WEEKLY いただきストリート2の最新情報号

ファミコン通信

平成5年11月26日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻258号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

1993 11*26 290yen

待望のPCエンジン版登場!!
イースIV
ザ・ドーン・オブ・イース

ファミコインって何だ?
懐かしのゲームグッズ



大爆笑!
あの吉田戦車&各ゲームメーカーが贈るっ
テレビゲーム傑作4コママンガ一挙掲載!
ゲームパロディー
4コママンガバトルロイヤル

特報
今度のFEは超ロングストーリー! その詳細をあますことなく伝える
ファイアーエムブレム 紋章の謎

超ビッグスクープ2本立て
メガテンIIも
イタスト2も
ファミ通独占情報!
真・女神転生II
いただきストリート2



闘いのための、闘いもある。
まさに闘うために作られたゲーム！
相手を思いきり投げとばしたりするパワー、岩山への激突や水中へのたたき込みなど生きたフィールド。
そして相手の攻撃のスキをついた猛反撃と、戦士たちの闘いはとどまるところを知らない。
究極は必殺技VS必殺技！魔貫光殺砲をかめはめ波で打ち返す超バトルシステム!!
君のレッドゾーンへの激しい一撃だ!!
[LIFE]
[POWER]
ゴハン
セル
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！
TOY
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1993
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。



SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
12月17日発売予定
¥9,800(予)[税別]
対戦型格闘アクションゲーム
DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
超武闘伝2
ドラゴンボールZ超武闘伝2
予約特典 ポスター&ビデオ
プレゼントキャンペーン実施!!
「ドラゴンボールZ超武闘伝2」を予約すると、ドラゴンボールZ超武闘伝2特製ポスターをプレゼント!さらに、抽選で5,000名様に「ドラゴン鈴木直伝 必勝テクニック」ビデオが当たるぞ!
予約期間:1993年11月1日~12月16日まで
※ただし、販売店ごとに専用応募はがき、ポスターがなくなり次第終了させていただきます。
応募方法:予約するとお店でもらえる専用応募はがきに、必要事項を記入して応募してください。
応募期間:1993年11月1日~12月16日まで(当日消印有効)
発表:発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。
株式会社バンダイ
玩具第3事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI



株式会社カプコン 国内営業本部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2−2−8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2−6−1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。


SUPER Famicom
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
Disney's Aladdin
アラジン
アラジンにドキドキ、
アクションにハラハラ。
貧しいけれど勇敢なアラジンが、恋する姫と結ばれることを夢見て旅立った。
行く手には、スリリングな仕掛けがいっぱい。
キミは魔法のランプを手に入れ、悪の大臣をやっつけることができるかな。
ハラハラとドキドキをたっぷり詰め込んで、アクションゲーム"アラジン"誕生。
さあ、魔法のじゅうたんにのって夢の世界へひとっ飛びだ。
スーパーファミコン用ソフト10メガアクションゲーム
'93年11月26日㈮発売予定 定価9,000円(税別)
© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM CO., LTD. 1993
★本商品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約によりディズニーの著作権を使用して株式会社カプコンが製造したものです。

12.10(FRI) ON SALE!



君がつくる、帝国の歴史が始まる。

歴史は、たどるものではなく、つくるものだ。フリーシナリオのロマンシング サ・ガ2は、何世代にもわたる帝国の壮大な物語を、プレイヤー自身の手でつくるRPG。イエスかノーか、皇帝の位を誰にゆずるか、キミの判断が歴史を動かす!!

価格9,900円(税別)

Romancing SaGa 2
ロマンシング サ・ガ 2 ™

より自然に、より自由に! 進化したロマンシング サ・ガ。



武器を使い込むほどに覚える必殺技。前回はいったん装備をはずしてしまうと、そこまで覚えた技はすべて0になった。こんどは再装備すれば大丈夫。いろいろ武器を取り替えながら遊べるぞ。



所持金が限度額いっぱいのため、せっかく苦労してダンジョンで取った、宝箱の中味が手に入らない……なんて心配は不要。持ち歩ける限度を越えたお金は、自動的に帝国の金庫に送られるんだ。



何しろキミは帝国の皇帝。自分の領土では、ふだんの買物にお金はいらない。たまったお金は、新しい武器や防具を開発させたり、いろんな施設を建てたり等、領土を発展させるために使おう。

WEEKLY ファミコン通信

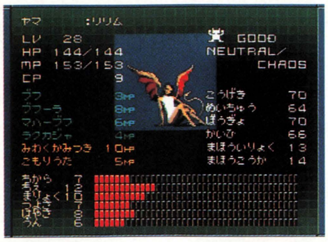
CONTENTS

1993 11·26

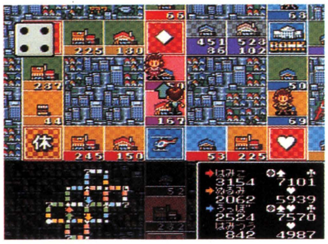
COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/鎗田準次
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ☎03·5351·8111(インフォメーション)

COMIC

COLUMN







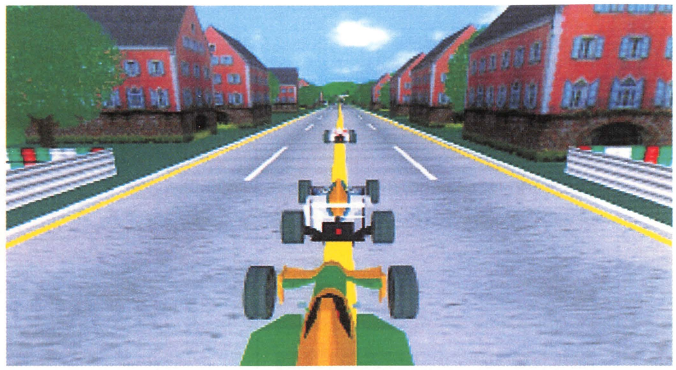
GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



HARDWARE

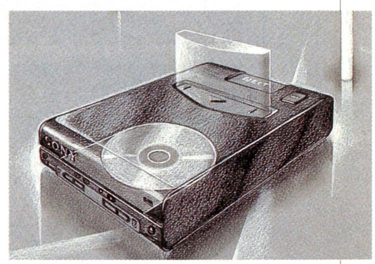
ソニーがついに32ビットマシンを発表



⬆ソニーのニューマシンでは、こんなゲームができます、というイメージ写真。



⬅SCEは、ソニー・ミュージックエンターテイメント本社内に設立される予定。



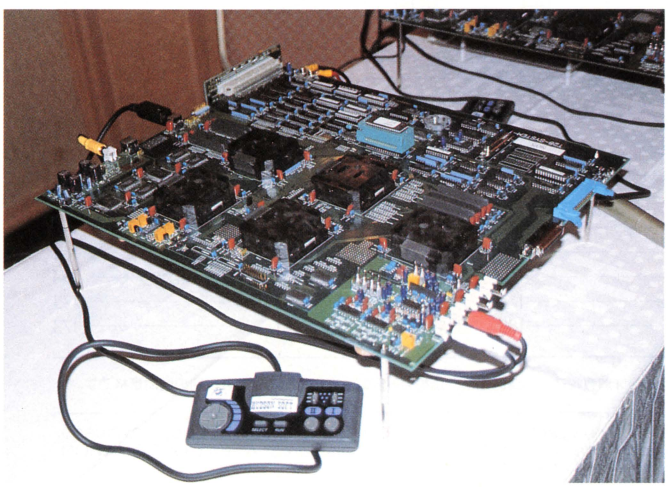
⬇けっきょく、噂のプレイステーションとは、まったくべつのものになった。

ソニーとNECホームエレクトロニクスがあいついで32ビット次世代ゲームマシンの発売を明らかにしたのだ!!

まずソニーは10月27日、子会社のソニー・ミュージックエンタテインメントとの共同出資による新会社、ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下、SCE)を11月16日に設立することを発表。このSCEがニューハード、および対応ソフトの開発と販売、およびソフトメーカーとのライセンス業務を担当するのだ。肝心のニューハード(開発コード名:PS-X)はR3000Aという独自の32ビットRISCチップ(命令を縮小できるコンピューターチップ)を搭載。このCPUと複数のプロセッサーを組み合わせることにより、何百万円もする業務用高性能グラフィックワークステーションなみのCG表示能力を持つという、とんでもない怪物。テレビと同じように60分の1秒で画像を更新できることに加え、コントローラーからの入力に対応して瞬時に画像を合成、表示することができる〝リアル・レスポンス〞を最大のウリにしているのだ。ソフトの媒体はCD-ROM。ただし、

「生音や自然画をそのまま収められるという、CD-ROMの特性を使うためではありません。あくまで、ソフトの価格を下げるというのが目的です。プログラムやパターンのデータがあれば、このマシンは生音や自然画なみの迫力あるものに再生できますからね」(ソニーSCE準備室)

ということだ。このニューマシンは'94年末に発売予定。そしてソニーでは、なんと50000円を切った価格で発売したいということなのだ。これだけの性能で、この値段っていうのは、まさに驚きだよね。



⬆ついにハドソンのHu62シリーズ(コードネーム:テツジン)がゲームマシンになる!

HARDWARE

NEC HEも32ビットマシンで勝負

一方、NECホームエレクトロニクスも11月1日、'94年末に32ビットゲームマシンを発売することを発表したぞ。このマシンは以前、このページでもとりあげたことがあるハドソンの32ビットシステムボード〝Hu62シリーズ〞(コードネーム:テツジン)をもとにして作られるもの。メインCPUにはNEC製の32ビットRISCチップ〝V-810〞を搭載。表示色数1677万色による自然画表示機能を始めとする画像表示機能をとくに強化した、本格的なデジタル動画システム採用機になるということだ。こちらもソフトの媒体はCD-ROM。ただし、PCエンジン用のCD-ROMとの互換性はなし。お値段のほうは、

「当社では、このマシンをPCエンジンDuo-Rの上位機として位置づけています。ですから、価格のほうもそれにともなった設定になると思います」(NECホームエレクトロニクス 広報)

ということで、こちらのほうもかなり期待できそう。

任天堂、セガ、NECホームエレクトロニクス、松下電器(3DO)、ソニーと、ついに出揃ったかんじの次世代ゲームマシン。いったい、どのハードが主流になるのか……来年は勝負の年!? ＊

SOFTWARE

『ジーコ サッカー』発表会 じつはジーコはゲームファン!?

11月1日、ＥＡビクターは'94年2月発売のスーパーファミコン用ソフト『ジーコ サッカー』の発表会を行なったのだ。そしてこの発表会には、『ジーコ サッカー』の監修にあたった鹿島アントラーズのジーコ選手も出席したぞ。

発表会では、実際にジーコ選手が開発スタッフと打ち合わせをしているときのビデオも公開されたのだ。ビデオでは、ジーコ選手がゲームの画面と照らし合わせながら、サッカーのフォーメーションについての解説を行なっていたぞ。自らポジションの図を描いて細かく教えていたりしたのだ。

「私は、家庭で3人の息子といっしょによくサッカーのゲームを楽しんでいます。今回はいままでにない、細かい戦術を盛り込んだサッカーゲームを作れないものかと思って、協力させていただきました。もちろん、3人の息子のアドバイスも受けていますけど(笑)」(鹿島アントラーズ ジーコ)

世界のジーコ選手が手掛けたサッカーゲーム。どんなゲームになるのか、完成が待ち遠しい！ ＊



⬆発表会にはジーコをはじめとしてＥＡビクターの本多社長も参加。意気込みがわかる。


⬅ゲームの内容については新着ゲーム通信を読んでね。


⬆元ブラジル代表で、現在Ｊリーグの鹿島アントラーズに所属。アントラーズをＪリーグ第1ステージ優勝に導いた。


➡ジーコと開発スタッフの打ち合わせ風景。オフェンス、ディフェンスそれぞれのフォーメーションについて、細かく検討を重ねていったということだ。

TOPICS

裁判所でHゲーム?

ガイナックスというパソコンソフトメーカーの『電脳学園』というソフトが、宮崎県から青少年の有害図書類に指定されたってことはこのページでも以前にお伝えしたよね。それに対してガイナックスは、これは検閲にあたり、憲法に違反するとして、宮崎県知事に指定の取り消しを求める行政訴訟を起こしているのだ。

現在、この問題は法廷で争われているわけなんだけど、この訴訟の審理で、11月1日、宮崎地裁の法廷内で、パソコンソフトを動かして、裁判官や弁護士などが検証を行なったのだ。

これはガイナックス側が実際にソフトを見てもらい、ソフトが有害なものではないことを確かめてほしいという要望を出して行なったもの。法廷の机の上に置かれたパソコンを、裁判官が操作して審理が進められたということだ。

法の番人の裁判官の目に、このパソコンソフトがどう映ったのか、それは判決が示してくれる!? ＊

TOPICS

池袋GIGOに南野陽子現わる! 『バーチャフォーミュラ』を体験!!

10月27日、東京の池袋GIGOで、の南野陽子が主演する、『ドライビング・ハイ！』というビデオ発売の記者会見が行なわれたのだ。〝でも、どうしてGIGOで……？〟と思ったかな？ じつはこのビデオは、セガとパイオニアLDC、ヒューマックスピクチャーズが共同制作した、オリジナルのビデオ。そこで記者会見場にもセガの〝GIGO〟が使われたってわけ。

このビデオでの南野陽子の役は、Ｎ1レースの女性レーサー。このレーサーはとにかくクルマで走ることが好きだ、という設定。ビデオのなかで、ゲームセンターに行き、レースゲームで遊ぶってシーンも出てくるくらいなのだ。そのレースゲームとは、もちろん『バーチャフォーミュラ』!! これはセガの共同制作ならではってとこだね。

記者会見では、『バーチャフォーミュラ』が、なかなか気にいったという南野陽子。これからちょくちょく、お忍びでGIGOに遊びに来るようになったりして……!? ＊


⬆これはビデオの1シーン。ちなみにビデオの発売は、11月25日だ。



⬅『バーチャフォーミュラ』を前に、記念撮影。この写真はきっと池袋GIGOの宝になる!?

AMUSEMENT

縦横ナナメの挙動も自由自在。『SPINDLEX』の体感恐怖度。

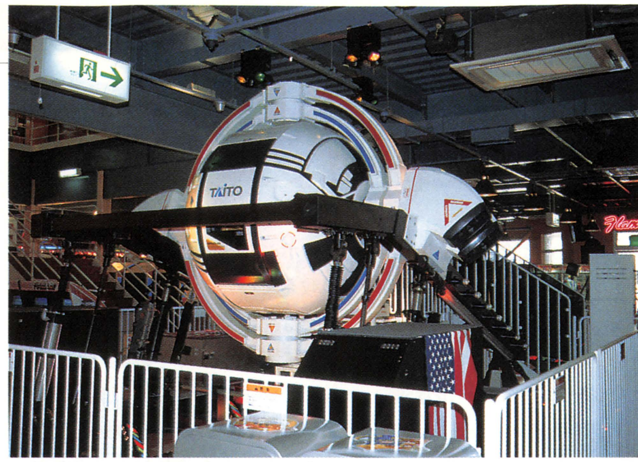
東京、町田でタイトーが運営している、タイトーパーク・キャノンボールシティ。そのなかのG・M・Cスタジアムというゲームスペースに全方向と上下動の超体感シミュレーター『SPINDLEX(スピンドレックス)』が登場したのだ。

『SPINDLEX』は、タイトーが発売している360度全方向体感マシン『D3BOS』の360度全方向運動にくわえて、最大0.5Gもの重力をプレーヤーに与えてしまう上下動も可能にした強力マシンなのだ。

コンピューターグラフィックで構成された映像が、29インチモニターと縦置きの21インチモニター2個の3つのモニターに映し出されると、映像に合わせ、ふたり乗りのコックピットが回転する。しっかりセーフティーバー、安全ベルトでカラダを固定されてはいるものの、なんの遠慮もなくさかさまに吊るされてしまうのだ。現在使用されているソフトは宇宙空間、海底、サーキットを駆け抜ける『ロケットコースター』。総可動時間はおよそ2分30秒だ。料金はひとり60ポイント（キャノンボールシティは500円で50ポイントか、1000円で110ポイントのプレイカードを購入して楽しむシステムなのだ)。

「現在、まだソフトは『ロケットコースター』の1種類しかありませんが、新しいソフトも登場します。これでも、『SPINDLEX』は、かなり出力を絞っているんです。もっともっとハードな動きだってできるんですけど」(タイトー　広報)

これでも、たいへん強力です。心臓の弱い人、ご注意を。＊


⬅クルクルと回転をはじめる直前。タイトーのロゴの向きのこの写真と下の写真の違いに注目。


⬆21インチモニターを縦、29インチモニターを横に組み合わせてワイドな画面を構成。

⬇まるで蹴られたサッカーボールのようにクルクル、遠慮なく回るコックピット。





➡G・M・Cスタジアムの外観はカジノ風。

TOPICS

F1パイロット、デーモン・ヒル極秘裏にセガ訪問。真相は？

'93年ウィリアムズ・ルノーチームで活躍中のF1パイロット、デーモン・ヒルが、日本グランプリ開催直前の10月20日、東京・羽田のセガ本社を訪問したのだ。

ウィリアムズ・ルノーといえば、セガがスポンサードしているF1チーム。どういう理由での訪問か、気になる。気になる。気になる。

「来年発売するメガ-CD用『FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP1993 HEAVENLY SYMPHONY』に関して、ドライバーにしかわからないレースのディテールなどのアドバイスをしてもらうために来てもらったんです」(セガ　広報)

F1のことは、F1パイロットに聞く。当然の摂理ですね。＊


⬅F1パイロットが監修すれば、リアルなものになるに違いない。

⬇『バーチャフォーミュラ』に挑戦中のヒル。実戦さながらの真剣さがうかがえる。



EVENT

東京サマーランドでゴルフゲームその名も"ナイスDEショーブ"!

11月3日、東京サマーランドという遊園地で、"ナイスDEショーブ"というタイトルのゴルフゲーム大会が開かれたのだ。これはアスク講談社から'94年3月に発売予定の、スーパーファミコン用ソフト『ナイスDEショット』を使ったゲーム大会だ。

この日使われたのは、開発中のサンプルROMのなかの、ドライビングコンテストのモード。これはつねに、同じコースの同じ条件(風力0)で、ドライバーの飛距離を競えるというモードだ。3台のスーパーファミコンで、3人同時にスタートして、いちばん飛距離の大きかった人には、アスク講談社特製の、『ナイスDEショット』Tシャツが贈られたのだ。

ゲーム大会に挑戦した人々は、もちろんこのゲームをプレーするのは初めて。ショットのタイミングを合わせるのになかなか苦労しながらも、楽しそうにプレーしていたぞ。場所柄、家族で訪れている人も多く、家族みんなで遊んでいる姿も多かったのだ。＊



⬆3人中1位になればTシャツプレゼント。みんなつぎつぎと勝負に挑んでいって、行列ができたほどだったのだ。

気になる数字 ……… 35万4440人

10月5～9日に幕張メッセで開催された、エレクトロニクスショー'93の入場者数。昨年よりも多い496の企業が参加。3DOマシンREALやレーザーアクティブも出品され、僕たちには興味深かったけど、入場者は当初の見込み39万人を大きく下回ったのだ。不況の影響がここにも？

EVENT

『3×3EYES』のイベントをセガが京都で開催したのだ！

11月3日、セガが京都産業会館でメガ-CD用RPG『聖魔伝説3×3 EYES』のファン感謝イベントを行なったのだ。このイベントのメインパーソナリティーは、ゲームのなかでヒロインのパイの声を演じている声優の林原めぐみ。

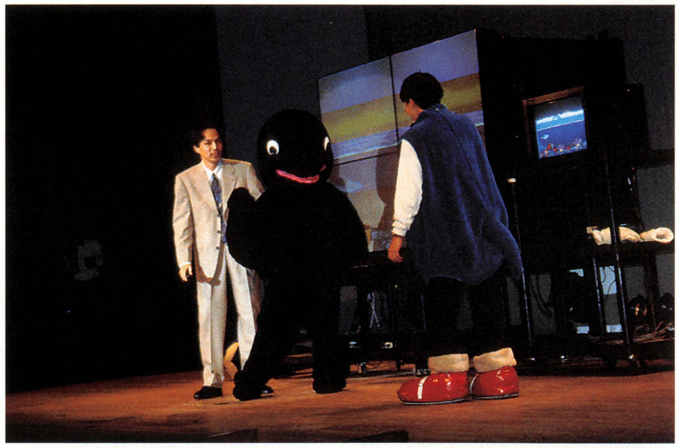
林原めぐみといえば、ラジオ関西の『林原めぐみのハートフルステーション』のパーソナリティーとしても人気。この番組には〝遊星セガワールド〟という、セガのゲーム情報のコーナーもあって、好評を博しているから、セガのゲームファンには二重になじみの深い存在だ。

イベントは3部構成。第1部は、番組の出張版と、彼女が出演している新作アニメのミニ上映会。第2部は、セガの新作ゲーム紹介と、豪華な賞品つきの『ぷよぷよ』ゲーム大会。ここでは林原めぐみとも対戦できたぞ。そして、第3部は林原めぐみミニコンサート……と、盛りだくさんの内容で、来場者全員が大満足のイベントだったのだ。

なお、この感謝イベントは、11月13日には名古屋、11月23日には東京でも開催されるのだ。＊



⬆まずは、ラジオ番組のときと同じメンバーの愉快なトークで始まったのだ。



⬆おや、ソニックの格好をしている司会者の隣りに、『エコー・ザ・ドルフィン』の主人公、イルカのエコー君がいるぞ。はたして、その正体は……？



⬆やっぱり、林原さんでした。意外と、イルカの着ぐるみがお気に入りのようす。



⬆会場には、林原さんの友だちの声優、平松晶子さんもゲストとして来て、いっしょにゲームに参加してくれたのだ。



⬅最後は、林原さんが自分のアルバムの曲を熱唱したぞ。

AMUSEMENT

新・羽田空港、ビッグバードゲームファンにも新名所!?

この秋、新設されて話題の新・羽田空港ターミナルビル、ビッグバード。このビッグバードのなかにゲームセンターが設置されているのを知ってた？　空港内のゲームセンターっていうのは、千歳空港についで日本ではふたつめ。とてもめずらしい存在なのだ。

名前はANAフェスタ。〝ANA〟の名前がしめすように、全日空のグループ会社の全日空商事が運営しているのだ。約140平方メートルの店内には、最新のビデオゲームや体感ゲームなどのほか、幼児なども楽しめるように子供用乗り物など38台のゲーム機が設置されている。そのなかには、世界中さがしても、ここにしかない、全日空機カラーにペイントされた、セガの飛行機タイプの乗り物もあるぞ。

「飛行機の待ち時間をうまく利用して訪れるお客さんが主体ですね。ゲームセンターには生まれて初めて入ったというお客さんも多いようです」（全日空商事 広報）

このANAフェスタはビッグバードの1階、到着ロビーのセンターコアと呼ばれる部分に位置する。遊び過ぎの乗り遅れに注意。＊



⬅世界に一台しかない全日空カラーのマシン。

⬇場所柄、クレーンゲームが人気の中心。営業時間は午前10時から午後8時まで。



TOPICS

セナの走りを体感できるシミュレーターが登場!?

F1日本グランプリ開催中の11月23、24日、鈴鹿サーキット遊園地のジョイフルプラザ内に、アイルトン・セナの走りを体感できるというシミュレーターが展示されていたのだ。このシミュレーターは以前からある、移動式のものなんだけど、ソフトはマールボロが特別に制作した、『マールボロF-1コクピット』。マールボロといえば、マクラーレンや、セナ個人をスポンサードしているタバコのブランドだよね。そこでセナを応援する、〝セナ応援キャンペーン〟というイベントを行ない、その一環としてこのソフトを作ったってわけ。

このシミュレーターは、セナの鈴鹿サーキットやモナコでの走りの車載カメラ（コクピット横に付けたカメラ）からの映像と、シミュレーターの上下左右の動きを合わせて、セナの走りを再現するというもの。その迫力はかなりのものだ。

残念ながら『マールボロF-1コクピット』の展示は今回限り。でも、このキャンペーンのおかげか、セナは日本グランプリで優勝できたし、大役を果たしたってとこ!?＊

⬅マールボロカラーに塗られていたのだ。



荒唐無稽なことができるのがゲームの魅力だと思うよ

マンガ家
本宮ひろ志

1965年『遠い島影』でデビュー。『天地を喰らう』ほかのヒット作を持つ人気マンガ家。現在『俺の空』、『夢幻の如く』を連載中。



今回登場するのは、人気マンガ家の本宮ひろ志氏だ。12月17日にインテックから発売されるスーパーファミコン用RPG『夢幻の如く』は、本宮氏のマンガが原作なのだ。原作とテレビゲームについて、本宮氏に話を聞いてみたぞ。

——どうして、日本の戦国時代を舞台にした歴史マンガを描こうと思ったんですか？

本宮　じつを言うと、難しそうに見えても、歴史物は意外と楽なんだよ。マンガは何もないところに一から考えるのがふつうだけど、歴史物は基本ストーリーが、資料さえ読めば出てくるからね。

——話に詰まらないから……ということでしょうか？

本宮　それもあるし、人数が多くなっても、歴史物はキャラクターの名前や性格づけを考えるのに苦労しないからね。たとえば、秀吉のように超有名なキャラクターは、こちらが余分な説明をしなくても済むし。もちろん、自分なりの性格づけをするのは確かなんだけど。

——歴史物のなかで、とくに信長を主人公にした理由は何ですか？

本宮　やっぱり信長というのは、いちばん評価が難しい武将だからね。だからこそ、逆にやりがいがある。それに、信長が生きているとわかったときの秀吉のリアクションも、想像するとおもしろいでしょ？　描いている立場としても、信長がいちばん動かしやすいよ。

——その『夢幻の如く』が今度テレビゲームになるんですが、キッカケみたいなものはありましたか？

本宮　もともとゲームにしやすいマンガだったからじゃないかなぁ。インテックのほうから話が来たんだけど、とくにこれという理由は思いあたらないね。

——マンガがゲームになることの長所って、何だと思いますか？

本宮　メディアとして、小説よりもマンガ、マンガよりもゲームのほうが、より破天荒なことができると思うよ。マンガのほうは現在、連載では海外に舞台が移ってるけど、ゲームでは信長が影から日本を支配していくようすが、よりくわしく描かれているからね。

——マンガのストーリーとは少し違ったことができるんですね。

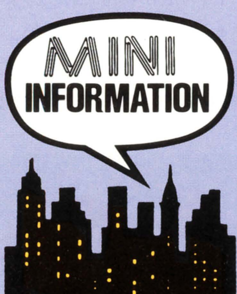
本宮　そう。それに、たとえばマンガだと、信長とロシアのイワン雷帝を対決させようと思っても、いろいろと舞台を用意して、ストーリーに沿った結末を考えなきゃならない。でも、ゲームだと条件さえ整えれば、公平にコンピューターが状況を判断して、即結果が出るからね。どっちが強いか、あるいはどうすれば勝てるのかが、実験的にわかる。そこが、おもしろいんじゃないかな。

——なるほど。ところで、本宮さんは、テレビゲームをやります？

本宮　うーん、じつは僕は複雑なボタン操作のできないたちなんだよね。昔の『ブロック崩し』ぐらいなら、なんとかなるんだけど、『テトリス』で、もうお手あげって状態だったからなぁ(笑)。

——でも、『夢幻の如く』だけは、ぜひ、ご自分でもプレーしないといけませんよね(笑)。

本宮　努力するよ(笑)。　＊



▶セガの会員システムが全国統一されるのだ!!

セガのアミューズメントセンター(直営及び共同経営)で実施されている会員システムが、年内をメドに統一されることになったのだ。これまでは会員制度はあったものの、そのサービスや会員証は各店舗ごとにまちまち。この体制を改め、年内にもサイズ、デザインを統一した新会員カードを発行。会員になると新作ゲームの情報がいち早く入手できたり、新製品の無料体験ができたりといったサービスを全国規模で展開していくということだ。ちなみに会員になるには、お店で名前、住所、生年月日を登録するだけ。これだけでいろんなサービスが受けられるってのは、かなりお得。なるしかないかも。



➡会員の誕生日には、このソニックの誕生日カードも送られることになっているのだ。

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

スーパーハリスタをスリリングに楽しむために、
定岡正二がバッティングの基本を教えます。

元読売ジャイアンツのエース、定岡正二がおくるハリキリ野球教室！
今回は、スリリングなプレーが続出するバッティング編だ。さあ、はりきって行こう。



© 1993 TONG KING SHOW

狙え！ホームラン!!

テクニック①



早打ちは禁物！

ファーストストライクから打ってしまうのは避けよう。じっくり球すじを見て、一球でも多くピッチャーにボールを投げさせ、スタミナを消耗させよう。

テクニック②



スウィングを使い分けろ！

パワーヒッターはアッパースウィングで長打狙い、非力なバッターはダウンスウィングで、コンパクトなヒット狙い。特に人工芝の球場では、ボールをたたきつけるダウンスウィングが有効だ。



〈元ジャイアンツのエース〉定岡正二

定岡正二の
ハリキリ野球教室
バッティング編

究極ハリキリスタジアム

スーパーファミコン用ROMカセット 価格9,500円(税別)

12月3日発売。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ふだん君が思い描いているゲームづくりをタイトーで実現しよう。

職種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー	待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、社会保険完備、その他
資格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上	勤務時間	9:00〜17:45
勤務地	横浜	休日	完全週休2日制(土・日)
給与	当社規定に準ずる	応募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を郵送ください。追って連絡いたします。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3タイトービル

株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000
® 高松●0878(33)6340 ※消費税は含まれておりません。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

WEEKLY
ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

時代はサッカーと馬とねーちゃんな気がする今日このごろ、今週も『プライムゴール』と『ウイニング・ポスト』が上位を獲得してます。新発売のキャラクターゲームも強いですね。あと合併号の影響で２週分の集計、少しポイントが多めです。

1 Jリーグサッカー プライムゴール



ドリブル、センタリング、そしてゴール。目の覚めるような鮮やかなプレーを一度はしてみたいもの。センタリングを行なうとき注意したいのが、あげた先に味方が誰もいない状況。とくに速攻で攻めているときは、ボールに選手がついていかないので、ひと呼吸おいてセンタリングをあげてあげよう。

前回１　前々回１
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8500円
5257
8月6日発売

2 ウイニング・ポスト



重賞レースでさえ60キロ以上のハンディをつけられちゃうような強いお馬さんは、９月の第２週に関東で行なわれるオールカマーにぜひ出してあげましょう。このレースは、馬齢定量だし、賞金は多いし、相手は弱いしと、いいことづくめなのだ。ここを叩いて秋の天皇賞にレッツらゴーですな。

前回４　前々回３
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
12800円
4813
9月10日発売

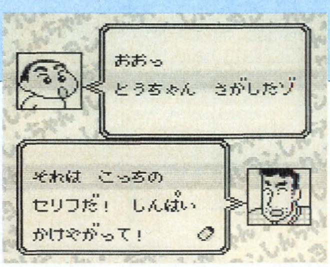
3 らんま1/2 朱猫団的秘宝



熱心なファンに支えられたキャラクターゲームの人気の高さには毎回驚かされますな。この『らんま1/2』も原作の設定が随所に活かされたRPG。水をかぶると変身しちゃう要素がストーリーや戦闘シーンに盛り込まれてて楽しいよ。ただ人によっては変身すると使える奥義が少なくなるので注意ね。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■東宝
9800円
4031 new
10月29日発売

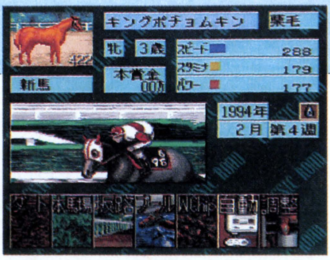
4 クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ



またまたゲームボーイでしんちゃん大暴れ。すっかりおなじみになった、ミニゲームつきのアクションゲームなのだ。今回は各ステージに、よい子スタンプが5個ずつ隠されていてその集めた数によってステージクリアー後にアイテムがもらえたり、エンディングが変化したりするのだ。さあ捜そう！

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
カートリッジ
アクション
■バナレックス・バンダイ
3500円[込]
3940 new
10月22日発売

5 クラシック・ロード



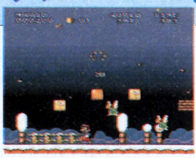
数ある競馬ゲームのなかで、馬の能力が数値で表わされているのは『クラシック・ロード』だけ。調教すると数値がピコっと上がるので「俺は馬を鍛えている！」と実感できるのだ。ただ、注意したいのが調教のやりすぎ。過剰な調教はストレスがたまって故障しやすくなるぞ。何ごともほどほどにね。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■ビクターエンタテインメント
9800円
3532 new
10月29日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　10月18日～10月31日

6 スーパーマリオコレクション



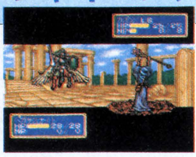
前回2　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
2930

7 マリオとワリオ



前回3　前々回6
スーパーファミコン
マウス専用カートリッジ
■任天堂　アクションパズル
6800円[込](マウス付き 9800円[込])　8月27日発売
2784

8 シャイニング・フォースII 古えの封印



前回9　前々回2
メガドライブ
バックアップカートリッジ
■セガ　シミュレーションRPG
8800円　10月1日発売
2720

9 スズカエイトアワーズ



前回6　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ナムコ　レースゲーム
8800円　10月15日発売
1901

10 聖剣伝説2



前回5　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■スクウェア　RPG
9800円　8月6日発売
1814

順位	前回／前々回	タイトル	機種・メーカー・発売日・価格	本数
11	前回 24 前々回 14	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	ファミコン　カートリッジ ■バンダイ　パズル 8月27日発売　5800円 (new)	1355
12	前回 12 前々回 12	龍虎の拳	スーパーファミコン　カートリッジ ■ケイ・アミューズメントリース　アクション 10月29日発売　9800円 (new)	1301
13	前回 — 前々回 —	MASTERS 遥かなるオーガスタ2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ティーアンドイーソフト　スポーツ 9月22日発売　9900円	1292
14	前回 26 前々回 19	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン　スーパーCD・ROM²専用 ■コナミ　アクション 10月29日発売　7800円 (new)	1201
15	前回 16 前々回 7	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン　カートリッジ ■ハドソン　アクション 4月28日発売　7800円	1110
16	前回 6 前々回 4	ストリートファイターII ダッシュプラス	メガドライブ　カートリッジ ■カプコン　アクション 9月28日発売　9800円	982
17	前回 18 前々回 13	テトリスフラッシュ	ファミコン　カートリッジ ■任天堂　パズル 9月21日発売　5900円[込]	963
18	前回 11 前々回 11	美少女戦士 セーラームーン	スーパーファミコン　カートリッジ ■エンジェル　アクション 8月27日発売　9800円	900
19	前回 9 前々回 3	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	スーパーファミコン　カートリッジ ■ザムス　シューティング 10月29日発売　8800円 (new)	891
20	前回 — 前々回 17	スーパー競走馬 風のシルフィード	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■キングレコード　シミュレーション 9月8日発売　9300円	837
21	前回 — 前々回 21	SD機動戦士ガンダム2	スーパーファミコン　カートリッジ ■エンジェル　アクション 9月23日発売　8800円	819
22	前回 — 前々回 —	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■チュンソフト　RPG 9月19日発売　9600円	791
23	前回 14 前々回 —	幽☆遊☆白書	ゲームボーイ　カートリッジ ■トミー　アクション 7月23日発売　3980円[込]	773
24	前回 — 前々回 —	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ　カートリッジ ■任天堂　アクション '92年10月21日発売　3900円[込]	664
25	前回 — 前々回 —	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ ■任天堂　パズル '89年6月14日発売　2500円[込]	655
26	前回 — 前々回 —	ダブル役満III	ゲームボーイ　カートリッジ ■バップ　テーブルゲーム 9月17日発売　4660円	646
27	前回 19 前々回 10	パワーリーグ'93	PCエンジン　Huカード ■ハドソン　スポーツ 10月15日発売　6800円 (new)	627
28	前回 — 前々回 —	ロックマンワールド4	ゲームボーイ　カートリッジ ■カプコン　アクション 10月29日発売　3900円[込] (new)	554
29	前回 — 前々回 —	なぞぷよセット	ゲームギア　本体+カートリッジ ■セガ　パズル 7月23日発売　15800円 (new)	509
30	前回 25 前々回 —	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン　カートリッジ ■カプコン　アクション 7月10日発売　9980円	464

読者のご意見板

●いま格闘ゲーが熱い！　『アーバンチャンピオン』に『スパルタンX』。燃える。
熊本県　高橋卓也　20歳

●先日、イトーヨーカドー駐車場前にて怪しい兄ちゃんに2000円くれと言われてしまいました。バイクのガソリンが切れたとか……。なんとか言い訳して逃げきりましたが、でも本当に困っていたんだとしたら……。徳が下がっちゃいます。ピンチ。
新潟県　中村幸史　16歳

●NECアベニューのPCエンジン版の『ストライダー飛竜』。何年もまえから発売日未定の欄に乗っているけど、まさか100面もある『飛竜』を開発中なのだろうか？
愛知県　山本剛史　？歳

●『マーフィーの法則』に"受験追い込み期にかぎって良質ゲームが発売される"というのを加えたい。　岩手県　伊藤康弘　17歳

●このままではマリオとルイージの対戦格闘ゲームが発売される。
福岡県　百武弘二　20歳

●なんだかんだ言ってルイージって、けっこう話題になっていると思う。　岩手県　伊藤康弘　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　10月18日～10月31日

発売までまてない
期待の新作
TOP20

新情報が出るにつれ、期待が高まる、『ロマサガ2』。2以下を大きくはなしてトップに。『ファイアーエムブレム』もますます人気アップ。発売が待ちきれないという声が多し。

1 ロマンシング サ・ガ2



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円　12月10日発売
4547

前回 1 前々回 1

前号で発表した必殺技のほかにも何か特別な必殺技を習得できるというウワサ。興味津々ですなあ。

2 ファイアーエムブレム 紋章の謎

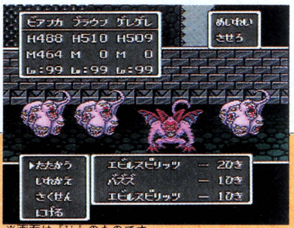


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　'94年1月21日発売
2022

前回 4 前々回 3

飛行するユニットには弓が効くなど、武器にはより効果的なダメージを与える特性が追加されたのだ。

3 ドラゴンクエストVI



※画面は『V』のものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定
1941

前回 2 前々回 2

『I』～『III』でロト編が完結した『ドラゴンクエスト』。『VI』も天空シリーズの最終話になるのかな？

4 ドラゴンクエストI・II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　12月18日発売
1343

前回 5 前々回 4

『I』も『II』も難易度のバランスが慎重に取りなおしてあるのでサクサク気持ちよく遊べるってさ。

5 真・女神転生II



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　発売日未定
1306

前回 7 前々回 5

従来のオートバトルのほかに、直前の戦闘のコマンドをくり返すリピートバトルが加わった。便利よ。

順位	前回/前々回	タイトル	機種・メーカー・ジャンル・発売日・価格	得点
6	前回 6 前々回 6	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ レースゲーム '94年3月発売予定 価格未定	1219
7	前回 8 前々回 7	イースIV	PCエンジン スーパーCD·ROM²専用 ■ハドソン アクションRPG 12月22日発売 7800円	1116
8	前回 3 前々回 —	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン カートリッジ ■エンジェル アクション 12月下旬発売予定 9800円	810
9	前回 9 前々回 8	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 RPG '94年3月発売予定 価格未定	731
10	前回 12 前々回 9	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 発売日未定 価格未定	613
11	前回 10 前々回 13	餓狼伝説2	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 11月26日発売 9980円	576
12	前回 11 前々回 11	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン カートリッジ ■ヒューマン スポーツ 12月下旬発売予定 9700円(予価)	543
13	前回 16 前々回 16	ダービースタリオンII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション '94年2月発売予定 12800円(予価)	503
14	前回 13 前々回 12	スーパーリアル麻雀PIV	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ テーブルゲーム '94年2月発売予定 9800円	481
15	前回 18 前々回 23	新桃太郎伝説	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ハドソン RPG 12月24日発売 9800円	423
16	前回 17 前々回 10	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル 12月上旬発売予定 8200円(予価)	379
17	前回 15 前々回 14	信長の野望・覇王伝	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション 12月9日発売 12800円	352
18	前回 19 前々回 18	ファンタシースター ～千年紀の終わりに～	メガドライブ バックアップカートリッジ ■セガ RPG 12月17日発売 8800円(予価)	344
19	前回 14 前々回 17	餓狼伝説2	PCエンジン スーパーCD·ROM²専用(アーケードカード対応) ■ハドソン アクション 12月発売予定 6000円	313
20	前回 26 前々回 32	リーサルエンフォーサーズ	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ シューティング '94年2月発売予定 9800円(予価) new	226

今週の特選ソフト

8位 美少女戦士セーラームーンR

大ヒットした『セーラームーン』に早くも続編が登場！　その名も『セーラームーンR』。新たな必殺技やふたり同時プレー時の合体技、プレーヤーどうしの対戦など新要素も目一杯。難度が低めの"ちびうさモード"もあるので小さな女の子でも気軽に遊べるのがグー。前作に続きアニメと同じ声優さんが声をあてている。録音の都合でアニメ以上の早口で技の名前を言ってもらったところが苦労したって。



開発進行度…90パーセント

読者が選ぶ TOP20

確実に『シャイニング・フォースII』の人気がアップ。大活躍した『ぷよぷよ』に変わってメガドラユーザーの票を集めるか？

★集計期間　10月18日〜10月31日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1671
2	4	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	1460
3	6	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	スーパーファミコン ■チュンソフト	1292
4	2	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	1182
5	8	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ ■セガ	1036
6	5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	978
7	10	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	832
8	7	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	814
9	9	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	737
10	3	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	649
11	13	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	562
12	11	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	474
13	12	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	365
14	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	358
15	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	351
16	22	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	313
17	23	ウィザードリィ・外伝III 闇の聖典	ゲームボーイ ■アスキー	306
18	17	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン ■光栄	301
19	18	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	294
20	21	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	287

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	70926
2	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	46751
3	6	ストリートファイターII	23116
4	2	天外魔境II 卍MARU	21807
5	8	ぷよぷよ	21476
6	5	真・女神転生	19885
7	10	ストリートファイターII ターボ	17459
8	7	伝説のオウガバトル	15907
9	9	スーパーマリオカート	12089
10	3	聖剣伝説2	11744
11	13	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11683
12	11	イースI・II	9443
13	12	SNATCHER	9436
14	14	三國志III	7119
15	16	MOTHER	6720
16	22	ファイナルファンタジーIV	6668
17	23	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜	6587
18	17	スターフォックス	6226
19	18	スーパーファイヤープロレスリング2	6156
20	21	メタルマックス2	5896

ビデオゲーム TOP10

さらに続く『リッジレーサー』人気。じつは筐体の値段は約300万円。実車のユーノスロードスターより高いのだ。どっちがほしい？

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	11185
2	2	スーパーストリートファイターII	■カプコン アクション	5220
3	5	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	4177
4	4	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	3818
5	6	F1スーパーラップ	■ナムコ レースゲーム	2830
6	3	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2736
7	−	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	2581
8	−	早押しクイズ 王座決定戦	■ジャレコ クイズ	2532
9	9	熱闘！激闘！クイズ島	■ナムコ クイズ	2497
10	10	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	2489

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野(岡山県 岡山市)、PLABO千日前(大阪 千日前)

U.S.A TOP10

このチャートを見るかぎりだとアメリカでも格闘ゲーム、シナリオ重視RPGが人気。最近はゲームの嗜好が日本とあまり変わらないね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	3	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
2	1	エルナード (7TH SAGA)	■ENIX SUPER NES RPG
3	2	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
4	5	ストリートファイターII ダッシュプラス (STREET FIGHTER CHAMPION EDITION)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
5	4	NHLホッケー'94 (NHL HOCKEY 94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	new	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
7	new	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SUPER NES RPG
8	6	ストリートファイターII ターボ (STREET FIGHTER TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
9	7	ビルウォルッシュ カレッジフットボール (BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
10	8	スーパーマリオコレクション (MARIO ALL STARS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software inc.



特報 イースⅣ The Dawn of YS

いよいよ発売を１ヵ月後に控えたPCエンジン版『イースⅣ』。本誌ではかなり久しぶりの登場となりますが、長らくお待たせしただけあって新情報が満載なのだ。今回は、いままでのおさらいプラスみんなが待ちこがれていた最新情報をお届けする所存であります。

PCエンジン	アクションRPG	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　12月22日発売　7800円	

PCエンジンだからこそ『イース』はきわだつ

本誌５月21日号及び６月11日号の内容をもう一度おさらいしよう。まず今回の『イースⅣ』は、PCエンジン版のほか、スーパーファミコン版とメガドライブ版でも発売される。内容は、基本的なストーリー及び設定（物語の世界観や登場キャラクター）などが日本ファルコムから提供されるが、各メーカーがそれらを独自にアレンジ。基本設定こそ同じであれ、３社のゲームは話の進めかたやエンディングはまったく違うものになっている。

画面構成は、『イースⅠ・Ⅱ』を踏襲したクォータービュー方式。物語の時代背景は、『Ⅰ・Ⅱ』と『Ⅲ』のあいだのものとなっているのだ。主人公は従来どおりアドル=クリスティン。しかも、ドギやリリアといった『イースⅠ・Ⅱ』で登場したキャラクターも多数登場する。

また、今作からノンプレーヤーキャラクターのシステムも導入されたり、キャラクターのななめ移動が可能になるなど随所に新しい試みがなされている。

つぎのページからは、ストーリーや新キャラクターの紹介だ。

イースⅣ全体マップ



⬆今回の舞台は、『イースⅠ・Ⅱ』で登場したエステリアを中心にその周辺地域であるセルセタなどにも及んでいる。

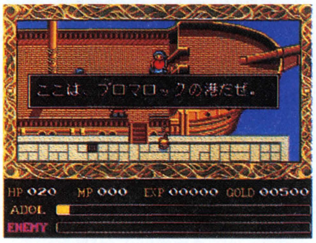
目をかっぽじってよーく読むのだ

システム

まだまだ変更点があります。アドルの戦いを助けてくれる魔法もパワーアップして再登場。今回は、ファイヤーなどの攻撃系の魔法に限って、タメ撃ちができるようになってより強力になったのだ。

ここで新しい情報をふたつ。ゲーム中、ところどころで集める不思議な調合材料。これらを使って、数種類のマジックポーションを作ることができるぞ。それから、冒険の途中でカーナからもらう風のフルート。これを決められた場所で吹くとカーナの鳩が飛んで来て、情報を記した手紙やアイテムを運んでくれたりするのだ。

画面構成等は変わらず



⬆画面構成は変わらず。でも、アドルは、『イースⅠ・Ⅱ』のときよりもちょっとデカくなっているのだ。気付いた？

薬を調合し伝書鳩を呼ぶ



⬆伝書鳩を呼んでその足にくくり付けられたカーナの手紙を読んでるところだ。

ストーリー

とりあえず本誌でお伝えしてきたのは、今作でイース建国の歴史が明かされるということ。そして、前作までの舞台であるエステリアとセルセタ、その西側の超大国ロムン帝国を巻き込んで物語が進展していくってところまでだったね。

基本的に物語は、セルセタ地方を中心に進む。エステリアは、序盤にほんのちょっとと中盤の重要なところで訪れることになるぞ。



⬅またしてもアドルの冒険の旅が始まる。



⬆占い師のサラと再会。だが、その口から意外な事実を聞かされることになる。



⬅久々に帰ってきた懐かしいミネアの町。



⬅プロマロックでロムン帝国軍と遭遇!!

アドルに訪れた新たなる冒険への誘い……

このページでは、今回の物語のバックボーンとなる重要な話と今作から登場する新しいキャラクター、そしてそのキャラクターたちの相関図を載せてみた。とりあえずここに書いてあることを理解しておけば、ゲームの流れを把握しやすくなることは確実。

とくに右に記した有翼人の出現とセルセタ王朝の建国の話は、かなり重要な話なのでよーく熟読してくれ。また、それにともなう登場人物の認識も大事。誰が何にどう関わっているのか、そのあたりの設定がかなり深いのだ。新しい登場人物は左下の11人だけではないが、右下の相関図とともに見比べると、アドルとの関係もわかりやすくなるだろう。

遥か以前にセルセタを統率したレファンスとその五忠臣。グルーダを中心とする謎の3人組、闇の一族。有翼人最後の生き残りエルディール。大いなる謎を含んだ男、デュレン。ほかにカーナとリーザはどう関わるのかなど興味津々だ。

有翼人の出現とセルセタ王朝の建国

有翼人文明を継承しセルセタ王朝を建国

遙か昔、まだ人間たちが文明を持っていなかったころ。この世界には高度な文明を持った有翼人と呼ばれる種族が住んでいた。かれらの国、古代王国エルディーンは"太陽の仮面"によって繁栄を極めていた。だがある日、この国は大災害によって消滅する。太陽の仮面の恩恵を受けていた有翼人たち、文明の発展を補助してもらっていた人間たちのあいだでは部族どうしの衝突が激しくなっていく。

そんななか、ある部族の長が統一のため立ち上がる。その男こそ、のちに"五忠臣"とともに一時代を築くことになるセルセタ王朝を建国したレファンスだった。

彼はセルセタ王朝の初代国王となり、建国に死力を尽くした5人は精霊の加護を受け、民衆から五忠臣として崇められる。だが、セルセタ王朝の繁栄も崩壊するときがやってくる。若くしてレファンスがこの世を去ってしまい、そのあとを残った五忠臣のタリムなどが受け継いだが、相次ぐ戦争で国内の風紀が乱れる。さらにエウロペ地方を中心に西の大国ロムン帝国が侵略を開始する。王朝側の抵抗も空しく、最後の切札である秘法を用いたが、大爆発を起こしセルセタ王朝は壊滅した。

荒廃したセルセタには樹海が生い茂り、ロムン帝国にも見捨てられる。だが、五忠臣の生き残り、その子孫たちはこの樹海周辺を拠点とし、王朝復興を望む一派としてロムン帝国と対立するのだった。



⬆有翼人たちが人間に与えた恩恵は、計り知れないものがある。だが、発展し過ぎた文明はまたもろいものでもあったのだった。

物語に関わる新キャラクター群

今回のアドルの冒険に深く関わってくるキャラクターがこの11人。セルセタ地方の統一に尽力したレファンスと五忠臣をはじめ、有翼人最後の生き残りであるエルディール。そして闇の一族と呼ばれ裏で暗躍するグルーダ、バミー、ガディスの3人。さらに闇の一族から抜け出したとされるデュレンだ。

闇の一族と有翼人



グルーダ

➡3人のなかでもっとも冷酷で卑劣な男。戦闘技術も高く、魔法能力も高い。



バミー

⬆ヒステリックで男好きの魔法使い。わがままで欲望の権化とろくでもない女。



ガディス

⬆バカ力が自慢の乱暴者。破壊と殺戮を好むキ○ガイ。



エルディール

⬆かつてのおとなしく心優しい性格から、あるときを境に傲慢で冷酷な男へと変貌。



デュレン

➡もと闇の一族。だが、自由な生活に憧れ離脱。現在は盗賊。

レファンスと五忠臣



レファンス

⬅セルセタ王朝初代国王。統一まえの戦乱のなかで、有翼人の総督側につき反逆派を鎮圧。総督の娘と結婚し、有翼人と人間の調和のとれた国家を形成した。終身、人として生きることを望み、五忠臣とは逆に精霊の加護を授けられることを拒否。のちに邪神の手先に襲われ34歳の若さで死去。



タリム

⬅樹の精霊使い。レファンスの知恵袋として活躍。学問全般に秀でる。



スラノ

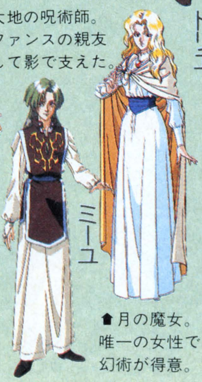
➡炎の戦士。その強烈な力で敵をなぎ倒す猛武将。



ラディー

⬆水の賢者。古今の知識に長けている。

⬇大地の呪術師。レファンスの親友として影で支えた。

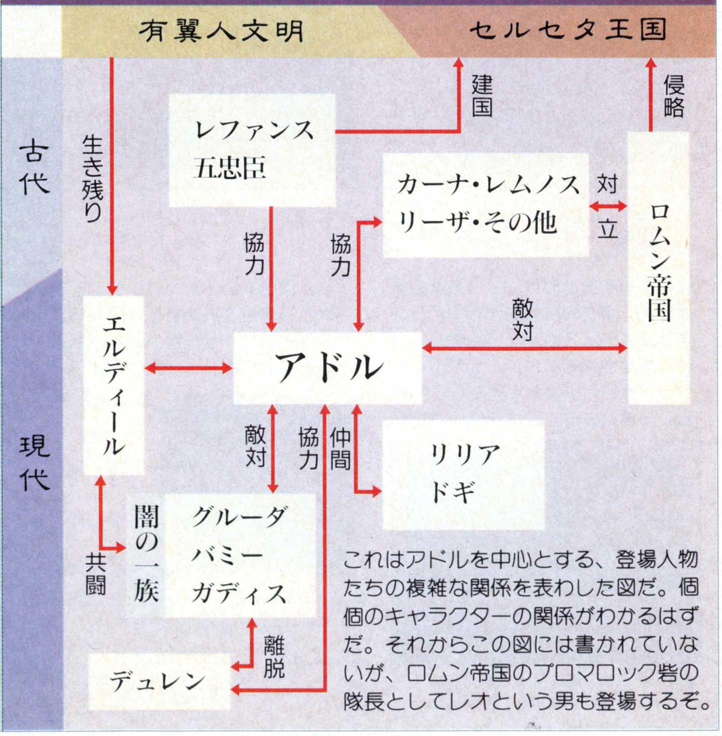


ミーユ

トリエ

⬆月の魔女。唯一の女性で、幻術が得意。

ひと目でわかるキャラクター相関図



これはアドルを中心とする、登場人物たちの複雑な関係を表わした図だ。個個のキャラクターの関係がわかるはずだ。それからこの図には書かれていないが、ロムン帝国のブロマロック砦の隊長としてレオという男も登場するぞ。

ゲームの序盤までを新情報も含めて紹介です

国境の峠～火の村

ブロマロックの町を出てうろうろしているとロムン帝国の国境の砦がある。ここでカーナが兵隊に絡まれているのだが、その矛先がアドルにも。けっきょく捕まって入れられた牢屋のなかではデュレンに出会う。その後カーナの助けで脱獄に成功。そこから火の村に向かうことになる。



⬆デュレンと出会い、カーナの助けで脱出する。ところが、逃げる最中にロムン兵に見つかる。デュレンはひとりで逃げた！



⬆アドルは無実の罪でひっ捕らえられたうえ、クレリアグッズも奪われる！



⬅また、火の村ではフレア先生と再会。

鉱山

火の村にやってきたものの、なぜか雰囲気は暗い。どうやら樹海を守る森林警備隊の隊員で村長の息子のレムノスが鉱山に入ったまま戻ってこないらしい。さっそく鉱山の鍵をもらってダンジョンへ突入する。内部はスポット処理されていて、かなりさきが見えにくい。ズイズイ進んで行くと魔物が。なんとか倒したアドルが見たのは！　そうこの魔物の正体こそレムノスだったのだ。助けにきたカーナとともに火の村へ。意識を取り戻したレムノスが言うには、闇の一族に魔物に変えられたという。



⬆鉱山のなかで魔物と対決。だが正体はなんとも意外な人物だったのだ。

⬇ここではじめて闇の一族の名前が。スラノの墓にある宝を捜しているらしい。



炎の山南部～聖地ネルガル地方

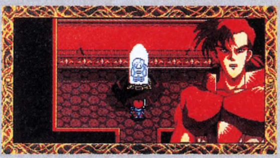
闇の一族がスラノの墓にいたという話を聞き、さきに行ったカーナを助けつつ、トラップをクリアーして墓の内部へ。その奥では、スラノから魔法を伝授されるための試練が待っていた！　この試練をクリアーすることで、アドルは一度は封印された魔法が使えるようになるのだ。



➡ひとりで向かったカーナを助ける。そして内部へ。



⬅ピラミッドのなかにはスラノの化身が。



➡彼がスラノ。ファイアーの魔法を獲得。



⬅つぎにアドルが向かうのはセルセタの樹海のなかだ。

セルセタの樹海～聖地ロダ

村に戻ったのも束の間、樹海なかに大樹の村と呼ばれる村があるという話を聞く。一路樹海へ。樹々が生い茂るなか、たどり着いた大樹の村。ここには賢者ラメスがいて、セルセタに古くからある伝承をアドルに伝えるべく待っている。伝承を聞いたあとさらに樹の上へ向かう。ここには五忠臣のタリムの分身が。倒すとアルターの魔法が手に入るぞ。



⬅賢者ラメスに伝承を聞くアドル。



⬆さらに上の聖地ロダは第2の試練が！倒せばアルターの魔法が。ルーに変身可能。



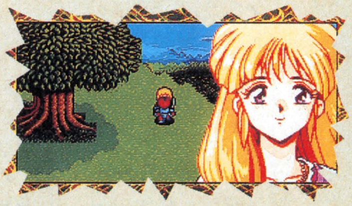
➡樹海のなかはまさしく迷路のようになっている。

嘆きの谷～ありし日の丘

大樹の村をあとにし、アドルは樹海西部へ。嘆きの谷へ向かうアドルのまえにガディスが！　吊り橋から谷底へ落とされるアドル。気が付くとリーザという少女が手当をしてくれる。一度は去ってしまうリーザだが、アドルは谷を越えたありし日の丘と呼ばれる場所で再会する。明かるい振りをするリーザだが、何か心配ごとがあるようだ。いったい何が？

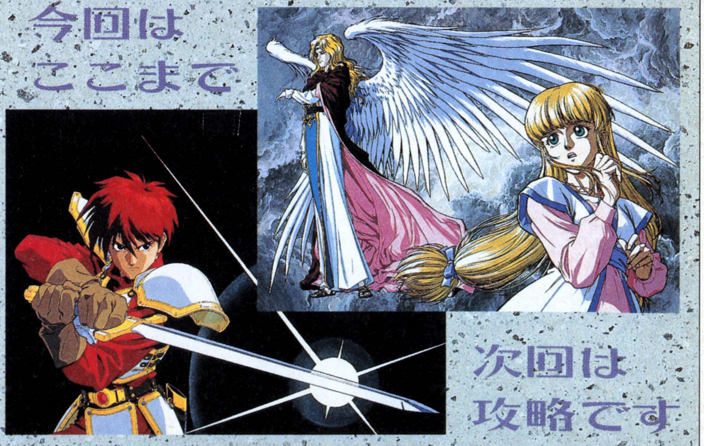


⬆ガディスに谷底に落とされてしまう。だがそこで運命的な出会いが待っていた。



⬆ありし日の丘で、リーザと再会。なにか重大な心配ごとがあるらしいのだが……。

ニューヒロイン
リーザ登場！



続きは12月24日発売号！

ゲームメーカー対抗

パロディー

ゲーム4コママンガ



バトルロイヤル

ファミコン通信主催！第1回秋のマンガ祭り

秋も深まって参りました。みなさん、いかがお過ごしでしょうか。さて、秋と言えば芸術の秋、読書の秋などともうしますね。なかには日本シリーズで燃えつきちゃった秋とか、森高千里のライブで熱唱の秋、なんて人もいるでしょう。が、ファミ通では今年の秋は“マンガの秋”に決定しました。そこで考えた企画が、『メーカー対抗4コマバトルロイヤル』。おなじみゲームのパロディーマンガを、そのゲームを作った人たち自身に描いてもらおう！　というわけです。

このお祭りに快く参加してくれたメーカーは全13社。なかには1本しか掲載できないと言ってるのに、8本も作品（下書き）を描いてくれたメーカーさんもありました。ですから、掲載作品は選りすぐりのものばかり。ファミ通が自信を持っておすすめします。さらに巻末には、特別参加してくれた吉田戦車先生の描き下ろし『はまり道』が一挙6本収録してあります。こちらも見逃せませんね。

作品リスト

※マンガの右横にあるのは、作者のコメントです。

スペシャルゲスト

ゼルダの伝説

任天堂　今村（情報開発部）



このトライフォースの精は実在の人物である。彼もゼルダスタッフのひとりであり、その忙しさのあまりこんな姿になってしまったのだ。

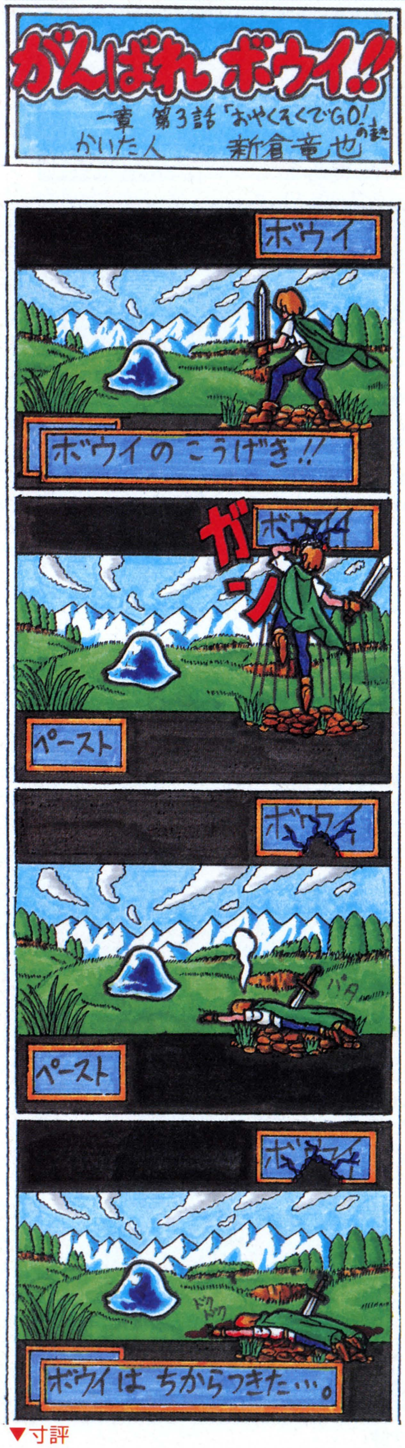
▼寸評

確かに、妖精が若くて羽の生えてるピチピチした女の子だとは限らないんだから……正義のためには、オヤジくらいガマンするべし。

■ゲームメーカーさんの4コママンガが読めるのはファミ通だけ！

シャイニング・フォースII

ソニック　新倉竜也(マップデザイン担当)



■実際のゲームではこんなことは起こらないので安心してプレーしてください。でも、もし本当に起きてしまったらごめんなさい。(絶対ないってば!)ピヨピヨ。

▼寸評

『II』になって大幅にパワーアップしたキャラクターのアニメーションが、見事です。たまには、こんなバグが見られてもいいかな。

真・女神転生

アトラス　のぐちせいぞう(グラフィック担当)



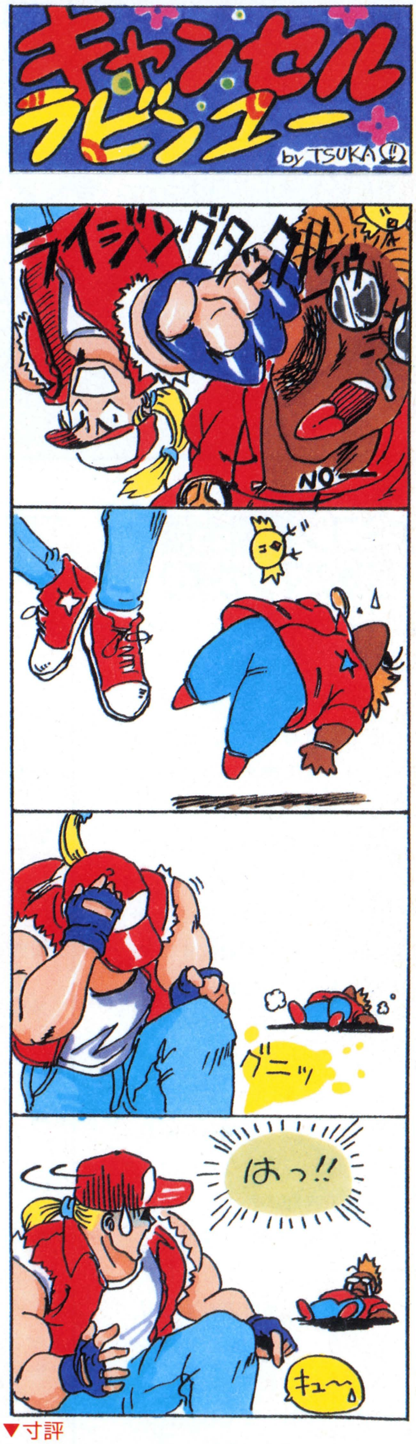
■彼女はPM8:00になっても店に現われない。ジェシーはそんな僕をごきげんなジョークで慰める。そんなふたりに、オン・ザ・ムーンライト。

▼寸評

いい味出してますよ、この男子トイレのマークみたいなメガテンのキャラ。「ひさしぶり」って、こいつらどこで知り合ったんだか……。

餓狼伝説2

エス・エヌ・ケイ　TSUKA(キャラクター担当)



■みなさん、もう『餓狼伝説スペシャル』は遊んでもらってるでしょうか。ニューキャラクターの3人は気に入ってもらえましたか? これからもネオジオをよろしく!

▼寸評

このあと、世をはかなんだテリーはピヨちゃん(と勝手に命名)の冥福を祈って余生をすごした……なんてことは、きっとないでしょう。

信長の野望

光栄　沢（マンガ担当）



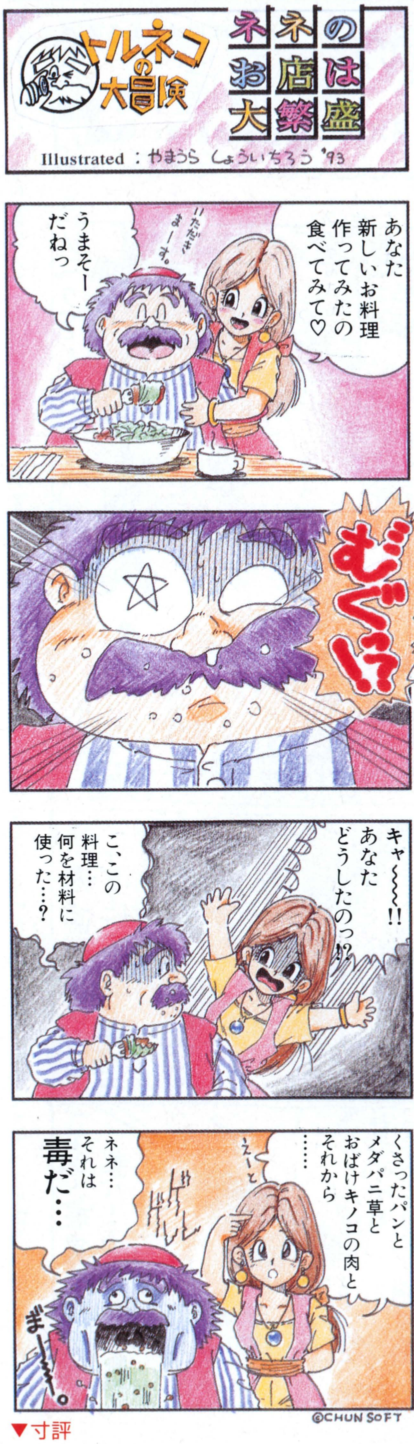
■コウちゃんと沢ちゃんは大の仲良し。いつもふたりでマンガを描いてるんだ。今回はファミ通でのデビュー作ってことで、とても嬉しかったりするんだな。

▼寸評

「ワシが尾張藩主織田信長であるっ！」ってな感じ。なんぴとたりとも、ノブちゃんの行く手を妨げることはできないっス。

トルネコの大冒険

チュンソフト　やまうらしょういちろう（営業部）



■おかげさまで、『トルネコの大冒険』は売切れ店が続出している状態ですが、11月中旬からまたお店に並びます。買い逃してしまった人は予約してね。

▼寸評

妻の手料理ならメダパニ草だろうが、くさったパンだろうが、全部笑って食うのが男でしょう。フッ……トルネコもまだまだ甘いな。

聖剣伝説2

スクウェア　上田晃（グラフィック担当）



■6、7年まえからファミ通の読者だけど、まさか仕事として載ることになるとは……。それにしてもマンガって難しいわコリャ。小学生の8月31日の気分で描きました。

▼寸評

やっぱり太鼓にはああいう巴マークが入ってないと、ダメでしょう。それにしても、風の太鼓を欲しがる息子っていったい……？

メタルマックス2

データイースト　なかやまん(デザイナー)



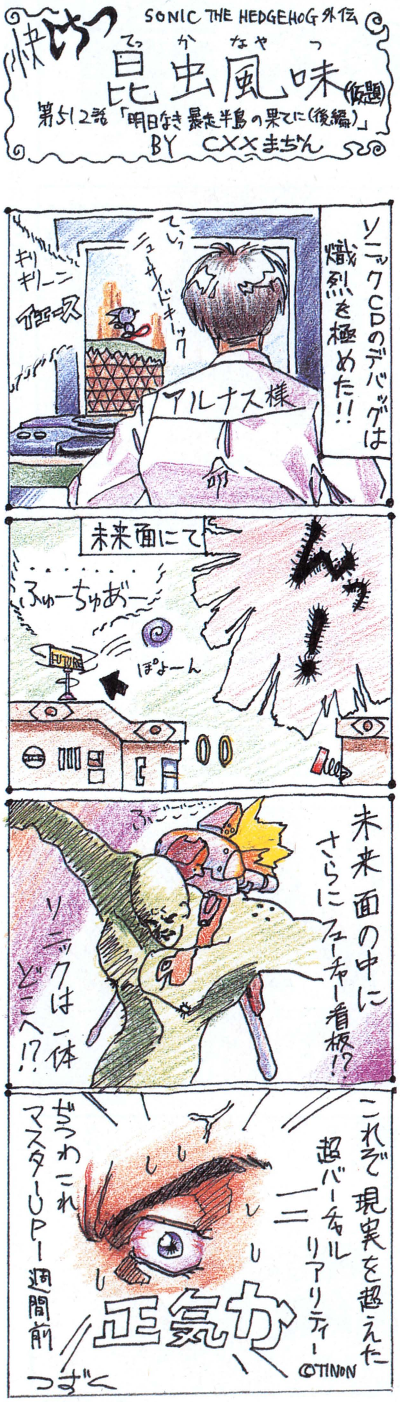
■久しぶりにペンを持つとスゲーキンチョーするなァ。しかもカラー…うウッ。ちなみに『MM2』ではキャラを担当しました。なんだかすごい昔のような気がします。

▼寸評

ポチがパワーアップしたポチ改って、どんなヤツざんしょ？　フレ○ダーみたいにひと声かけるとバトルモードに変形したりして……。

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

セガ　CXXまぢん(デザイナー)



■やあ、みんな。今日もタイムアタックに励んでいるかな?　でも俺の記録は抜けん。戦争を知らない子供たちのために、僕の『ベアナックル醤油味』聴いてください。

▼寸評

たとえ正気でなくても、『ソニック』がこんだけおもしろいんなら、万事オーケー、アクセル全開ターボバリバリっす(意味不明)。

ウィザードリィ・外伝III

アスキー　大沼隆一(パッケージデザイナー)



■『ウィズ』のマニュアルでおなじみ、キャラクターの性格の基準となる婆さんです。『外伝III』で出番をカットしたため、抗議の手紙を多数頂きました。意外だ……!?

▼寸評

僧侶以外、全員中立のパーティーって、主体性なさそうでいいなぁ。このあとのバアさんの運命が気になって、しょうがないんですけど。

■作品にたいする感想など送ってくれるとうれしいです。あて先は編集部ゲーム4コマバトルロイヤル係まで

ロケットナイト・アドベンチャー

コナミ　TAT(デザイン担当)



■夢のなかで、AMショーに出ているスパークの着ぐるみが、まるでカラーコピーで色落ちしたような色づかいで、しかも細部がぜんぜん違うのでびっくりした。

▼寸評

夢オチの新境地と言える作品。実際にあったエピソードをもとに描かれているのが泣かせる。わかんない人は8月13日号を見てみよう。

超兄貴

メサイヤ　松田明生(広報)



■出尽くした感のある兄貴ネタの残滓からは、白煙が立ち昇るのみ。好きこそモノの上手なれと人の言う伝家の宝刀も、納めどころに真剣に悩む超絶者の憂鬱。

▼寸評

脳天にでっかいビーム孔がついてるっていうのがすごいぜ、アドンとサムソン！　人間波動砲と呼ぼう。でも、ちょっとおバカだ。

Jリーグサッカー プライムゴール

ナムコ　黒岩(グラフィック担当)



■人類はどこから来てどこへ行くのか……? 人間の根源とも言える問いかけに対する解答の一助になれば幸いです。ゴミはくずかごにね!

▼寸評

4コマ目のラモスが、ちょっとルパンIII世に似ていてス・テ・キ。つぎのサッカーゲームでは、Jリーグ新加入(希望)チームも入るのか?

吉田戦車 はぎ

■吉田戦車先生の4コママンガを6連発でどうぞ!



り道 SPECIAL

今回のゲームパロディ４コママンガの特集は、楽しんでもらえたかな？　特集の最後を飾るのは、本誌でおなじみ、吉田戦車先生の『はまり道SPECIAL』だ！　吉田先生に書き下ろしてもらった６本の４コママンガの、思わず爆笑してしまう楽しさを満喫してくれたまえ。

■吉田戦車先生へのはげましのおたよりをプリーズ！　あて先は編集部はまり道係まで





SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
11月26日発売決定!
実在マシン5機種を徹底解析!
勝つために遊ぶ。
サミーはパチスロのパイオニア…
だから本物が作れた。
パチスロ用語や遊び方をおぼえる「入門モード」、
台の特性や攻略法を解析する「攻略モード」、
台を見わける目をやしなう「実戦モード」
ミスターマジック
(サミー工業)
幻の名機・アラジンゴールド
(ニイガタ電子)
スーパーバニーガール
(オリンピア)
スーパープラネット
(山佐)
スーパーヘビーメタル2
(サミー工業・新製品)
MR.MAGIC
STOP
PUSH
BONUS
実戦!
パチスロ攻略シミュレーションゲーム
パチスロ必勝法!
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
予価9,500円(税別)
©SAMMY 1993 スーパーファミコン は任天堂の商標です。
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760
Sammy
サミー

ゲーム帝国



最強の盗聴器、"原子力コンクリートマイク"が完成。厚さ30メートルの壁も突き破り、隣人の声はおろか顔も見える最終兵器。

底力を出せ

●気迫の足りぬボーイズアンドガールズよ、自らを窮地に追いやり貴様らの真の力を発揮せよ!! すなわち火事場の馬鹿野郎であり、追い詰められて事態悪化の意。ぬ、恒例の間違いであり大いにすまぬ。

●今回もまたしょっぱなから間違えたな。罰として山田君、座布団全部持っていきなさい。

（千葉県　猿王）

●ふ。我が比類なき帝国には超伝導山田君防止装置と原子力座布団発生装置があり、円楽もタジタジ。

●予言する!! 来年は『UFOキャッチャー』がはやるだろう!!!!

（高知県　珍獣モケハスゲ）

●この時代遅れポンチめが!! それは既に流行りまくっており絶頂。

●日本の『UFOキャッチャー』は赤子より握力がない。帝国のやつはどうですか。

（広島県　盗まれたニジマス）

●帝国の比類なきクレーンゲーム『心霊キャッチャー』の握力は史上最強の800キロであり一度握ったら絶対離さぬスッポンマシン。

●ビックリ・まんチョコのおまっ毛シールをなめれ。

（香川県　ロッチ広報）

●あんぽんたんが!! 貴様は床に落ちている謎のちぢれ毛を食え。

●友だちが恋の悩みで、彼女にひかれている、って言いました。なんのことですか。（山形県　π2）

●いわば「彼女がクルマで私を轢き逃げした」の意にて内臓破裂重体。即刻入院し警察に連絡するがよい。

●「猟奇!! 姑の訪問に喪服着て出迎える冷血鬼嫁!!!!」。

（東京都　のび太支配）

●出たな女性雑誌鬼嫁記事マニア。貴様は、「残酷!! 病弱嫁を焼きゴテ折檻の地獄姑」の刑アンド毒殺。

●毒殺は体に悪い。

（山口県　D10敬行）

●ぬ。そうであるか。では絞殺。

●殺すと警察につかまる。

（岩手県　残虐行為手当）

●お、そうであるか。では半殺し。

●とし子。なんでこんな所に……。

（徳島県　ダルシム狂）

●ジャガイモのとし子はスパイ罪で国外追放後ポテトチップの刑。

●カップ焼きソバのかやくに火をつけたら爆発した。

（東京都　大爆発タンカー炎上）

●くされ外道のウソぽんちめッ!! 偽証罪ゆえチ○コギロチンの刑!!

●アニメ映画(3本立て)を見に行ったら3本とも毛が映っていた。どうにかしてほしい。

（東京都　太いのが2本も）

●うつけがッ!! その毛こそアニメ本体である。背景の色つき動画は毛を引き立てる演出に過ぎぬ。

●YMOとは「やだもうオヤジばっかり」の略ですか?

（富山県　ちくわたけよし）

●正解。テクノカットにしてよい。

●クルマにぶつかった。この世の終わりって感じがした。

（大阪府　あと言え）

●クルマとの合体こそ貴様の終末だが、死なぬ場合は幸運大吉。クルマとの一体感を世に伝えてよい。

●テレビなどを観ていて黒人が出てくると必ず「これ、クロマティ?」と聞いてくる妹は、もう手遅れですか。（北海道　グッピー屋さん）

●残念だが貴様のシスターは手遅れでありレイトハンドでありあとの祭りでありアフターカーニバル。

●うちのお父さんはすぐに怒るの。血圧上がって死ぬかも。

（神奈川県　井原亮子）

●たわけめ。帝国のオヤジは怒ると50000ボルトの雷親父。血圧は常に500を上回る超高血圧豪傑なり。

●キャシャーンがやらねば誰がやる。（埼玉県　伴俊作）

●奴がやらねば貴様がやれ。貴様がやらねばわしがやる。ホイホイ。

悪魔の安楽椅子



●よくカセットの評価で「完成度が高い」っていうけど意味がわかりません。（岐阜県　蛸雲子竜）

●「完成された」って意味だろうな。だがありゃ逃げ言葉だぜ。テキトーってやつさ。鵜呑みにするなよ。

■中古屋でゲームボーイを買った。3時間でこわれた。もう中古屋には行かねえ。（静岡県　あ）

●そりゃ運が悪いな。だが中古屋にはいい掘り出しモノもあるんだぜ。今度中古屋で買うときは、保証がどのくらい効くか確かめろよ。あ、でももう行かねえか。

■鼻の奥に水が入ったときのあのツーンとした感じがミョ〜に長い。朝これをやんないと一日が始まらない。それほどグー。（香川県　ぼっけー岡山弁）

●あのなあ、そういうの体に悪いからよしとけよ。そんなことしてるとそのうち鼻血多出野郎になっちまうからな。それから「ぼっけー」ってなんだよ。教えろよ。

■最近、流れ星がまったく見られません。どうしたらよいでしょう。（群馬県　重政洋太郎）

●これからの季節だよ。流れ星は。防寒して眺めな。

女神の四の字固め



■どうして学校で食べるガムやアメはうまいっすか?（福島県　宍沢和範）

●学校でお菓子食べちゃだめなのよね〜。禁止事項でしょ。だから隠れて食べるわけよ。それがポイントかしら。秘めごとっていうのはなんにしても蜜の味よ。

■昨日、ひさびさに机の角でアソコをしこたま打った。女にゃわからぬこの痛みってやつですよ。女神様、うらやましいだろー。（香川県　三宅18歳）

●うらやましかないわ。男にゃわかんない女の痛みってのもあるのよ。あんたは罰として名字年齢明かしよ。

■若者にバカ受けの別れのあいさつ「バイナラ」に対抗して、「サヨバイ」というのを造りました。サヨバイ。（広島県　小鳥攻）

●それって両方ともヘボでおマヌな感じよ。およし!!

■女神も朝ションしてますか?（静岡県　はなたか）

●アタクシは朝シャンよ。でも朝ションもするかも。

■剃りてえ。（群馬県　3カ所とも）

●勝手に自分のをお剃り!! 男の場合は4カ所かしら。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

シャイニング・フォースII

メガドライブ　セガ　発売中　8800円

発売からすでに１ヵ月たったけど、キミはどこまで進んだかな？　今回は武器・アイテムのデータと、ナスカ大地までに出現するモンスターのデータを大公開するのだ。無駄な金と体力は、これを参考にして避けるのだ。

買えるものから用途不明アイテムまで

アイテム類は、町で買えるもの、宝箱で手に入れるもの、人からもらえるものなど、入手法はさまざま。そのなかにはどんな効果があるのか不明なものもあるだろう。そんなときに、この表は役に立つぞ。ここに公開した以外にも、不思議なアイテムがいくつかあるので、自分で探してみよう。

表の左についているナンバーは、ページ右下の町別お買い物リストに対応しているので、必要なアイテムを買い揃える参考に使おう。

武器の表も同様に言える。武器について注意することといえば、転職時に装備していた武器が使えなくなることがある点だ。職が変わり、使えないアイテムを持っていても、使うことができなずに素手で戦う、なんてこともあるので、転職時には持ち物に注意しよう。ジッポは特に注意せよ!!

回復系アイテム

No.	名前	価格	使用効果
1	やくそう	10	HPを10回復
2	かいふくのみ	200	HPを20回復
3	いやしのしずく	300	HPを30回復
4	どくけしそう	20	アンチドウテ１の効果
5	てんしのはね	40	リターン１の効果
6	ようせいのこな	100	毒、しびれ回復
7	いやしのみず	400	HPを全回復
8	めがみのなみだ	300	MPを20回復

ステータスUPアイテム

No.	名前	価格	使用効果
9	ちからのワイン	500	攻撃力が２～４アップ
10	まもりのミルク	500	防御力が２～４アップ
11	はやてのチキン	500	すばやさが２～４アップ
12	いだてんピーマン	1500	移動力が２アップ
13	げんきのパン	500	HPが２～４アップ
14	さとりのミツ	500	MPが２～４アップ
15	ゆうきのリンゴ	500	レベルが１アップ

攻撃アイテム

No.	名前	価格	使用効果
16	しゃくねつのたま	1000	炎で約20のダメージを与える
17	いてつくふぶき	1200	氷で約33のダメージを与える
18	かみのいかずち	1500	雷で約50のダメージを与える

その他のアイテム

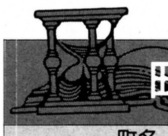
No.	名前	価格	使用効果
19	ミスリルぎん	2000	鍛漢屋で加工すると武器になる
20	てんまのつばさ	3000	
21	せんしのほこり	3000	
22	ぎんのせんしゃ	3000	

No.	名前	価格
23	おうぎのしょ	3000
24	きあいのたま	3000

リングアイテム

No.	名前	価格
25	ちからのリング	3000
26	まもりのリング	3000
27	はやてのリング	3000
28	いだてんリング	3000

No.	名前	側格
29	しろのリング	5000
30	くろのリング	5000
31	イビルリング	5000



町別道具屋お買い物リスト

町名	購入できるアイテムNo.
グランシール	1、2、4、5
ガラム	1、2、4、5
ニューグランシール1	1、2、4、5
リブル	1、2、3、4、5、6
ポルカ	1、2、3、4、5、6
ビドー	1、2、3、4、5、6
ハッサン1	1、2、3、4、5、6
ハッサン2	1、2、3、4、5、6
ニューグランシール2	1、2、3、4、5、6
ケット	1、2、3、4、5、6
パキャロン	1、2、3、4、5、6
トリスタン	1、2、3、4、5、6
モーン	1、2、3、4、5、6

ピンからキリまで、系統別武器一覧

ヤリ

騎士、パラディン、ペガサスナイトが装備可能。ランス系は直接攻撃、スピア系は2マス離れた敵を攻撃できる。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
1	きのぼう	70	+3	1	※ヤリによる特殊効果は、バルキリーなど、店では買えないものにしか備わっていない。総じて、攻撃的な武器には特殊効果は少ないようだ。それよりも、スピア系のように、遠距離攻撃を使って戦いを有利に進めたほうがいいだろう。ランス系の場合は攻撃力が高いので、先陣を取らせよう。
2	ショートスピア	120	+6	2	
3	ブロンズランス	260	+9	1	
4	スピア	460	+12	2	
5	スチールランス	810	+16	1	
6	パワースピア	1270	+20	2	
7	ヘビーランス	1600	+23	1	
8	ジャベリン	3400	+26	2	
9	クロムランス	6900	+31	1	
10	バルキリー	7700	+33	2	アタック1の魔法
11	ハルバート	7300	+37	1	スパーク1の魔法
12	イビルランス	11000	+48	1	移動力−2、呪い

ナイフ

シーフ、忍者が装備可能。つまりジッポだけが使える武器。後半はナイフではなく、刀も使えるようになるので頼もしい。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
13	ショートナイフ	70	+5	1	効果なし
14	ダガー	320	+8	1	効果なし
15	ナイフ	500	+12	1	効果なし
16	シーフズダガー	940	+17	1	すばやさ+5
17	きくいちもんじ	9600	+34	1	効果なし
18	しのびのかたな	11500	+39	1	連続攻撃率アップ

弓

スナイパー、ブラスガンナー、レンジャー、ボウナイトが装備可能。きのや、てつのやのみ僧侶も使用可能。遠距離攻撃ができる。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
19	きのや	250	+7	2	効果なし
20	てつのや	600	+12	2	効果なし
21	はがねのや	1270	+17	2	効果なし
22	ロビンのや	1480	+21	3	会心率アップ
23	アサルトシェル	2500	+25	3	効果なし
24	グレートショット	5000	+29	3	効果なし
25	バスターショット	6800	+37	3	効果なし
26	ハイパーキャノン	8700	+40	3	効果なし
27	イビルショット	13000	+51	3	防御力−5、呪い

杖

僧侶、司祭、魔術師、ウィザード、ソーサラーが装備可能。後半の武器は僧侶と魔術師では使えない武器ばかりなので注意が必要。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
28	きのつえ	60	+3	1	※僧侶や魔術師などが使用するだけに、杖系の武器には特殊効果が多い。その内容は魔法に関するものがほとんど。MPが心配なときには、その効果を有効に使えるのだ。
29	ショートロッド	130	+5	1	
30	ブロンズロッド	360	+8	1	
31	アイアンロッド	560	+12	1	
32	パワースティック	1050	+15	1	
33	フレイル	1490	+19	1	
34	まもりのつえ	2380	+22	1	防御力+5
35	インドラのつえ	3200	+25	1	MP吸い取り
36	まどうしのつえ	6300	+27	1	ブレイズ2の魔法
37	いのりのつえ	6100	+26	1	アタック1の魔法
38	グレートロッド	7900	+28	1	効果なし
39	サプライスタッフ	8500	+32	1	MP吸い取り
40	せいじゃのつえ	9000	+29	1	毎ターンHP3回復
41	デーモンロッド	12500	+50	1	すばやさ−10、MP吸い取り、呪い

剣

剣士、勇者、バロン、鳥人、バードバトラーが装備可能。後半の武器は忍者も装備できる剣が出てくる。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
42	ぼくとう	60	+3	1	※やはり特殊効果は少ない。後半に出現する武器しか、その効果はない。ただし、かなり早い段階から攻撃力の高い剣が出てくるので、それほど付加要素に頼らなくても大丈夫だろう。勇者はすべての剣を使用することができる。
43	ショートソード	140	+5	1	
44	ミドルソード	340	+8	1	
45	ロングソード	620	+12	1	
46	スチールソード	1120	+16	1	
47	ブロードソード	1600	+22	1	
48	バスターソード	2600	+26	1	
49	グレートソード	5100	+29	1	
50	ひっさつのつるぎ	7200	+32	1	会心率アップ
51	バトルソード	9200	+35	1	
52	カウンターソード	13000	+39	1	反撃率アップ
53	あんこくのつるぎ	17000	+50	1	防御力−5、ソウルスチル1、呪い

斧

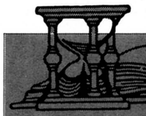
戦士、ウォリアー、バロンが装備可能。転職さえすればどの武器も装備できるので、いちばん悩まないですむ系統の武器だ。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
54	ショートアックス	120	+5	1	※ウォリアーやバロンはすべての斧を使うことが可能だ。ヒートアックスなど、非売品の斧は魔法の使用など、特殊効果を持っている。しかし、ラージアックス以上のものは戦士では使えないので注意。
55	ハンドアックス	340	+9	1	
56	ミドルアックス	610	+13	1	
57	パワーアックス	1100	+17	1	
58	バトルアックス	1370	+21	1	
59	ラージアックス	2250	+25	1	
60	グレートアックス	4600	+28	1	
61	ヒートアックス	7200	+32	1	ブレイズ2の魔法
62	アトラスのおの	9600	+35	1	ブレイズ3の魔法
63	イビルアックス	15000	+50	1	防御力−5、呪い

グラブ

マスターモンクが装備可能。全武器系列のなかで、最強の武器がそろっている。しかし、僧侶からマスターモンクに転職しないと……。

No.	名前	価格	攻撃力	射程	特殊効果
64	レザーグラブ	1300	+26	1	※攻撃力はかなりプラスされるし、価格も押え目。しかし、特殊効果は余り期待できず、マスターモンクしか使えない。
65	パワーグラブ	1800	+33	1	
66	ブラスナックル	2900	+39	1	
67	アイアンナックル	4800	+43	1	
68	イビルナックル	9500	+63	1	呪い



町別武器屋お買い物リスト

町名	購入できるアイテムNo.
グランシール	2、13、28、43、54
ガラム	2、3、13、28、29、43、54
ニューグランシール1	3、4、13、28、29、43、44、54、55
リブル	3、4、13、14、19、28、29、43、44、54、55
ポルカ	3、4、13、14、19、29、30、44、45、54、55
ビドー	4、5、14、15、19、20、29、30、44、45、55、56
ハッサン1	4、5、15、16、20、21、31、32、45、46、56、57
ハッサン2	6、22、33、47、58、64
ニューグランシール2	7、22、23、33、34、47、48、58、64、65
ケット	7、8、22、23、34、35、47、48、59、65
パキャロン	7、8、23、24、34、35、48、49、59、65
トリスタン	8、9、23、24、34、35、48、49、59、60、65、66
モーン	8、9、23、24、34、35、48、49、59、60、66、67

モンスターデータ68体分一挙公開!!

バトルマップがたくさんあるからには、モンスターの数も並み大抵の量ではない。今回あげた、ナスカ大地までのモンスターだけでも、じつに68体もいるのだ。しかし、ひとつのバトルマップに登場するモンスターの種類は、最高でも8種類ほど。だから、この表を参考にして、1体1体のモンスターデータを調べるのは、さほど面倒なことじゃないので安心してね。

さて、ふたつの表の説明をしておこう。右の表はナスカ大地までのバトルマップ表だ。このバトルマップ表の番号は、モンスターが出現するマップの番号として、出現マップの項目に示してある。各モンスターがどのマップに出現するかを調べるのに役立つだろう。

魔法は各モンスターが使用してくる魔法。特殊効果は、毒やしびれなどのモンスターの特殊攻撃や、MPがなくても使える特殊魔法だ。

注意してほしいのが、攻撃力に関すること。装備武器は、各モンスターが武器を装備している場合に表記してある。実際の攻撃力は、表に示している攻撃力に、装備武器の攻撃力をプラスしたものなのだ。コイツ攻撃力弱いや、といって侮ってかかると痛い目に会うかもしれないぞ。なお、装備武器の攻撃力は、前ページのとおりだ。

今回の範囲にはいないが、ステータスが99を越えると〝?〟しかでないモンスターもいる。強さのわからないモンスターが出てきたら慎重に挑もう。

BATTLE MAP表(ナスカ大地まで)

1	古えの塔内部	18	VS.タロス
2	グランシール～イール村	19	悪魔のしっぽへ
3	イール村～ハウエルの家	20	岩清水の森
4	ハウエルの家～イール村	21	クリードの館へ
5	ガラム城内	22	チェス盤
6	ガラム～グランシール	23	ネズミの洞窟
7	古えの塔地下大広間	24	北の洞窟へ
8	洞窟前石切り場	25	パルメキア北への洞窟
9	リブル村へ	26	ケット村の北
10	闇の洞窟へ	27	外出禁止で
11	闇の洞窟内部	28	パン・ゴートの谷
12	ボルカノ山道	29	ミトゥラ神殿の庭
13	ボルカ村	30	ミトゥラ神殿内広間
14	砂漠地帯	31	パキャロン町
15	古代の通路へ	32	パキャロンの北
16	クラーケンの川	33	モーンの町
17	古代神殿へ	34	ナスカ大地

モンスター名	HP	MP	攻撃力	防御力	速さ	移動力	装備武器	魔法	特殊効果	出現マップ
ギズモ	5	0	8	5	5	5	※腕試し程度の強さしかないモンスター。			1
ペースト	9	0	11	6	5	4	※ギズモとあまりかわらない程度のザコ。			2、3
ヒュージラット	10	0	12	8	7	6	※攻撃力が高く、初期のレベルでは強敵だ。			2、3
ガラムアーチャー	15	0	8	10	10	5	きのや	———	———	4、5、6、7
ガラムソルジャー	11	0	10	10	8	6	ショートアックス	———	———	4、5、6
オオコウモリ	11	0	15	8	8	6	———	———	スリープ	3、4
ガラムメイジ	14	5	10	9	11	5	ショートロッド	ブレイズ1	———	5、6、7
ガラムナイト	16	0	11	11	12	7	ショートスピア	———	———	5、6、7
プリースト	15	7	13	11	13	5	ショートロッド	ヒール1	———	6、7
ダークスモーク	18	20	22	13	13	6	———	アンチスペル1	———	7
ウィッチ	21	10	11	12	15	6	ブロンズロッド	フリーズ1	———	8、9、10、11、12
ゴブリン	18	0	17	13	13	5	ショートアックス	———	———	8、9、10
ハンターゴブリン	24	0	10	12	14	5	てつのや	———	———	8、9、10、11
グリーンペースト	17	0	22	12	12	4	※順当にレベルが上がれば、単なるザコ。			8、9
バンパイアバット	20	8	26	16	16	6	———	ブレイズ2	毒	9、10、11
ダークドワーフ	21	0	22	17	20	5	ショートアックス	———	———	10、11
ホブゴブリン	21	0	12	19	19	5	ミドルアックス	———	———	11、12、13
デスアーチャー	27	0	16	19	20	5	てつのや	———	———	12、13、14
イビルクラウド	22	0	30	18	17	5	※空を飛び、高い攻撃力を持っている。			12、13、14
デスモンク	23	13	27	14	18	6	———	ヒール2、ヘルブラスト1	———	12
ゾンビ	27	0	32	20	18	5	———		毒	13、14
ブラックモンク	30	19	33	18	21	6	———	ヒール2、ヘルブラスト1	———	13、14、15、17、18

※HP→ヒットポイント　MP→マジックポイント

モンスター名	HP	MP	攻撃力	防御力	速さ	移動力	装備武器	魔法	特殊効果	出現マップ
マスターメイジ	28	14	13	18	21	6	アイアンロッド	ブレイズ2	――――	13、14、15、18
ゴーレム	24	0	35	24	19	4	※動きは鈍いが、防御力と攻撃力は高い。			14、15、17、18
ガーゴイル	29	0	38	23	21	6	※石の体で空を飛び、攻撃力もなかなかのもの。			15、17、18、19、30
ボウシューター	33	0	18	24	23	4	はがねのや		――――	15、17、18、20、21
クラーケンレッグ	24	0	38	26	19	6	※クラーケンの足だけだが、攻撃力は高い。			16
クラーケンアーム	30	0	42	28	22	6	※足よりも体力、攻撃力、防御力など上回る。			16
クラーケンヘッド	35	0	50	29	25	5	――――	――――	アクアブレス	16
インスマンス	27	0	43	32	25	4	――――	――――	しびれ	17、18、19
タロス	49	0	11	32	23	0	タロスのけん	――――	――――	18
ダークマダム	29	17	23	31	29	6	パワースティック	フリーズ2	――――	19、20、21
ハイプリースト	30	29	25	31	23	5	パワースティック	ヒール3、ヘルブラスト2	――――	19、20、21
オーク	30	0	27	37	27	5	スチールランス	――――	――――	19、20、21
ハーピィ	32	10	48	38	29	7	――――	アンチスペル1	毒	20、21
スケルトン	30	0	32	40	30	6	ブロードソード	――――	――――	21、24、25
ポーン	36	0	32	37	25	7	バトルアックス	――――	――――	22
ルーク	40	0	27	31	27	4	ロビンのや	――――	――――	22
ナイト	48	0	31	37	25	6	パワースピア	――――	――――	22
クイーン	30	26	31	36	35	6	パワースティック	フリーズ2	――――	22
ビショップ	33	36	32	37	25	5	パワースティック	ヒール3、ヘルブラスト2	――――	22
キング	55	28	36	40	33	6	フレイル	ブレイズ2	――――	22
ラット	41	0	56	32	30	6	※ちょこまかと動き回るが、あまり強くない。			23
バブルペースト	32	0	47	35	26	4	――――	アンチスペル	アクアブレス	23
ウィラード	50	0	62	36	37	6	※ボスキャラにしては弱く、情けないヤツ。			23
レッサーデーモン	40	21	61	37	32	6	――――	ブレイズ3	――――	24、25、26、28
ダークビショップ	39	38	35	38	27	5	フレイル	オーラ1、ヘルブラスト3	――――	24、25、26、27、31
ダークスナイパー	38	0	13	37	35	5	ハイパーキャノン	――――	――――	24、25、26、27、28
ヘルソルジャー	35	17	38	46	34	4	ラージアックス	アタック1	――――	25、26、27、28
リザードマン	40	0	42	45	38	6	ラージアックス	――――	――――	26、27、28
ウィザード	37	37	40	40	44	5	フレイル	ブレイズ3	――――	26、27、28、29、30
ワイバーン	46	0	72	39	36	7	――――	――――	ファイヤーブレス、毒	27、28、29、30
ウォーム	45	0	75	40	34	5	――――	――――	毒	28、29
マスターモンク	47	39	27	45	31	6	ブラスナックル	ヒール4、アンチスペル1	――――	28、29、30、31、32
ダークナイト	50	0	45	48	40	7	クロムランス	――――	――――	29、30、31
オークロード	46	13	50	44	37	5	ヘビーランス	アンチスペル1	――――	29、30、31
ハーピィクイーン	53	20	81	39	45	7	――――	フリーズ2	アンチスペル	30、31
ザルバード	80	65	91	50	52	5	――――	スパーク2	――――	30
デビルアーミー	60	16	56	48	43	6	グレートアックス	サポート2	――――	31、32、33
ネクロマンサー	47	42	56	44	51	6	フレイル	フリーズ3	――――	31、32、33、34
ボウマスター	46	0	62	53	40	5	アサルトシェル	――――	――――	32
ペガサスナイト	65	0	50	37	47	7	クロムランス	――――	――――	32、33、34
ケルベロス	51	0	87	44	45	6	――――	――――	ファイヤーブレス	32、33、34
シャーマン	56	46	56	42	40	5	いのりのつえ	オーラ2、ヘルブラスト3	MP吸収	33、34
マッドマン	55	0	95	51	41	4	※素手のわりに攻撃力は高いが、動きは鈍い。			33、34
ボウライダー	61	0	55	55	44	7	ハイパーキャノン	――――	――――	33、34
ドラゴンニュート	60	0	55	42	46	6	ヒートアックス	――――	――――	34
カミーラ	99	0	52	52	58	6	鉄球	――――	――――	34

ソフトウェア インプレッション

Software Impression

メタルマックス2

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	データイースト　発売中	8メガ

ジュークボックスでもペルシャじゅうたんでもなんでも買っちゃる！　金持ってんどー！



『メタルマックス2』っていえばやっぱ、マリリンでしょ（ちなみにオレは〝マリリンのパパ〟でエンディングを迎えたもんね）。そりゃたしかにこのゲームには、戦車をパワーアップさせていく楽しみもあるし、ビチビチブラザーズみたいにイカすサブキャラもそろってるよ。だけどマリリンの存在には、いままでのゲームにはなかったインパクトがあったと思うんだよね。人によってはあんな♂♀■★（まだプレーしていない人のための配慮）のどこがいいのっていう意見もあるかもしれない。だけど、愛人を持つということを疑似体験できるというのは、なにやら甘酸っぱい感じがしてなかなかグーだった。とくにオレみたいに30を目前にひかえたオヤジには効果テキメン。マリリンに「買って欲しいものがあるの」なんて言われて、インテリアショップに連れて行かれたときは、財布はたいて家具買っちゃったもんだ。

考えてみると、マリリンみたいな女がこのゲームに登場できたのは、『メタルマックス2』がRPGでは珍しいSFタッチのストーリーだったからだと思う。これがもしよくありがちなファンタジーRPGだったら、マリリンなんて存在は許されなかったに違いない。だって、妖精が登場するゲームに愛人なんてのが同居してたら、なんかヘンだもの。それに、ファンタジーの主人公は、きれいな澄んだ心の持ち主ってのがお決まりだけど、そんな主人公に愛人がいたらしまらないもんね。だけど『メタルマックス』のような世界観には、愛人みたいな俗っぽいものでも受け入れられる懐の深さがある。これがこのゲームのいちばんの魅力かもしれない。

それで、もしも、『メタルマックス3』が発売されるなら、この特徴をいかして、ほかのゲームではマネできないくらい俗っぽいゲームにしてほしいな。例えば、せっかく賞金稼ぎRPGという新しい境地を切り開いたのだから、今度は稼いだ賞金の楽しい使い道を考えて欲しい。マリリンみたいに愛人になってくれる女をもっと増やして、プレーした人同士が愛人の数を競えるようにするとか。戦闘にはまったく役に立たないんだけど、乗ってると人からうらやましがられるクルマが買えるとかね。そんなもの買うために主人公たちは、賞金首を追っかけ回すの。ねっ、十分俗っぽいでしょ？

個人的な意見なんだけど、もう、ファンタジー路線のRPGなんて大抵の人は飽きちゃってるんじゃないかな（一部の熱烈なファンを除いて）。これからは『メタルマックス』シリーズみたいにファンタジーから脱皮したRPG作りを真剣に考えてもいい時期なのじゃないだろうか。ストーリーが命と言われるRPGなのに、いつまでも善と悪との戦いの話ばかりやってるわけにもいかないでしょ。

そんな意味あいで、これからも『メタルマックス』シリーズにはRPGの脱ファンタジー化の旗頭としてがんばってほしいと思うわけ。期待してますよ、『メタルマックス3』ぜったい出してくださいね。

アウアウ・プーチン(俗物王)

おまえらいったい何者なんじゃ〜っ！



1 ドクターミンチ

新鮮な死体を集めては、復活させて喜んでいる、謎の科学者、ドクターミンチ。事故で死んだ人とかなら、復活させてあげると喜ばれるだろうけど、自殺した人を復活させて反感をかっちゃうなんてことはないだろうか？



2 ビイハブ船長の母

ドクターミンチよりも怖いのがこの、ビイハブ船長の母親。見た目は普通のババアだけど、彼女はUシャークってモンスターを息子が殺す日が来るのを楽しみにして生きている、復讐のオニなのだ。女の執念の怖さを思い知らされるぞ。

ウィザードリィ・外伝Ⅲ
闇の聖典

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー　発売中　5150円［込］	4メガ

やり直しもあと戻りもきかないって ウィズはまるで恋愛みたいなんちて

浪人時代っていうのは一般的に暗いもんだけど、僕もその例にもれずきっちり暗い生活を送っていた。その当時の唯一の楽しみはファミコン。ある日、予備校をサボって一日中寝て過ごし、夕方ようやく目が覚めたときに、寝ぼけた頭で「今日はムダな一日を過ごしちゃったから、セーブせずに昨日の記録からやり直そう」なんてことを考えたこともある。しばらくたって、ぞっとした。それじゃゲームじゃないか。現実世界でやり直しなんかできるわけないだろ!?

こりゃイカン。と思っていた秋の日、僕は『ウィザードリィⅠ』を手に入れた。そして2ヵ月後、寝食を忘れて育て上げたレベル50の忍者を、ロストさせた。とても単純な判断ミスだった。一瞬、ゲームの世界にトリップしていた僕は現実に引き戻されたような気がした。『ウィズ』では、失われたものは決して還ってこない。キャラクターも、時間も。それらは現実世界のようにとても貴重で、大事なものだ。そして同時にちょっとしたことでゼロに戻ってしまうものでもある。まるで恋愛のように……なんていうと大げさですね。

前置きが長くなってしまった。本題は『ウィザードリィ・外伝Ⅲ』だ。いまや本家以上に『ウィズ』の正道を歩む外伝シリーズ。でも『外伝Ⅲ』では、アルケミストやバルキリーといった職業、ドラコンやリズマンという種族が新たに追加された。でも、僕はいまだにこいつらを使ってないから、よくわからん。すまん。従来どおりの、戦士・侍・僧侶・盗賊・魔法使い・魔法使いのパーティーでしかプレーしてないのだ。

もうひとつ、マップの広さにも注目。タテにつながるのではなく、多くのマップは横に広がっている。この歩きにくいことといったら、『Ⅴ』の不定形マップ以上だ。

などとブツブツ文句をたれながらプレーしていた『外伝Ⅲ』。結局、けっこう楽しみました。何といっても、成長システムや貴重なアイテムを見つける確率がほとんど従来どおりなのがよろしい（でも、ドラゴンの洞窟に行かないとキャラクターはなかなか成長しないけどね）。『ウィズ』の楽しみは、キャラクターの成長と宝箱だし。

そういえば、以前あるゲームクリエイターさんと、『ドラゴンクエストⅤ』とまったく同じシステムで、ストーリーだけ違うゲームを作ってもいいんじゃないか、ヘンに斬新なシステムを追及するより、そのほうがおもしろいんじゃないかという話をしたことがある。よくよく考えると『ウィザードリィ』シリーズって、そんなゲームなのかもしれない。成長システムだけは頑固に変えないもんね。

唯一違ったのは、僕が『外伝Ⅲ』で一度もパーティー全滅の憂き目に会わなかったこと。ほとんど時間をムダにせずに先に進んだわけだ。やっぱり、歳食って上手になってるのかもね、『ウィザードリィ』も、恋愛も。ウソ。

多田チョビン（猫希望）



けっこう重要なキャラ1
MURPHY'S GHOST

ごぞんじマーフィー君は健在。マントは昔のままだけど、最近は下半身に鎧をつけるようになったらしい。今回も冒険者たちをじっと待っている。ただ、今回はマップが広いからあんまり顔を合わせられないのが残念ですね。



けっこう重要なキャラ2
DALIA

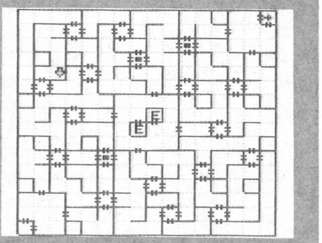
ゲームの中盤で出会うことになる、ダリア。アガン王の元恋人。じつは彼女は、クリアー後の称号が〝?〟になるか〝!〟になるかのカギを握る。アガン王を倒したあと、どのような行動をとるかによって、運命は決まるのだ。

○対戦プレー



⬆負けた者は人身御供を出すかアイテムをすべて渡すかの究極の選択を迫られる。相手さえいれば戦う甲斐ありだ。

×タイムアタック



⬆難しいうえに報酬はヘボ。マップ画面でほかのパーティーのうろつき具合いを見て楽しむ以外、なんの益もない。

元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：シャイニング・フォース2 古えの封印

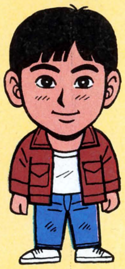
水玉先生は眠るのが好きらしい……



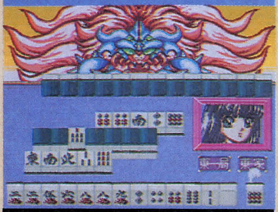
NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

11月15日～11月21日

	11月19日	11月19日	11月19日
発売日	11月19日	11月19日	11月19日
作品	パチスロ ラブストーリー  スーパーファミコンカートリッジ ココナッツジャパン 9800円	バトルマスター ～究極の戦士たち～  スーパーファミコンカートリッジ 東芝EMI 9800円	イースⅣ MASK OF THE SUN  スーパーファミコンバックアップカートリッジ トンキンハウス 9800円
	アドベンチャー要素のあるパチスロゲーム。少女を助けるためにパチスロでお金を稼いでアイテムや情報を仕入れ、カメを連れた謎の男を捜し出すのが目的。	未来を舞台にした格闘アクションゲーム。究極の宇宙戦士ゼノを倒すことが目的だ。プレーヤーは8人のキャラクターから好きなキャラを選べるぞ。	人気のアクションRPGの最新作。『イースⅠ』から半年後のセルセタ地方が舞台。リリアやドギなどおなじみのキャラといっしょに、イース建国の謎に挑む。
批評家			
野田稔  知り合いが信州に別荘を持っていて、最近週末はそこにいりびたっている。温泉もあって、ボクにとっては理想的な環境。高原の秋はびっくりするほど寒く、夜はストーブが必要だ。昼間採ってきたキノコを図鑑で調べつつ、ウィスキーをやる。これがいま一番楽しい。	**6** パチスロ台は豊富。パチスロ通なら、「あーあの台のパクリね」とニンマリできるはず。要するにこの手のゲームってのは、パロディーなんだよなあ、と改めて思ってしまった。リーチ目を教えてくれるので、何をパロった台かがすぐわからない人でも、1発当てることはできるかも。	**7** まさしくマーケティング調査のたまものといった感じ。登場キャラも多く、技も多く、もちろん高速である。女の子キャラもふたりほどいて、そのへんもバッチリだ。マネゲーではあるが完成度は高いほうだと思う。でも、正直言ってこのタイプ食傷気味だ。みんなはどうです？	**7** 『Ⅳ』ってことで3Dにでもなるのかと思ったが、初期の俯瞰図タイプに戻っての登場。とはいっても多重スクロールで、昔と比べると奥行き感とか出てて、演出関係もなかなかの迫力です。難易度も高くはなく、半キャラズラシさえマスターしてればお話を満喫できる。ファンは買い。
鈴木ドイツ  秋の番組改変期を経て新番組がいっせいにスタートした(今は10月)。んだけどどーも楽しげなドラマがなし。石田ひかり人気で一応『あすなろ白書』は押えたが、ハナシは全然×だし(でも鈴木杏樹は○)。こーなりゃ大石静脚本の『徹底的に愛は…』か。でもタイトルが恥ずいの。	**6** 基本的にひまゲー。パチスロをやらない人にはまったくといっていいほどウケない、プレーヤーを選ぶゲーム。で、炎の鉄火場野郎TACOXやお気楽ヌルプレーヤージョルジョによるとリールやボタンのレスポンスなどがホンモノと少し違うらしい。気分を味わうだけなら吉。	**6** ひと言でいうとまさに『ストⅡ』ゲー。ただしアニメ絵。しかし、初心者でもそこそこ遊べる敷居の低さは好感が持てる。まあ納得できる負けかたであり、努力の末の勝ちかたを味わえる。しかしなあ、絵がなあ。これは好き嫌いを抜きにしても、背景などややヘボンの気あり。	**5** ゲームが始まる(戦える)よーになるまで26分かかった。こういう紙芝居部分でゲームの世界観を叩き込むんだろうけど、ちょっとつらいよな。それに戦闘。剣を振るうでもなく、体当たりだけというのはいまの時代にいかにも芸がないのでは。アニメシーンの絵はHゲームみたいで×。
イザベラ永野  最近かなり頻繁に夢をみるんだよね。内容は恐怖もの、冒険活劇ものなどさまざまなんだけど、どれも夢のくせに話に脈絡があってやけにリアルなの。そこで、夢の内容を忘れないように夢日記をつけ始めました。目覚めた直後に、書き留めるのがポイントなのよ～ん。	**6** パチスロって、パチンコにくらべていろんな知識が必要だよね。パチンコゲーは実際にパチンコなんかやったことなくても何となく遊べちゃうけど、パチスロはホンモノを知らないと楽しさがわかんないと思うなあ。「リーチ目は単チェリー」とか言われても戸惑ってしまう私です。	**6** 例によって『ストⅡ』系の格闘ゲーだが、これは技の種類が豊富だよね。技にもよるけど、どれも比較的簡単にだせるので、とっつきはいい。私のようなヌル者もすぐ遊べる。ただ、雰囲気もシステムも『ストⅡ』によく似てる。もうちょっとオリジナリティーが欲しかったところ。	**6** 従来の『イース』のシステムに戻ったのはうれしい。と喜んだのも束の間、敵にうまくダメージを与えられる位置が微妙になってしまって、半キャラどころじゃないのだ。そのうえ、レベル上げに時間がかかり序盤はかなり苦戦を強いられる。買い物しづらいのも困ったちゃんだぞ。
TACOX  『○○の謎』って本ばっかり出すなよって感じ。人のふんどしで相撲を取っても勝ちゃいいけどさあ、柳の下のどぜうは3匹ぐらいしかいないと思うですよ。だいたい似たような本なりソフトなりを出せば売れるだろうって考えが甘い。消費者をなめるとコロスかも。	**6** けっこう既存のパチスロを研究してるなとは思うんだけど、やはり中途半端。リール制御が微妙に違うんだよねえ。対象者がパチスロ好きに限られそうなソフトなんだから、やるならやるで完璧にシミュレーションしないと駄目だと思うわけ。見た目すごくいいだけに残念なり。	**6** 『ストⅡ』そのもの。もうクローンといってもいいかもしれない。少なくとも見てくれに関してはよく研究してるなー、と思う。問題は操作感覚なんだけど、これはどうなんだろう。『ストⅡ』遊ばないからわからないけど、なんか技に重みがなくて軽業師を操ってる感じがするんです。	**6** 『イースⅠ、Ⅱ』のスタイルに戻って「ああよかったなあ」という気持ち。でもいま遊んでみると古くさい感じがしますな、やはり。で、狂言回しが多くて『FF』シリーズっぽいっす。それと敵がすばしっこくて、いわゆる半ズラシ攻撃がすげえやりにくい。オレが歳とったってことかなあ？

11月19日 遊人 雀獣学園



スーパーファミコンカートリッジ
バリエ 8900円

人気漫画家、遊人がキャラクターをデザインした麻雀ゲーム。間違って呼び出した大悪魔ジャングラーと麻雀で勝負して、女子高生を助け出すのが目的。

何気ないはずの自キャラ選択が、難易度及びモード選択になっているんだな。遊人で「ジャンジュウ！」だもの期待するなってほうが無理だろうが、ぜんぜんエッチじゃないよ。残念。キーレスポンスがどうも悪い感じで、調子に乗ってると、とんでもない牌を切ったりする。強くもない。

なんともハギレの悪い麻雀です。スピードはあるし、リーチ後のオートモードなど、わりといいなと思うのですが、テンポつうのがない。やっぱ麻雀って、牌をシャキシャキ、カティーンとするところにも快感があるわけで、そういう部分なくしては楽しくないと思うわけで。

リーチをかけると、和了るか流局になるまで勝手に進められ、展開が速すぎて何がなんだかわからないうちに勝負がついてる。やっぱ、自分でツモるなりロンして勝たないとうれしみが半減する。どんな付加要素がついててもメインは麻雀を打つことだもん。牌が見づらいのも悲しい。

数年前の脱衣系麻雀ゲームのスメルがプンプンする、ふたり打ち麻雀ゲーム。キャラクターごとに役満縛りとかアイテム使いとか個性を出してるのがおもしろいかも。しかし、こりゃ遊人の絵が好きじゃないと遊べないな。しっかりした麻雀ゲームはほかにもあるわけだしさ。

11月19日 ルイン 神の遺産



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ビクター エンタテインメント 8800円

最大4人のキャラクターでパーティーを組むアクションRPG。プレーヤーが操作できるのは主人公だけ。ほかの仲間は自動的に移動や戦闘をしてくれるぞ。

アクションRPGってことなんだが、『ゼルダ』や『聖剣』と比べると仕掛け系や敵なんかもいたってシンプルだな。スカっと攻撃が決まらなくて、移動のシステムがヌルイのでちょっと肩がこります。わかりやすい話だし、アニメのレベルも高いと思うんだけど、前述の理由で辛いです。

『ナウシカ』的壮大な設定のアクションRPG。なんだけどアクションがな〜。ヘボヘボなのよ。マップ画面では行き先を選ぶだけの『ロマサガ』式。で、アクションは、仲間もオートで戦ってくれる『聖剣』式、という印象はいいがかりか。例によって幕間にアニメが入ります。

プレーしてて、ほんとうは10分くらいで終わるところを、5倍くらいの時間をかけてゲームを進めてるような気がしてきた。確かに、移動速度は調節できるけど、速く歩こうとすると戦闘シーンのときとっても戦いにくい。いろんな部分で作りが雑だと感じちゃうんだけど……。

どこがいいとか斬新とかイカすとか、そういうことを一切感じさせないフツーのゲーム。人を歩かせて話してイベント起こしてフラグ立ててデモがあって、てな案配ですな。いたってフツー。ところでこの操作性は合点がいきません。✚ボタン2度押しでダッシュってやりにくいス。

11月19日 SWORD MASTER



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ライトスタッフ 8300円

戦闘シーンでの多彩なアニメーションが特徴のシミュレーションRPG。登場する味方キャラクターは、戦闘で経験値を積むことでクラスチェンジできるぞ。

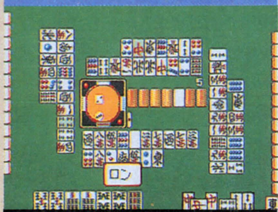
カッコイイよ、このシナリオは。登場キャラクターも魅力的なやつがゴロゴロ出てくるし、ついつい先が見たくなるタイプだ。でも肝心のシミュレーション部分がもったりしているんだよね。戦闘中のアニメーションも流行りのクォータービューだがショボメ。テンポがどうも悪い感じ。

『エルガイム』みたいなオープニングがイカス。ばっつんばっつんしゃべるしアニメする類のゲームなんだけど、たたみかけるように運ばれちゃってなんだか苦笑いって感じなのだ。それにくらべるとターン式のシミュレーション戦闘は単調で退屈げ。戦闘のアニメは寂しい感じ。

シミュレーション面はゲームゲームしてるけど、RPGの部分のストーリー展開がやや強引だと思う。そのせいか、登場人物のキャラが立っています。主人公からして強烈な性格だし。私はこういうヒト好きですけどね。プレーヤーが感情移入をしにくいかもしれないよね。

PCエンジンのCD-ROMのゲームはど〜してアニメ系のビジュアルになっちゃうわけ？　飽きますよホントに。このゲームも人物や背景関係の1枚絵の描写には力入ってるけど、ゲームがスカスカ。内容がデモに負けてるんだよな〜。ギャップがスゴいしさ。これって逆じゃない？

11月19日 雀皇登龍門



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ 6800円

日本プロ麻雀連盟公認の麻雀ゲーム。自分でプレーする練習モード、勝ち抜きモード、昇級試験モードと、プロ雀士の打ち筋を研究できる観戦モードがある。

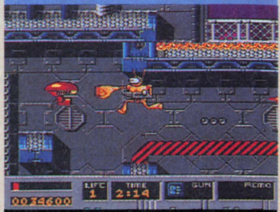
『雀獣学園』と目指す方向がある意味では、対局にあると思う。画面のシンプルさからしてただごとではない雰囲気だ。こんな時代だから、色がないシステムが逆に潔ささえ感じてしまうのだ。麻雀自体はすごくしっかり作られているようだ。虚飾をヨシとしないオヤジ向きと言える。

虚飾を廃した本格指向の麻雀、でしょうか。麻雀ゲームも1本ほしいが、と思うおと〜さんに、ギャルが「いや〜ん」とか言ったりしない、安心して茶の間でできる硬派の麻雀としておすすめだ。最後に雀力診断とかしてくれるのは余計なお世話だけどちょっとうれしい。

練習からプロの観戦までハバ広くおさえてます。ゲームのふたり打ち麻雀をやることが多いので、たまにこうした4人打ちをやると緊張します。実際の麻雀はいろいろと考えることが多くて、大変なんて改めて気づいたりして。タイトルが示すとおり、これで練習すると上達しそう。

オレみたいな短気な人間だと「遅い！」と思うかも。全体的に非常によくできてるし、昇段制度のおかげでじつにやりがいのある麻雀ゲームに仕上がってるんだけど……遅い。もうワンテンポでもいいから速ければ、文句なしだったのになあ。それと牌が小さくてビデオ出力だとツライ。

11月19日 スペース・ファンキー B.O.B.



メガドライブカートリッジ
EAビクター 8900円

ロボット生命体B.O.Bが主人公のコミカルアクションゲーム。宇宙ドライブの途中に事故にあい、墜落してしまった惑星から脱出するのが、ゲームの目的だ。

トントン先にはいけるんだな、とりあえずアイテムさえキープしていれば。動きはすごくゆったりしていて、スピード感がない。短気なボクは同じところでミスを続発だ。自分が悪いとわかっちゃいるけど、イライラするんだなあ。フヌケなへんなギャグセンスは、好みがわかれる。

なんか愉快。海外ゲーの妙なノリが、うまくローカライズされているからだろう。これがもし、アクションだからってことでセリフやマップも英語のままだったらこのホンワカ感はなかったと思う。翻訳ひとつも大事なのだ。これでアクションがもうひとつ正確だったら……残念。

キャラの動きに味があって、いいっス。ラウンドクリア一時のリアクションも、ブースカピーな感じでおかしいです。武器やアイテムの種類が豊富で、それをうまくやりくりしないと、途中で立往生する。基本的には覚えゲームですな。操作性に、ち〜と難アリなのが残念ッス。

アメリカーナなアクションゲームで雰囲気がいいかも。オレ好き。でもセリフが和訳されてて興ざめだ。なんじゃあこらあ！　てな感じです。意味のある文章ならともかく、これただのツブヤキだよ。それを訳すのはちょとダメですね。で、ゲームは操作性に難あり。フツーですな。

11月19日

ナイトトラップ



メガドライブCD-ROM
セガ　8800円

実写撮り込み映像のなかで、リアルタイムに進行するアドベンチャーゲーム。プレーヤーの目的は、屋敷内に侵入する謎の敵から6人の招待客を守ることだ。

9

技術革新によって既存のアドベンチャーゲームとは確かに一線を画しているとは思うがけっこうやることは退屈。お話とかセットとかすごく凝ってはいるんだけど……。過渡期におけるゲームだとすごく感じる。それにしても、任務とはいえ覗き見ってのはなんかこう背徳的でヨイ。

8

メガ－CDを持っててよかった！と真によろこべる日がついに来たのかも！この芝居っけがテレビっぽくって超楽しい。単純な追いかけっこだけど映像がついてるだけで飽きないのだ。読み込み、キーのレスポンスとも申し分ないし、こーゆー新しいゲームはつい点が甘くなりがち。

9

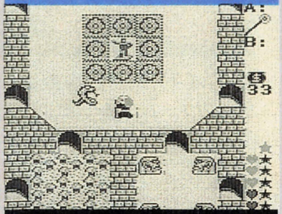
映像関係からシステムまで、斬新すぎてもうそれだけで「はは、参りました」という感じですよ。反射神経のよさと運だけでは、絶対にクリアーできない代物で、かなりの忍耐力がいる。30秒単位のタイムテーブル表をつくるのが、苦痛に感じるか楽しみになるかで評価がわかれるゲーム。

7

初めてメガ-CDでおもしろいと思ったですよ。これぞこのハードならではのソフトって感じ。アメリカのテレビドラマ風の映像も楽しいし、部屋を監視するっちゅースケベ根性システムも秀逸。ただ途中で脱落すると脱落しっぱなしってのがちょとツラいかな。でも愉快だよねコレは。

11月19日

ウルティマ 失われたルーン2



ゲームボーイバックアップカートリッジ
ポニーキャニオン　4900円

アクションやパズル的要素が加わったRPG、ゲームボーイ版『ウルティマ』の最新作。ブラックナイトに誘拐されたロード・トールデンを救い出すのが目的。

5

アバタールもずいぶんお気軽になっちゃいましたね。昔、アバタールと呼ばれるために苦労したあの日々は一体なんだったんだろう。と懐古したくなるほど、シンプルなアクションRPGに仕上がっている。悪く言うと「単純過ぎ」ね。突然過ぎるイベントが多くて、ついていけない部分も。

4

なんかこれスゴイわ。RPG中でも一二を争うハードでカルトでヘビーなシナリオが、まるで餅月あんこ先生が描いたような絵で展開するんだもんなあ(失礼)。とっつきやすさはまったくなし。海外ゲーのセンスが好きで、忍耐強い人にのみお勧め。名前3文字しか入れられないのは不満。

6

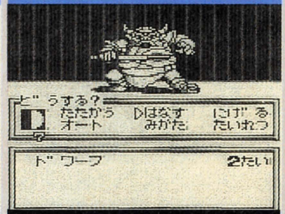
グラフィックがおヘボちゃんなせいなのか、なんか、誘拐された人も悪役の人も頭悪そうです。こんなおバカさんたちのために、神に近い存在のアバタール様がなんで右往左往しなきゃいけないんだよう(う、徳がさがったかも)!!　と思いながらも、けっこう楽しんで遊べましたよ。

5

このヘボさ加減がなんともいえずいい味出してます。たしか前作もこんな感じだったけど、グラフィックといいサウンドといい、重苦しくなくて気持ちいいです。小さなクエストをホホイのホイとこなすのに最適な環境ですな。このヘボさは。オラァこういう軽いノリのゲーム好き。

11月19日

女神転生外伝 ラストバイブルII



ゲームボーイバックアップカートリッジ
アトラス　5300円

人気RPG『女神転生』の外伝として登場したRPGの続編。今回のゲーム舞台は地球だ。また、仲間にした魔獣には武器や防具を装備できるようになったのだ。

7

「おお、なんと魔獣から先に話しかけてくる！」と、このへんがけっこう新鮮。シナリオは『真・女神転生』よりも勧善懲悪がはっきりしているが、あいかわらず差別の対象＝魔獣の存在など多々の悲哀が根底にあり、ただのお子様ゲーじゃない。合体もさることながら、シナリオも秀逸だ。

7

テンポもいいし魔獣もかわいい。フィールドタイプの『メガテン』もお気楽でいいなあ。そんでまた魔獣合成がハマルの。なかなか邪教の館がないんでイライラしてしまった。やっぱりこのゲームの場合、魔獣合成というだけでかなりの部分遊べてしまうんだなあ。マンネリでも楽しい。

6

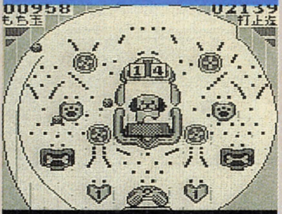
携帯用ってことを考慮した遊びやすさに好感が持てる。けど、こういう作りにすると、『メガテン』特有の暗さとか、やっぱ希薄になるよね。魔獣との関わりかたも、ちょっと『ドラクエ』よりになったしなあ。だからこそ外伝なんだろうけど。魔獣合成のほうは相変わらず楽しいけどね。

6

これもおおもとになったゲームと比べるとノリが軽いです。お子様向けな感じ。『メガテン』の重苦しくて死にそうな濃霧のような雰囲気が好きなんで、どうもこの『外伝』は馴染めないけど、そこらへん割り切っちゃうと楽しいかも。会話関係や仲魔関係も充実してるしね。

11月19日

パチ夫くん



ゲームボーイカートリッジ
ココナッツジャパン　3980円 込

ファミコンから移植されたパチンコゲーム。アニメランドの王に誘拐された銀子姫を、パチンコで勝負して取り戻すことがプレーヤーの目的だ。

7

RPG仕立て、そのうえ、某有名マンガ関係のパロディー化が嬉しい。つぎに何のパロディーが飛び出すか、と先が気になるゲームだ。でも「原作関係を知らねーや」っていう世代もファミ通読者には多いのではないだろうか。パチンコ台は相変わらず、現役人気機種をパクリまくりね。

6

宇宙の彼方で何が起ころうが、ガールフレンドがさらわれようがパチ夫くんのパチンコをするという姿勢に変わりはない。シリーズを重ねても、妙にゴテゴテしたフィーチャーをつけないところは安心できる。悪意でなく、この場合暇潰しなんですから、これでいいと思うなあ。

5

ま、やってることはいままでの『パチ夫』と一緒なのだが、アイテムが簡単に入手できたりして、わりと楽に先に進める。台も固定できるし、ヒマ潰しゲー的要素が強くなっている。画面は小さくても、音響効果のほうはバツグンなので、電車でプレーする場合はイヤホン必須のこと！

5

気のせいかも知れないけれど、玉が渋くなったよーな……。いままでの『パチ夫』が新装直後なら、今回のは平常営業に相当するのではないかと思うぐらい渋い。実際のパチンコに少し近付いたってことですか。あと玉が軽くてフワフワしてる。重力が弱いみたいな感じなのさ。

11月19日

ソニック&テイルス



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

人気アクションゲームシリーズ『ソニック』の最新作。プレーヤーはソニックとテイルスどちらかを選んで、多彩な仕掛けの6つのステージを舞台に戦うのだ。

8

いままでに出たゲームギアの『ソニック』って、どうもこう2軍のイメージというか……。キャラが小さくて、色も地味で、仕掛けもショボ目ってのが原因だったんだけど、今作はそのへんのゲームギアだからというハンデを吹き飛ばすような出来！　しっかり『ソニック』していて◎。

8

あの眼の回るほどのスピード感はないが、まさしく『ソニック』。テイルスの回転中のしっぽがなくなっちゃったのは残念だけど、あの小さい画面でもちゃんと表情がわかるのは驚き。しかしこーなると、ゲームギアの✚キーが堅くてアクションがいまいち正確にできないのが無念。

7

マップデザインを始め、初期の『ソニック』にいちばん近い内容だよね。相変わらず、プレーしてて先へ先へと進みたくなるつくりで、難易度も(私にとって)ほどよい高さです。以前に発売されたギア版『ソニック』に比べても、キャラが大きくなって遊びやすくなってると思う。

6

速く走らないと気持ちよくないし、生き延びるためには慎重に進まなきゃいけないし。『ソニック』ってそこがどうも好きになれないんだよね。通るべき道を完璧に憶えてりゃ速く走れてなおかつ安全に進めて気持ちもよかろーが、そこまでやり込む気にならないのは歳のせいか？

Best Picks of This Week

さあさあ、今週のおすすめの時間がやってきましたよ。レビュアーの意見を参考にする人もしない人も、いちお一読んどきなさいってば。読むだけならタダじゃーん。

ゲームギアを持っている人は、迷わず『ソニック』を買ってよいと思う。『イースⅣ』はファンならってとこ。『ナイトトラップ』は何か新しいものに触れたいぞ、なんて思っている人向け。持っているとと人に自慢できそうだ。

『ナイトラ』は買い。キミの考えているゲームと違うかもしれないが、一度触れてみれ。あと『ソニック』でしょー『メガテン』と。ひさびさに携帯用機ゲーが豊作の週である。いいゲームが多いのはいいことであるなあ。

メンドくさいし、何度もクピになるしで泣きそうになるんだけど、『ナイトトラップ』(それは夜のワナ)は絶対買いでしょう。メガ-CD持ってないなら、メガ-CDも買え。いまならヨドバシカメラで23000円くらいだ。

『雀皇昇龍門』。でも少しイライラするかも。『ナイトトラップ』はけっこうおもろいのでハード持ってるなら買いかも。お金持ちならハード買ってもいいかも。でも意外と飽きが早いかも。『パチスロ』は惜しいかも。

読者 クロスレビュー

第3次スーパーロボット大戦

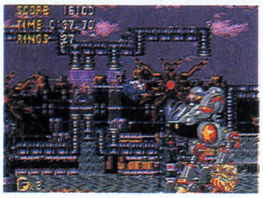


バンプレスト　9800円

このゲームは、グラフィック、サウンド、演出とどれをとってもとてもよくできている。それに、シナリオも自由に選べるので、仲間もたくさんできる。小さな子供には難しすぎる内容だよね。

大阪府　谷祐樹

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD



セガ　6800円

オープニングとエンディングのアニメーションは最高だが、トラップがありすぎて前作のような独特の爽快感が失われている。それにしても、メタルソニックの必要以上の設定は何なんだ？

埼玉県　井上幸治

シャイニング・フォースⅡ 古えの封印



セガ　8800円

システム面は前作と同じだが、細部の改良で戦闘シーンは爽快感が増した。それに、ゲームをクリアーしたあとのおまけの戦闘面と4段階の難易度設定は◎。とくに"ごくあく"がよい。

香川県　池本雅彦

卒業-グラデュエーション-

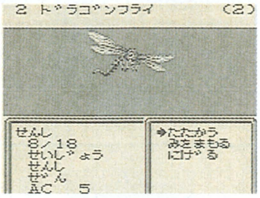


NECアベニュー　7800円

5人のうちのタイプだなと思う女の子を、さらに自分好みに育てる過程が楽しくてたまらない。相手が自分の思ったとおりに行動してくれないと、何とか調教しようとよけいに熱が入るよね。

東京都　柳瀬幸人

ウィザードリィ・外伝Ⅲ 闇の聖典



アスキー　5150円[込]

システム自体は前作と同じだが、やたらとパソコン版の『Ⅳ』のニオイがする。ほかにもキャラ転生で称号がつかないことや、敵のグラフィックがショボイこと、やたら難易度が高いことが不満。

和歌山県　坂中久純

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

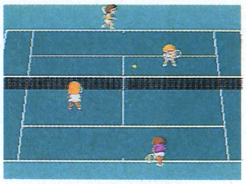
あて先　読者クロスレビュー係まで

30 Point Plus 不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今回は、PCエンジン関係のソフトが充実してるようだね。

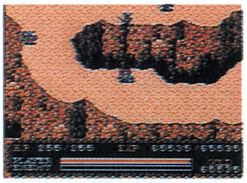
プロテニスワールドコート



■'88年8月11日発売
■PCエンジンHuカード
■ナムコ　4900円

『ファミリーテニス』のPCエンジン版。ダブルスや、最高4人までの対戦プレーが可能になるなど、前作のいいところを残しつつ、内容が数段グレードアップしている。テニスでの勝負を戦闘シーンにしたてた、RPG風のクエストモードは、オマケ的要素ながら、評論家全員にとても好評だった。

イース



■'88年8月26日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■ビクター音楽産業

パソコン版から移植された、アクションRPG。体当りによる敵への攻撃方法が話題になった。オリジナルストーリーにいくつかのイベントを追加して、パソコン版をプレーした人も楽しめるようになっている。とっつきが悪いわりに、つい先へ進みたくなる魅力があるという意見が多かった。

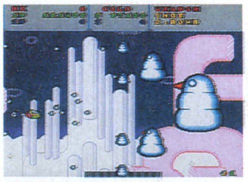
エイリアンクラッシュ



■'88年9月14日発売
■PCエンジンHuカード
■ナグザット　5200円

アーケード版から移植されたピンボールゲーム。フリッパーなどの各パーツが、虫やガイコツなどの不気味なエイリアンで形どられていて生き物のように動くのが特徴。4つのボーナスステージが用意されている。パーツをエイリアンにしてしまうという、ビデオゲームならではの要素が評価された。

ファンタジーゾーン



■'88年10月14日発売
■PCエンジンHuカード
■NECアベニュー　5900円

メガドライブ、ファミコンにも移植されているシューティングゲーム。敵を倒すとお金がもらえ、そのお金で自機をパワーアップさせられるシステム。評論家全員がオリジナルのアーケード版にもっとも近いできばえだと評価している。同時にサウンド関係がイマイチという指摘も多かった。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



逃げたクルマをぶつけて止めろ

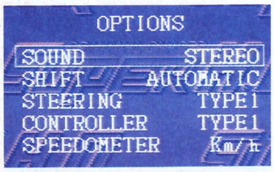
スーパーH.Q. ～クリミナルチェイサー～

凶悪犯人がバル～ンとクルマで逃走。そいつをビビュ～ンと追いかけてだな、ガッツンガッツンぶつけて止めると。これがウワサの『スーパーH. Q.』だ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	カートリッジ
	タイトー　11月26日発売　8900円	12メガ

逃げたクルマをぶつけて止めるわけ

ズバリ、『スーパーH. Q.』は逃げたクルマをぶつけて止めるゲームだ。逃げたクルマに乗っているのは、強盗や密輸といった犯罪を犯した凶悪犯。キミは特捜本部からの要請を受けた敏腕ドライバーとして、アクセル全開で犯人を追いかけるってわけ。しかし犯人も必死。追いついただけじゃ止まってはくれないぞ。ここは多少物騒だがヤツのクルマに体当たりだ。逃げたクルマはぶつけて止めろ!!



⬅シフトやタイヤのタイプが選択可能。

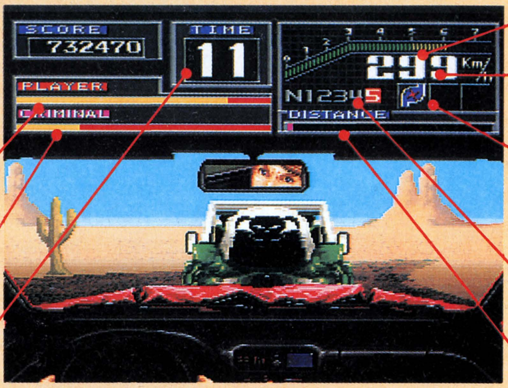


⬆ラウンドによっては、犯人の共犯者がキミのクルマを攻撃してくることもある。



⬆まっすぐな道ばかりじゃありませんぞ。坂道、ジャリ道、S字にトンネル……。

画面説明



❶プレーヤー側のクルマのダメージだ。	❺スピードメーター。速度は気にするな。
❷犯人のクルマのダメージを表わしている。	❻ニトロ使用で、一定時間ダッシュが可能。
❸残り時間。もたもたしてると時間切れ。	❼現在選択されているギヤが表示される。
❹タコメーター。エンジンの回転数だ。	❽犯人のクルマとの距離が表示されるぞ。

逃げたクルマをぶつけて止めろって

逃げたクルマをぶつけて止める『スーパーH. Q.』は全部で5つのラウンドから構成されている。ラウンド1は、コースも簡単だし比較的楽にクリアーできるはず。しかし、ラウンド2以降は対向車あり、妨害してくるバイクありでかなり苦労するはず。がんばるんだ。

ROUND・1



⬅特捜部の看板娘、ナンシーちゃんからの無線だぞ。



⬅犯人のクルマを発見。このように矢印で教えてくれるぞ。



⬅それっ、体当たり。でもまだまだ止まりません。



⬅これでどうだ!! けっこう効いてるけど、まだ止まらん。

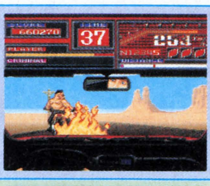
ぶつけて止めたぞ!!





⬅やりました。凶悪犯を逮捕。さっさと止まれよな。

ROUND・2



⬅追跡を妨害するバイクが登場するぞ。

ROUND・3



⬅対向車をよけながら進むべし。ヒ～。

ROUND・4



⬅道なき道を進め。スリップに注意だ。

逃げたクルマをぶつけて止めたか？



飛んで、飛んで、回って、回って

アクセルブリッド

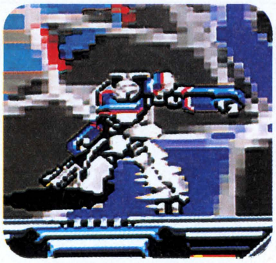
ハイスピードでステージを突き進んでいく、3Dタイプの格闘シューティングの登場だ。ラウンドギアたちのルール無用の戦いが展開されていくぞ。

SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	トミー　11月26日発売　9800円	16メガ

銀影が暴れまくるぞ

『アクセルブリッド』は、ローラーゲームのような感じの３Ｄシューティングだ。主人公の銀影はラウンドギアというパワードスーツを装備して戦うぞ。ラウンドギアは銃による攻撃を始め、殴ったり蹴ったりという直接攻撃もできるのだ。銀影が装備しているのは変形可能なラウンドギアで、２種類の形態に変形することも可能だぞ。

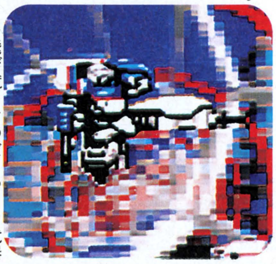
ゲームの舞台は、高速でスクロールするパイプ状のサーキットや鍾乳洞などさまざまなステージ。キミは銀影を操り、レースを潰し憐華をさらった謎の集団を倒そう。



⬅これがパンチしたところ。そんな腕で叩かれたら気絶しちゃうよ。



⬆コマンドを入力すると画面を一回転して、攻撃を回避することができるぞ。

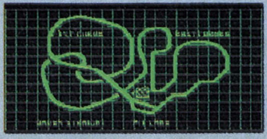


➡飛び蹴りなのだーっ!! 武器を持ってなくても怖い存在です。



⬅敵全員にダメージを与えるプラズマボムなのだ。

STORY

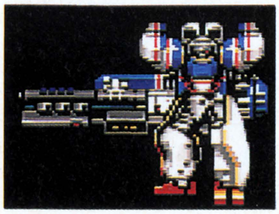


⬅アクセルブリッドのコースなのだ。

時代は銘名23年、ラウンドギアと呼ばれるパワードスーツを使って行なわれる"アクセルブリッド"という情け無用のレースがあった。膨大な賞金と最高の名誉のためにアクセッターと呼ばれる参戦者たちは、レースが行なわれるパラフィンシティに続続と集結していたのであった。プレーヤーは、最新鋭ラウンドギア銀影となり、レースの覇者を目指すのだ。気になるのは、チーズリングシークレットサービスという軍事組織が、レースの乗っ取りを密かに企んでいるということなのだが……。

武器やアイテムを使いこなせ

銀影の武器は左腕に装備するラウンドシューターと、背面後部に装備するオービットライフルだ。ラウンドシューターは、連射がきくけど威力がなく、反対にオービットライフルは、破壊力は高いけど連射があまりきかないのだ。ラウンドシューターで敵を撃っておいて、近づいてからオービットライフルでとどめを刺すという感じで使い分けるといいぞ。

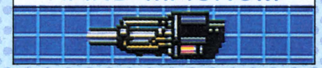


⬅見るからに強そうな感じなのだ。さすが主人公だね。

武器だよーん

武装はステージごとに変更することができる。それぞれの武器には射程距離、攻撃範囲、耐久力が決まっていて、ラウンドシューターとオービットライフルには、各3系統の武器があるのだ。キミならどれを選ぶ?

HAND-MAGNUM



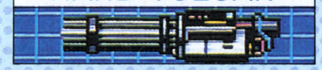
破壊力や耐久力には優れているのだが、回復力にやや難があるので連射は不可。

ROCKET-L



対ラウンドギア用の標準装備。弾頭自体が放射状に撃てるようになっている。

HAND-VULCAN



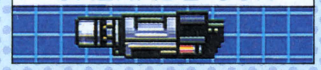
対ラウンドギアとしては破壊力に劣るが、耐久力、回復力のバランスが取れている。

BEAM CANNON



破壊力、貫通力の高い装備であるが、実用化されたばかりで、活用がむずかしい。

GRENADE-GUN



対ラウンドギア用炸裂弾。周囲にダメージを与えるので広範囲への攻撃が可能。

ELECTRIC-C



対ラウンドギアの電子装備に対してダメージを与えることのできるプラズマ兵器。

アイテム

ゲームを進めていくためには欠かせないのが、特定の敵を破壊することによって出現するアイテムボール。アイテムボールは打つことによって緑→赤→青の順に色が変化するぞ。



緑のボールはライフ回復アイテムだ。取るとライフが10回復する。ライフの最高値は99。99になるまで取ろう。



赤いボールでプラスボムの補給できる。プラスボムは最大6個まで持てる。たくさん取っておくといいぞ。



青いボールは故障箇所のリペアアイテム。使用不能になった部分を回復することができるぞ。苦しいときに取れ。

変形可能な戦闘のプロフェッショナルだ

銀影が装備しているラウンドギアは、通常のロボット形態から2形態に変形可能なシルバーメアというタイプだ。変形可能なのは、戦闘機タイプの飛行形態と、ホバーカータイプの装甲形態だ。飛行形態は宙に浮くことができ、動きもす速いので敵の攻撃をほとんど受けずに、敵にダメージを与えることも可能だぞ。一方の装甲形態は飛べないので、攻撃の面で苦労するかもしれない。でも、必然的にダメージを受けてしまうようなところ(たとえば、対ボス戦)で使えば、高い防御力が戦いをグッと有利にしてくれるはずだぞ。

どっちを選ぼうか?

銀影は2形態に変形できるが、ひとステージ内にはどちらかひとつの形態にしか変形できないのだ。そのため、ステージが始まるまえにプレーヤーは、攻撃重視のアタッカーか、防御重視のディフェンダーのどちらに変形するのかを決めなければならない。ステージによって敵キャラクターの持つ特性が違うので、適したものを選べ!!



⬅飛んでいると、戦いを有利に運べるぞ。

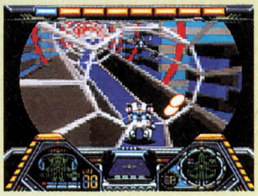


⬅ふだんより防御力が高く、タフなのだ。

ゲージに注目だ

変形するためには、画面の右下の丸いゲージが満タンになるのを待ち、変形ボタンを押すだけ。ゲージは時間が経てば自動的にたまるようになっているぞ。一度ゲージがたまったら、いつでも変形することができる。だから、敵の攻撃が激しい場所や、対ボス戦などのす速い動きが要求される場所で変形するのがオススメだ。でも、変形時間は限られているので、タイミングを見計らって変形しよう。


➡画面右下のゲージがそろそろ満タンになるぞ。


➡満タンになったので、さっそく変形だ!!

ラウンドギアから → 変身

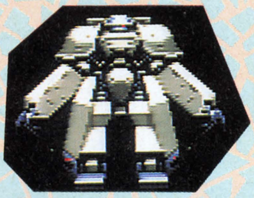

⬆ラウンドギアのときは弾に当たりやすいけど、そんなときには……。


⬆変形しちゃうといいのだ。こんなときはカンタンに弾を避けられるのだ。

ステージを紹介しちゃうぜい

STAGE・1

アクセルブリッドの大会に参加した銀影。しかし、大会の途中に謎の武装集団が襲撃してきた。銀影は武装集団を撃退したのだが、チームオーナーの憐華がさらわれてしまった。さっそく銀影は憐華をさらった部隊を追いかけ、ティアマト峡谷へと向かう……。


➡軍用量産型ラウンドギア。バランス重視型。


⬅存在するラウンドギアの基本となる形式。


➡高速サーキット仕様。アクセルブリッド専用。


⬅クネクネのレースコースなのだ。目が回る。


➡ゲームになれるまでに戸惑うかもね。



⬅3匹でよってくるのだ。イジメはイカンよ。

STAGE・2

ティアマト峡谷で銀影は強力潜水艦サイレント・セイレーンに遭遇、撃破する。そして、カイムという男から情報を入手するのだ。



➡憐華がさらわれてしまった。ピーンチ。

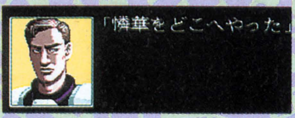

⬅洞窟のなかは、真っ暗でブキミだよ～ん!



➡潜水艦がボスなのだ。潜るでない、バカ。

STAGE・3

憐華が兵器プラントにいるという情報を入手した銀影は、旧地下道から兵器プラントへ潜入するが警備装置に見つかってしまった……。



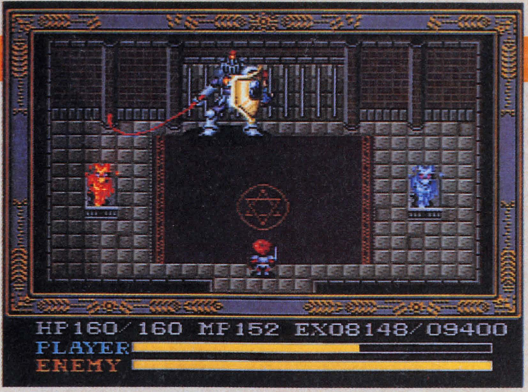
⬆憐華はここにもいなかったのだ……。兵器プラントへ連れていかれたらしいのだが、身の安全が気になるところだ。


➡変なクモみたいなヤツが出てきたよ～。



⬅コイツはでかくて、本当に強いっス。

ログアウト冒険文庫もよろしくネ♥(PR)



イースⅣ MASK OF THE SUN

アドル・クリスティンという若者の冒険を描いた人気アクションRPG、『イース』。いよいよ待望のシリーズ第4弾がスーパーファミコン版で登場だ!!

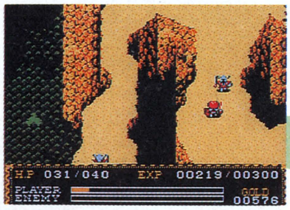
SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップ カートリッジ
	トンキンハウス　11月19日発売　9800円	12メガ

燃えるような赤い髪の冒険者が帰ってきた!!

オリジナルのパソコン版はもとより、ファミコンやPCエンジンなどに移植されて多くのファンを獲得したアクションRPGの名作、それが『イース』シリーズだ。

『イースⅣ MASK OF THE SUN』は、その名のとおりシリーズ4作めなのだが、ストーリーの流れからいうと『Ⅰ』、『Ⅱ』の続編になっている。主人公アドル・クリスティンは、その生涯にじつに百余冊におよぶ冒険の記録を残しており、そのうちの2番めの冒険が、この『MASK OF THE SUN』なのである（ちなみにスーパーファミコンなどで発売された『イースⅢ』は、いわゆる外伝的な、独立したひとつの冒険で、この『Ⅳ』のあとの物語になる）。シナリオは、オリジナルのパソコン版を作った会社、日本ファルコムの原案をもとにしたスーパーファミコン版独自のもので、古代王国イースの最後の謎がしだいに明らかになってくるぞ。

イース



⬆初めて家庭用に移植されたのが、このファミコン版。マップなどが多少変更され、パソコン版よりやや易しめ。

イースⅡ



⬆舞台は天空に浮かぶ古代王国イースに移り、シリーズのヒロインであるリリアが登場した『Ⅱ』。ファミコン版。

イースⅢ ワンダラーズ フロム イース



⬆シリーズ初のスーパーファミコン用ソフト。最大の特徴は画面がサイドビュー形式に変更されたことだ。

イースⅣ MASK OF THE SUN



『Ⅳ』のストーリーは

アドル・クリスティン……。未曾有の危機に見舞われたエステリアを救い、古代王国イースにまつわるさまざまな謎を解いた冒険者。そして、襲いかかるモンスターの群れに立ち向かい、ダルク・ファクト、さらにダームを倒した赤毛の若者である。イースでの冒険から半年たったある日、アドルは海岸で手紙入りの小瓶を拾った。その瓶は海の向こうのセルセタ地方から流れついたらしく、手紙は勇者の救いを求めるものだった。〝よし、セルセタへ行ってみよう！〟持ち前の冒険心をかき立てられ、アドルは旅立ちを決意する。樹海が広がるセルセタを舞台にして、アドルの新たなる冒険の物語が始まるのだ。

ゲーム序盤のハイライトシーンを集めてみたっス!!

アドルは異変の謎を追って、広大なセルセタ地方を縦横無尽に走り回る。ここでは、そのほんの序盤、最初の巨大ボスのミノタウロスまでのようすをダイジェストで紹介しよう。国境の峠や樹海の北側、そしてクレーターではモンスターとの戦闘が。途中には、謎の古代遺跡や『Ⅳ』で初登場のキャラクターとの出会いなどが盛りだくさんだぞ。くわしい内容と続きは、来週号の攻略記事を読んでね!!

ミネアの港



⬆今回の物語は、港町ミネアから始まる。セルセタに何か異変が起きていることを知ったアドルは、リリアに何も告げずに旅立とうとするのであった。



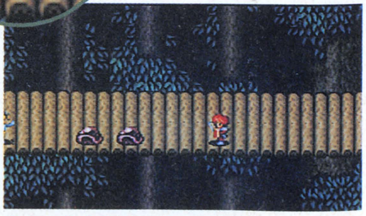
⬅国境の町には、なにやら不穏な空気が……。



⬆3人の魔導士たちと、ロムン帝国軍国境守備隊長の密談。彼らは何を企んでいるのか？　セルセタの異変との関係は？　すべてが謎、また謎の連続だ。



⬅セルセタの樹海に出現するモンスターのなかには、強力な毒を持ったヤツもいる。冒険は、町の道具屋で毒消しを買ってから。



深い樹海とモンスター

「イース」の原点に戻ったゲームシステム

クォータービュー画面と体当たり式の戦闘!!

フィールド画面は『Ⅰ』、『Ⅱ』と同じクォータービュータイプだ。やっぱり『イース』はこれだよね。とうぜん、モンスターとの戦闘も体当たり式ってこと。半キャラずらしのテクニックが重要なことはゆーまでもないけどやっぱ言うぞ。



➡『Ⅰ』、『Ⅱ』でおなじみのなめ見下ろし型画面。

正面から当たると



⬆⬇アドルのレベルが低いうちは、モンスターに正面からぶつかるとかなりのダメージを受けることもあるぞ。



痛い!!

基本は半キャラずらし





ズバッと

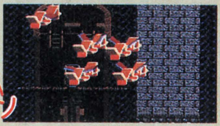
⬆キャラクターを半分ずらしてぶつかるようにすれば、ノーダメージで敵を倒せるのだ。

こんな機能もある

メッセージウインドーが透けて背景が見えるようにできたり、しばらく操作しないでおくと"Ys4"の文字が表われて画面の焼けつきを防ぐスクリーンセーバーなど、『Ⅳ』ならではの機能もついているのだ。



メッセージ表示部



スクリーンセーバー

広大なフィールドやダンジョン!!

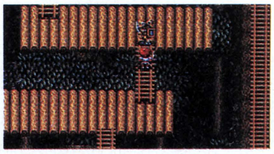
セルセタの大地には、さまざまな地形が広がっている。山道あり、樹海あり、洞窟あり、といったカンジ。しかも、凶悪なモンスターがワラワラいるし、ワープゾーンなども待っているぞ。描き込まれた背景のグラフィックの美しさは、さすがにスーパーファミコンだ。



⬅いたるところにモンスターがはびこっている。



⬅洞窟の美しさに見とれてはダメ。



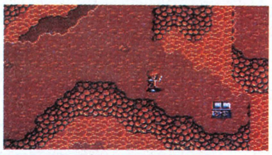
➡ハシゴの上りぎわには注意せよ。



⬅ワープゾーンでつながるところも。

アイテムや魔法も使えるのだ!!

洞窟や建物のなかの宝箱には、店では買えない強力な武器や防具が隠されているのだ。なかには魔法が使えるようになる装備もあるぞ。アイテムを効果的に使って、冒険を有利に進めていこう。

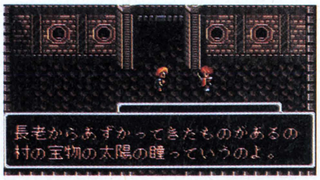


➡宝箱のなかには強力な防具なども。



⬅もうおなじみのアイテムもあるね。

このアイテムは…!?



⬆太陽の瞳……。いったいなんのためのアイテムなのか？ 謎は深まるばかりだ。



➡特定の剣を装備すれば、魔法で攻撃することもできるのだ。

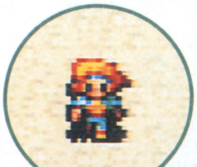
でも見どころイッパイで選ぶのに苦労したッス!!

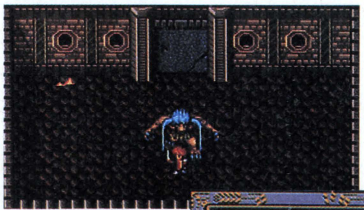




あれは!?

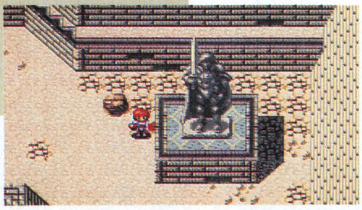
⬅⬇男まさりの元気少女、カーナとの出会い。





⬅⬇クレーターの奥には狂暴なミノタウロスが待っている。炎を吐き、角を振りかざして突進してくるぞ。アドルは勝てるのか!?

静寂に包まれた古代遺跡



⬅樹海を抜けると、そこには謎の遺跡がひっそりとたたずむ。そして、彫像は黙して語らない。



➡クレーター内には、ただの骨のように見えるが、近づくと襲いかかってくるモンスターなどがいる。



ミノタウロスとの死闘!!

◀



朝イチプレーは、モーニング？

実戦！ パチスロ必勝法

パチスロを知ってる人も知らない人これで決まり！基本から攻略まで全部このゲームで学べるぞ。極めたらパチスロ店へ走れ。（18歳未満の人は、ダメよ）

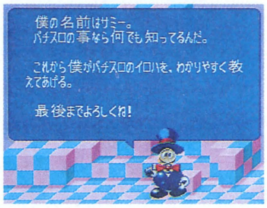
SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	サミー　11月26日発売　9500円	4メガ

本物の感触を存分に味わえるぞ

このゲームは、実際にパチスロ店にある台がそのまま移植されているのが特徴だ。システム、グラフィックなど本物に近いデキなのでパチスロファンも納得できるぞ。モードは、初心者が基本を学べる入門モード。機種別に時間をかけて練習できる攻略モード。100万を目標に日本全国のパチスロ店をめぐる実戦モードの3つだ。攻略や実戦のモードは、セーブ可能なのでいつでもプレーできるぞ。



➡3つのモードから選べ！初心者は入門モードに行け。



➡入門モードで登場するパチスロ博士サミーくん。

パチスロ用語講座

ポイント1 目押し

目押しとは、書いて字のごとく目で見て絵柄を狙うこと。練習を重ねて慣れてくるとすべての絵柄を完璧に出せる達人になれるハズだ。目押しはパチスロの基本だぞ。



⬅狙っている絵柄のまわってくるタイミングを計りながら止めろ！

ポイント2 ビックボーナス

いわゆるスリーセブン。このボーナスが1回そろうだけで350枚くらいコインが払い戻されるのだ。絵柄は、ほとんど7だが違う機種もあるのでチェックが必要だぞ。



⬅出たーっ！ビックボーナスだ。苦労が報われる瞬間なのだ。

機種の紹介



ミスターマジック
⬅ビックボーナスが主体のゲーム性を持つ話題機種なのだ。



スーパーヘビーメタル
⬅パチスロ店で近日登場予定。まだ謎の多い機種だぞ。



スーパープラネット
⬅数多いリーチ目で初心者から上級者まで飽きずに楽しめる。



スーパーバニーガール
⬅ビックボーナスの絵柄がSUPERの文字で狙いやすい。



アラジンゴールド
⬅パチスロ店では日の目を見なかった幻の機種だ。

攻略モードで練習だ！

攻略モードでは、5種類のパチスロ台からプレーしたいものを選んでゆっくり練習できるのだ。おまけにドラムの回転速度や難易度なども細かく設定できるので、初心者もパチスロを覚えるまでプレーできるぞ。目指せパチプロ!!



⬅マジで細かいッス。スベり幅まで設定できるのだ。



難易度設定① トホホのホ



難易度設定⑥ ウハウハ

実戦モードで燃えつきろ！

攻略モードで修行を積んだら実戦モードで腕試しだ。持ち金30000を6つの街のパチスロ店で増やしていこう。獲得した金額に応じて6段階のビジュアル画面が見られる。持ち金100万を達成すると感動のエンディングなのだ。





⬅目標一億だ！なんて言ってるヤツに限って大負けするらしいぞ。

➡この台に決めた！がんばってガンガン稼ぐのだ。

よっしゃー！



ロボットに憧れてるっち

バトルラッシュ

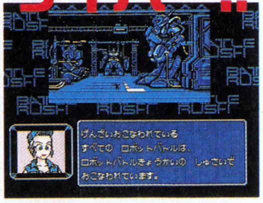
ロボット対ロボットの壮絶な戦いがいま切って落とされた。1対1の対戦型アクションの『バトルラッシュ』がキミをサイバーな世界に誘うぞ。

FC ファミコン	アクション	データック専用カートリッジ
	ビーアイ　11月13日　2800円	2メガ

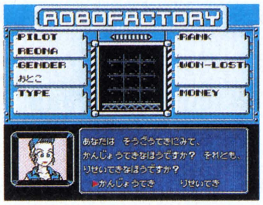
メカを作るのだ!!

このゲームは、ロボットどうしが戦うトーナメントに、自分で作ったロボットを出場させ優勝を目指すアクションゲームだ。ロボットは4つのパーツを組み合わせて作る。ロボットには飛行タイプと歩行タイプとキャタピラタイプがあり、パーツの組み合わせによって決まるぞ。それぞれのタイプには長所と短所があるので、よく考えてからロボットを作ろう。

サイバー!!

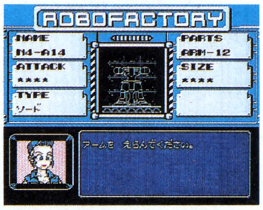


⬅ロボファクトリーという施設で登録をしよう。



⬅質問には正直に答えて、キミの分身を登録だ。

パーツを選べ



➡各パーツを選んで、強いロボットに仕上げよう。



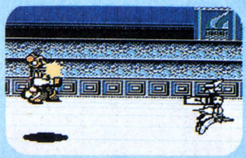
⬅チューンアップにはお金がかかるが、しておくのに越したことはないぞ。

バーコードだよ人生は

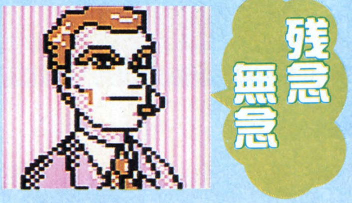
VSバトルには、友だちといっしょに遊ぶ"VS 2P"と、コンピューターと対戦する"VS COM"という2種類がある。"VS 2P"は、ファクトリーモードで作ったロボットを持ち寄って対戦できるぞ。ただし、カセットにはひとり分しかロボットが登録できないので、あらかじめ、1体分のデータをデータック本体にバックアップしなければならないので注意してね。"VS COM"では、付属の専用バーコード12枚との対決を楽しむことができるのだ!!

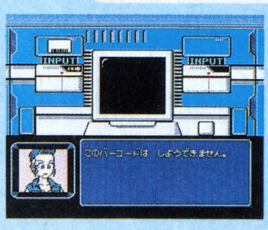


⬅格闘ゲームは楽しい。相手が人間だと楽しさ倍増!!



➡ロボットはカッコイイよ。一度は乗ってみたいね。



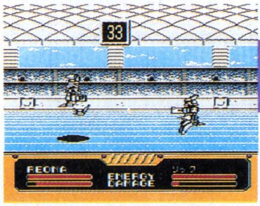


⬅オーノー!! このバーコードが使えないなんて。

勝負魂見せてやるっちょ!!

トーナメントモードにはビギナー、ミドル、ハイ、マスターの4つのクラスがある。各クラスには予選トーナメントが用意されていて、勝ち抜いていくと決勝トーナメントへの参加ができるのだ。はじめは、ビギナークラスからの参加となり、優勝すればひとつうえのミドルクラスに昇格するというシステムになっている。このようにひとつずつクラスを制覇していこう。気になる戦闘方法だが、操作がかんたんな1対1の対戦型アクションになっているので燃えるのだ。

いくぜ!!



➡手始めにビギナークラスを制覇してやろう。

⬇ほーらね、みごとに予選通過しただよーん。



ど～だ～



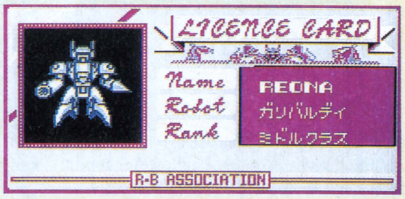
➡いよいよ決勝戦が開始されるぜ。目指すは優勝。



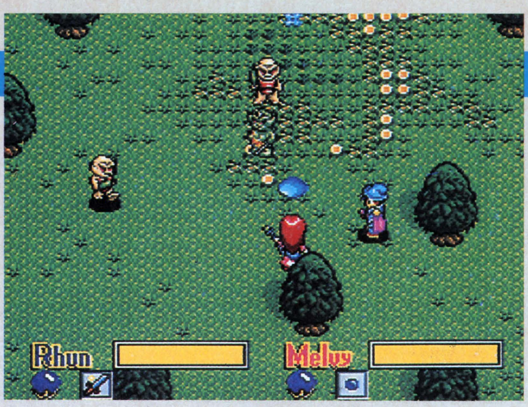
優勝



これが認定書だ



➡よっしゃー。ミドルクラスに昇格したぜ!!



ハデな魔法がヤミツキ

マジクール

魔法の存在する幻想的な世界の物語。主人公たちは魔法使いなので、武器は扱えない。しかしそのぶん、魅力的な魔法がたっぷり用意されているぞ。

PCエンジン	アクションRPG	スーパーCD·ROM²
	NECホームエレクトロニクス　発売中　6800円	

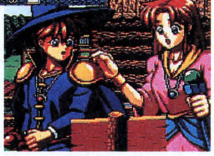
いざ!! 魔法と精霊の世界へ

ファンタジーの世界を舞台にした、アクションRPGの登場だぞ。キミは、魔導士のルーンか精霊使いのメルヴィを操り、見知らぬ世界を冒険するのだ。ふたりの魔法はそれぞれ32種類用意されており、合計すると64種類にもなるぞ。これらの魅力的な魔法を使い分け、全24ステージを突破してくれ。

冒険中はつねにふたりで行動する。ひとりは自動的にコンピューターが操作してくれるぞ。またふたり同時プレーも可能で、いつでも途中参加できちゃうのだ。



⬅歩いていると、モンスターたちが突然襲ってくる。魔法でけちらせ!!



➡ステージごとに、有名声優を起用したビジュアルシーンが挿入されるぞ。

ふたりでラクチン



⬆ふたりで息を合わせれば、こんな強いボスと戦っても苦戦しないのだ。

STORY

精霊の住むという伝説の楽園、エメル・エメ・エメス。その地へと通じる扉を偶然発見したルーンとメルヴィのふたりは、不思議な光に包まれてなかに引き込まれてしまう。そこでふたりの見たものは、伝説で語られる平和な楽園とはまったく違うものだった……。



⬅この怪しい館の前から、物語は始まる……。

ルーン



魔導士見習いの、16才の少年。師のもとで、毎日魔法の研究に没頭しているという真面目な性格だ。メルヴィの突飛な行動に、いつも泣かされている。

メルヴィ



17才の少女で、精霊魔法を使うことができる。ルーンとは幼なじみ。彼と対照的に活発で明かるい性格。いつも、ルーンのお姉さん気どりでいるのだ。

魔法を使いこなせ!!

ゲーム中、重要なポイントになるのが魔法捜し。魔法はすべて自分で捜し出さなくてはならないので、これをサボっていると展開が苦しくなるいっぽうなのだ。とくに、ストーリーが進むほど強力な魔法が出現するので、めんどうがらずに捜してみよう。果たして、全部見つけることができるかな？

やったぜ



⬅思わぬところで魔法を見つけることもあるぞ。



➡魔法の数が多いほど、戦闘が楽に進むのだ。

ショボイっす〜



⬆スタート直後はこんなに貧弱。最初はこれで十分だけど、そのうちキツくなる。

スゴイっす!!



⬅がんばって捜せば、こんなにハデなのも見つかるぞ。

困ったときの辞書だのみ!

魔法の数が多すぎて使いこなせない、なんて人は"魔法の書"コマンドを活用しよう。この本には、すべての魔法名とアイテム名の全84種類が記され、さらに解説も加えられているのだ。



⬆新しい魔法を覚えたら、すぐに辞書で確認してみよう。とっても便利。

バトルモード

ストーリーモードでセーブしたキャラクターを使って、対戦できるのがこのモード。集めた魔法を最大限に駆使して、ふだんは味方であるパートナーを攻撃するのだ。ステージは5つ用意されているぞ。



⬅バトルまえの魔法の選択がポイントだぞ。



➡強い魔法を持っているほうが、当然有利だ。



破壊、壊滅、滅亡

ルイン 神の遺産

壮大なストーリーを美しいグラフィックで綴る、アクションRPG『ルイン』。豪華声優陣を取り揃えたビジュアルシーンは一見の価値ありだぞっ！

PCエンジン	アクションRPG	スーパーCD·ROM²
	ビクターエンタテインメント　11月19日発売　8800円	



リアルタイムで進むストーリー！



『ルイン』は、要所要所にアニメーションのビジュアルシーンが入りつつ、物語が展開していくアクションRPGだ。ゲームは４人パーティーで進めていくが、キミが操作できるのは主人公のジャンのみ。残りはコンピューターが操作し、AIで戦闘したり移動したりするのだ。AIってけっこうカシコイよ。

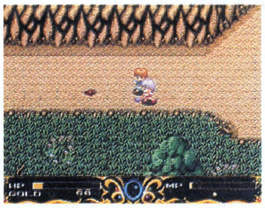


⬅歩行スピードはかなり遅い。しかし、走らせることも可能だから安心でーす。

➡みんなを走らせたいときは、✚ボタンの行きたい方向を２回押すのだ。



⬅画面はすべて見下ろし型。戦闘時もいっしょね。



⬅ジャンよりオルテナのほうが足は遅いぞ。

登場人物の紹介だ！

ジャン



コーデリア王国のデミサントという町に、母とふたりで暮らす少年。運命に導かれ、オルテナとともに冒険へ旅立つ。この物語の主人公だ。

シュバルツ



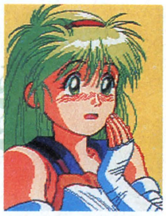
古えの予言に登場する勇者では？と噂されている流浪の剣士。絶大な攻撃能力を持つ彼は、ジャンたちパーティーの保護者的な存在。

オルテナ



ジャンと幼さななじみの明かるい女の子。コーデリア王国の大神官であるゼモーを父に持つ彼女の魔法は、かなり強力。頼りになる存在だ。

シャロル



コーデリア王国のお姫様。敵の魔将軍ロキに捕らわれていたところを、ジャンたちに救出されそのまま仲間に加わる。オルテナとは恋敵？



屋根裏のふたり

ある日、ジャンの家の屋根裏を掃除していたジャンとオルテナは、古ぼけたコーデリア王国の地図を見つけた。地図にはところどころに×印が書かれており、そのうちのひとつはふたりの住むデミサントの町の近くであった。ふたりはその場所に宝が隠されているに違いないと、期待に胸をふくらませ町をあとにしたのだが……。



⬆ジャンの母親から屋根裏の掃除を頼まれたふたり。まわりの箱を開けまくろう。



⬅そこでオルテナが古い地図を発見する。



⬅これは何の地図なんだろう？オルテナは宝の地図だと思い込んでいるみたいだけど……。

⬅なんだかわかんないけど、まぁいいか。行ってみよう。

ふたりの行く手には何が！



ジャンの家を出たあとは、まず、町の人々の話を聞いてまわろう。この国に関するさまざまな情報が聞けるぞ。そしてその後、屋根裏で見つけた物を売って資金を作り、装備を整えて宝捜しに出発だ！



⬅やっと出られた。このさきどうなるのかな？



➡門番がいて、町の外に出してくれないのだ。

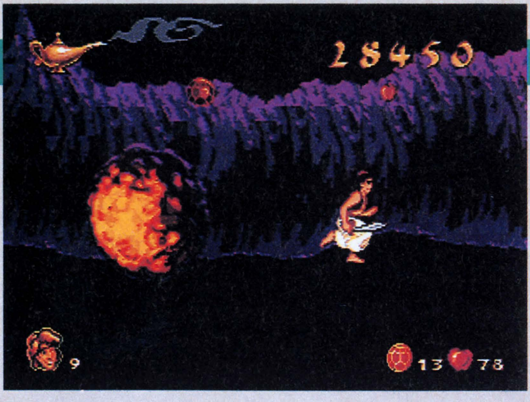
⬅でも、抜け穴から外に出られるぞ。安心。



さまざまな出来事が！

ディズニーワールドへようこそ

アラジン



ディズニー映画でおなじみの『アラジン』がメガドライブのアクションゲームになった。キャラクターの動きのよさは一見の価値ありなので要注目だぞ。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　7800円	16メガ

アラジンはとにかくよく動くのよ

主人公のアラジンは、さまざまな動きでプレーヤーを魅了する。ロープをよじ上ぼったり、つなを渡ったりと見ているだけでも楽しくなることマチガイなし!!　また、それらの動作を使いこなさなければ、数々のトラップを乗り越えることはできないぞ。これは楽しんでばかりはいられないね。



➡アラジンはとにかく動くのだ。すごいよマジで……。



アタックの種類にも注目して

アラジンの武器といえばアラビア刀。その刀を使って相手にダメージを与えながらステージを進んでいこう。ほかにりんごを投げたり、相手の刀をはじき返すなど、さまざまな攻撃方法があるぞ。

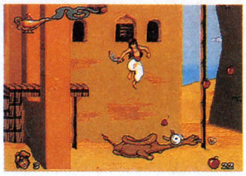






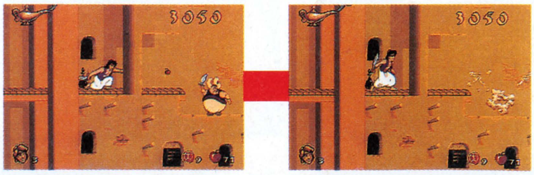


⬅相手の投げてきた刀をはじき返して、逆にダメージを与えてやれ。



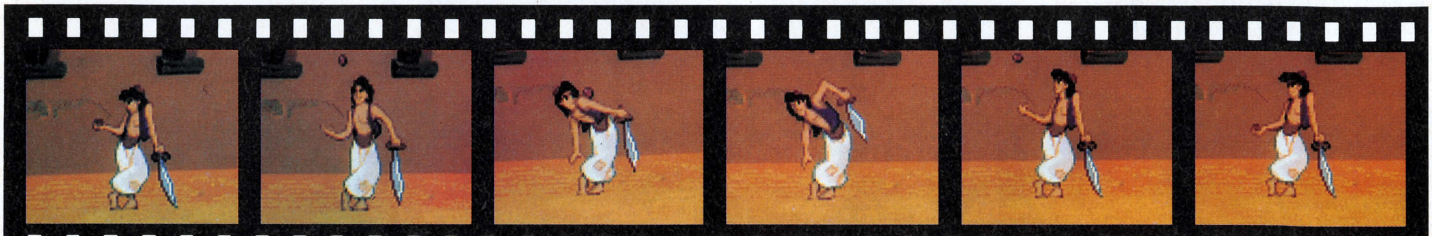
➡らくだの背中に乗って、相手を撃退することもできちゃうのだ。

ほかにもこんな方法が…



➡相手が遠くにいるときは、りんごを投げてみましょう。

⬅ほーら、ラクチンなのだ。これで恐いものはないぞ。やったね。



スリルに満ちた大冒険に出発だ!!

冒険の舞台は、アグラバーの街角からはじまる。そして、危険な砂漠や熔岩があふれる洞窟を通り抜けてサルタンの宮殿へ向かっていくのだ。ステージ背景は映画のイメージを崩さない美しいグラフィックなので楽しさは20倍だ!!

ステージ1



➡最初だからといって油断は禁物。気を引き締めていこう。

ステージ2



⬅魔法のスカラベを求めて砂漠へ。ヤシの木や骨を利用しろ。

ステージ3



⬅家々の屋根の上を乗り越えていこう。最後にはボスがいる。

ステージ4



⬆トラップだらけの地下牢から脱出だ!! ここには体力回復のハートがたくさん出るぞ。

ステージ5



➡このステージはコウモリの動きに注意しよう。

⬅魔法のジュータンが仲間に加わった。さまざまな場面でアラジンを助けてくれるぞ。

ステージ6



⬆後ろから迫り来る大岩!! 立ち止まるとあぶないので大急ぎで逃げよう。

⬇➡ところどころにある浮島は、乗ると沈むものもあるので、すぐにとなりに飛び移れ。



ステージ7



⬅熔岩のなかを魔法のジュータンに乗って進むのだ。

➡後ろからは溶岩の大波が迫ってくるぞ。がんばれアラジン。



⬅魔人の指示に従えば岩にぶつからずにすむぞ。

➡このステージは強制スクロールなのだ。進むスピードはどんどん速くなってくるぞ。

冒険は続く



⬅⬇お店で買物するには宝石が必要だ。見つけたら必ず取ろう。



➡見よ、この美しいグラフィック!! ため息が出るよね。

⬅アラジンは、ジャスミン王女を救いだせるのか?

心に残る名場面特集なのだ

さまざまなことなのに、なぜか心に残ってしまう名場面を集めてみた。これぞディズニーって感じだね。



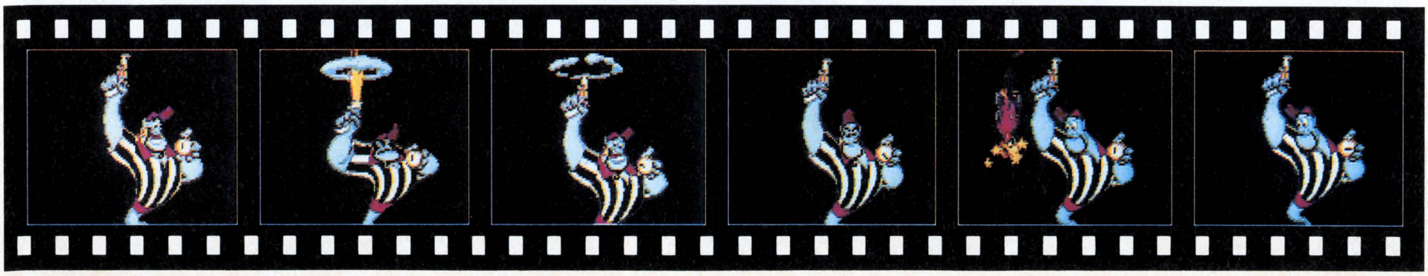
ボーナスステージ

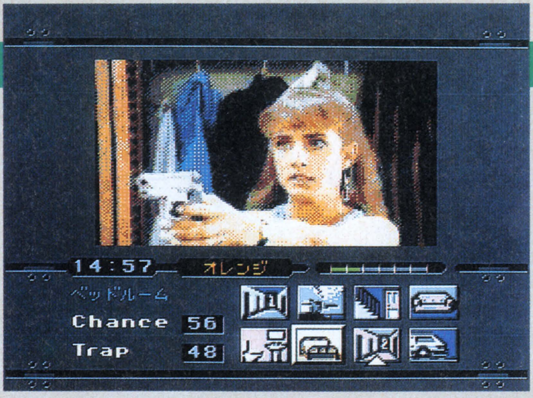
ジーニーマークを取ると、ステージクリアー後にボーナススロットがプレーできるぞ。このスロットでは、りんごや1UPを手に入れられるのだ。



アブーマークを手に入れた場合はステージクリアー後にこんなボーナスステージが。相棒のアブーを操作しながら、アイテムを手に入れるのだ。







血に飢えた夜にようこそ

ナイトトラップ

楽しい週末を湖畔で過ごす女の子たちに、黒い影が忍び寄る。メガ-CDのパワー爆発、実写の撮り込み映像がキラリと光る、ニュータイプゲームの開演だ。

MD メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　11月19日発売　8800円	

NIGHT TRAP まるでテレビ映画を見てるみたい

うら若き乙女のやわ肌に危険な毒牙が迫る。『ナイトトラップ』、それは夜のワナ……。まるでテレビ映画を思わせるビックリ驚きの撮り込み画像、いままでにない独特のゲームシステム、欧米で発売され反響を呼んだ新機軸のゲームがついに日本上陸！　プレーヤーは特殊部隊SCAT（セガ・コントロール・アタック・チーム）の一員となって湖畔の別荘マーチン家を監視する。ゲームの目的は監視カメラを使って謎の侵入者を発見し、それをトラップで捕獲すること。いったい奴らは何者か？　そして館の秘密とは？　長い夜が始まる。

Sega Control 今回の作戦を説明する

最近マーチン家の周辺では行方不明者が続出している。館内を調査したところ、なぜか各部屋には監視カメラとトラップが仕掛けられていた。折りしも今日5人の女性がこの家に招待される。SCATはカメラとトラップのシステム乗っ取りに成功。そこで君の任務だが、システムを逆利用して彼女たちを危険から守るのだ。おとり捜査員のケリーと協力し任務を完遂せよ。



➡劇中でもパッドを使って操作する。ヘンなの。

Attack Team

NIGHT TRAP ゲームはリアルタイムで進行する

※同じ時間上で複数のドラマが流れていることを示すチャートで実際のゲーム展開とは多少異なります。

2:00



⬆食堂にて。マーチン一家が招待客の話をしている。

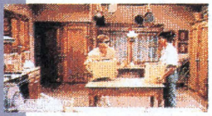


⬆ここは玄関。長女のサラがみんなの到着を告げる。



⬆外の駐車場。いままさに招待客がやってきたところ。

2:25



⬆マーチン夫妻が部屋を出たあと作業を続けるふたり。



⬆戸口で招待客を眺める夫妻。楽しい夜になりそうね。



⬆思ったより素敵な別荘の外観にはしゃぐ女の子たち。

2:48



⬆ふたりが出たあと、謎の侵入者が！　捕獲するのだ。



⬆誰もいない玄関。ただただ虫の声が聞こえるだけ。



⬆駐車場で招待客の女の子に挨拶するマーチン夫妻。

3:11

このゲームの最大の特徴、そしておもしろくも大変なところが、すべての物事はリアルタイムで進行してるってこと。監視する8つの部屋は同じ時間軸のうえにある。つまりカメラを切り替えても見てない部屋でストーリーは絶えず進行してるワケ。最後までノンストップ。1秒たりとも気は抜けない。

CLICK!



⬅1プレー約25分。もちろんポーズできるので安心。

The Cast

やっぱりスゴイのがCD2枚組み実質1時間半にも及ぶフルアニメーションの撮り込み画像。劇中の映像は映画と同じ手法で作られた本格的なもの。個性的な登場人物が華を添え、ナイスでドキドキのドラマが楽しめるぞ。

ケリー



本編のヒロイン。SCATのおとり捜査員として活躍する。

シムス



特殊部隊SCATの長官。冷静で苦みばしった渋いオヤジ。

マーチン夫妻



インテリでキザなヴィクター氏と、優しそうなシーラ夫人。別荘の主人。

サラ



おっとりしたマーチン家の長女。みんなを別荘に招く。

ジェフ



マーチン家の長男。少し血の気の多い元気な若者だ。

トニー



ジェフの従兄。嫌世的で、いつもサングラスをかけ無口。

エディー



マーチン家の隣に住む変わり者。じつはかなりの天才。

シンディ



背の高いスポーティーな女の子。食いしん坊な面も。

NIGHT TRAP 監視する部屋はぜんぶで8つ

プレーヤーが監視するマーチン家は2階建て。カメラは8つの部屋に設置されている。登場人物たちは、勝手に家のなかを歩き回っているので絶えずカメラを切り替えて不慮の事故に備えよう。楽しそうに騒ぐ女の子たちを眺めているのもいいけど、そのせいで侵入者の発見が遅れないよーに。また、登場人物が大事な情報を話すこともある。会話に耳を傾けることも重要だ。

1F廊下



⬆1階のホール。ここからキッチンと地下室、庭に出られる。

キッチン



⬆けっこう広めのキッチン。リビングについで人が集まる場所。

玄関



⬆外や各部屋に行くのに必ず通過する玄関。2階にも続いている。

リビング



⬆応接間。人が集まるうえに外に面しているので要注意な場所。

バスルーム



⬆うん浴室だね。かなり危険な場所だ。しっかり見張るべき？

ベッドルーム



⬆招待客が泊まる寝室。女の子たちの秘密の話が聞けるかも。

2F廊下



⬆寝室とバスルームをつなぐ細長いホール。ここから1階に。

ガレージ



⬆駐車場をかねた庭。夜の闇にまぎれて怪しい人影が徘徊する。

NIGHT TRAP 侵入者発見！トラップを使って捕獲せよ

侵入者を見つけたら、すぐにトラップにかけて捕獲すべし。捕獲のタイミングはシビア。しかもつぎからつぎへと奴らはやってくる。失敗続きで任務を降ろされないよう、迅速かつ慎重に行動してくれ。



タイム
ゲームスタートからの経過時間をしめす。

監視中の場所
現在、監視カメラで見ている部屋の名称。

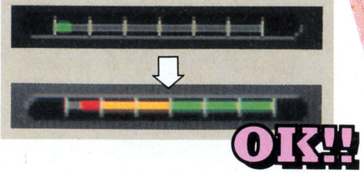
捕らえるべき侵入者数
家中に出現した侵入者のトータル人数。

捕らえた侵入者数
いままでトラップで捕獲した侵入者の数。

刻々と変化していくコードを聞き逃すな
6つの色に対応したアクセスコードが違っているとトラップは作動しない。コードはたまにマーチン家の者が変更してしまうので会話を聞き逃さないように。



センサーが赤いときにトラップを作動せよ
トラップを作動させるタイミングはセンサーのバーが赤になった一瞬。それより遅すぎても速すぎてもダメ。ポンと音がしたら失敗だ。



侵入者発見



⬆いかにも怪しい音楽とともに黒ずくめの侵入者が登場。

トラップ作動



⬆条件を整えタイミングを合わせてトラップ作動！ 吹き出す煙。穴が開く床。

見事捕獲!!



⬆あわれ奈落の底へ。なんかマヌケな奴らだがじつは……。後半衝撃の事実が！

失敗!!



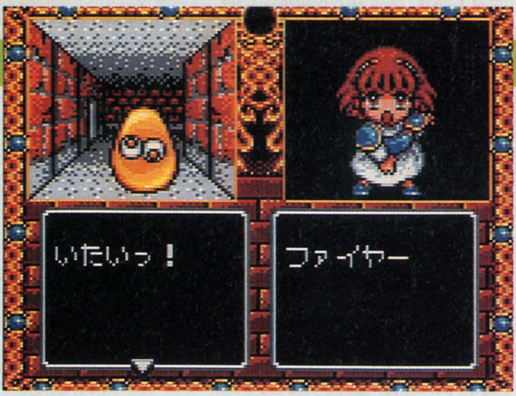
⬆女の子たちが捕まると任務は失敗。つまりおしまいサヨーナラだ。

リサ	アシュレイ	メイガン	ダニー
			
女の子たちのなかでいちばん大人っぽくセクシーな娘。	お嬢様風の女の子。トニーのかつての恋人に似ている。	とにかく明かるくて元気いっぱいのムードメーカー。	リサの弟。好奇心旺盛な少年。この家の秘密に気づく。



失敗は許されない





大人気ゲーム『ぷよぷよ』のもとネタはコレ

魔導物語Ⅰ ～3つの魔導球

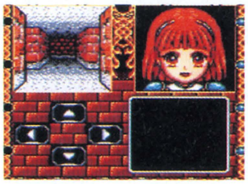
パソコン版で人気の高かったRPG『魔導物語Ⅰ』がゲームギアに移植されて新発売。おなじみのキャラクター"ぷよぷよ"など、かわいさ100倍だぞ。

ゲームギア	RPG	バックアップカートリッジ
	セガ　12月3日発売　5500円	4メガ

ファジーでらくちんなRPGの登場だ

時代はファジー、ゲームもファジー

『魔導物語Ⅰ』は魔導師の見習いの子、アルル・ナジャが大活躍する3DタイプのRPGだ。とは言っても、いままでのRPGとは、ひと味違うぞ。主人公の状態が顔の表情やセリフなどで表わされるファジーパラメーターシステムというシステムを採用しているのだ。だからHPの数値を気にしなくても、キャラクターの状態がひと目でわかるぞ。ストーリーをじっくり楽しもう。



⬅これがメイン画面だ。アルルの顔に注意しろ。



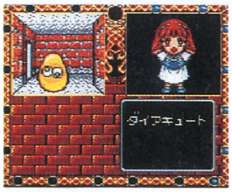


ヤバイ　死にそうっ　げんき!!

アルルの活躍に期待　魔法を駆使しろ！

地獄の沙汰も魔法しだい

アルルが使う魔法は全部で8種類。そのうち攻撃に使えるのはファイアーとアイスストームのふたつだ。ほかの6つは回復や攻撃補助の魔法だぞ。詳しくは下を見よ。



⬅ゲームのカギを握るのがダイアキュートの魔法。攻撃魔法を3倍にするぞ。

アルルの魔法一覧表

魔法	説明	魔法	説明
ファイアー	炎の魔法。MPは、消費しないぞ。安心。	アイスストーム	氷の魔法　MPの消費なし。安心、安心。
ダイアキュート	魔法の効果が通常の3倍になるぞ。	ばよえ～ん	敵を感動させておとなしくする魔法。
ヒーリング	言わずと知れた体力の回復魔法だ。	ひ～どん	敵を眠りに誘って攻撃させないのだ。
イリュージョン	自分の姿をかえて敵をよせつけない。	ワープ	自分をひとつ上の階に移動させることが可能。

STORY

アルル・ナジャは、魔導幼稚園に通う元気いっぱいの少女。優秀なアルルは、たったひとり卒園試験を受けることになったのだ。その試験とは、幼稚園にある魔導塔から3つの魔導球を、持ち帰ること。だが塔のなかには、たくさんの恐ろしいモンスターがアルルを待ちかまえているのだ。はたしてアルルは、魔導塔から無事に魔導球を持ち帰ることができるのだろうか。



⬅みんながアルルを応援してくれます。

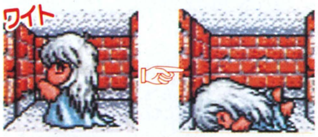


⬅いってきまーす。手を振るアルル。

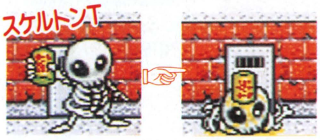
強いけどかわいいモンスターたち

モンスターは、『ぷよぷよ』でおなじみのキャラクターばかり。やっつけるとアニメーションしてくれるのだ。芸がこまかいぞ。

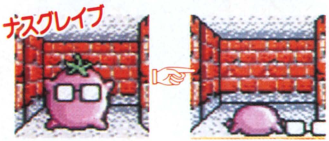
ワイト



スケルトンT



ナスグレイブ

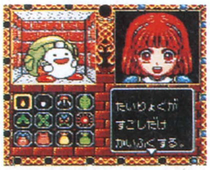


アルルの運命は……

ゲームの序盤では、HPも少なく攻撃力も低いため、らっきょなどの回復アイテムが大切になってくるぞ。無理して上の階に進むよりもレベルアップを十分しておこう。



⬅みどりぷよは、仲間を呼ぶぞ。4匹集まると……。あとは、ヒミツです。ハイ。



➡いらっしゃい。元気な声とともに現われる道具屋タウタウ。マメに立ち寄ろう。



➡こいつがライバルのカミュだ。卒園試験は、アルルひとりじゃなかったのか？絶対に負けられない。

ライバル参上


サイボーグ009
'94年1月発売予定!!
SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
横スクロールアクションゲーム
8M¥8,800(予)[税込]
001：イワン・ウイスキー
005：ジェロニモ・ジュニア
002：ジェット・リンク
007：グレート・ブリテン
004：アルベルト・ハインリヒ
006：張々湖
008：ピュンマ
009：島村ジョー
003：フランソワーズ・アルヌール
懐かしキャラの決定版!!
9人の勇姿がここに甦える!!
なびくマフラー、飛び交うレイ・ガン！
9人のサイボーグ戦士たちの戦いに、
世代を超えた熱い感動が……。
あの名作TVアニメを
堂々スーパーファミコン化!!
●各ミッションでは、メンバーの中から3人を選択。
選んだキャラクターでゲーム展開も変化!!
●9人のメンバーがそれぞれの特殊技を活かして、
敵に立ち向かう！
●そして、最後には、石ノ森章太郎先生描き下ろしの
強敵も出現！乞うご期待!!
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©石森プロ・東映 ©BEC 1994
バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！●受付時間外の電話はおさけください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「ベックのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！
株式会社ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

メガドライブ専用

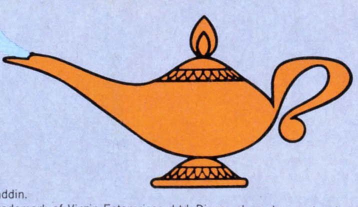


話題のスーパーリアルアクションゲーム登場!!

貧しい青年アラジンが、
魔法のランプの魔人
ジーニーの力で、お姫さまの
ジャスミンの心をとらえようと
したまではよかったのですが……。
愛と感動で大ヒットした映画とシーンを、
ディズニースタジオの入念なチェックと美しい
BGMで忠実に再現。夢のようなディズニー映画
の世界がもうすぐメガドライブで楽しめます。

本商品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約により、ディズニーの著作権を使用して㈱セガ・エンタープライゼスが製造したものです。

Disney's Aladdin



メガドライブ専用ゲームソフト **アラジン**

11月12日発売予定 7,800円



SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。



撃の、炸裂!
MEGA CD
メガ-CDが可能にした、
驚嘆のV.R.体験ゲーム。
ヴァーチャル・リアリティー
NIGHT TRAP
メガ-CD専用
ヴァーチャル・シネマソフト ナイトトラップ
11月19日発売予定 8,800円
c 1992 Digital Pictures, Inc. c 1993 SEGA
スリルとサスペンスの話題作!
エンディングはプレイヤー次第。
5人の女の子が、湖畔の別荘で謎の事件に巻き込まれた。君は別荘に仕掛けられた様々な罠を使い、彼女達に迫る危険を防いで欲しい。まるでサスペンスシネマの中にいるような、実写取り込み画像で展開するインタラクティブ・ストーリー。海外で話題を呼んだ最新のCDゲーム。
夢見館の物語
メガ-CD専用
ヴァーチャル・シネマソフト 夢見館の物語
12月10日発売予定 7,800円 c 1993 SEGA
光る蝶の魔力と共に現われる
特殊CG画像の世界。
全編に漂う幻想的な雰囲気。そして、不気味で謎めいたたたずまいの洋館。この館の中で何かが起きようとしている…。謎を解く鍵は、画面とサウンドとあなたの洞察力。夢見館で繰り広げられるファンタジック・アドベンチャーゲーム。
セガジョイジョイテレフォン
新作ゲームソフトや楽しい情報を、みんなにお知らせするセガからのホットラインだよ。
札幌011-842-8181 東京03-3743-8181 仙台022-285-8181 名古屋052-704-8181
大阪06-333-8181 広島082-292-8181 福岡092-521-8181
※電話番号をよく確めて、正しくかけてください。
コンパクトになった
16-BIT高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中 12,800円
メガドライブのニューハイパーアタッチメント
MEGA-CD 2
メガ-CD2
※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
好評発売中 29,800円
6Bコードレス・パッド搭載
一体型ゲームマシン
Victor JVC
日本ビクター株式会社
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
ビクター
WONDERMEGA
RG-M2
好評発売中 59,800円
一部広告において「コラムスⅢ」の価格が誤って6,000円と表示されましたが、6,800円が正しい価格ですので、お詫びし訂正いたします。



■『あそびじゃないの』第2巻が11月22日に発売だ!! 第1巻もよろしくね!!

●前号まで●『ドラゴン・ドライブ』の仕様決定まで1週間を切ったある雨の日、茶畑と桃子はみんなの昼食の買い出しに街へ出かけて行った。久しぶりにほのぼのとした時間を過ごしていたふたり。しかし、偶然見かけたテレビ番組で、万堂なつほが茶畑へラブコールを送っていたのを見た桃子は、怒って茶畑を置いて帰ってしまう。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?



カチ
カチ
カチ
カチ
カチ
カチ。
カチ
むっ…！
？
色はー
どうやったら
変わるんだ
たっけ？
ガックッ


亜須紀大学病院
こりゃ…
財満会長の
入院してる病院
じゃねえか！


ありがとうございましたー！
Flower Shop 花壇
Flower Shop 花壇
…何か あったのか!?
亜須紀大学病
ガ———…
足の骨を折ったらしいですよ
受付



いやいや
ただ歩いてたら
ポキンといった
そうで…
バイクで牛丼屋に
行く途中でクルマに
ひっかけられたとか？
足の骨といっても
小指の骨ですからな



次号(11月19日発売)につづく



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#32
by 渡辺浩弐

REPLAY 残機

体外受精★ガラス容器内の特殊環境で受精させた卵子を、ある程度細胞分裂させてから母体内に戻す人工生殖技術。1978年イギリスで最初の試験管ベビー＝体外受精児が生まれて以来、現在までに10000を超える成功例が報告されている。受精卵を半永久的に冷凍保存できること、また母親ではなくアカの他人(代理母)の腹で育てられることから、その利用目的についての倫理基準が論議されている。

テーブルの上では暖かい料理が湯気を立てている。その向う側で、両親は困ったように微笑みながら僕を見つめていた。

「人生なんて何度でもやり直しがきくんだ。クヨクヨするんじゃないぞ」

気落ちして食事に手をつけようとしない僕のようすを見かねたように、まず父親が口を開いた。

「そうよ、おいしいものたくさん食べて、元気出しなさいよ」

母親も、つとめて明るい声で慰めてくれた。そして僕の皿にサラダを取り分けてくれた。

優しい両親だ。勉強しないで遊びほうけてた僕の、自業自得のことなのに。僕はひとりっ子だから、とくに甘やかされてるんだろうか。

「ところで、あのね」

うつむいたままフォークを手にとってサラダをつつきはじめた僕に、母親が言葉を続けた。

「あのね、死んでほしいの」

僕は、思わず母親の顔を見上げた。

にこにこしている。

じょ、冗談だろ!?

「あら……そんなにびっくりしないでちょうだい。大丈夫、あなたは死んだあとでちゃんと生まれ変われるのよ。それも、科学的な方法でね」

「おい、やぶからぼうにそんなことをいったりしたら驚いてしまうのは当たりまえだろう。ちゃんと、説明してやれよ」

父親を見ると、彼も平然としていた。夫婦揃って気が触れたのだろうか。

「そうね、いままでちゃんと話したことがないから、びっくりしちゃうかも知れないけれど、あなたは、人工受精児として生まれてきたのよ」

僕は野菜の突き刺さったフォークを握りしめたまま凍りついていた。そんな僕の様子を無視して、母親はあくまで明るく、ペチャクチャと喋り続けた。

「あなたが生まれてくるまえのことを話すわね。私達夫婦は体が弱くて、なかなか赤ちゃんができなかった。つまり、不妊症だったのね。そこで、科学の力を借りて赤ちゃんを作ることにしたの。〝人工受精〟ね。私たちの精子と卵子は大学病院の特殊なガラス容器の中で結合して、その受精卵は培養液で育ったのよ」

父は横でうんうんと、にこやかにうなずきながら母の話を聞いていた。

「そして……ここからが大切な話なんだけど……容器のなかでその受精卵は細胞分裂して、まず、ふたつになった。そして、もう一度細胞分裂して4つになったときに、医者はそれぞれの細胞を切りわけて、べつべつの容器に移し替えたのよ。その4個の細胞はまったたく同じものなの。どれを母体に戻しても、まったく同じ人間が生まれるはずだったのよ」

僕は、頭を必死に整理しながら母親の話を聞いていた。つまり僕は、人工受精児、俗にいう試験管ベビーだった。そして、生まれるまえに4人に分裂した、そのひとりだということ!?

「そのうちの1個だけをお医者さんはお母さんの体に戻したの。もしそれがうまく育たなかったときは、つぎに2個目の細胞を戻すはずだった。ふつう、成功するまで何度もそれを繰り返すものらしいの。でも私たちの場合、手術は1回で成功したわ。その1個目の細胞で赤ちゃんを授かった。そして、残りの3個はそのまま、冷凍保存することにしたの。ふつうは、ちゃんと赤ちゃんが育っていることを確認したら残りの細胞は捨ててしまうものなんだけど、私たち夫婦は話しあって、それを予備として取っておくことにしたのよ。子供がちゃんと生まれたからって安心はできないわ。もしうまく育たなかったときのために、〝バックアップ〟を取っておきましょう、って」

「まあわかりやすくいうとだな」

父親も口を開いた。

「テレビゲームやっててキャラクターがひとり死んでも、それでゲームオーバーにはならんだろう。まだ、スペアのマイキャラが何人か残っている。人生も、ゲームのようにやり直しがきくようになったのだよ」

「正直いって、あなたがこんなにデキの悪い子に育つなんて思わなかったの……あらごめんなさい、でも本当のことでしょ、高校も落っこちゃったし……本当はね、もっと早い時点で私たち、あなたに見切りをつけるべきだったの、〝産後中絶法〟っていうのがあって、6歳までの子供は親の権利で殺せるようになってるからね。でも、6歳の時点では判断できなかったのよ。あなたの将来の学力レベルなんて……」

「うむ。やはり小学校の低学年のころから塾に通わせてやるべきだったんだろうな。しかし、もう遅い。まあ、ぶっちゃけた話をしよう。いま、お前を我々が手に掛けたら、殺人罪が成立してしまうわけだ。だから、こうして自殺を勧めているわけなんだよ」

「あ、でも心配しないでちょうだい。そんなにおおげさなことじゃないのよ。ちゃんとバックアップの細胞があるわ。それはあなたのクローン、つまりあなたとまったくおんなじものなのよ。あなたは、ゲームをリセットするつもりで死ねばいい。私たち、もう一度ちゃんと、あなたを生み直すわ。だからあなたは死んでも死ぬわけじゃないわ。〝生まれ変わる〟のよ」

「うん、そして今度は手遅れにならないうちにちゃんと塾に通わせて、勉強のできる子供に育てる」

「ね、だからわかって、ね。大丈夫、今度こそちゃんと育てる。3度目の正直、っていうでしょ？」

CG／佐和健治

■ついに宇宙人の地球侵略が始まる……




ナントモ原始的ダナ!!
自分ヒトリデハナニモデキナイあほナ奴ラデス
ソレニシテモアノミゴトナ苗木…
アア…!!早クアソコニ根ヲオロシテミタイ!!
オヤ?
アソコニ映ッテイルノハ何ダ?
アアアレハ…
ヒュン
ヒュン
諦めましょうッス!宇宙人なんて来ませんよ
あ! UFO
いや!かならず来る!!
ジョバババ
トルニ足ラナイタダノ野生動物デス
やりッしゃけだしゃけ!
ソウカ
なにやってんスか?
UFO撃退のために純子君の核エネルギーを利用するのだ
核?危険はないんスか
もちろん危険だ!!
だが!!地球の危機を救うにはこれしか方法がないのだ!!


ヤレ!!
ビーーーッ!
ポッ
ナラ
ナラ
ワーーー
フー
ガー
ヤッケロー
コノ星ハ オレタチノモノダ!!
オオオ!! スバラシイ 枯木ダ!!
ナデナデ
フゥ
1000年モ 宇宙ヲ旅シテ ヤット 見ツケタゾ!
ポイッ
プス
プス
サア!! 根ヲ オロスノダ!!
ずりずり
アア…… 幸セダナア…!!
西暦1993年… こうして地球の シイタケ畑は シイタケ星人によって 征服された!!
ヤイテメェ 根ガサワェ ヤガルゼ
ヤッパリ天然ノ枯木ハ シメリケが最高ダ
スビビセン
ハァーノ コンナニ根ヲ 思イキリ ノバセルナンテ ナア全ク
フェ〜
フー
ハァーゴクラク ゴクラクト
地球の枯木は シイタケ星人に とってまさに この世の パラダイスで あった…
だが彼らには 大いなる 油断が あった!!
菌糸
根(菌根)を一度 張ってしまうと もはや自力での 移動は不可能に なってしまうのだ!!
おやあ?
どうしたの? おじいちゃ

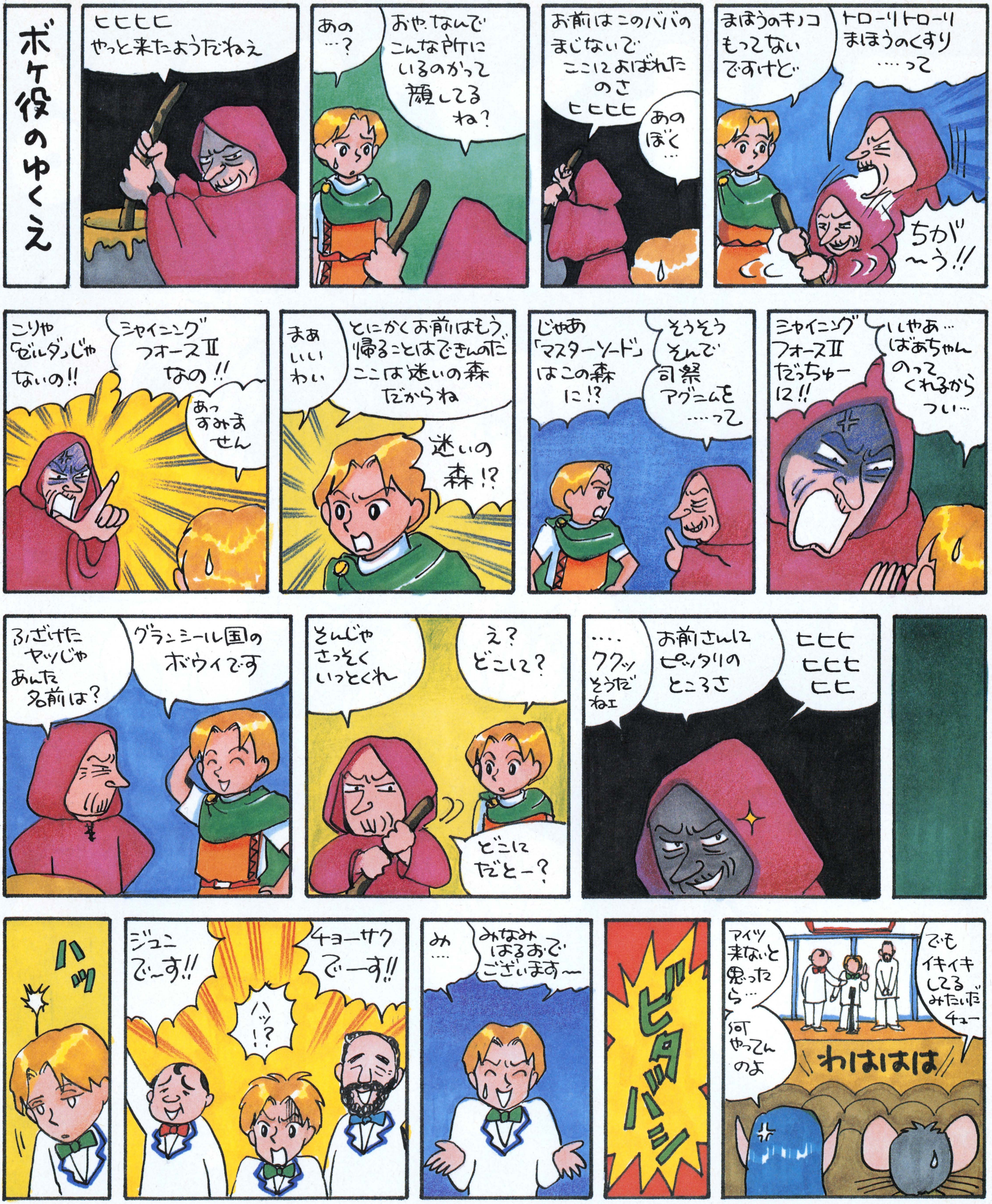


■収穫されてしまった宇宙人。トホホホ……

➡このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

■右のマンガは『シャイニング・フォース』ネタです、念のタメ





■好物はパンナコッタ(大ウソ)のあべかよこ先生にお手紙を!

あて先➡編集部ごくらくゲーム係



新しいコットン誕生!!
コットン100%
スーパーファミコン用12メガ
'94年2月発売予定!!
¥8,900(税別)
●新シナリオ&ステージでこれまでのコットンをグレード・アップ!!
●ゲーム・システムを一新!遊びやすくなった!!
●ビジュアル・シーンは田村英樹描き下ろし!!
●ゲーセンそのままの歌とおしゃべり!!(声優・由口貴恵)
●ミニCD付!!(2曲入り)
キャラ・デザイン原画、制作快調に進行中!!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1994 DATAM POLYSTAR/SUCCESS
DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル2F
TEL.03(5721)3233
全員に当たる!コットン100%ビッグ・プレゼント!!
応募の方全員に「コットン100%」「キーパー」のキャラクター・カード2枚1組セット、さらに抽選で100名様に特製テレカをプレゼント!![応募方法]62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、封書にてご応募ください。[宛先]〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F 株式会社データム・ポリスター「コットン100%」キャラクター・カードFT係[締切り]'94年2月末日当日消印有効

将来をまじめに考える人のゲームスクールです。

ゲームデザイナーは、知識や技術だけでなく
センスや経験がモノをいう仕事。
だから仕事を通じて自分も成長していける
奥深いおもしろさがあります。
真剣にゲームデザイナーをめざすなら、
エニックスゲームスクール。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなど
ゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する
実践的な講義までを総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と知識を身につけながら、
業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。
エニックスゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を全身で応援していきます。



カリキュラム一覧

■1年目●**企画**／ゲーム基礎理論●**プログラム**／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習 ●**グラフィック**／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●**音楽**／音楽理論、音楽実技●**総合**／ゲーム開発技術

■2年目●**企画**／ゲーム企画論●**プログラム**／65816プログラム、68000アセンブラ●**グラフィック**／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●**音楽**／ゲーム音楽●**総合**／制作実習

■学校説明会■

●日時／11/13(土)・11/27(土) PM2:00～
●場所／本校 ●申し込み方法／電話にて受け付け致します。

■試験日■

●日時／12/12(日) 予備日12/13(月)
※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

EGS エニックス ゲームスクール

'94年度生徒募集中

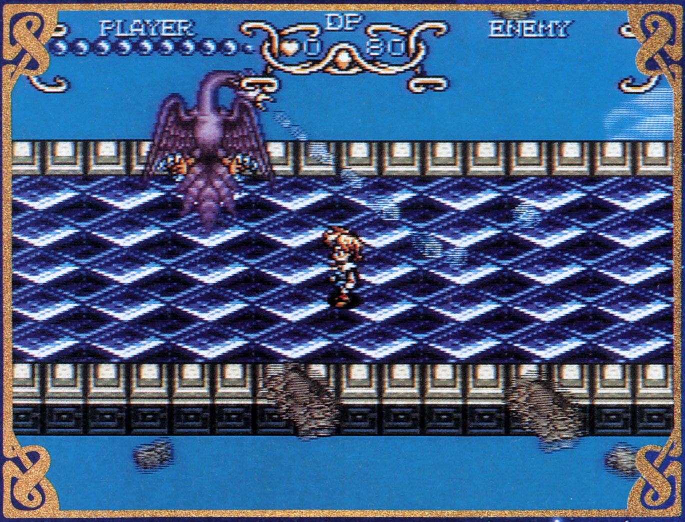
●**募集人員**／150名●**資格**／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●**入学日**／平成6年4月11日●**養成期間**／2年
●**願書受付期間**／随時受付いたします。
●**資料請求・お問い合わせ**／電話にて受付けます。

☎03-3940-7210

募集要項無料送付中

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

勇気が、そして不思議な力



古代遺跡の謎を追って、ある日突然消えた父を探しに旅立つ、少年テム。
ねじれた時間と歪んだ空間を仲間たちとともにさまよいながら、
数々の謎が次第に明かされてゆく…。
五感で味わうシナリオは、ゲームの世界をはるかに超えたリアルな手応え。
そこで感じた何かが、君の進むべき道を決めるのだ。

仲間たちとの再会!





花の都フリージアで仲間たちにやっと会えたが、
なんとロブは記憶をなくしていた。
僕の力で何ができるだろうか…。







果てなきダイヤモンド鉱山!

不気味に響くムチの音…。モンスターを倒し、
どこかにあるはずの鍵を探して、
突き進むのだ!

広大なるナスカ。その正体は!?





仲間とともにナスカへ。この広大な遺跡には、
どんな秘密が隠されているのか!?





表裏一体の空中ダンジョン!

ナスカの上空は不思議な空中庭園。
表側と裏側をさまようちに、
次第に解けてゆく謎…そして、次の冒険へ。


が僕たちにわきあがる!!
闇の力で冒険はさらに広がる!!
冒険を進めるうちに、主人公テムはいろいろな特殊能力を手に入れる。状況に合わせて使い分ければ、不可能が可能に…。新しい道が開けるに違いない!
●サイコダッシュ
気をためて体当たりすれば、障害物を壊すことができるのだ。
●サイコスライダー
そのままでは入れない狭い隙間も、滑り込むことができるのだ。
●スピンダッシュ
越えられない坂なども、回転の反動で登ることができるのだ。
ドラクエのエニックスが豪華スタッフで贈る渾身作!
キャラクターデザインに萩尾望都、シナリオに大原まりこが巻き起こす、アクションロールプレイングゲームの大いなる新風。民族音楽を取り入れたオーケストラサウンドが臨場感をさらに盛り上げる!
ガイア幻想紀
アクションロールプレイングゲーム
スーパーファミコン用カセット
16メガ・バッテリーバックアップ
11・27発売!!
価格9,800円(税別)
☎03・3371・5581●電話番号は正確にお願いします。
©1993 クインテット・萩尾望都・大原まりこ・川崎康宏・エニックス

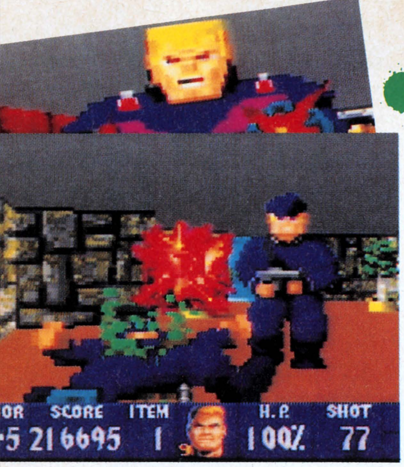
1993年12月18日(土)発売……いよいよ登場!!!



会員募集中!! ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ くわしくはOFC専用ホットライン ☎03-5330-5955まで

発売前から超A級にランクされた「ウルフェンシュタイン3D」とはなんだ？

かつて、最新兵器の開発が進められていた、ある国のウルフェンシュタイン城（コードネーム：ウルフ）は、火災によって燃え落ち、秘密基地はゾンビの巣窟となってしまった。ソフトの内容はこのゾンビと新生物を退治することだが、完成度の高さで、すでに「ファミコン通信ベストセレクション」に認定されている。超A級ソフトの一部をお見せしよう。



戦士となったキミはスタートボタンを押した瞬間、甘い考えがブッ飛ぶ。

ウルフには30のダンジョンがあり、そこには死を恐れないゾンビが待ち受けている。奴らはとにかくようしゃのない攻撃をしかけてくるから、戦士となったキミは一時も気が抜けないのだ。

個性たっぷりのゾンビ軍団と新生物との、バトルが果てしなく続く。

ダンジョンの各扉を守るのがガードソルジャー、強くはないがしつこい。エリートガードは至近距離では要注意だ。戦闘のプロといえばオフィサーだ、動きも素早いぞ。数発の命中弾ではくたばらないミュータントは不気味な存在だ。

ダンジョンのどこに武器があるのか？武器入手も戦士の能力しだいだ。

ピストルとサバイバルナイフははじめから装備しているが、マシンガンやチェーンガン、かえん放射器などはゾンビなどを倒して手に入れなければならない。最強の武器か?それはロケットランチャーだ。健闘をいのる。

戦士として登録すると抽選で一万円が当たる!!

■受付期間／'93年11月12日金〜12月12日日



期間内に戦士として登録(予約)すると抽選で一〇〇人に一〇,〇〇〇円の準備金があたるお年玉プレゼントを実施中!!

■ウルフ戦士になるには？

1 戦士申込書にキミの名前と住所を書く。
▶
2 キャンペーン対象店へすぐ持って行く。
▶
3 店名スタンプをおした半券を必ずもらう。
▶
4 抽選で一〇〇人に準備金一〇,〇〇〇円が届く。
▶
5 '94年2月に出陣だ。

■なお、発表は発送をもってかえさせていただきます。

※キャンペーン実施店は告知ポスターが目印です。

※キャンペーン実施対象店が一部変更になる場合があります。詳しくはイマジニア㈱までお問い合わせください。

■キャンペーン対象店

- 池袋東口ビックカメラその他全店
- カメレオンクラブ全店
- キムラヤ全店
- さくらや全店
- 新宿西口ヨドバシカメラその他全店
- ソフマップ全店
- TVパニック全店
- トップボーイ全店
- BANBAN全店
- ブルート全店
- マジカルガーデン全店
- メッセサンオー全店
- LAOXゲーム館
- わんぱくこぞう全店

（五十音順）

▼下記戦士申込書〈予約券〉に記入し、上記のキャンペーン対象店に提出しよう。

お客様引換券　　No.

戦士申込書〈予約券〉

●戦士名

※店名スタンプを押してください。

Wolfenstein 3D
ウルフェンシュタイン3D

●店名スタンプがなければ無効です。
●平成6年2月発売（¥9,800）
●大切に保存してください。

（切り取り線）

SFC「ウルフェンシュタイン3D」店舗控　　No.

受付日　　年　　月　　日

お名前

住所

電話番号

店舗名

スーパーファミコン
「ウルフェンシュタイン3D」
1994年2月発売!(予定)

戦士急募

■資　　格：年齢不問・学歴不問・国籍不問・男女不問・経験不問

■勤務時間：いつでも自由、ただし学校などに行っている間は不可。

■勤 務 地：イマジニア㈱開発のスーパーファミコンソフト内
「ウルフェンシュタイン城（コード名ウルフ）」

■任務内容：ウルフェンシュタイン城内における、ゾンビおよび新生物の退治および治安の回復。
※退治すべき主たるゾンビ（一部判明しているもの）他にも未確認のゾンビ、新生物多数生息のもよう。


●アドルフ・トラウトマン大佐


●ロイ・ギッガム(デスナイト)


●シャーブス博士


●トランス・グロージュ

■貸与するもの
武器：基本的にはピストルと護身用サバイバルナイフのみとし、以下必要なものは戦士自身の能力によって城内において調達の事。

■負傷及び瀕死の回復：
万が一のときには戦士の能力によって回復のアイテムを得ることができるが、当方はいっさい関知しないからそのつもりで。

■戦士資格審査：希望する者は直ちに予約券に記入して受付窓口（左記キャンペーン対象店）に提出されたし。

■準 備 金：**予約した戦士予備軍の中から特に選ばれた者には、「一万円」の準備金を提供。**

■出　　陣：1994年２月

■お問い合わせ先　イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
TEL.03-3343-8911

身長は遺伝では決まりません!! DNA



これで君も目標達成!

最新アメリカ科学とヨーガ効果が合体!!

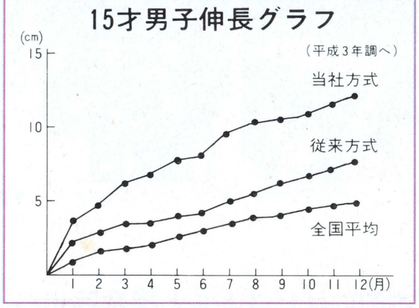
日米で続々あがる成功者の驚異の伸長効果!!

『センスには自信があるのに背のおかげで、いまいちファッションがキメられない』『せっかく行ったライブなのに、前の人たちの頭の間から観るのがやっと』『デートの時も背のことが気になって自信が持てなくて…』などなど。

『もっと背が高かったら…』って思ったことがあるハズ。

そんな身長の悩みを全て解決するのが「アメリカ式ヨ〜ガ伸長法」です。その秘密はDNAシステム。器具や薬は一切使わず、1日20分間のトレーニングで10センチは確実アップ! キミも今スグ案内書を取り寄せ、高身長の世界を体験しよう。

下のグラフは15才の男子の1年間の伸長グラフです。従来に比べ、当プログラムの伸びは最高です。



グングン伸びる! アメリカ式ヨ〜ガ 伸

世界の権威が完全指導!!



●ヘンリー・ブライトマン博士 ワシントン州立大学卒。医学博士。病院勤務の時にヨーガの修導師と出会う。その様々な病気に対する効果に驚き、現代医学に応用したいと研究を開始。自らインドで修業し、伸長への絶大な効果を発見。当プログラムを開発し37万人の成功者を生む。●上田隆三先生 全米伸長センター所長。骨格研究のエキスパート。そのワザは評判が高い。●古川咲子先生 総合ヨーガ研修会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚律子先生 ヘルスフーズ研究所主宰。栄養学者。

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

☆伸長法のことがよくわかる

案内資料を無料急送

とじこみハガキを今スグポストへ!

◎無料の案内書は秘密厳守で、他の人には分らないような封筒で郵送しますので気軽にお申込みください。

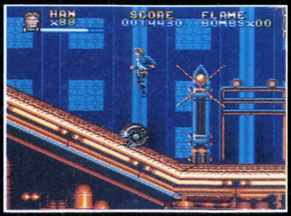


Victor
スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。
僕の前を夢が走る…
空前の競馬ブームのなか、競馬の夢とロマンを集大成した禁断の本格的
競馬シミュレーションソフトがいよいよこの秋発売になる。あのソフトや
例のソフトを遥かに超えた興奮の究極の競馬ソフトであることを保証します。
好評
発売中
スーパーファミコン
8メガ＋バッテリーバックアップ
¥9,800
(税別)
クラシック・ロード
特製オリジナル・グッズ
プレゼントキャンペーン
商品をお買い上げの方に
田中勝春騎手直筆サイン入りムチ、
オリジナル・テレフォンカードを
抽選てプレゼント!
田中勝春騎手直筆サイン入りムチ
10名様
オリジナル・
テレフォンカード
200名様
＊詳細は商品同封のキャンペーン・
ハガキをご覧下さい
空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です。馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく‥‥競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます。30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金1億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます。
学生・生徒または未成年者でも、このソフトの勝馬投票券を購入できます。
クラシック・ロード
CLASSIC ROAD
馬券の購入画面
出走の登録画面
メイン画面
市場画面
レース画面
© 1993 (株)プログレス © 1993 (株)イスコ © 1993 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.



MAY THE FORCE WITH YOU

デス・スターを倒したレイア姫率いる反乱軍であったが、帝国軍の執ような攻撃に、戦況自体は苦戦を強いられていた。
氷の惑星ホスに秘密基地を建設し、戦況を打開しようとしていたが、そこもダース・ベイダーに発見されてしまう。
帝国軍の総攻撃の最中、ルーク、レイア姫、ハン・ソロ、チューバッカは、秘密基地より別々に脱出する。ルークは、父がその昔、
ジェダイの騎士になるために修行を受けたというジェダイ・マスター"ヨーダ"を求めて惑星ダゴバへ、レイア姫、ハン、チューバッカは
ハンの旧知の友人ランド・カルリシアンのいる空中都市、クラウド・シティへと向かった。しかし、ハンたちを待ち受けていたのは、帝国軍の罠であった。
ヨーダのもとで修行中のルークは、フォースの力によってハンたちの危機を知り、修行半ばで救出に向かうが・・・・・







12月17日発売
スーパーファミコン
12メガ
¥9,800(税別)

ルーカスを代表する映画「スター・ウォーズ」シリーズの第2弾「スター・ウォーズ～帝国の逆襲～」のゲーム化。
SFC用ソフト「スーパー・スター・ウォーズ」の続編となります。続編の名に恥じない、変更・バージョンアップが施されています。

- 8メガから12メガにROMを増設
- 広大なマップ
- 地形に起伏がついた3Dステージ
- 滑らかなアニメーション
- 映画からデジタイズしたサウンドエフェクト
- パスワードシステムの採用
- ブラスター、ライトサーベルのほかフォースによる多彩な攻撃

発売元：ビクター エンタテインメント株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 問い合せ番号 TEL.03(3423)9269


DEN'Z
たくさんのご応募ありがとう。
おめでとうございます
¥1,000,000

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

ネーミング応募総数86,000通

おいらの名前は ズービーだい!!



総数約86,000に及ぶご応募の中から厳正なる審査の結果、

100万円獲得 **決定** おめでとう

※敬称は省略

埼玉県草加市　清野泰明　16才
東京都杉並区　福井利典　11才
滋賀県大津市　馬場康徳　16才　以上3名

のネーミング案に決定いたしました。

※賞金は当選者の人数で均等に分割させていただきます。



スーパーファミコン初の新タイプアクションゲーム登場!

キイテナイヨ!!

ZIG ZAG CAT ジグザグキャット

ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ

'94年2月発売予定/価格未定12メガ(バッテリーバックアップ付)

©ITC, Inc.　制作協力/太田プロダクション

デンズ

株式会社アイ・ティー・シー 〒102 東京都千代田区麹町2-5-2半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

幸運にも、「ファミコン スペースワールド'93」に行けた君ならファイナルストレッチのおもしろさをすでに体験ずみだと思うが、まだレースを体験できていない君にも、3D F-1バトルはもう間近だ！そこで、気になるポイントをいくつか紹介しよう。



ファイナル・ストレッチ

FINAL STRETCH

93年11月12日発売

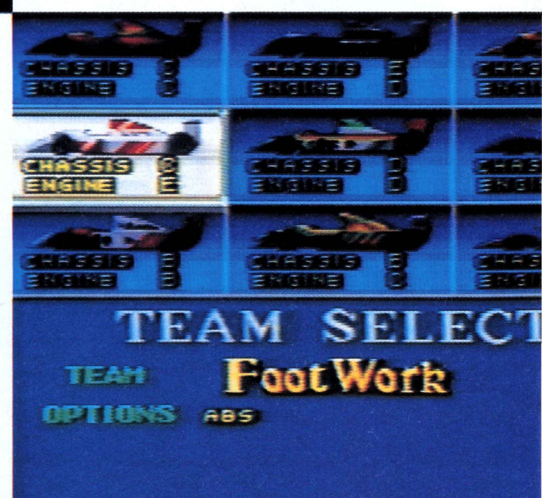
12M DSPチップ搭載
定価 9,800円（税別）

鈴木亜久里監修
第2弾



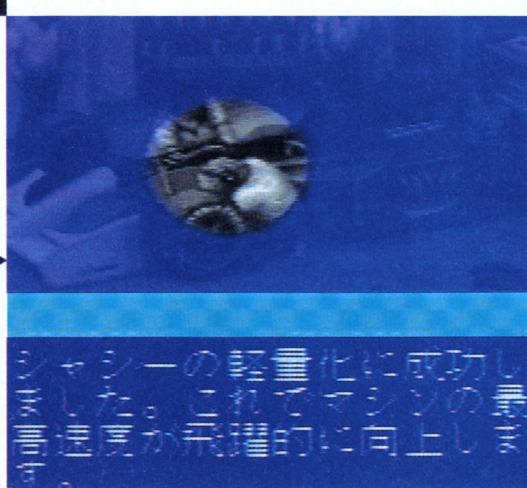
Point 1

上部画面のアングルが
トップ・サイド・バック・
ターン・カメラビューと
切り替えられて、
今までにないシーンが
体験できる。



Point 6

GP途中のイベントで
戦闘力アップだ！
チャンピオンだって
夢じゃない。



Point 7

自分の能力に応じた
チームの移籍ができるように
なったんだ。移籍交渉で
ポジションアップだ！

LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Point 2

君がよく知ってる
有名選手も
たくさんでてるよ。





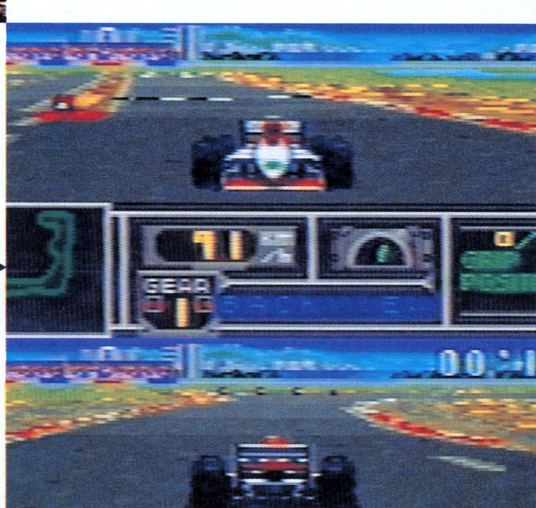
Point 3

実際のコースを
そのまま走れるから、
クセが体でわかるし、
セッティングも
本格的なんだ。



Point 4

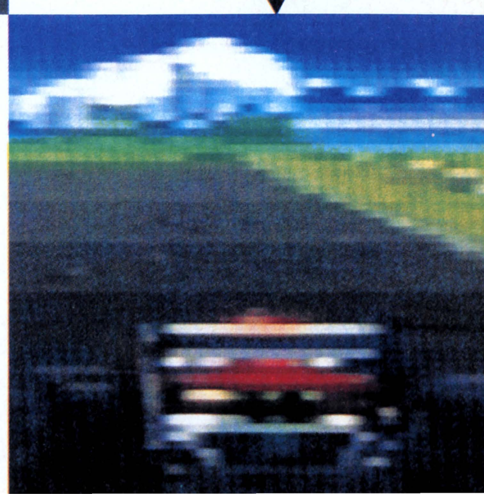
今回、6速ギアに
さらに
バックギアがついた。
はたして君は
うまく使いこなせるかな！



Point 5

「F-1スーパードライビング」より
さらにマシンが
デカくて、
迫力あるんだ。





夢中にイマジネーション。

UNO™

11月発売



ファンお待たせソフト 新登場

3つのモードで 面白さも3倍 本物より興奮しそうだね。

スピーディなゲーム展開、一瞬の逆転劇、するどい読み…熱くなるUNOの興奮を、そのままそっくりスーパーファミコンに移植。しかも、「ワイワイ」「パートナー」「すごろく」の3つのモードを揃えたから、いつもの仲間がいなくても、ひとりでプレイしても、やっぱり興奮するね。

スーパーファミコン用ソフト



8,500円(税別・予価)
11月12日発売!

SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



さあ、今日はどのモードで熱くなろうか?



仲間とやるならワイワイモードできまりだね。



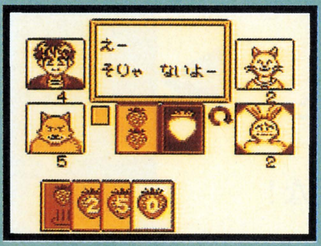
双六モードではアガリをめざして頑張ろう!!



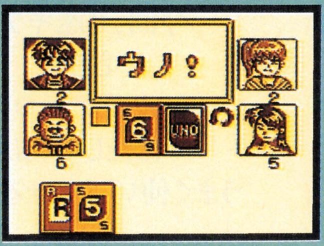
相手に不足なし、15人の個性たっぷりの対戦者。

UNOプラス「国取りモード」 だから、やればやるほど興奮する。

日本地図上の8つの国を奪い合うオリジナル「国取りモード」をドッキングしたから、本物では味わえないゲーム ボーイソフトならではの面白さ。こっそり、UNOをトレーニングするにも、おすすめのソフトです。



スモールUNOモードなら初心者でもだいじょうぶ。



4人対戦プレイもOK! 旅先でも気軽にUNOが楽しめる!

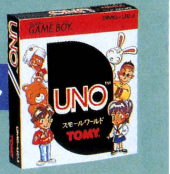
Nintendo GAME BOY®
ゲームボーイは任天堂の商標です。

4 対戦型 1人でも遊べます

11月26日発売!

ゲームボーイ用ソフト

3,980円(税込・予価)





〈見本〉

UNOテレカちょうだい
応募券
FT・258
11月

8〜11月毎月100名様に当たります。

クイズにこたえて特製テレカを当てよう。

〈クイズ〉
今度スーパーファミコンとゲームボーイのソフトになった、人気No.1カードゲームは?

U ? O

〈応募方法〉 ※発送をもって発表にかえさせていただきます。
官製ハガキにクイズの?の答え[ローマ字]、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記の上、応募券を貼ってお送りください。
締切り:平成5年11月末日(当日消印有効)

記入例

124-□□
東京都葛飾区
立石7-9-10
(株)トミー
新規事業部
TVゲームUNO
クイズ係

クイズの答え
U ? O
〒100
東京都千代田区
永田町2-14-2
富田太郎
10才
男
小学生
03-3693-1031

トミーのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます
◀このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

2とⅡを『いたスト』『メガテン』になるほどおもろいページ

あの『いたスト』の第2弾が登場だ。と、なんだか肩の力を抜きまくった文章でスマン。でも『いただきストリートネオンサインはバラ色に』もリキいらずのユーザーフレンドリーなゲームだから、まあいいか。そんなわけで、今回は『2』の最新情報アレコレをドカンと紹介。読者ちゃんも脱力状態で読むことをお薦めします。

スーパーファミコン SF　テーブルゲーム　エニックス　発売日未定　価格未定　バックアップカートリッジ　容量未定



スーパーファミコン SF　RPG　アトラス　発売日未定　価格未定　バックアップカートリッジ　16メガ



比類なきイカレポンチ集団ことファミ通合体教団がお送りする『真・女神転生Ⅱ』の最新情報である。内容は脳汁ダラダラの合体シーン、本邦初公開の悪魔やフィールドなどの紹介だ。ありがたやありがたや。神ってやっぱりいるもんだなあ。けど、ぶっ殺してもよし。そういうゲームであるからして、ただの紹介記事とはちと違う。覚悟せよ。

いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に

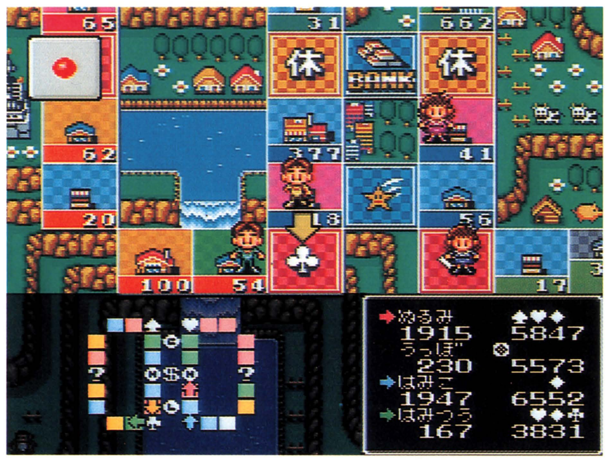
約2年と半年まえに発売され、大好評を博した堀井雄二作のボードゲーム、『いただきストリート 私のお店によってって』。個性的な7人のコンピューターキャラクターや友だちを対戦相手に、株や増資、エリア買い占め、取引などなど、さまざまな要素が入りまじった戦いをくり広げられた。その魅惑のボードゲーム『いたスト』の第2弾が、ハードをスーパーファミコンに移し登場。モチロン、ゲームの各所にさまざまなパワーアップがほどこされている。さあ、とくとご覧あれ!!

待望の「いただきストリート2」登場!!

さて、『2』の紹介をするまえに、『いただきストリート』っていうゲームについて、知らない人のために少し説明しておこうかな。

『いたスト』は、お金を儲けることが目的のボードゲームなのだ。基本として、サイコロをふって出た目だけ進み、お店を買っていく。マップ上にある4つのマーク（♠♣♥◆）を手にいれると、サラリーがもらえるので、そのお金をもとに新しいお店や株を買っていこう。こうして手にいれたお店や株を利用して、お金を増やしていくのだ。

お店には買い物料というものがあり、自分のお店に他人が止まればそのぶんのお金がもらえ、逆に他人のお店に止まれば支払わなくてはならないぞ。おもなルールは下記を参照してもらうとして、とりあえずは各マップごとに指定された目標金額をいち早く突破して、銀行に入れば優勝ってことだけは覚えておこう。ただし、途中で破産した人がいた場合は、その時点での清算となるよん。わかった？



⬅パステルチックな色づかいが、『いたスト』っぽいよね。コンピューターキャラも、みんなグラフィックが違うぞ。スーパーファミコンの威力ってヤツですかね。どうだ!!

♥『いたスト』のルールをちょっとおさらい♥

お店とエリア

『いたスト』のお店は、お店が複数集まって作られるエリアとよばれるものと深〜い関係にある。同じエリア内でお店をそろえていけば、買い物料がアップしていくのだ。



⬅同じエリアのお店は買い物料の部分が同じ色ね。

増資



自分のお店に止まると、持っているお店のどれかに増資することができる。『いたスト』の増資とは、お金をつぎこみお店を大きくすること。増資をすれば買い物料も増え、お店の価値もあがっていくぞ。

株とインサイダー

『いたスト』では各エリアごとに株が買える。株価はそのエリア内にあるお店の価格が上がった場合などに上昇する。たとえば自分のお店が2軒以上あるエリアの株を大量に買い込み、そこに増資をすれば株価があがり大儲けできる。このインサイダー取引が『いたスト』での勝負の鍵を握るともいえるぞ。



⬅自分のお店に止まったときが、増資のチャンス。株があるなら増資せよ。





➡3軒も持ってんだから、ここの株を買おう。



⬅ほーら、一気に株価が上昇して大儲けでやんす。やっぱりインサイダー取引でしょう。やめられませんなあ。

マップのしくみ

『いたスト』のマップには、さまざまなルールがある。同じところをグルグル回れないように、分かれ道では一方通行になっていたり、その逆で分かれ道ではすべての方向に行けるマップもある。そのときの自分の状況とマップの規則を把握し、正しい選択をしていこう。



⬆安い買い物料を取るか、サラリーのためのマークを取るか。ここは悩みどころかも。



取引

取引とは、お店に関する売り買い、交換などをさす。とくに交換をうまく利用すれば、1エリア独占するのも難しいことではないのだ。

5倍買い

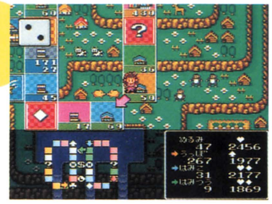
自分以外のキャラのお店を、店舗価格の5倍の値段を払って手に入れること。1エリア独占のためには、思いきった5倍買いも必要だ。

今度の「2」はみどころいっぱい



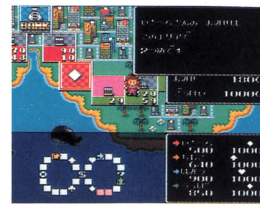
ここではゲームをスタートするまえの、システム部分のパワーアップ点を紹介しよう。前作で好評だった点も不満だった点も、格段にシステムアップされているぞ。ウレシイのは性能が上がったのに、操作やシステムの点で少しも複雑になっていないこと。はじめてプレーする人は当然、前作をやりまくった人でも、何の違和感もなくゲームに入っていけるハズだよ。う〜ん、さすが練り込まれたゲームは違いますな。わはは。

こうしきゲーム



⬅会員名簿からメンバーをセレクトして遊ぶモード。モチロン、セーブも自動的にやってくれます。慣れたアンタが遊ぶモードだ。

おためしゲーム



➡ゲームがセーブされないモード。つまり会員名簿が消えないってわけ。はじめてのお友だちや、たまに参加するヤツとはこのモード。

で、おニューなシステムが……

会員名簿



⬅これが会員名簿。いつも遊ぶお友だちのデータが、4人までセーブ可能。オー、なんておベンリなシステムなんだい!!

『2』には、会員名簿というものがある。これはゲーム中の個人データを4人まで管理してくれるシステム。つまり、いつも遊んでるやつらのデータなら、この名簿で選ぶだけですぐに呼び出せるというわけ。遊ぶまえにいちいち名前や性別を入力する必要がないのだ。

バックアップは3種類!

ひとりで



みんなで



前作では、カセットにはひとりプレーのデータしかバックアップできなかった。『2』ではなんと、ひとり用、多人数用、トーナメントゲーム用の3種類のバックアップができちゃうのさ。

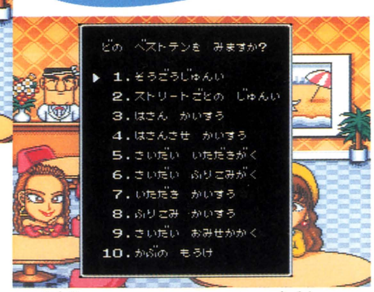
トーナメントゲーム



この『2』で初登場のトーナメントゲームだ。ボタンを押しランダムに選ばれたコンピューターキャラを相手に、全7回戦を戦っていく。いわゆる勝ち抜き戦ってやつですな。このトーナメントゲームの詳しいシステムは、まだナイショ。でも、いろんなマップで遊べる楽しいモードだってことは、まちがいなさそうだ。

レコード





会員名簿の導入にともない(?)コンピューターキャラ15人と、会員の4名を合わせた全19人のレコードが見られる機能が加わったぞ。これは『いたスト2』でのさまざまな記録を見られる機能。たとえば、過去最高のいただき料や、振り込み料、株儲けなど、ゲーム終了後に表示されるアレやコレの記録を、まとめて見られちゃうってワケですよ。こりゃ、ゲーム意外のところで新たな火花が散りそうですな。

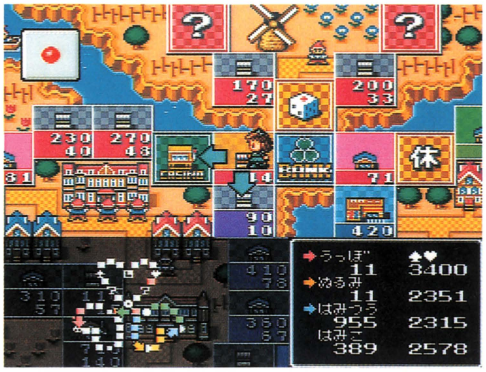
まだまだ続くのん

まだまだある「2」の新しいところ♥

カジノはなんと4種類に増えた

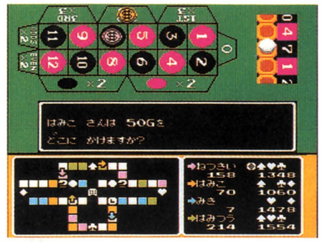
前作でも登場し、うまくいけばかなりの収入源(逆だと大出費!!)になったカジノ。なんと『2』では4倍強のパワーアップで登場だ。

というのも『2』のカジノは4種類に増えたのだ。そのマップのカジノがどれになるかは、一部のマップを除いてはカジノに入るたびにランダムで決まる。つまり、うまくいけばワンプレーで全種類楽しめるわけだ。今回は4種類のうちの2種類を紹介しちゃうよ〜ん。



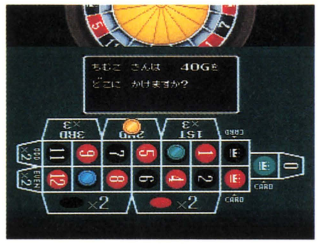
⬆各マップにひとつはほしいカジノ。『2』ではどのマップにカジノがあるのかな。ほかの2種類の内容も気になるなあ。

前作では…



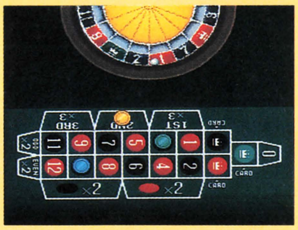
➡カジノ＝ルーレットだった前作。ひとつの場所にはひとりしか賭けられないため、全員が6倍の当たりを引き当てることはなかった。それでも、賭け金を払い戻せずにお店を売るなんてこともあったよなあ。

今回は…



⬅『2』のルーレットでは、新しく3色の〝CARD〟という場所にも賭けることができる。ここに賭けてみごと当たると、なんとどこでもカードが1枚もらえてしまうのだ。こりゃ、賭ける場所選びにも悩みますなあ。

ルーレット



⬆賭ける場所が増えた以外は、前作とルール的な変更点はまったくないぞ。

このマークのカジノでは、ルーレットが楽しめる。前作のカジノで唯一遊べたゲームがコレだ。ここへ止まった人が親となり、残りのキャラが賭け金を払ってゲームに参加する。参加者がルーレットの出目を当てると、賭けた場所の倍率分の賭け金を、親が払い戻さなければならない。全員がはずすと、賭け金は親の総取りとなる。親になるのは緊張するぞ。

スロット

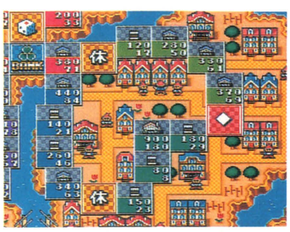


⬆そのまんまスロットマシン。強運のヤツが幸せをつかむシステムなのよね。

スロットマークのカジノに止まると、その止まった人だけが福引きススロットにチャレンジできるのだ。参加費を支払いAボタンを押し、あとはドラムが勝手に止まるのを待つだけ。縦横斜めのどれかに絵柄がそろうと、どこでもカードや賞金など、ステキな賞品がもらえるのだ。はずれることも多いけど、少ないお金で大きな幸せをつかむチャンスでもあるのだ。

店のグラフィックが変わる!!

前作では、お店の大きさはその値段や買い物料で判断したよね。この『2』では、それらの要素に加えて、新たにお店のグラフィックの変化という要素が加わったぞ。同エリアの物件を買ったり、増資をしたりして買い物料が上がると、それに比例して、お店の外観も成長していくのだ。いままでの数字だけのものより、よりリアルにその成長具合が把握できるね。今回は5段階までしか紹介できないが、最終的に10段階まで成長するぞ。



⬅はじめは露店や仮設店舗ばかり。ちっちゃくてショボイ。



➡そのうち、こんなカンジに成長。まだまだ半分だけどね。



スーパーマーケット街だもん

⬅とりあえず、いま発表できる最高のお店がスーパーマーケット。そのうち〇〇〇〇ー〇や〇〇ッ〇〇〇〇〇なんかも登場する。そうなったらスゲェぜ〜。



ろてん

しましまの屋根が、かわいい露店。縁日なんかに出てるやつ。



かせつてんぽ

仮設店舗は青い屋根が目印。まだまだヘボ。吹けば飛びそう。



しょうてん

商店になると赤い屋根に。看板(煙突!?)らしきものも見える。



コンビニエンス

コンビニには屋上が。でも半分は商店のなごりの屋根が……。



スーパーマーケット

屋上にはためくのは洗濯物!? なかなか立派なビルに成長。

そして…

リリーフって!?

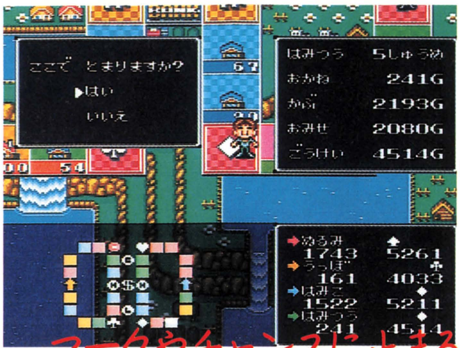


あとはコンピューターにおまかせ！



『2』で新しく登場したコマンドにリリーフというのがある。その名のとおり、プレー中のキャラを控えのキャラと交替させる機能だ。これなら急用で誰かが抜けても、ゲームを中断しなくていいのだ。

チャンスカードもパワーアップしているのん



マークやチャンスに止まる

選んで…





わかりやすい!

⬆➡♠♣♥◆のマークか、?のマスに止まるとチャンスカードチャンスだ。64枚のカードのなかから好きな1枚を選ぼう。今回はその内容をグラフィックで見せてくれる。わかりやすいぞ。

前作では、さまざまなウレシイできごとが満載だったチャンスカード。『2』のチャンスカードは、ゲーム展開をおもしろく(?)するようないろいろな要素を持ったカードが増えたようだぞ。

今回用意されているカードは、全部で100枚。そのなかから各マップに合ったカード64枚が選ばれてチャンスカードを構成している。前作にあった、いきなりサラリーや臨時収入、株価上昇などのボーナスカードはとうぜん残っているのでご安心を。それ以外にも深夜料金で買い物料が30パーセントアップ、ひとまわりするあいだだけ買い物料が一律になっちゃうカードなど、思わず「おおっ!」と場が盛り上がるカードがどっさりと用意されてるのだ。チャンスカードも気合入れて引かなきゃならんな。

イベントも山盛り



他人のお店が買える!? 3倍買いダ

⬆他人のお店を、店舗価格の3倍の金額を支払って買えるカード。いつもなら5倍も払わなきゃ買えないんだから、こりゃラッキーだよな。



国民の休日はお休み 収入ナシよ

⬆国民の休日。祝日なんだから、お店もお休みしなくちゃ。ってなワケで、すべてのお店が休日になるのだ。もちろん買い物料はもらえまへん。



場所によっては大恐怖 ひとつ進む

⬆止まったマスからひとつ進む。目の前にどんなお店がまっていようと、進まなくちゃいけないのだ。コワイ。天国と地獄が背中合わせのカードだ。

スカもあり!!

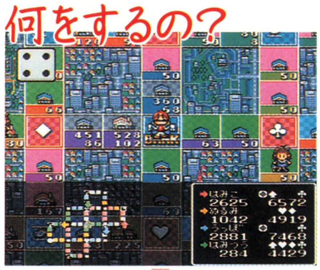


⬅なんと"スカ"なんてカードもある。スカじゃちっともチャンスじゃないぜよ。ガックリガクゾーの一枚だ。

マハラジャ現わる!? え!?

マハラジャといっても例のディスコではない。人の名前なのだ。どうやら、この『2』に登場する人物らしいのだが、その正体はいまのところまったく不明なのだよ。その名前と、極秘に入手した写真から判断するに、インドかどこかのお金持ちのようなのだが……。さらに新しい情報として、サイコロをふっているシーンも目撃されている。こいつはいったい……!?

何をするの?





参加???

⬆このオジサンがマハラジャです。あの、なんかサイコロとかふってるんですけど、いったい何をする気なんでしょうね!?

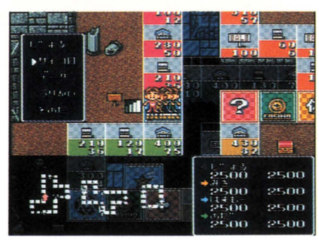


マハラジャさんご近影

2階3階はあたりまえ〜

どの面にあるかは教えてあげないよ

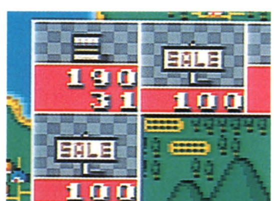
ビックリすんなよ。今度の『2』には、2階だてや3階だてのマップが登場するんだぜ。いまはまだ写真のみの情報だけど、確かにマップの下にうっすらと別のマップがあるよな。



⬆下層部の町並がわかる? どんな状態でどんなマップが存在するのかな。

空き地って何なのよ?

➡マップの上に"SALE"の文字が。これ"売り地"ってことなのかなあ。ん〜?



SALE?

マップのなかには、空き地というものがあるらしい。家も何も建っていないこの空き地。利用価値なんてあるんですかねえ? じつはスゴイ使い道があるんだけど、今回は教えてやんない。ふふん。

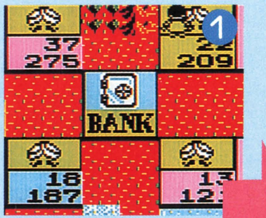
教えて〜!!

前作からの改良点をチェックしよう!!

ここまでは、『2』の新しいところばかり紹介してきたけど、前作から改良された部分も、じつはたくさんあるのだ。前作で不満に感じていた点の改良はモチロン、十分満足していたシステムまでもがさらにパワーアップしているのにはビックリ。こりゃイケルわ。

そんなワケで、ここでは前作にもあったけど改良され、より遊びやすくなった点をいくつか紹介しよう。ここで変更点をキチンとチェックしておけば、『2』をはじめてプレーするときにも、サラリと遊べちゃうのだ。やぁるぅ～。

CHECK 1 お店はこう変わった!!





前作のお店は上にエリアマーク、下には買い物料とお店の値段が表示されていた。お店の値段が4桁になると、数字ばかりが目立ち迫力があった。

『2』では、買い物料だけが画面に表示されるようになった。エリアマークもなくなり、買い物料表示部分の色でエリアわけがされているのだ。

CHECK 2 マップはどこからでも

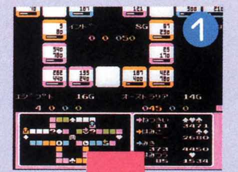


前作では各面を勝ち抜かなければ、最終面を遊べなかった。しかし『2』は、全15面どこからでも自由に遊べるのだ。やりぃ～。



➡今回は、ほんとーにどっからでも好きなところを遊べます。やっほー。

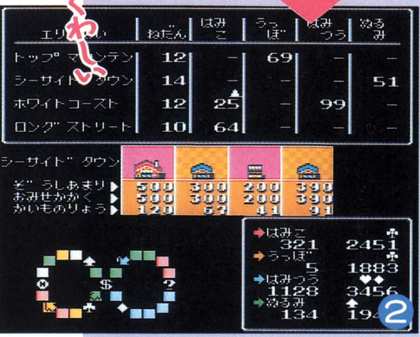
CHECK 3 データ関係も見やすく株買いも増資もラクよ



➡わりといいセンいってはいたんだけど。バーじゃね。

⬇増資状況も株価も持ち株状況もなんでも全部わかる。

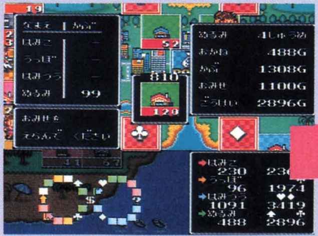
こんなにくわしい

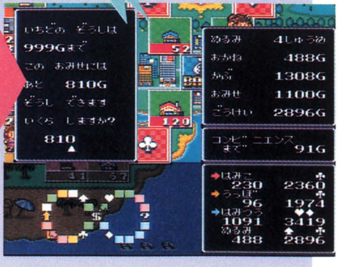


よく使うものだから使いやすく、ってワケでデータ画面も大幅にパワーアップ。株の状況を見るときは、各エリアのお店の状況も同時に見られるようになった。しかも、前作ではバーでしか表示されていなかった増資状況が、具体的に数字で表わされるようにもなったぞ。これでムダな増資をさけることができるね。ほかにも、増資をするときはそのお店にカーソルを合わせるだけで、残り増資額やそのエリアの持ち株状況などがわかる。また、お店を選んだあとは、つぎのお店へレベルアップするためのお金などが表示されるぞ。使いやすく便利になったデータ画面には、ウレシイ気持ちでいっぱいなのだ。

こんなこともわかる

⬇お店を選べば、さらにこんなことまで教えてくれる。やっぱり便利ね。



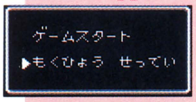


⬆ホラ、残り増資額がすぐわかっちゃうのだ。コレ、意外と便利ですよ。

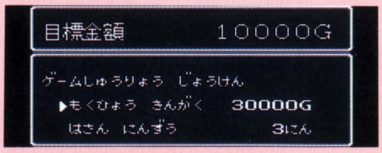
増資もカンタン

CHECK 4 目標設定してね

ココ!!



⬅⬇ここで目標設定を選べば、ふたつの設定が可能になりやんす。今回は3人破産にしておこうかな。

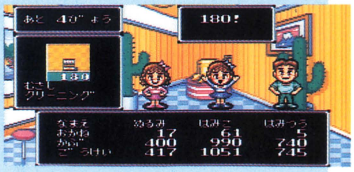


『2』では、ゲームを始めるまえに目標設定ができるようになったぞ。目標設定には目標金額と破産人数のふたつがあり、金額は10000から10万ゴールドの範囲で、人数はひとりから3人までの範囲で決められるのだ。これで長～く遊べるね!?

競売もあるあるある～ CHECK 5



⬅『2』ではお店を選んだだけで、もと値と売り値がわかっちゃう。



もちろん『2』にも競売があるよん。競売シーンではキャラが手を上げて物件を競り落としていくのだ。

CHECK 6 キャラクターは15人!



前作では7人だったコンピューターキャラクターが、『2』ではなんと8人も増えて、15人になったのだ。しかもマップ上のグラフィックもそれぞれ違うのだ。

くわしくは右ページ

総勢15人のキャラクター

『いたスト２』に登場するコンピューターキャラクターは、なんと前作の２倍以上の15人!! そうすると気になってくるのが、各キャラクターの性格だよね。

前作では、神経質なたかゆきや、イケイケのけいこなど、どのキャラクターも独特の性格をしており、その性格に基づいた戦法で戦ってきたよね。はたして今回は……？

残念ながら詳細はまだ不明。でも、前作以上に個性的な性格になるのは、まちがいなさそうだぞ。しかも今回は、各キャラクターに"つよさランク"という、つよさを表わす項目ができたり、セリフのパターンが前作の10倍以上に増えたりと楽しさテンコ盛りなのだ。

キャラクターのセリフや表情はいろいろ変わるのだ!!

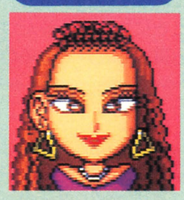


つよさランク A
折り紙つきの強さ

最強を誇るのが、この"つよさランクA"の3人。コイツらは実力だけでなく運の良さも兼ね備えているのだ。かずみは、前作で登場したけいこのようなイケイケギャル。彼女は女王様的なセリフをバシバシかましてくるのだ。オタクっぽいなつひこや、インテリのひろゆきは、いちいち嫌味なセリフを言ったり、人の嫌がるようなことばかりしてくるぞ。


なつひこ
⬇パソコン通信が趣味の22歳のフリーター。知ったかぶりの性格。

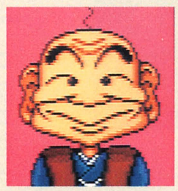

ひろゆき
⬆風呂で読書をするのが好きな24歳の大学院生。神経質で自信家。


かずみ
⬇お立ち台で踊るのが趣味の21歳のＯＬ。浮き沈みが激しい性格。

つよさランク B
運も実力もそこそこ

やや歯ごたえのある対戦相手なのがこの5人。とは言っても、運しだいでは"つよさランクA"のヤツらに負けるとも劣らずのつよさを発揮することもあるのだ。タレントのこのみや、女子大生のかおるこは、いかにもお嬢さまっていう感じの女の子なのだ。ほかにもヤクザ的な風貌のせいじや、ガンコジジイのへいすけ、女教師のきょうこがいるぞ。


せいじ
⬆競馬、競輪が趣味の26歳の住宅セールスマン。すぐ格好をつける。


へいすけ
⬆70歳のタバコ屋のガンコな隠居。趣味は将棋とゲートボール。

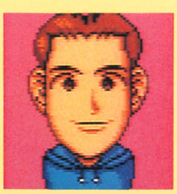

このみ
⬇17歳のタレントの卵。意外にもしっかり者らしい。長電話が趣味。


かおるこ
⬆19歳の女子大生。趣味がテニスと乗馬というバリバリのお嬢さま。


きょうこ
⬇27歳の中学教師。冷静だがポカも多いらしい。美術観賞が趣味。

つよさランク C
ツキがなければただのザコ

実力的には"ランクA"や、"ランクB"よりかなり劣るのが、この"ランクC"のヤツらだ。まったくの初心者ならばともかく、前作の経験者(インサイダーで稼げるくらいのレベルの人ね）であれば楽勝なのでは。"ランクC"には、さわやかスポーツマンタイプのこうへいと、ロックバンドのボーカルのまゆ、華道の先生のゆうこの3人がいるぞ。


こうへい
⬆18歳のまじめな高校生。趣味はスポーツ全般(とくにサッカー)。


まゆ
⬇美容学校に通う17歳。負けず嫌いで目立ちたがり。趣味はロック。


ゆうこ
⬆31歳の華道の先生。物静かでしっかりもの。趣味はショッピング。

つよさランク D
初心者の練習相手

キャラクターを見て察しがつくように、"ランクD"のヤツらは、とにかく弱い。もし、経験者がコイツらに破算させられるようなことがあれば、末代までの恥と思え。ってくらい貧弱な実力だぞ。でも、初めてのストリートをプレーするときや、初心者が実力や自信をつけるときの対戦相手としてはピッタリだぞ。この"ランクD"には、明かるい中学3年生のしんじと、四角い顔の料亭板前たけまる、キャピキャピの中学2年生のあやか、パツキン海外留学生シェリーの4人がいるぞ。


しんじ
⬇14歳の中学生。人なつっこい性格。ファミコンとマンガが大好き。


たけまる
⬆32歳の料亭板前。さっぱりして威勢がいい性格。趣味は山歩き。


あやか
⬇13歳の中学生。あまえんぼな彼女の趣味は、ぬいぐるみの収集。

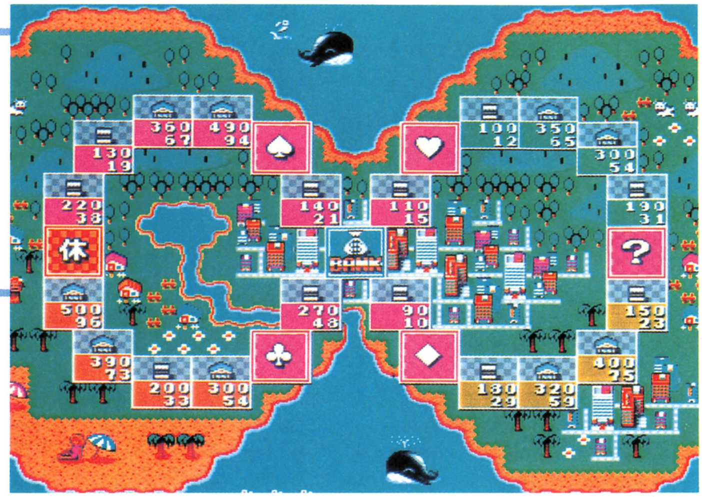

シェリー
⬆22歳の海外留学生。そこぬけに明かるい性格。趣味はホテル巡り。

起伏に富んだ4つのストリートを紹介するぞ!!

キャラクターの数が増えたのに負けじと、ストリート（マップのことね）の数も一挙15に増えたのだ。どのストリートも前回以上に戦略性に富んだものになっているから、前作のファンならずとも気になるよね。ここでは、そのほんの一部である4つのストリートを紹介するぞ。各ストリートのエリア数、ゲームを始めたときの所持金、チャンスカードが引けるマスの数など、気になるデータも掲載したので、発売まえから自分なりの作戦を立ててみてはどうかな？

ストリート 1 貝がら島

エリア数	5	チャンスカード	5
休日	1	ラッキー	0
カジノ	0	所持金	1000
最高店舗価格	500	最低店舗価格	100



島全体が8の字を横にしたような形のストリート。最初のストリートだけあって、とくに目新しいものは登場しない。久しぶりにプレーする人は、ここで『いたスト』のゲームの流れを再確認しましょう。また、エリア数も少なく、分岐点もバンクのところだけ（対角にしか進めないが）なので、初心者が基本的なルールなどを覚えるには最適なストリートなのでは。

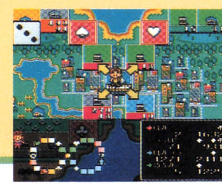
やっぱり買い占め



⬆エリア数が少ないこのストリートでは、1エリアを買い占めれば勝ったも同然だ。安い店でも買い物料がグーンと上がるぞ。

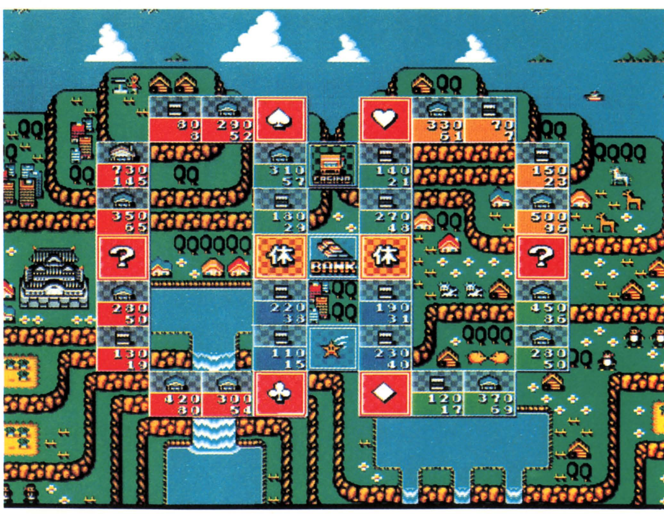
ここがポイント

ここのバンクを通過するときは、対角線上にしか進めない。しかしちょうどバンクに止まると、つぎに進むときには、上下ふたつのルートから選ぶことができるのだ。



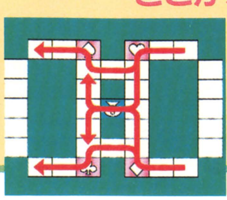
⬆さて、どっちに進もうかな？

ストリート 2 レイクマウンテン



エリア数	6	チャンスカード	6
休日	2	ラッキー	1
カジノ	1	所持金	1500
最高店舗価格	730	最低店舗価格	70

ここがポイント

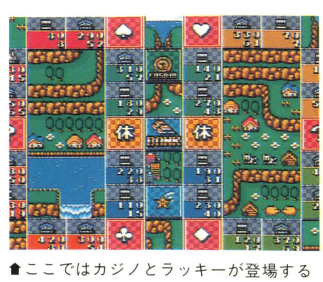


➡中央のルートだとバンクへ行ける。

バンク付近の一方通行（右から左に行く場合）は、左のイラストのとおり。バンクを通るルートなら上下どちらにも行けるが、カジノを通るルートは上にしか行けないぞ。

前作のアメリカ大陸のハワイを取り除いて、さらに90度回転させたようなストリート。貝がら島よりもエリア数が若干増え、カジノやラッキー（他人の儲けを少しいただけるマス）といったマスも登場するので、少しは歯ごたえがありそうだね。バンクを中心とした左右の地域をつなげている3つのマス付近の変則的な一方通行（左の欄参照）がちょっとクセモノ。

カジノが登場!!



⬆ここではカジノとラッキーが登場するぞ。お金が儲かるかどうかは、キミの運しだいだ。キミならどっちに入る？

ストリート 3

クローバランド

エリア数	9	チャンスカード	6
休日	2	ラッキー	1
カジノ	2	所持金	2000
最高店舗価格	900	最低店舗価格	90

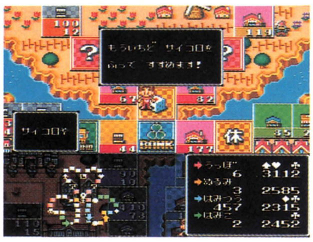


文字どおりクローバーの形をしており、3つの地域にわかれているストリート。ここでは、サイコロのマス（もう一度サイコロを振って進むことができる）が登場するぞ。また、カジノがふたつあるので、新しく増えたスロットなどを楽しんでみるのも一興だね。

このストリートあたりから、だんだんとエリアの数が多くなってくる。そうすると、お買い得エリアと、そうでないエリアがあることに気がつくハズだ。たいていの場合、お買い得エリアは人通りが多いところや、増資額の上限が高いお店が多いところなどにあるぞ。

お買い得エリアを見つけることが勝利への第一歩とも言えるので、何度もプレーして見つけよう。

もう一度進めるぞ



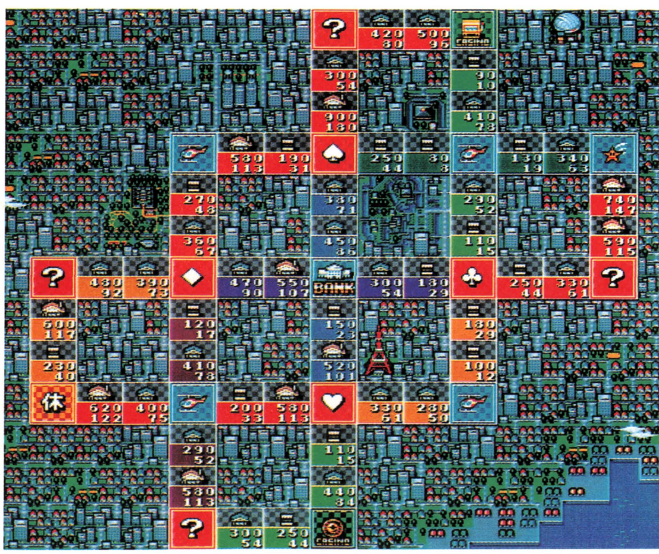
⬆サイコロのマスに入ると、もう一度進むことができる。ここで一気に進んでいいものか。と、悩むところだね。

ここがポイント

⬇"どこでもカード"を持ってないおかげで、こんな高いお店が立ち並ぶところを通るハメに。だれか助けてくれ〜。



どのマークの代わりにもなるのが、"どこでもカード"。このストリートでは、このカードが最高の威力を発揮するのだ。左の写真のようにダイヤのマークを取りに行きたくても、買い物料が高いお店ばかりが立ち並び、行くに行けない状況があったとする。そんなときに、このカードが重宝するわけね。



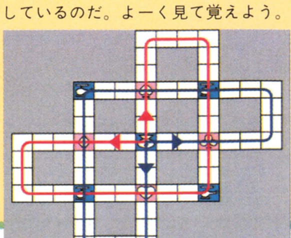
ストリート 9

フリーウエイ

エリア数	12	チャンスカード	8
休日	1	ラッキー	1
カジノ	2	所持金	2000
最高店舗価格	900	最低店舗価格	80

ここがポイント

⬇ふたつのルートはどちらもL字型をしているのだ。よーく見て覚えよう。

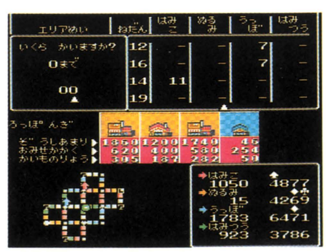


サラリーまでの道のりは、左のイラストのように大きくふたつにわけられる。最初に右か下に進むと青のルート、上か左に進むと赤のルートになるのだ。これを把握していないとヘリコプターのマスに入って移動したあとに、どう進んでいいのかわからなくなるぞ。

ここは、東京都心をモデルにしたストリートだ。エリアの名前も、新宿とか六本木など、東京の有名なところばかり。しかも、地価が高い東京だけあって、高価格のお店がゾロゾロある。また、株の価格も始めから高いのだ。このストリートには、他の3つになかったヘリコプターのマスがある。このマスに止まると、対角のヘリコプターのマスへ行くことになるぞ。

見てわかると思うけど、このストリートにはやたらと交差点があるよね。だけど、だまされちゃいけない。この交差点では曲がることはできないのだ。最初にどの方向へ進むかでサラリーまでのルート（左の欄参照）がほぼ決まってしまうぞ。ルート選びは慎重にね。

株が高すぎるっ



⬆六本木エリアのお店を3軒持っているので株を買おうとしたが、高くて手がでないの図。物価が高いのはイヤやね。



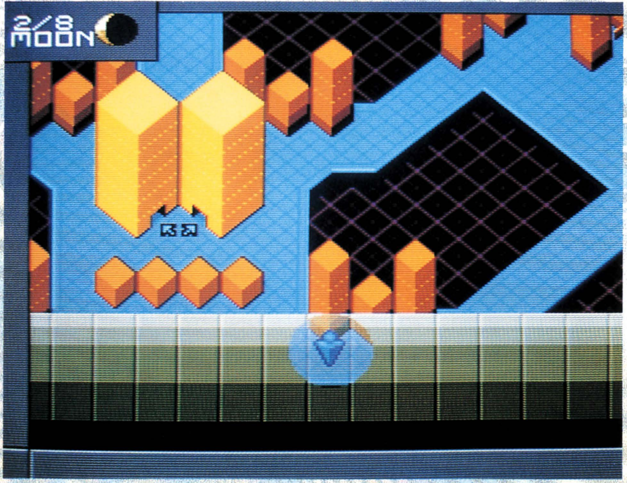
真・女神転生Ⅱ

責任編集◉ファミ通合体教団

我が合体教団へようこそ！　チェリーでウブな者も、1000人斬ったストロングな者もカムインである。皆、揃ったか？　そしたら一列に並んで前に習え！　では予習と復習を始めるぞよ。

比類なき世界観とシステムを脳髄にインプットせよ！

ハマったら二度と脱出不可能なほど、奥深い『真・女神転生Ⅱ』の世界。そのツボは下にあげたとおりである。でも、そんな理由からであろうか、マニア向けゲームと決めつけ、敬遠する人民がいるようだ。しかし、年表を見ていただければわかるが、世界感は踏襲されてはいるものの、前作に登場したキャラはすでに他界している。だから『Ⅱ』から始めても、ノープロブレムのスムースインである。



◆前作のハルマゲドン地帯であったカテドラルが、おしゃれにリニューアルして(?)トウキョウ・ミレニアムとなりました。である。スタート地点のヴァルハラもこのなかに存在するのだ。

魅惑のツボはここである

- ✤世界に比類なき悪魔合体システム
- ✤3D音痴でも安心のオートマッピング
- ✤マルチストーリー&マルチエンディング
- ✤神と悪魔を同次元で扱う形而上的世界
- ✤お手軽楽チンチンなオートバトル
- ✤そして色気うっふん悪魔にダマされる歓び

前作から『Ⅱ』までの経緯

199X：「東京大破壊」
トールマンが当初からの計画としてICBMのスイッチを押す。

202X：「東京大洪水」
大規模な地殻変動により、東京近郊が陥没、そして浸水。その直後、悪魔の出現が極度に減少。それはあるひとりのヒーローのお蔭だと噂する人々。

203X：「共同体社会成立」
以前カテドラルと呼ばれていた場所に生存者が集まり、共同体社会が成立。メシア、ガイア教徒問わず誰でも受け入れられた自由な集団組織であった。

204X：「メシア教の台頭」
新たな崇拝者を出現させて民衆の指示を集め始めたメシア教会。

「ガイア暴動」
メシア教会の統治に反対するガイア教団とガイア教徒が起こしたがテンプルナイツにより鎮圧される。以後、数度にわたり暴動を起こすがその都度鎮圧され次第に衰退して行く。

205X：「センター完成」
大資本を利用して未完成であった旧カテドラルを「センター」と名付け完成させ、センターを中心とした都市国家計画を「ミレニアム」とすると宣言。この声を聞いていっそう不安な日々を送る民衆たちは、メシア教会に集結する。

「デモノイド開発」
労働力確保の為人造生物の開発が進む。以前から研究は始められていたが、完成に近付いたので明らかになったのが、このころ。

206X：「ミレニアムほぼ完成」
ヴァルハラやファクトリー（生産エリア）など人々を収容するための施設がほぼ完成する。カジノなどの娯楽施設も設置。

「環境汚染」
温暖化やオゾン層破壊、放射能汚染などミレニアム以外の地域が生存不可能な状態になってきたのもこのころでそれも伴って完全環境施設を設置しているミレニアムに人々がどんどん集まる。

「テンプルナイツ特殊警察化」
数回におよぶガイア教やその他の集団によるデモや暴動を鎮圧してきたテンプルナイツの行動はセンターに評価されその功によりエリート化していった。また、さらに構限が強化されていき特殊警察のような存在になった。センターの管理体制強化の現われでもある。

20XX：そして、救世主が誕生した………

勧善懲悪の時空を遥かに超えたキャラの御身を見よ！

さて、キャラクターである。ヒーロー様と謎の女性その①②様様は、本誌9月3日号ですでに報じたとおりなので、ちょろっと復習するだけにとどめておく。ここでは新たに発表された3人のキャラクターについて紹介しよう。そうしよう。である。

ご覧のとおり3人とも男性である。となると、前作のロウヒーローやカオスヒーローを思い起こす諸君も多いことだろう。善と悪という2者択一のわかりやすい世界を、見事に体現したキャラクターであった。ところが今回は3人いるのだ。となると、3択でドーンというわけなのだろうか？　ストーリーを進めていくうえで、かなり重要な役割を果たすことは確実であり、今後の動向が注目される。

ヒーロー



⬅記憶喪失のファイターで、主人公のヒーロー様。

謎の女性その①



⬅パッキンのムチ使い。ぜひ名前を教えてもらいたい。

謎の女性その②



⬅メシア教徒らしき人。秘密がある女性は美しいのう。

ギメル



楽園の支配者という憎いニックネームをお持ちのギメル様である。最初に断わっておくが、登場キャラクターには、すべて敬称をつけて呼ぶので、そのつもりでおハラをくくっておけよ！　である。問題なければ、説明を続けるぞ。ギメル様は優れた知性を持ったおかたである。理想の世界を模した楽園を築き上げて統治されているおかたである。つまりはヒエラルキーの頂点に君臨されているわけだ。トウキョウ・ミレニアムに階級制度があるかどうかは不明だが(！)、そういうわけである。もちろん、楽園の住人にとっては、崇拝の対象であることはいうまでもない。お姿なども、それっぽい感じである。だが、ナウな東京の若人がなぜギリシア風なのであろうか……。

ザイン



見るからに怪しげなおかたである。しかし、人にむかって"怪しげな"という形容詞をつけると、あらぬトラブルを招くので、よすと吉。では改めて。謎の代理人というアダルトなあだ名がついているように、ストーリー上、どのような役割を果たすのか、まるでわからないのがザイル様である。現在までわかっていることはヴァルハラにて、主人公を探しまわっていること。そしてさまざまなメッセージをお告げになられることだけだ。優れた能力をその御身に備えているらしいが、未だ発揮されていないらしい。あのメシア教徒的モードのファッションが気になるが、かなりわけアリなキャラクターといえるのう。

ダレス



ヒーローにクリソツな出立ちのこのおかたは、ダレス様である。永遠の戦士というキッチュなキャッチがついてることからわかるとおり、第1線級のファイターだ。左腕にはラップトップパソコンも土下座する(と楽しいのう)ほどの軽量小型高性能コンピューター、アームターミナルが鎮座なされていることからも、わかるであろう。ぬ、わからぬ者もおるか。この一品は下級の第92線級選手では、手に入らないほどのものであるからして、つまりはブランド品を装備する金持ちぐらいのステータスがあるということだ。しかも、左ページの年表にあるとおり、メシア待望論が吹き荒れるトウキョウ・ミレニアムでは、ダレス様がその本命ガチガチ単勝1倍返してはないかと噂されているのだ。メシアはファイタータイプなのかのう。宗教家じゃダメか？

ハルマゲドン的前作キャラ

前作をプレーした諸君なら、お馴染みのこのふたり。やっとらん戯け者のために説明しておくが、左がロウヒーローで右がカオスヒーローである。両人とも、ストーリーの途中まで主人公とパーティーを組んでいた重要キャラだ。ロウは秩序、つまり神のサイドについた者で、カオスは混沌、すなわち悪魔のサイドに導かれし者である。主人公はこの両人のあいだで揺れ動いた。



⬅チーマーから救世主に奉られたロウヒーロー。



⬅悪魔に導かれた軍服オタクことカオスヒーロー。

合体教団の近況報告書◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

●私が合体教団の教祖である。教祖自ら原稿を書いているというのも情けない話なのだが、なにせできたばかりのホヤホヤな宗教団体なものでのう。いわゆる人材不足というヤツだ。それはまあいいとして、我が教団の最近の活動内容を報告しておこうと思うのだ。イヤといってもやる。では。

●これはかなり有名な話であるのだが、『女神転生』シリーズに関わる人間にはなにかしらの禍が降り掛かるそうなのだ。個人的な話を書いてしまうのは恐縮ではあるが、『真・女神転生Ⅱ』の記事を書くことになってから、私の最愛のマミーも入院召されてしまったのである。でっちあげだろ～というなかれ。ホントなんですよ、奥様。まあ、そんなこんなで、アトラス主催のお祓いツアーにお邪魔してきたわけだ。

●ところがツアー当日、アトラス開発陣のさるおかたが早くも謎の病原菌に第3次接近遭遇された。お祓いもさせてもらえんのかー！　との声も空しく、我身かわいさのあまり、鬼子母神神社から神田明神、そして将門公首塚の厄払いコースを堪能させていただいたのだ。しかし、鬼子母神神社は水子供養などに御利益のあるところなのだが、なぜここが『真・女神転生Ⅱ』に関係するのであろうか。素朴な疑問がフツフツと沸き上がってくるが、その理由はまだ秘密であるらしい。うぬ。

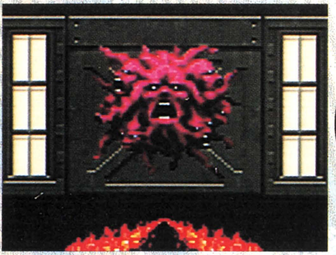
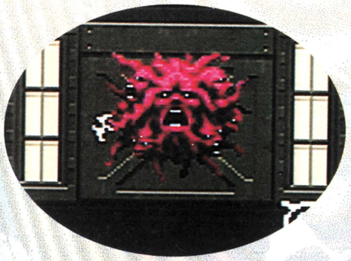
●でもまあ、気を取り直して神田明神で将門公のお札を購入した。教祖というハイクラスな身分にありながらこのザマである。こんな私を許してほしい。



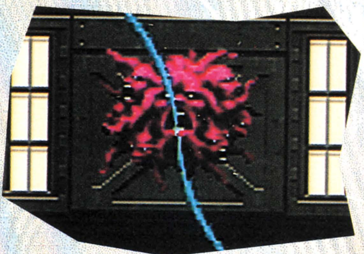
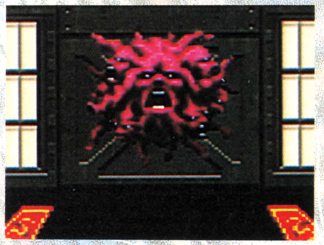
⬅ファミ通を持ってハイポーズのアトラス広報の相原氏。将門公首塚にて。

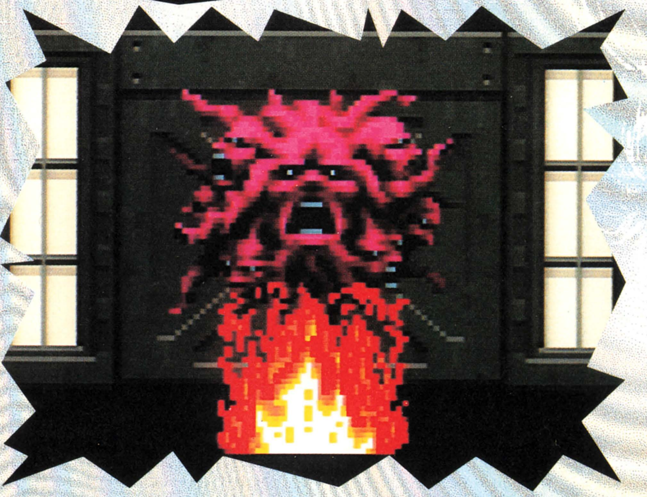
オートバトルはBボタンで解除すると至福なり！

あまりにも基本的なことをタイトルに書いてしまったが、知らない人が多いようなので、あえて掲載した。許せ。でだ。既報のとおりリバーティーは前列と後列に分かれて戦う。となると後列の人間はダメージを受けにくい分、攻撃に制限が加えられると考えるのが妥当であろう。そこでクローズアップされるのが魔法などの特殊攻撃だ。まずは変更されたグラフィックを堪能してくれたまへ。マイナチェンジされていることが、くっきりはっきりわかるであろう。

⬆⬇⬅➡戦闘シーンでの魔法効果一覧である。グラフィックがかなり変更されているぞ（左上がアギ、右上がムド、左下がザン、右下がハンマの呪文）。



⬅『Ⅱ』では前列と後列にパーティーが別れたことで、前作とは違った戦略が必要になりそうだ。

時空を超え、悪魔様が降臨する

じらいや



⬆種族はガイアーズ。これは前作のガイア教徒のことである。レベルは15、かなり特殊な攻撃を仕掛けてくるぞ。

スキュラ



⬆種族は妖獣。前作でも登場した悪魔であるが、仲魔にはならない。レベルは45。攻撃力や素早さの値が高いのだ。

エクゼクター



⬆種族はメシアン。ジェイソン風のルックスであるが、メシア教徒なのだ。レベルは53、肉弾戦法が得意な感じである。

マンティコア



⬆スキュラと同じ妖獣。間違っても人面犬ではない。レベルは49で、特殊攻撃は相手を麻痺させるものが多いのだ。

ジャックフロスト



⬆前作でおなじみの妖精。レベルは8。グラフィックや攻撃魔法の系列（ブフ系）も、ほとんど変更はないのだ。

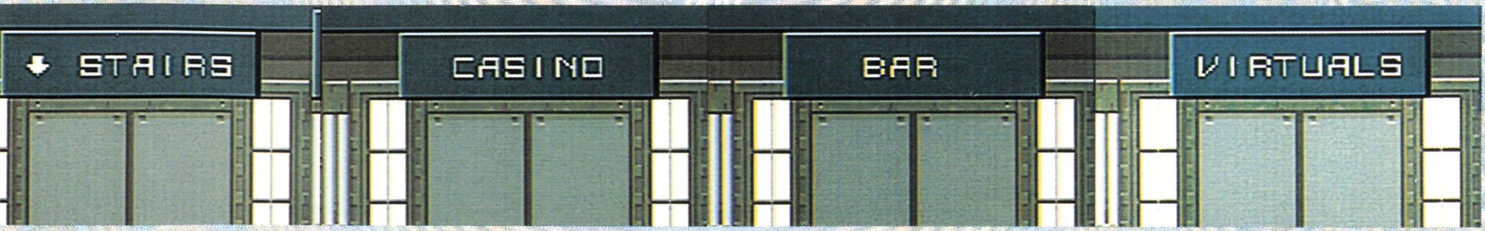
ラミア



⬆これも前作でも登場した鬼女であり、女神をつくるときのよい触媒になる。レベルは33。ジオ系の魔法が得意だ。

ヴァルハラの今日の表情

地の利を知れば百戦また危うしからず。これはいま、勝手に作った漢文もどきである。それはさておき、諸君が近い将来、『Ⅱ』を初めていちばん最初にお世話になることであろう店が下の写真だ。戦闘につかれた体を癒すのもよし。強力な武器を揃えるのもよし。頻繁に利用すると思われるので、よ～く頭に叩きこむべし。それとこれはスクープ写真なので、他言は無用であるぞ。



感涙に咽び狂う悪魔合体の実態をサーチせよ!

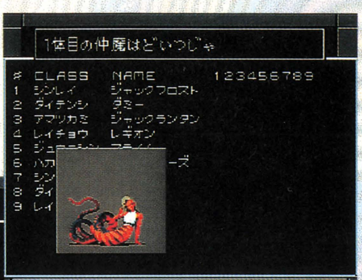
待つこと久しきこの瞬間。である。とうとう諸君らに『Ⅱ』の合体シーンをお見せする日がやってきた。今度の合体システムの目玉は、なんといっても遺伝という新要素が加わったことであろう。これは触媒の悪魔どうしが、同じ種類の魔法を使えれば、合体後の悪魔もその魔法を受け継ぐというものだ。たとえば、ジャックフロストとラミアでリリムを作る。本来は使えないのだが、新合体システムではラクカジャの魔法を受け継いだ、リリムが作れてしまうのだ。つまりプレーヤーオリジナルの悪魔が作れちゃうってわけである。

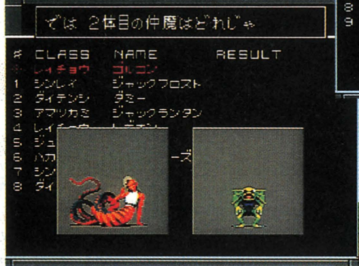


⬆新合体システムの大きなポイントは遺伝である。これ以外に、新たな要素が加わっているとの情報もあるにはある。が、しかし、バット。秘密である。

今度生まれ変わっても ふたりはいっしょだね

⬅合体マニアのパラダイスこと邪教の館のグラフィックがモストデンジャー。目から鱗が自由落下な感じである。





⬆2神合体であるからして、いわゆるもう一方の触媒を選択せねばならぬ。種族とレベルの確認が要急務だ。

➡ガスがほえほえ～んっと悪魔をして溶かしていく。アウシュビッツ状態ともいえるが、合体に必要なら許す。大事のまえに小事を気にすることはない。

たとえ嵐が吹こうとも キミを一生離さないよ

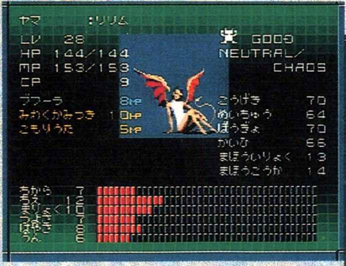


ふたりの愛は霧の彼方に消えていくのでした……



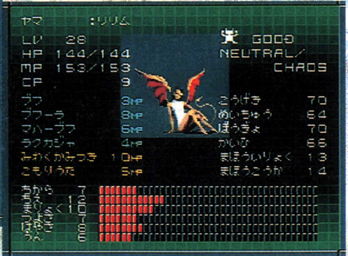
⬆永遠不滅、全次元共通の至高珠玉の名挨拶、「今後ともよろしく」である。悪魔様がそこまでおっしゃるなら、こちらもよろしくと言わせていただこうではないか。と、思ったけどセリフがない。ありゃありゃ？

時はすでに満ちたり!



⬆血は水より濃いというが、DNAのほうがもっと濃いと思うのだが、いかがであろう。これがノーマルタイプだ。

⬇エクストラを含めて魔法が6種類に満たなければ、防御や回復魔法が自動的に受け継がれる。わかるかな。



いざ合体の鐘を鳴らせ

合体教団の野望学

♂野郎どもよ、毎日元気にドッキングしてやがるかい!? オレは合体教団ゲーマー部隊隊長だぜ。ここでは『Ⅱ』の話じゃないけど、ハラショな情報をてめーらに教えてやろうって算段だ。それは何かっていうと、11月5日号でも触れた、あの屍鬼ボディコニアンを仲魔にする方法ってヤツだぜ。

♂まず主人公のレベルは44以上必要だ。地霊サルタヒコと夜魔ナイトメアを合わせて、悪霊レギオンを作る。それに地霊ノッカーを合体させると、悪霊ゴーストができる。ここまではオーケーかい、ベイブ。じゃあ、続けるぜ。つぎに夜魔インプと地霊ブラウニーを合わせて、悪霊シェイドを作る。このシェイドと、さきほど作ったゴーストを合体させると、屍鬼ゾンビアーミーになるってわけだ。

♂しかし、ゾンビアーミーはボディコニアンより1ランクうえの屍鬼だから、ダーク悪魔どうしの合体でレベルを下げなければならない。オー、サノバビッチ。というわけでだな、ゾンビアーミーにさっき説明した方法でゴーストをたまたま作って、合体させるとボディコニアンのできあがりだぜ。作っても強くはねーし、あまり意味はない。しかし全種類の悪魔様を創造することこそ、合体教団の野望であるわけだ。

♂しかしだぜ、凶鳥やマシンなどの悪魔は合体では作れない。しかも話しても仲魔にならねーんだよな。シットメン。ぜひとも『Ⅱ』では全種類の悪魔を作れるようにしてもらいたいぜ。合体教団の野望のためだ。頼むアトラスよ。



⬆ポイントは悪霊ゴースト。触媒のノッカーなどは東京タワーで探せ。



NAME
AMI SHIBATA

SEX & STATUS
FEMALE
COMIC WRITER

PROFILE
柴田亜美(しばたあみ)。超時空クラスのマンガ家であり、多忙で美貌である。けして貧乏でマンボーではないので、要注意。また宇宙的ガバス収集家としても有名。最近は本誌の若手色白系の編集者をチャームの魔法で虜にしまくっている。どんどんやってもらいたいものだ。



NAME
CHIAKI OGISHIMA

SEX & STATUS
FEMALE
COMIC WRITER

PROFILE
御祇島千明(おぎしまちあき)。超魔界級の美人丸ペン師。兄弟誌、月刊アスキーコミックにおいて『真・女神転生』を好評爆烈啓蒙連載中である。同誌編集者の証言によれば14歳のころ、運命的な出会いを経験したそうだが、その相手はミカエルでないことはたしかなようだ。

柴田　前作ではまだ、カテドラにいるんですけど、かなり難しいですね。セーブできるところが限られていますし、とくに金剛神界ではよく死にました。『Ⅱ』ではセーブできるところは増えているんでしょうか？

岡田　ターミナルはあまり増えてはいませんね。ただオートマッピングがさらに使いやすくなったと思いますよ。**邪教の館などがオートマッピング上でマーキングされる**ようになりましたから。システムは、かなり親切設計ですね。

御祇島　ヒロインがふたりいるのは、やはり理由があるんでしょうね？

相原　それをプレーするまえに教えちゃうとまったくおもしろくなくなるんですよ。知らないでやってみると、かなりショックを受けるハズですよ。

御祇島　ではイベントの質問にします。『Ⅱ』でも選択によって、主人公の属性が変わっていくんですよね。

岡田　変わる変わる。**属性はコロコロ変わって**いきますね。

御祇島　前作では選択枝がふたつしか選べなかったですよね。もう少し選択の幅が広くてもいいんじゃないかと思ったんですけど……。

岡田　一本道という言葉は使いたくないんですけど、前半は世界観をわかってもらえるような、ストーリーにしたんですよ。でも『Ⅱ』では、**トウルとゴトウのような究極の選択はない**ですね。

金子　こちらが思っていたほどニュートラルで終わった人が少ないよね。

御祇島　『ドラクエ』や『ＦＦ』のユーザーだと、ロウになっちゃうんじゃないですかね。

柴田　ロウヒーローは髪型も行動も中途ハンパな感じがしますね。カオスヒーローのほうがカッコイイですよ。

相原　今回発表した**3人のキ**

邪の集



迷いし子羊たちよ。偽りの情報に惑わされることなく、己の道を突き進むがよい。しかし、道を見うしなったとき、ここにある啓示を受

ャラクター(103ページ参照)**は**、そんな**単純ではない**です。

金子　個人的な意見ですけど、女の子を助けても、はたしてそれが本当に当人のためになったのか？ただプレーヤーの自己満足でしかないかもしれないし、殺してしまったほうが女の子のためになったのかもしれないですからね。やはり単純には判断できませんよ。

柴田　このゲームが好きな理由って、主人公が前世を引きずっていないところなんですよ。登場する悪魔もインド系が多いですし、ひょっとすると、アトラスのかたって『ゴットサイダー』のファンが多いんじゃないんですか？

金子　あれはおもしろかったですね。でもじつは『Ⅱ』で**エジプト系とギリシア系の悪魔が加わる**予定なんですよ。

岡田　グラフィックはかなり期待できますよ。

金子　まだ全部はできていないんですけどね。

御祇島　ところで仲間になる悪魔は増えるんですか？

相原　**種族の数が増えます**ね。

岡田　それに**メニューを見なくても、会話だけで好きな悪魔を仲魔に**できるようになったんです。

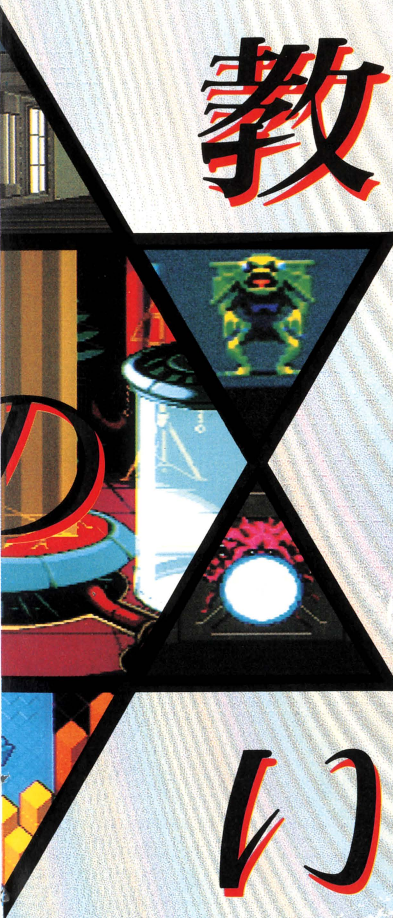
柴田　前作で登場した悪魔は全部出てくるんですか？

岡田　トータルで200体登場するのですが、新しい悪魔が増えるんで、人気のないものは削られます。フケイやクンフーリンなどの**人気のあるキャラ**は、**また登場**しますよ。

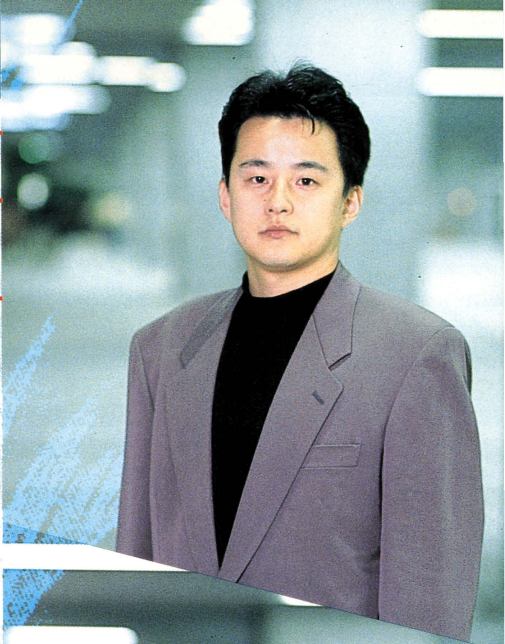
金子　そうそう。あの**ジャック兄弟**(ジャックフロストとジャックランタン)**も増える**んですよ。今度のはジャック・ザ・リパーっていうんですけど、グラフィックはかなりカッコよくなっていますね。

柴田　**ケルベロスは**？

岡田　最初はいれる予定はなかったんですが、登場させます。



け取るがよい。解脱せしり高貴な者たちが、汝らに新しき情報をもたらすであろう。それを活かすかどうかは、汝らしだいであるが。



NAME
COZY OKADA
SEX & STATUS
MALE
DIRECTOR
PROFILE
岡田耕始(おかだこうじ)。かの『真・女神転生Ⅱ』のディレクター様。座談会出席者のなかで唯一、アルコール飲料を摂取していない人であり、つまりは責任感の強いセメントな仕事人である。この人がいれば日本の将来は安泰だね。



NAME
KAZUMA KANEKO
SEX & STATUS
MALE GRAPHIC
DESIGNER
PROFILE
金子一馬(かねこかずま)。かなりデンジャーなグラフィックを、魔界からチャネリングし、現世に送り出す、ドット絵師。世界各地の神話に造詣が深いのは、顔の彫りが深いのとなにか関係があるのだろうか。気になるところだ。



NAME
SEIGO AIHARA
SEX & STATUS
MALE PUBLIC
RELTIONS CHIEF
PROFILE
相原誠吾(あいはらせいご)。夜魔ヘンシューシャが闊歩する魑魅魍魎の出版界に敢然と挑む、アトラスの広報マン。ラテン系のノリで女性編集者を口説くのが得意であるが、男性編集者の情報誘導操作には絶対にノラない。男の鏡だ。

金言溢れる啓示は続く‥‥

柴田　『Ⅱ』でも家族愛っていうのはないんでしょうね。私はそういうところが好きなんですけど。前作でも主人公の母親がいきなり殺されたりしましたもんね。

岡田　じつは当初、**前作には母親を殺す選択枝もあった**んですよ。

御祇島　ちょっと違うけど、他のゲームにはない演出がゲームオーバーの画面にも見られましたよね。あれは変わっているんですか。

金子　ええ変わっていますけど、ノリは同じ感じですね。

御祇島　たとえば**お金を半分払えば復活できるとか？**

相原　あれ、そういうのなかったっけ？

岡田　…………。

相原　同じ会社の人間なのに、鋭いつっ込みを入れちゃった。まあ、何回も死にたくなるようなグラフィックですよ。

御祇島　じゃあ死ぬのを楽しみにしてます(笑)。カジノがあるんですよね。カジノでしか手に入れられないアイテムとかあるんですか？

岡田　言っていいんだっけ……？　まあ、アイテムはべつにしても、**カジノはあります**よ。

柴田　カジノだったら、とうぜん**バニーガールもいる**んですよね。

金子　バッチシです。ただ色っぽい系のキャラクターですが、たとえば**ボディコニアン**などはスカートの丈が長くなったりするかもしれません。あと**マーラも『Ⅱ』では出せないかも**しれませんね。

御祇島　それは残念だわ。じゃあルのつく人やスのつく博士はどうなるんですか？　ナビゲーターとして登場するのかな？

金子　**ルの人は前作と同じ名前**で登場します。**スのつく博士は**もしかすると**早い段階で出会えるかも**しれませんね。

梨田　『Ⅱ』でもやはり建物のなかとかの、３Ｄ画面が中心になるんですかね？

岡田　まあ、そうですね。

相原　フィールドは**斜め見下ろしにしたのには意味がある**んですよ。建物に隠れた……あれ？

岡田&金子　おまえがバラしてどーするんだ！

御祇島　前作の精神世界のような別次元のフィールドにもいけたりしましたよね。

岡田　それはないですね。あくまでトウキョウ・ミレニアムが舞台の中心ですから。

柴田　ああいう場面がどんどん出てくると、ドラッグソフトのようになっていくんじゃないですかね。それから、**操作方法**には**変更点**はないんですか？

岡田　そういう質問を待っていました。『Ⅱ』ではお店で**アイテムをまとめて売り買い**ができるようになるんですよ。それに今回初めて、コンフィグモードがついたんです。ウインドー内でのアイテムや魔法の位置を自由に動かせるのはもちろん、戦闘方法もオートとリピートのふたつを選択することができるんですよ。

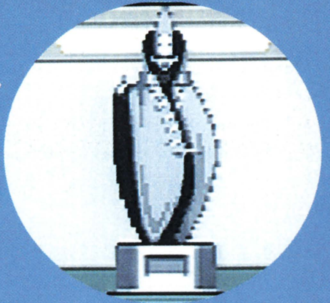
相原　システムは簡単に、そしてストーリーはますます奥深くなっているってわけです。

邪教の集い



合体教団からのお白州

♀いや～ん、なんだか文字ばっかりのページが続いているわねん。あたしみたいな、バカチンふにゃチンのレディーにはちょっと、キツイって感じかしらん。あうん。えっ、おまえは誰だ？　あらあら。紹介が遅れちゃったみたいねん。あたしは合体教団広報担当のオカマ編集者ちゃんどぅえ～す。ばふん。
♀自己紹介が終わったところで、教団からお知らせが有馬温泉。なのん。内容は邪教の集いのこぼれ話が中心なんだけど、まあとにかく聞いてちょうだいね。まず読者ちゃんのなかで誤解している人がいるかもしれないから説明するけど、『Ⅱ』は前作の続編と単純に考えちゃイヤバカなのよ。たしかにロウサイド(もち、メシア教のことよん)がトウキョウ・ミレニアムで実権を握っているんだけど、前作でロウサイドが勝ったと前提して、『Ⅱ』のストーリーが作られたわけじゃないのね。102ページの年表をじっくりジクジク見てもらえばわかると思うんだけど。
♀でもまあ、メシア教やガイア教などの設定は変わっていないわけなのよね。前作のメシア教ではロウヒーローという救世主がいたんだけど……ピー……あら、アトラスの相原さんから妨害念波かしら？　あんまり下層階級の人間をいじめないでよ。もう、イジワルなんだからん。でも好きよん。う～ん。
♀と、かなりアレな、まえフリをしちゃったわね。でもこのコラムだけじゃなく、ほかのページでもアレなヒントがあったの、読者ちゃんは気づいたかしらん？　気づいた人はいいわね。



⬆柴田先生もおっしゃってたけど、あたしたち合体教団の内部でも評判は芳しくない前作のロウヒーローちゃん。

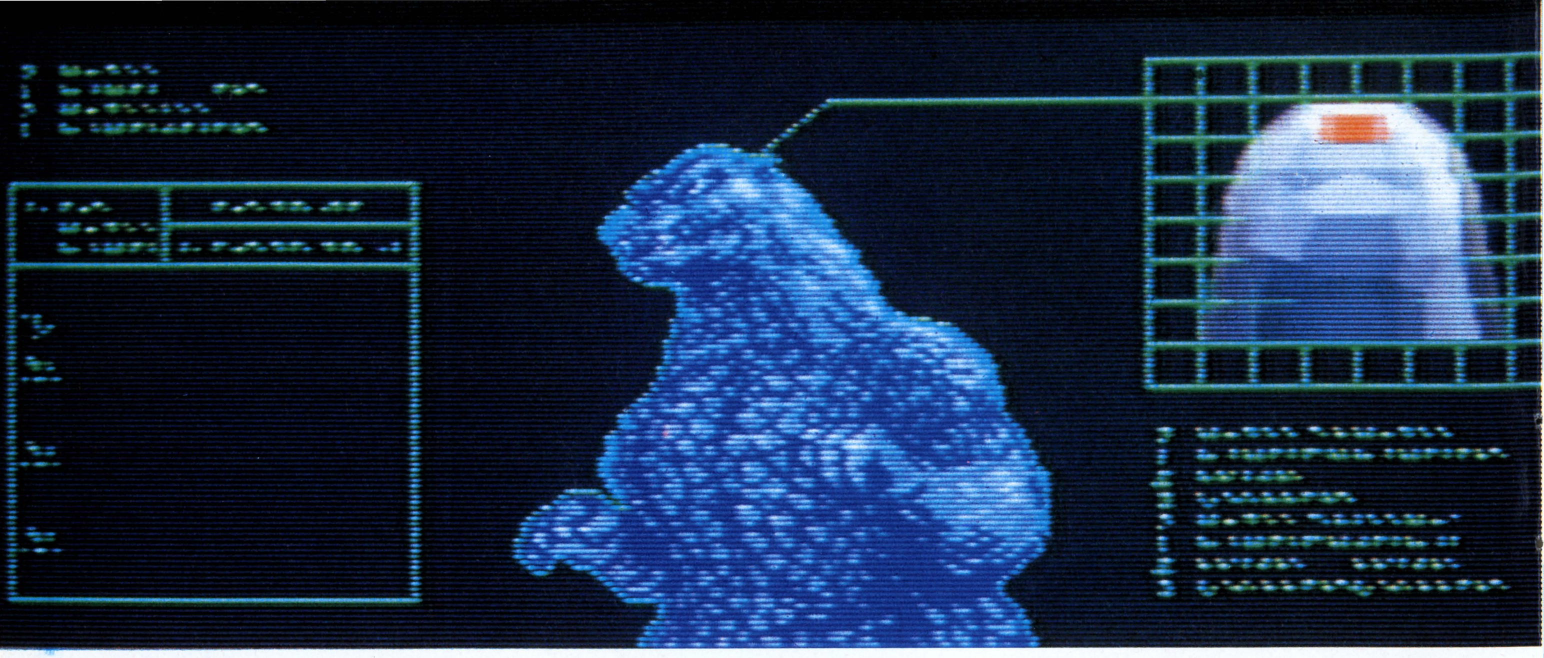


SQUARESOFT
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
天空に凶星輝く時、
魔界神アルカエストが復活する。
そして伝説が、今再び動き出す。
アルカエスト
ALCAHEST
閃光を放ちながら敵の頭上にジャンプ！
ジャンプ＆ダッシュでアクションがより爽快
に決まる！
主人公の行く手には巨悪が立ちはだかる。
心強い仲間達の魔法と特殊技で、襲いくる
魔物を倒せ！
魔界神の復活と、守護神ガーディアン。
それらをとりまく壮大なストーリーが、
今始まる…
?! 人間か?
人間が来るなど、500年、いや、
1000年ぶりのことだな。
襲い来る魔族達を打ち倒せ！
12月17日発売
8M
8,800円(税別)
illustrated by Run Ishida
制作：株式会社ハル研究所　発売元：株式会社 スクウェア　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
©HAL LABORATORY INC., 1993


JALECO
11月26日発売!
定価 ¥9,500(税別)
スーパーファミコン
2P対戦/協力プレイ可能
©1993 JALECO LTD.
©Horipro Inc.
© Japan Sports
バッテリーバックアップ
4M+B.B.
SUPER Famicom
スーパーファミコン
武田修宏のスーパーカップサッカー
武田修宏の3Dスーパーカップサッカーいよいよキックオフ!!
YELLOW CARD
PUSH START BUTTON
GOAL!
▲審判に見つからなければ反則もOKだ!
▲緊張感あふれるPK戦モード。
武田修宏サイン色紙
パッケージに付いているサイン応募券をハガキに貼り、ジャレコ本社 武田修宏サイン色紙プレゼント係までご応募ください。
(抽選で100名様)
(12月末日消印有効)
100名様プレゼント
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
RUSHING BEAT 修羅
怒りモードを継承し、さらに、究極の必殺技で爆発力アップ!
R・Bシリーズ第3弾!!
16メガ
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
12月17日発売
16メガ
スーパーファミコン用ソフト
定価9,700円(税別)
©1993 JALECO LTD.
4P同時対戦モードで大乱闘!!
SELECT PLAYER
SUPER Famicom
美少女雀士スーチーパイ
キャラクターデザイン 園田健一
再販決定
11月19日発売
16メガ キャラクターデザイン 園田健一
スーパーファミコン用ソフト
定価9,700円(税別)
©1993 JALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集
●募集職種(1)グラフィックデザイナー(2)ゲーム企画者(3)サウンドコーディネーター ●給与/当者規定により優遇 ●休日/完全週休2日制 ●応募/電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。 ●連絡先/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03(3708)4815(担当・人事課)
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

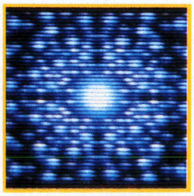


SQUARESOFT
■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング
TEL. 03-5484-4065
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
天使降りるをはばかるところ。
アンビエント、プログレッシヴ、ロックンロール、ジャズ、
リズム&ブルース、ハウス、テクノ、エスニック、ミニマル……、
そしてコンピュータゲームミュージック。
あらゆる音楽ジャンルを解体、再構築した
トータル・コンセプチュアル・アルバム
聖剣伝説2アレンジ・ヴァージョン「シークレット オブ マナ」
聖剣伝説2 アレンジ・ヴァージョン
secret of mana+
ALL COMPOSED, ARRANGED, INSTRUMENTS and PRODUCED by HIROKI KIKUTA (SQUARE)
N30D-021/価格:3,000円(税込)
NOW ON SALE
CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041
好評発売中
聖剣伝説2
オリジナル・サウンド・ヴァージョン
聖剣伝説2のオリジナルサウンド44曲をCDアルバムに完全収録。ときには勇壮に、ときには優しく、ときには大迫力で。ストーリーを彩る数々のメロディーが、音の伝説となって、君の胸をゆさぶる。
N25D-019/価格:2,500円
聖剣伝説2
オリジナルテレカ
聖剣伝説2のイラストがテレカになった!
ファン必携の一枚。
50度数
価格:1,200円
(非課税)
聖剣伝説2
基礎知識編
武器、防具、魔法、精霊やモンスターのデータを満載。キャラクターの紹介やバトルアドバイスも掲載したデータ・ガイドブック。
B6判並製/定価:750円
聖剣伝説2
冒険ガイドブック
多数のビジュアルとやさしい解説で、初心者にもわかりやすい攻略の必須アイテム。折り込みマップ 16ページ袋とじ付。
A5判並製/定価:800円
聖剣伝説2
完全攻略編
完全攻略への道すじを詳細に解説。GBの聖剣伝説で大好評の特大ワールドマップ付のストラテジー・ガイドブック。
B6判並製/定価:900円
監修:スクウェア 定価、価格はすべて税込です。© 1993 スクウェア
NTT出版インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



キングギドラが突如大阪に来襲した。その対策は、すべて私にまかされた。

突然日本を襲った謎の宇宙人。彼らからのメッセージは苛酷なものだった。宇宙人は、日本全土を攻撃し、その政治経済のすべてを破壊しつくして、日本を地球征服の拠点にしようとたくらんでいたのだ。彼らは、まずキングギドラを大阪に送り込んできた。私に課せられたテーマは、自衛隊の攻撃をものともせぬキングギドラをいかにして倒すかという事だった。



"これがゴジラの細胞だ"

ゴジラしかない――私の結論は明らかだった。

ゴジラという存在は、私の科学的な探求心を限界まで刺激した。その結果生まれたのがゴジラ・コントロールボックス。あのゴジラの脳に直接信号を送ることにより、何者の支配も受けないゴジラを人間が思うままに操る事が可能になったのだ。だがそれは、科学者としての私になぜか深い恐怖を感じさせた。

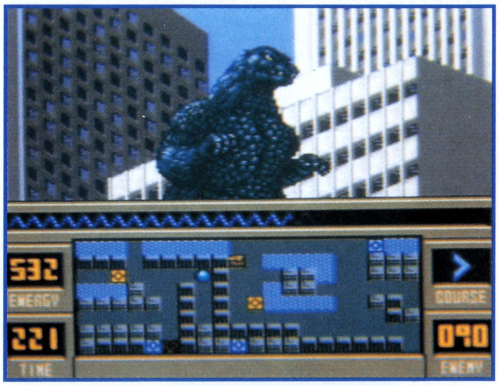




尾形博士プロフィール
遺伝子工学の権威で、人間によるゴジラのコントロールを可能にした、怪獣対策の第一人者。64才。

「ゴジラの心はゴジラしか知らない。だが私は、あえてそのタブーを破った。」

恐怖に恐怖で対抗する。そこに、私の知らないゴジラがいた……!!



日本海沖に眠るゴジラがついに目覚めた。ゴジラ・コントローラーを手にするキミに、地球の運命が託されたのだ。いま私の関心はキングギドラにある。宇宙から飛来したあの怪獣が、なぜあのようなパワーを持っているのか。ゴジラの細胞がある特殊な形質であるのと同様に、キングギドラの細胞にも何か秘密があるのだろうか。その謎を解くには、キングギドラの細胞を採取するしか方法がないのだ。

何としてでもヤツを倒してくれ!!

超ゴジラ

SUPER GODZILLA

バトルシミュレーション/12M/希望小売価格9,800円(税別) 12月22日発売

★4回連続シリーズ★
11/19号:尾形博士編
11/26号:谷口隊員編
12/3号:宇宙人編
12/10号:超ゴジラ編

SQUARESOFT

■発売元:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

YOSHITAKA AMANO

天野喜孝ファンタジーワールド
1994 CALENDAR

ファイナルファンタジーシリーズのイメージイラストを手掛けた天野喜孝氏が描く優美な世界がカレンダーとなって、キミの部屋を彩る。その美しさは、インテリアとしても楽しめるファン必携の豪華完全保存版。

B2判タテ/13枚綴 **価格3,200円**(本体価格3,107円)

好評発売中



©YOSHITAKA AMANO
「ファイナルファンタジー」はスクウェアの商標です。

1994 デスクカレンダー スクウェアソフトコレクションズ

ファイナルファンタジーVを始めとした、スクウェアソフトの可愛いメインキャラクターが勢揃い! 持ち運び自由な卓上タイプで、お値段もお手ごろ!

CDケース入り/14枚 **価格900円**(本体価格874円)

来年まで待てない。

好評発売中



1994カレンダー ロマンシング サ・ガ2/小林智美

スクウェアより12月発売予定のスーパーファミコンソフト「ロマンシング サ・ガ2」のイラストが早くもカレンダーに!! イラストレーター小林智美が新たな世界に挑んだキャラクターイラストカレンダー。

B3判タテ/13枚綴 **価格2,000円**(本体価格1,942円)

イラストレーション:小林智美



好評発売中



スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
我ら、"緋王"の命ずるままに。
……古えの魔物を従え、甲冑を深紅に染め、
戦うこと鬼神の如く。人、その名を"緋王"と呼ぶ。
彼の者、人の王に非ず。魔物の王なり……。
ひおうでん
緋王伝
魔物達との誓い
スーパーファミコン用ソフト シミュレーションRPG
12M＋バッテリーバックアップ
'94年1月末発売予定
予価11,800円(税別)
© TELENET JAPAN 1994 ／ WOLF TEAM
君の命令を受け、各部隊が同時にバトルを繰り広げる"リアルタイム戦闘"
ドラゴン、ウィザード、ミノタウロス………数々の魔物が"緋王"の忠実な配下となる
吹き上がる爆炎、待ち受ける敵軍、"クウォータービュー"による白熱の戦闘シーン
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL.(03)5394-6601
ユーザーホットライン03-5394-5510



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
今こそ戦国乱世に終止符を打たん！
戦国シミュレーション史上最多、1,200人の戦国武将が総登場！
前作「斬IIスピリッツ」をはるかに越えた戦国巨編ついに出陣！
■大名、一門、重臣、寄騎、浪人……あらゆる身分から、好みの武将でプレイ可能！
■「攻略結婚」「内応密約」など、数々の新コマンドが究極の自由度を実現！
■巧みな外交戦略により様々に変化する“マルチエンディング”
■城郭が5段階に拡大、計略コマンドなど3Dヘクス戦闘に“攻城戦”を追加！
■3人のオリジナル武将を、顔や家紋まで自由に創れる“武将エディット機能”付き！
斬 ざん【ZAN】III スピリッツ TM
スーパーファミコン用シミュレーションゲーム
12M+バッテリーバックアップ
'94年2月 発売予定
価格未定
©TELENET JAPAN 1994/WOLF TEAM
ユーザーホットライン03-5394-5510
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
WOLFTEAM
株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル TEL.(03)5394-6601



ダウンタウン熱血べーすぼーる物語
野球で勝負だ！くにおくん

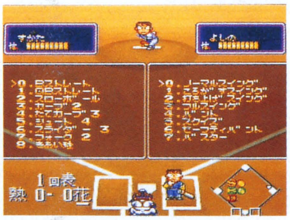
「打倒くにお」にかける藤堂。その藤堂の父から届いた1通のお知らせ。それは世界規模の"ネオスタジアム熱血野球大会"への参加を問うものだった…。というわけで、熱血高校がまた燃え上がる。君は熱血高校チームを率いて大会優勝をめざし、さらに世界一の座を狙うのだ。熱血キャラたちの物語を楽しみながらプレイする「ストーリーモード」と、練習試合にぴったりの「対戦モード」があり、難易度や対戦ハンデの設定もできるぞ。

12月17日発売
価格9,600円(外税)
12メガバッテリーバックアップ付

※画面は開発中のものです。







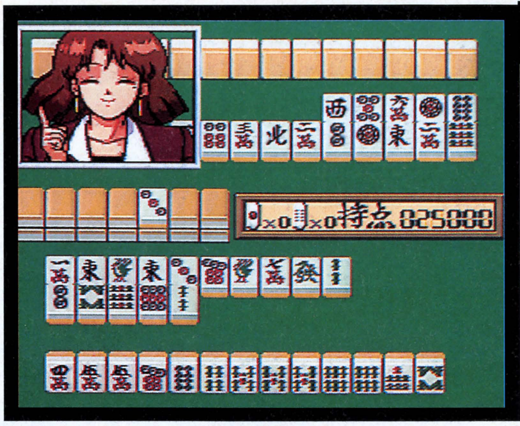
テレホンサービス　☎03-5343-5605

テクノスジャパン販売株式会社
〒165 東京都中野区新井1-26-6



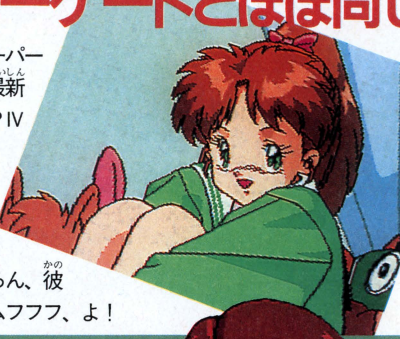
epic
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
グレンダールを待ち受ける迷宮(ラビリンス)!!
罠を突破し謎を解け!!
Solstice II
ソルスティスII
11月12日
本日発売!
3Dの新たな視点がアクションRPGを進化させた!
バッテリーバックアップ 価格9,500円[税別]
©1993 SONY MUSIC ENNTERTAINMENT(JAPAN)INC.
地上を徘徊するトロルや巨大コウモリ。8つの島の地下には、広大な迷宮(ラビリンス)が広がる……。
500以上の迷宮に潜むワナ、襲いかかる凶悪なモンスター。
剣と魔法とキミの頭脳が生死を左右する。
新感覚パズル&アクションRPGついに登場!
Good Games
©LIGHT&SHADOWS, INC
SUSUMU MATUSITA
公式ガイドブック
「ソルスティスII
基礎分析と解法」
小学館より同時発売
価格1,300円
銀河の果てに理想郷を創り出せ!!
都市創造SLG決定版!!
都市創造の楽しさ!
UTOPIA
ユートピア
TM
バッテリーバックアップ 価格9,500円〔税別〕
©1993 GREMLIN GRAPHICS
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
好評発売中!
エピック・ソニーレコード 〒107東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7320
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

ナグッ子くらぶ



アニメはアーケードとほぼ同じ!

アーケードで超人気のスーパーリアル麻雀。そのシリーズ最新作が『スーパーリアル麻雀PIV カスタム』としてPCエンジンに登場! この『PIV』では愛菜(まな)、悠(ゆう)、香織(かおり)の三姉妹が麻雀のお相手。もちろん、彼女たちに勝つと……ムフ、ムフフフ、よ!



Super リアル麻雀 カスタム PIV

PCエンジンスーパーCDロム/
12月発売予定/価格未定

香織はセクシーなお姉さん!!

女子大生の長女。19才のわりにはしっかりした性格で、ふたりの妹の母親代わりって感じ。うーん、オトナの魅力!

159cm・48kg
B86・W57・H85



あなたのお部屋で、ウフッ、遊びましょ!

超人気アーケードゲームの最新作が そのまま(?)PCエンジンに登場!!



愛菜は中学生!! キャピキャピ

三女はPⅢのカスミちゃんと同じ年の15才で、姉の悠と同じ学校の中等部に通う中学3年生。でも、まだまだ子供。ぬいぐるみや小物など、可愛いものが大好きで、性格も末っ子のせいかとっても甘えん坊さんなのだ。

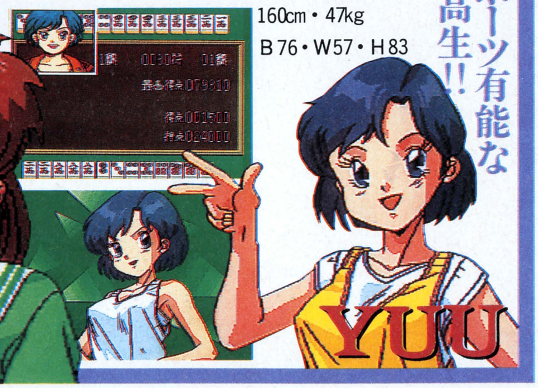
155cm・45kg
B78・W60・H82



悠はスポーツ有能な女子高生!!

PⅡ、PⅢのショウコちゃん、未来ちゃんと同じ年の次女は、17才の高校2年生。学校では陸上部で活躍するスポーツギャルだ。だから、服装もスポーティーなものが好き。妹とは対照的に活発なタイプで、とにかく元気いっぱい!

160cm・47kg
B76・W57・H83



ビデオアタック 月間記録 (9/30日現在)

ネクスザール・スペシャル スコアアタック部門	
679340点	畠山真二郎くん(石川県)

ネクスザール・スペシャル タイムアタック部門	
2分43秒04	畠山真二郎くん(石川県)


KOEI
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応
ファン待望、歴史シミュレーションゲーム
これぞ、戦国の極み。
新章に突入した第五弾。九百名を越す武将、百十を数える城……
そのスケール、そして息を呑む迫力、何もかもが破格だ。
システムや内容も、リアルかつドラマティック。真の戦国がある。
見よ、乱世の歴史は、この「覇王伝」から始まるのだ。
最高峰のシリーズ最新作。
「こたびは両家の絆ますます深めるべく参上致しました」
伊達政宗
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
覇王伝
スーパーファミコン版
12・9
発売予定
◎標準小売価格:12,800円
●スーパーガイドブック(上・下):各1,200円(税込)上巻11月・下巻12月発売予定●ハンドブック:2,000円(税込)
●覇王伝事典:2,600円(税込)11月中旬刊行予定●信長の野望・覇王伝武将ファイル:2,580円(税込)●CD:KECH-1033:2,900円(税込)

KOEI

あらゆるジャンルで勢ぞ

人気爆発!! 噂のカルト本【光栄カルト倶楽部】

西遊記の謎

マジック・モンキーズ編

●四六判 定価一、二〇〇円

好評発売中



少年探偵団の謎

「明智探偵事務所」を探偵する会・編

●四六判 定価一、二〇〇円

シリーズ既刊

TVヒーローに挑む 悪の秘密結社の謎

地球の平和を守る正義市民協会・編

●四六判 定価一、二〇〇円



三國志の武将たちの活躍を描く【三國志武将列伝】

青竜の旅人・関羽

菊池道人・著

「義」のために若者は立ち上がる！若き関羽を描くシリーズ第4弾。

●四六判上製 定価一、五〇〇円

11月下旬刊行予定



シリーズ既刊

天翔の騎士・趙雲

大場惑・著

勇将・趙雲の姿を新しい視点で描く。

●四六判上製 定価一、五〇〇円



知られざるエピソードを満載【歴史外伝シリーズ】

超・三國志 赤壁秘話

今戸榮一・著

曹操編

曹操の隠れたエピソードと赤壁に集う英傑の物語。

●四六判上製 定価一、五〇〇円

呉臣編

赤壁をめぐる人間ドラマと孫氏三代、東呉群臣伝。

●四六判上製 定価一、五〇〇円



ラベルワープロ「テプラ」をビジネスや生活に使いこなせ！

あっ貼れ！テプラ

戸田覺・著

会社や家庭で「テプラ」を活用するヒント満載！実際にテープを作るための数値データも収録。

●B6判 定価一、二〇〇円

11月中旬刊行予定

涙と笑いの競馬バラエティー

夢はターフを駆けめぐる

光栄出版部・編 ●A5判 定価一、二〇〇円

好評発売中



ゲーム世代に贈る新しい麻雀の楽しみ方、満載！

ロッキー&バビィの麻雀大会へようこそ

馬場裕一、ロッキー堀江 共著 ●A5判 定価一、二〇〇円

好評発売中



ゲームの世界が見えてくるエッセイ集

ごくらくゲームワード

山猫有限会社・編 ●A5判 定価一、三〇〇円

好評発売中



THE 5TH ANNIVERSARY
サウンドウェア
5周年
特別企画

「信長の野望・戦国群雄伝」から5年。
サウンドウェアにちりばめられた歌の数々を
ここに集大成──これはサウンドウェアの歴史だ。
〈サウンドウェアの歴史が一目でわかるスペシャル・ディスコグラフィ付き〉



KOEI SOUNDWARE VOCAL COLLECTIONS
光栄サウンドウェア ヴォーカルコレクションVol.1
11・26発売
KECH-1050 価格2,600円

KOEI SOUNDWARE VOCAL COLLECTIONS
光栄サウンドウェア ヴォーカルコレクションVol.2
12・22発売
KECH-1051 価格2,600円

■販売:ポリドール株式会社(CDのみ)。
■定価・価格は全て税込です。
■お求めは全国の書店・レコード店にて。

ろい、KOEIの書籍・CD。

11月中旬刊行予定

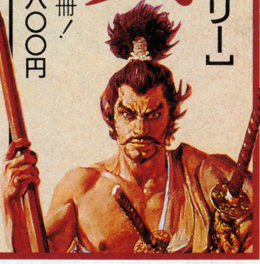
攻略法や背景知識がよくわかるゲーム歴史用語事典 【ゲームディクショナリー】

信長の野望・覇王伝事典

シブサワ・コウ監修

大ヒットゲーム『信長の野望・覇王伝』の全貌を暴露した話題の一冊！武将名、コマンド名に加え史実やデータも満載。

●B6判 定価二、六〇〇円



11月下旬刊行予定

加熱し続ける投稿バトルでボリューム満点の投稿本、待望の第4弾登場！

光栄ゲームパラダイスVol.4.0

すべての光栄ゲームと歴史を深く面白く追求する投稿本。第4弾は戦国時代を徹底大特集！待望の誌上ゲーム「三國志RPG」ついに登場！「項劉記」も新コーナーとして独立だ。

光栄出版部・編

●AB判 定価八八〇円

11月下旬刊行予定

人気シリーズ 【歴史人物笑史】

爆笑西遊記

シブサワ・コウ編

天下無敵のヒーロー、孫悟空がついに爆笑に登場！悠久のユーラシア大陸に怪物や神様、仏様が大集合。人間離れしたパワーが楽しい。

●B6判 定価一、〇〇〇円

シリーズ既刊

爆笑クイズ三國志2

シブサワ・コウ編 B6判 定価一、〇〇〇円

爆笑花の元禄

シブサワ・コウ編 B6判 定価一、〇〇〇円

爆笑三國志4

シブサワ・コウ編 B6判 定価一、〇〇〇円



架空の歴史が世界を変える！ 【歴史ifノベルズ】

11月下旬刊行予定

孔明の聖像 ～姜維戦記～

田中文雄・著

孤独の賢将、姜維は孔明亡き後、蜀の命運を背負う！五丈原後の知られざる三国志を描くオリジナル伝奇。

●四六判上製 定価一、五〇〇円

シリーズ既刊

信玄上洛

童門冬二・著

卓越した人間観で信玄を描く。歴史小説の旗手、待望の書下ろし。

●四六判上製 定価一、五〇〇円



逆襲！真田幸村

典厩五郎・著

宿敵家康の首は討てるのか？幸村の活躍を描く歴史巨編。

●四六判上製 定価一、五〇〇円



CDドラマ三國志の増刊CD

三國志DX（デラックス） 好評発売中

CDドラマコレクションズ三國志DX1

五虎大将と伏龍・鳳雛が勢ぞろい！

結集編・五虎龍凰之巻

KECH-1043 価格3,000円

奇しき運命に導かれ劉備のもとに集う、輝ける星たち。
諸葛亮の独白でつづる、感動無限のエピソード集。

CAST

劉備…古谷 徹	賈詡…戸谷公次
諸葛亮…塩沢兼人	魏延…田中亮一
関羽…堀 秀行	黄忠…青野 武
張飛…玄田哲章	龐統…古川登志夫
趙雲…草尾 毅	馬超…神谷 明 他
曹操…銀河万丈	



ART/塩山紀生

CDドラマコレクションズ三國志DX2

これが三國志初、お笑いバラエティCDだ！

三國志満漢全席スペシャル

KECH-1044 価格2,700円



ART/常磐易成

メインキャラ総出演のコント、
生トーク「劉備の部屋」など
盛りだくさんの内容。
秘密の世界があなたを
待っている!!

速報！ ドラマCD+ノベルの新シリーズ登場！
夢幻の肖像シリーズ1
「義経」
1994年 1/26 発売予定

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（TEL.045-561-6861）まで。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3



ASCII
月刊
アスキーコミック
11月号
好評発売中!!
(毎月19日発売)
特別定価380円
幻想(ゆめ)の迷宮(ダンジョン)、
旅してみないか……
よりぬき のんきな父さん
特別付録
──実践編──
桜 玉吉
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直／藤村文彦
MONSTERMAKER SAGA 新章
新連載
九月姫
急展開！ 悪魔対小次郎戦、白熱化！
真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明
隔号連載サイコ・ダイブ・アクション！
こやま基夫
ゲームボーイ版『III』発売記念巻頭カラー
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山／池上明子
人気にこたえて、一挙2話掲載だッ！
ダンジョン退屈男
渡辺電機(株)
〈後編〉
MEIMU
単行本第1巻発売決定！
しましま曜日
竹本 泉
SFホラー 前後編64ページ
魔王(イフリート)
久保田眞二
強力連載陣
遥かなる異郷ガーディアン
市川みなみ
プリンセス・ミネルバ
舞阪 洸／竹邑真字
がらくた屋まん太
能田達規
ニューボンボン
吉田戦車
神聖高飛車帝国
水玉螢之丞
戦え！ 筋肉番長
加藤礼次郎
ストリーム・キッズ
虎向ひゅうら
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ログアウト冒険文庫

11月の新刊



毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説

作:羅門祐人/イラスト:夏元雅人 ●定価670円

スーパーファミコン版の同名ゲームをデザインした作家、羅門祐人による小説化。ゲームの興奮をそのままに、主人公パルスとその仲間たちによる暗黒神ズールとの戦いが始まる。 ISBN4-89366-145-0

ブランディッシュ・アレス 呼び覚ます運命

作:早川 正/イラスト:末弥 純&たく●定価570円

ゲームの開発スタッフ自らがペンを執り書き上げた、正真正銘の公式ノベルの登場だ。幾多の謎に包まれた、赤い鎧の傭兵アレスの若き日の姿が、生き生きと描きだされるのだ。 ISBN4-89366-146-9

暁のビザンティラ 下

作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価540円

星雲賞受賞作家の菅浩江が描く、本格派異世界ファンタジーの完結編。ルカス皇帝を倒し、メブ制度を壊滅するために立ち上がった、ビザンティラとカイチスを待ち受ける運命は? ISBN4-89366-147-7



●好評既刊

キャラクターイラスト:藤島康介

ウィークエンド・ひーろー 放課後の英雄
作:火浦 功/イラスト:山本貴嗣 ●定価630円
異星人クロサイトに挑むひーろーとは……。
ISBN4-89366-136-1

ウィザードリィ外伝 女王アイラスの受難
作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価680円
ゲームボーイ版ウィザードリィ外伝の小説化!
ISBN4-89366-137-X

イースⅣ序章 翼あるものの肖像
作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価550円
イースの世界設定をベースにしたプレストーリーだ!
ISBN4-89366-138-8

暁のビザンティラ 上
作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子 ●定価520円
武人ビザンティラの行く先に待つものは果たして……。
ISBN4-89366-139-6

編集制作:アスキー出版局 発行:㈱アスペクト
本広告には、図書コードを付記しました。書店へのご注文にご利用ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社 アスキー
※表示定価はすべて消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊ファミコン通信 攻略スペシャル

12月号

好評発売中!(毎月3日発売) 定価480円



人気ゲームを徹底攻略

- 餓狼伝説2
- アクトレイザー2
- 悪魔城ドラキュラX
- 真・女神転生
- トルネコの大冒険

総力特集

冒険に便利！一挙30タイトルを掲載！

人気のRPG 完全マップ集

プラス 別冊 攻略のためのフローチャート集

この1年で発売されたRPGのマップをドカーン！と大紹介。付録の攻略フローチャート集と合わせて見れば、今までクリアーできなかったゲームの悩みも一発解消ニコニコなのだ。

秘技のアルバム
ゼルダの伝説 夢をみる島

名作劇場

- ロマンシング サ・ガ
- ファイアーエムブレム外伝

特別付録

白熱プロ野球'94ガンバリーグ3 完全選手データ下じき

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスキー

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集



最新刊

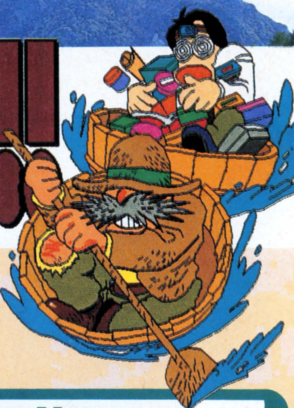
ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は、消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

株式会社 アスキー



南アルプス山中に幻のファミコインを見た!!

八曲大学の考古学ゲーム研究会の顧問山田教授と部長の吾作が懐かしいゲームグッズを求め旅にでた。最終目的は幻のゲームグッズ、ファミコインを見つけ出すことだ。

幻のファミコインを求めて南アルプスを目指せ!

東京 ✈ 成田
格安チケット購入 いざ南アルプスへ

教授 我々の目的は懐かしいゲームグッズを探し出し、次の学会で発表することにあるしんど。

吾作 持っているだけでゲームが上達する、幻のファミコインを探し出すんスよね。

教授 あるスジの情報によるとファミコインは南アルプス山中に眠っているらしい。では、格安航空チケットを片手に出発するぞ。

吾作 そのまえにそこの売店でオヤツ買ってきます。教授はいちごポッキーでいいスね？ ……きょ、教授！ 売店にこんなものがぁ。

教授 これは'85年から'87年に小学館から発行された、『高橋名人物語』全6巻ではないか！ しかも、その横にはキャラバンなどでもらえる各種ハドソングッズがぁ。

吾作 あの毛利名人も出ているマンガっスね。

教授 さいさきがいいわい。この調子で南アルプスを目指すのだ!!



❶高橋名人物語

希少価値度 $$$



希少価値度 $$

❷ハドソングッズ



❸PERFECT Pachinko

希少価値度 $$$$



❹Othello

希少価値度 $$$$

❺LSIゲームポーカー



希少価値度 $$$$

希少価値度 $$$$

❻コンピュータードンジャラ



成田 ✈ ロスアンゼルス
チャイナタウンでおいはぎにあう!

吾作 ここが南アルプスかあ。外人が肩にラジカセ担いでまっせ。

教授 バカモン。飛行機を乗り間違えたわい。今日のところはホテルへ泊まるしかないようだな。金はたんまりもってきただろうね。

吾作 もちろんス教授……って、ああっ財布がないっス。うきょー盗まれた一っススス!!

教授 しょうがない。今日はあそこのゴミ捨て場で寝るのココロ。

吾作 きょきょきょ教授ー！ ゴミの山に宝の山があ。いろいろなゲームが捨ててあるっススス。

教授 これは'83年にバンダイから発売されたPERFECT Pachinkoではないか。セブン台、羽根台など、10パターンのパチンコ台が選べるのじゃ。また、このOthelloはツクダオリジナルから発売されたものじゃな。コンピューターと対戦ができ、難易度も3段階から選べるというマシンじゃ。

吾作 学研のLSIポーカーもありまっせ。賭け金をベットし、コンピューターディーラーと勝負するっス。こっちは'83年、バンダイから発売されたコンピュータードンジャラっスね。麻雀同様、同じ絵柄を3枚づつ集め役を作るゲームっス。懐かしいっスね。ええ。

教授 これを売って金にするのだ。

協力：巨勢直明、小川充

方向オンチのふたりの行く末は……？

ロスアンゼルス → 南千住

常磐線に乗ってしまい南千住へ

教授　ふう。どうにか金を工面して日本に戻ってこれたぞ。もう一度イチから出直しじゃ。しょぼん。
吾作　ここはどこですか？　教授。
教授　私の実家がある荒川区の南千住だ。あそこの駄菓子屋になにか宝があるかもしれん。ちょっとのぞいてみよう。ぱっくん。
吾作　ハドソンシールがあったっス。'86年に公開された映画『GAME KING』のものっスすね。
教授　高橋名人と毛利名人が『スターソルジャー』で対決するという内容の映画じゃな。これは貴重だぞ。破らないようにそっとな。
吾作　しかも、マンガ『ゲームセンターあらし』とインベーダーのメンコが！　なんかインベーダーの形がヘンす。あやしいメンコす。
教授　こっちには任天堂の『ゼルダの伝説』トランプが！しかも、バンダイのFRISKYTOMまで。
吾作　イタズラネズミを退治しながら水道管をつなぐゲームスね。クリアーするとシャワーを浴びる美女が見られるっス。うっひょ。



❼ハドソンシール

希少価値度 $$



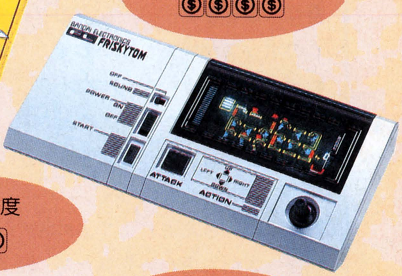
❽メンコ

希少価値度 $$$$$



❾『ゼルダの伝説』トランプ

希少価値度 $$$



❿FRISKYTOM

希少価値度 $$$$

南千住 → 富山

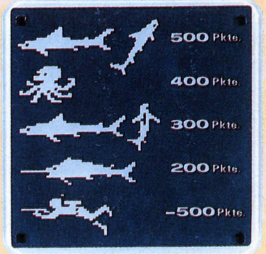
鱒寿司片手に三協アルミへゴー

吾作　うー寒い。ここが南アルプスっスね？　スね？　スね？
教授　ありゃ国内線の飛行機に乗ってしまったわい。ここは三協アルミで有名な富山じゃ。
吾作　富山といえば、高岡アミューズメントマシン同好会、略してTampaが発行したゲーム同人誌Vitamin AMが有名ス。'82年から'84年まで発刊されたっスよ。
教授　ゲーム同人誌なら、GAME FREAKっつーのもあるぞ。
吾作　あのTampaを作った人が三協アルミで働いていると聞き、さっそく会いに行ってみたところ、うじゃうじゃ懐かしモノが出てきました。アーケードゲーム機に貼ってあるインストラクションカードと呼ばれる説明書でしょ。それからステッカー類。『パックマン』ステッカーは"PAC"じゃなくて、"PUCK"になってるス。貴重品ス。



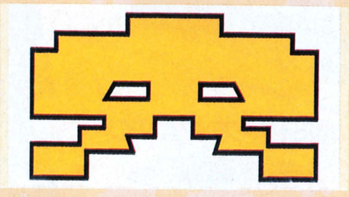
⓫ゲーム同人誌

希少価値度 $$$



⓬ブルーシャーク得点表

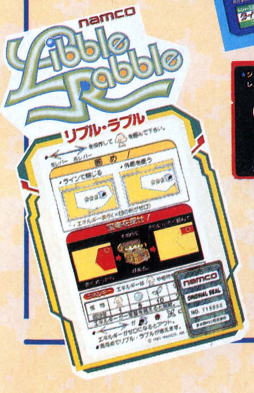
希少価値度 $$$$



⓮インベーダーステッカー

希少価値度 $$$$









⓭インストラクションカード

希少価値度 $$$



⓯パックマンステッカー

希少価値度 $$$$



⓰ジョイボールステッカー

希少価値度 $$$



⓱パシシマーカー

希少価値度 $$$

どうすれば南アルプスにたどりつけるんだー!!

富山 ✈ 北極

今度は船に乗ったふたりだが……。

教授　おいおい今度は北極か。

吾作　ちゃっぷいよ。あっ!! 教授見て見て白熊っス。そう言えば、好きだったなあー、白熊アイス。

教授　おい(突然)、あそこを見てみろ!! 氷の割れ目だ。あれは?

吾作　ぎょぎょっ〜。なんとゲームのポップが埋もれているぞ。

教授　ナムコの『パックマン』に、カプコンの『エグゼド エグゼス』。おお、わたしの得意なニチブツの『対家麻濡感』まであるぞ。

吾作　たくさんありますよ教授。

教授　またも思わぬ発見だぞ。

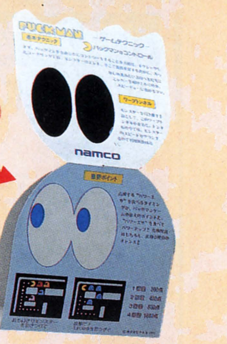


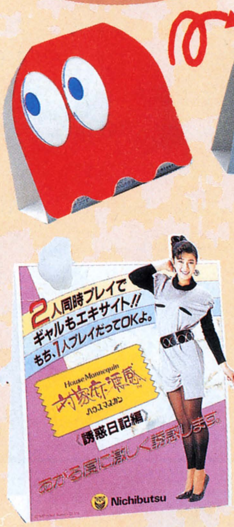




⑱ポップいろいろ

希少価値度 $$$







北極 ✈ 北京

ふたりのまえには広大な中国が

吾作　教授やっぱウーロン茶は本場がいいですね。ゴクゴク、フー。

教授　バカモン!! なんで中国に来るんだ。そんなことより宝じゃ。おっ、骨董品屋があるぞ。どれどれ、ちょっと入ってみよう。

吾作　はいはい。ゴクゴク。

教授　あれはぴゅう太とそのソフトじゃないか。ドッキリ。

吾作　'82年にトミーから発売された日本初の16ビットマシンですよ。当時、グラフィックコンピューターとしては、色が多く使え、画期的でしたね。オレもよく遊んだなあ。うんうん。

教授　よくできたな。さすがわしの教え子じゃ。その隣にはエポック社から'83年に発売された、SPACE PANICがあるわい。

吾作　ええ、確か宇宙船のなかで鍵を集めるゲームですよね。

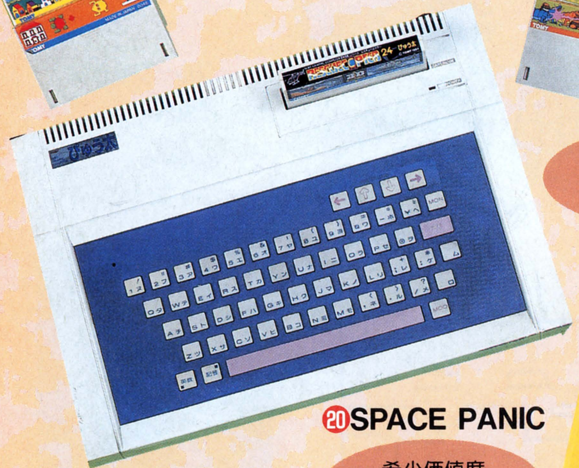
教授　プーカキャップもあるぞい。

吾作　'82年にナムコがだしたゲーム、『ディグダグ』の敵キャラでしょう。チョッとかぶってみよう。教授似合うと思いますか? ねえ。

教授　このドッグファイトは知っているかね。吾作君?

吾作　ええ、左右からゲーム音がでるステレオサウンドと、のぞきこむと広がる3D画面がウリの、一風変わったゲームでしたよね。

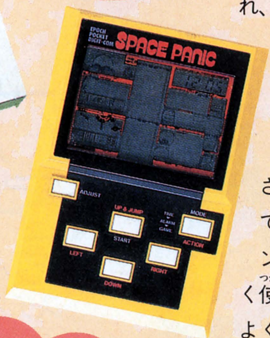






⑲ぴゅう太

希少価値度 $$$



⑳SPACE PANIC

希少価値度 $$$



かわいいプーカのキャップなりよ!!

㉑プーカキャップ

希少価値度 $$$$

のぞく





㉒DOG FIGHT 3D

希少価値度 $$$

なんかもうすこしで着けそうイクー!!

北京 ・・・✈ ブラジル

サンバで踊ルンバなのだ!!

吾作　教授なんかすごく熱いですけど。ここがアルプスですか。

教授　どうやら遠洋漁船にもぐりこんだのが悪かったらしい。ここはブラジルだ。ごめんよ、メンプラハップ。はっはっはっはっは!!

吾作　何わけのわかんないことを言ってるんですか。それより、ほらカーニバルやってますよ。しかも、屋台で何やら売ってます。あのへんてこなものは何ですか。

教授　あれはな'87年にナムコが発売したワギャナイザーじゃ。サンプリング(録音)した音をワギャンの口から発射(再生)できるのだよ。

吾作　子供が何かねだってますね。

教授　あれはな、'82年にポピーが発売したSPACE COBRAじゃ。

吾作　ああ、マンガの『コブラ』が主人公のゲームで、本体がコンパクトに折りたためるんですよ。液晶画面がふたつあって、2種類のゲームが楽しめるんですよね。

教授　ピンポ～ンそのとうりじゃ。

吾作　教授っっっっ!!　さっきから気になってたんですが、この紙ふぶきはゲームのちらしですよ。

教授　ほ、本当だ任天堂やアイレムのなつかしいゲームたちじゃ。『ドンキーコング』や『ハイパーオリンピック』なんかよくプレーしたもんだよ。あんときは燃えたぞ。

ギャオ



㉓ワギャナイザー

希少価値度 $$$



㉔SPACE COBRA

希少価値度 $$$



㉕アーケードゲームちらし

希少価値度 $$$

ブラジル ・・・✈ 南アルプス

ついに佳境だ!!　南アルプス

吾作　教授!!　ついに目的地の南アルプスですよ。で、宝はどこに。

教授　いまこの秘密の扉を開けてやる。「ひらけ！　チューリップ」。

吾作　うおおお！　教授っ宝箱が。

教授　うむ。なかは宝の山じゃ。まずはプーカとオパオパのゼンマイ人形だ。プーカは北京でかぶったぼうしとおなじキャラじゃ。オパオパは『ファンタジーゾーン』の主人公だわい。

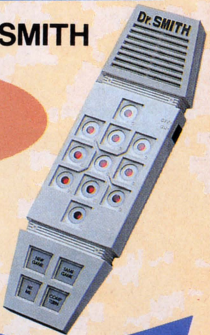
吾作　こっちは'79年にトミーから発売された、Dr. SMITHですよ。三目並べや記憶力ゲームなど6つのゲームができ、難易度も設定可能です。

教授　そして、ついに見つけたぞ。ファミコンのコントローラーに取り付けるだけで、だれもが名人クラスの華麗なテクニックが修得できるという、ファミコインじゃ!!　ヤッタぞ。

吾作　これをつければ、どんなに乱暴な操作をしても指が痛くならないスね。やりっスススス！

教授　バカモーン!!　大声を出すんじゃない雪崩がおきるぞ。

吾作　って教授が大声を出すから雪崩がぁ。うわわわわわわわ。ファミコインがぁ。谷底にぃ。オレらって一体!?　っっっっス!!



㉖Dr.SMITH

希少価値度 $$$$

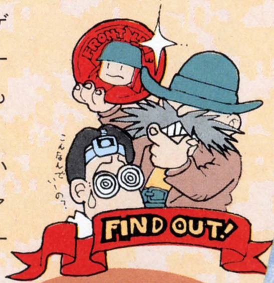


㉗ゼンマイ人形

希少価値度 $$$$



ファミコイン発見!!





㉘ナムコステッカー

希少価値度 $$



㉙ファミコインとその仲間たち

希少価値度 $$$$$

やっほー

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。





2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。

3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト／岡崎つぐお



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス



② ゲームボーイ 9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス



④ メガドライブ2 12500ガバス



⑤ ファミコン 14800ガバス



⑥ ゲームギア 19500ガバス



⑦ スーパーファミコン 25000ガバス



⑧ メガ-CD2 29800ガバス

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙を入れ、メタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限を過ぎたガバスチケットはもちろん無効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1	ファミ通ステッカー	12ガバス
2	ファミ通ノート	25ガバス
3	ファミ通下敷き	30ガバス
4	ファミ通バッジ	40ガバス
5	ファミ通シャープペン	45ガバス
6	ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	ファミ通テレホンカード	60ガバス

1

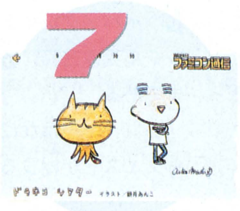
2

3

4

5

6

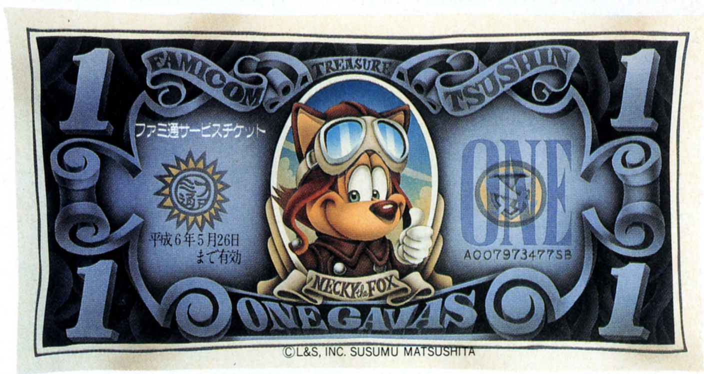
7


※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封し、かならず封書でご応募ください。あて先は196ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係まで。









※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、応募が殺到しており、アイテムの発送が遅れております。ご了承ください。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス

HE事業部 WORK 4

帝国アンダーグラウンド(4)

「目的はなんでしょうか、と私が問うたところ、所長に「クソたわけ」と罵倒されたところで前回は終わってしまいましたが」

うむ。そうである。この『帝国アンダーグラウンド』にはな、目的などチンケなものはない。

「目的ナシ、ですか。でも……」

目的が設定されてないと戸惑っちゃうってんだろがこのたわけめ。それこそ作り手の思う壺じゃ。大いに戸惑え、そして苦しめって感じだべらんめい。こちとら江戸ッ子でい、もんじゃ焼き。このゲームの存在意義は、プレーヤーに恐怖を与えるところにあるということを忘れたか雷おこし。

「そういえばそうでしたね。なるほど、いきなりダンジョンに放り込まれて、目的がわかんなくて、しかも視覚聴覚的に恐い思いしたら、プレジデント山内でも小便チビっちゃいますよね。さすがは所長だいかすぜぞっこんラブ」

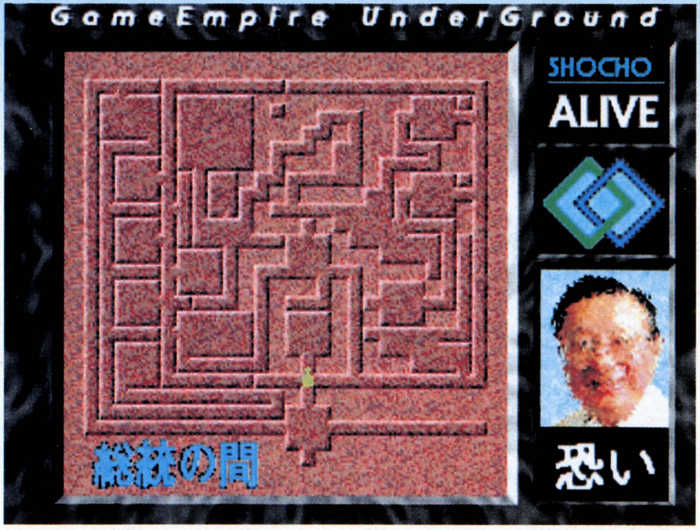
む。そう誉め上げても月々1偽ガバスの給料は上がらぬ。たわけめ。まあよい。しかしアレだ、さすがに目的ゼロというのもしんどかろうというわけで、一応ちまちまとした目的、いうなれば小クエストは用意してやることにする。たとえば「カラテカを倒せ」とかじゃな。「女神の下着を盗め」といった簡単なものから「総統の屁を聖なるビンに溜めよ」なんていう超ハイパーグレイトイナズマスペシャル大連荘級に難しいクエストまである。

「プレーヤーはなにもない状態からクエストが始まるきっかけをつかめ、と。あとは好きにしろってことですね」

うむ。最近のRPGの過保護ぶりは目にあまる物がある。そのへんをきっちりとしたいのじゃ。なるべくプレーヤーを突き放されてもムキになって挑んでくるからな。上の画面のオートマッピング画面もウソじゃ。たまにオートマッピングしてやるが、ふだんはせん。それにたまに間違ったりと、信頼性に乏しいマップが描かれるようになっておる。

「意地悪ですねえ」

そういう見方もあるだろうが、いままでの当たり前が間違っておるという考え方で作るゲームじゃからのう。ま、とにかくヌルマ湯ゲームに慣れ親しんだ輩には遊んで欲しくないゲームじゃのう。

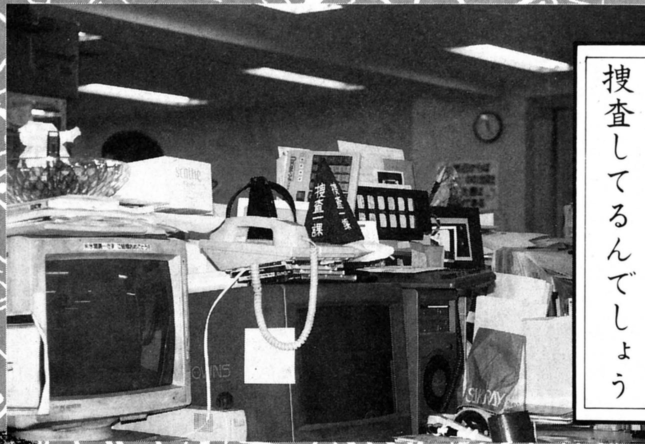


⬆オートマッピングモードでもプレーヤーを苦しめるすげえヤツ。間違ったマップを描くこともあれば、ときおり描くことをやめてしまうことも。これでは誰も使わぬが、そこがまた突き放してよい感じ。敵を欺くにはまず味方から、である。間違っておる。

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ファミ通 Chonaikai 町内会



こんなところでなにを捜査してるんでしょう

日記でこんにちは

落語家
桂竹丸の巻

竹丸さんは『ザ・ゲームシティ』に出演しているから、ゲームキッズにはもうおなじみだよね。このたび真打ちに昇進されたそうで。おめっとさんでございます。

○月○日

テレビ朝日で深夜のアミューズメント番組『ザ・ゲームシティ』で赤や青のメガネをかけて妙に浮いているのが私ですこと今年真打ちに昇進した桂竹丸師匠です。どうぞよろしくとのことです。

『ロイヤルアスコット』ってみなさんご存知ですか？　僕ちゃんは知ってます。『ゲームシティ』で話題のアミューズメントパークへ取材に行くんだけんども、けっこう人気がある、いわゆる競馬ゲームで大人数でも楽しめるし、大穴狙いの竹丸ちゃん、負けないとき以外はすべて勝ってます。ときにはスタッフのかたが、マイクを持って実況中継なんかやってくれるのが嬉しいのでありんす。勝つ方法は、まずすべてに賭けることだな。そして保険としておいて、ほかに大穴はないか、それに勝負をかけるってのがいいと思うちゃんちゃこりん。みなさんも一度いかが？

○月○日

『ロイヤルアスコット』に夢中な竹丸ちゃん、先日、北海道の牧場でモノホンのお馬ちゃんに乗っちゃったんでありますが、初めての乗馬に緊張したのが馬にわかったんだろうね、暴れること暴れること。あっという間に落馬してしまった。つき指するやら、足を捻挫するやらでたいへん。しかも同行していた放送作家の奥山侊伸大先生が「落語では落ちないのに馬からは落ちるのね、竹丸は」だと。ちっとも同情してくれないんだから。弱り目にたたりめに、水割りにはあたり目。

○月○日

いまのヤングジェネレーションたちは、つぎからつぎからゲームが登場してチャレンジできるってこのぜいたく者！　竹丸ちゃんたちのオールドジェネレーションは、フラフープに始まりレーシングカーに狂い、スーパーボールで遊びスマートボールに到着って感じだったわな。新作ゲームソフトが続続でてきて目が離せないもんな。本当によくでてる新作ゲームソフトとバウバウ松村の腹。

○月○日

津田沼駅のすぐ近くのアミューズメントパークに行ったんだけど、船乗りさんの手旗信号を基本にして、「赤上げて、白下げないで赤上げる」というゲームがあった。これはあのナンセンストリオさんの爆笑ネタで、古くさかのぼればお座敷芸のひとつで、芸者さんたちがお客様といっしょに遊んだ余興だったんだわ。これをゲームに仕立てているところが憎いね。温故知新というか、五里霧中というか、交通安全というか、焼肉定食というんでしょ。

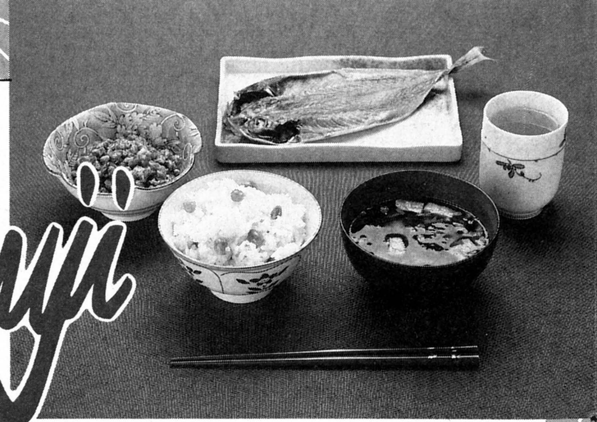
○月○日

全国放送の『ゲームパワー』という人気番組で竹丸ちゃんがお世話になってる江戸家小猫師匠。内容も新しくなり達者な司会ぶりは健在で、竹丸ちゃんもひとカラミしております。最新ソフトを紹介してますので、よろしく！



竹丸ちゃんでーすで
おなじみの竹丸ちゃんが
めでたく真打になりました。
おめでとう　竹丸師匠ちゃん！

God Hand Oh! Shuji
ごはんだ！お習字



お客様のお呼びだしをいたします。JWPの福岡晶選手、至急ファミ通編集部までお電話お願いします。



金の一の市賞

山梨県 穴水崇士

今いプヨ
くプヨ
by吉本興業

くプヨのほうはぷよぷよしてますが、いプヨのほうはガリガリなカンジ。橋本真也の蹴りでボキッといきそうっス。



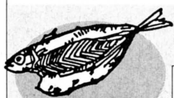
1500ガバス

銀の雅楽多賞

栃木県 ダルシム臼井

大人のかいダンザルブ♪
君はもう死んでるのさー♪
by H₂Oは風見しんごの友達、知ってる!?

往年の名曲『想い出がいっぱい』からの一節。階段から転げ落ちたんでしょうか。即死です。



各1000ガバス

ジャ●コ賞

千葉県 ペン丸

シグマだん吉
（車だん吉）
by漫画家より上手い

だん吉ほどかっこいい名前はない。段田男や佐藤蛾次郎よりシブいもんな。

大阪府 ロシアン

逸見摩訶摩訶
（政孝）
by早く元気になっとくれ

ミリオンスロットでイッツミーで横取り40万で一生けんめいね（意味不明）。

兵庫県 山崎智弘

T.ホーク キャミー キャミー
T.ホーク キャミー キャミー
ディージェー ディージェー
フェイロン ロン
（いーとーまきまき
いーとーまきまき
ひいてひいてトントントン）

やっぱキャミィがいいでしょ。三編みがなんともソソるしさ。

京都府 毛先がQ太郎

剃る、安藤そっとこ
（ソウル・アンド・ソード）
byわき毛の処理

安藤さん、ちょっと替わってくださいよォ。え、ワキ毛？ なんだ、チェッ。



各500ガバス

掘り出し物賞

野田、永野、阿保〜！ は編集部でも実際によく聞かれます。いつもみんなにいじめられてばっかりのジョルちゃんですが、それでもけっして負けません。**カンチョーします。サクッ**なんてヒドい仕打ちを受けても、**あ！実が……**ってモノが出ちゃっても、ジョルちゃんは今日もガンバっています。だって、彼は**夢が毛利毛利**なんだもん。ハラショー！

福岡県 丸出だめ夫

『野田、永野、阿呆〜！』
（信長の野望）
byジョルジョ中治

静岡県 ジェライン

カンチョーします、サクッ

福岡県 ノリスケ大統領

あ！実が…
（アミーガ）
byオナラかと思いきや

茨城県 ドアドア2

夢が毛利毛利
（MORIMORI）

今週の電気アンマ

山口県 ゾープメン

寺（ベガ）

なるほど、寺とベガね。……ぜんぜん似とらんやないかっ！ 修行しなおせ、このどアホウがぁ！

今週は 2割3割は当たりまえ!

な、な、なんと 秋物処分市開催中 号です



今週はいつもとくらべてネタが多いです。パッと見たかんじ、ページが充実してるようでグーですけど、じつはサイズがいつもより小さめなんスよ。ヘコっとな。

◆つぎのページでは、ハンパ物やキズ物を処分価格でご奉仕いたしております。

GAVAS 各800ガバス きつい(一揆)

タイトル:北海道　グリフォン

タイトル	元	県	名前
ブス!　勝(か)てオラ	(押忍!空手部)	大阪府	すうくん
ずっとキレイ	(トイレキッズ)	千葉県	岩崎秀登
ぎんさんにガノン	(銀河の三人)	千葉県	岩崎秀登
まったくスルメ	(メタルマックス)	大阪府	けっけ
残(のこ)り	(NO・RI・KO)	愛知県	愚地独歩
ウンコ絵写(えうつ)し	(甲子園2)	宮城県	たっく
ロングさんま・滋賀(しが)	(ロマンシング・サ・ガ)	東京都	荒井浩司再び
ブルマ弾薬(だんやく)	(ダブル役満)	北海道	グリフォン
息子(むすこ)ら	(コラムス)	北海道	グリフォン
3P原人(げんじん)C	(PC原人3)	兵庫県	桜また吉
取(と)るとドバー	(バトルトード)	大阪府	けっけ

GAVAS 各800ガバス 人生設計

3歳のとき、ガチャピンと恋に落ち、電撃結婚を発表。しかし、結婚を1ヵ月後に控えたある日、かつての相棒だったムックの陰謀にはめられ、ガチャピンは毒殺、けっきょくその後、ウゴウゴに乗り換える。

大阪府　OPD'

●選評　ムック恐るべし。ついに相棒を手にかけるにまで落ちぶれてしまったか。

朝起きると顔がパンダにすり替えられていたが、そのおかげで一躍学校の人気者に。しかし、親から笹の葉しか食べさせてもらえなくなり、栄養失調のためあえなく死亡。10年後、伝記映画『パンダマン』が上映されるが、動員数14人のため打ち切り。

神奈川県　ボフゥ

●選評　パンダマンとは何者ぞ。正義の味方か、それとも悪の使者か。以下次号。

GAVAS 各800ガバス 大予言

「ウッドボール」が『現代用語の基礎知識』に掲載される。

大阪府　らくごのツボ

●選評　そんなにたいした言葉じゃありませんよ、ウッポーは。

つぎのジャンケンで、サザエさんがパーを出す。

愛知県　ちゃっぴー

●選評　勝っても賞品が出ないようなジャンケンは無益なりけりでイヤン。

スクウェアから『シドの大冒険』が発売される。

東京都　石橋隆司

●選評　じつはもうプロジェクトが動きだしているらしい(超大デマ)。

波平、ついにカツラのCMに出演。契約金は約7億5000万円(推定)。

大阪府　闇会長村上

●選評　先日テレビで若かりしころの波平が出てたが、フサフサしてたよ。

GAVAS 各1800ガバス 読者の4コマ

千葉県　鹿田

小一や小二のお子様どもがお笑いになってくれればそれでいい。



●選評　そんなマズそうなもんは選んでまで喰うことないわい。クサいもん。

愛知県　おやつは三次郎

オレの友達の弟が買ってやっているそうです。



●選評　やっぱ顔でしょ、いちばん大切なのは。人生なんてそんなものかも。

埼玉県　石田雄蔵

やっぱアレですわ、若ェうちにめいっぱいさわっとけ。なっ。



●選評　黒い部分からはみでてる毛のようなものは、いったいなんスか?

OH! MY GOD

11月5日号の緊急速報4『新・熱血硬派 くにおたちの挽歌』の178ページで、主人公のキャラクターであるくにおくんを紹介する写真がありますが、これは誤ったもので正しい写真は右のものです。テクノスジャパンの関係者、ならびに読者のみなさまに、たいへんご迷惑をおかけしました。お詫びして訂正させていただきます。ゴメンナサイ!!



～赤玉大放尿 秋野暢子の大イチモツ市…じゃなくて～

赤札大放出！秋の大イチの市

GAVAS 各9292ガバス → GAVAS 各800ガバス プライスダウン

みんなまとめて処分！

ヤンエグ



茨城県 発掘作業員in赤城山

●選評 いらない編集者をお売りします。著名人はダメだけどね。

ブルセラ



東京都 井堂靖子

●選評 ゲーム大好きおぢさまの使用済セーラー服を5000ガバスで。と思ったけど、油っぽいので売るのや～めた。

日本男児



茨城県 スラリン

●選評 ファックマークに鬼畜米英の魂が感じられる日本男児（中古品）。軟弱者が増えたとお嘆きの貴兄にどーぞ。

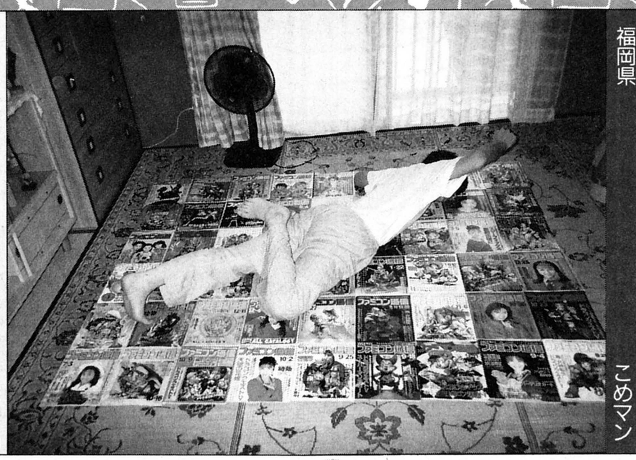
ペット



岩手県 ブル

●選評 人型犬です。ノーマルとアブノーマルの２種類を用意しました。

高級雑誌



福岡県 こめマン

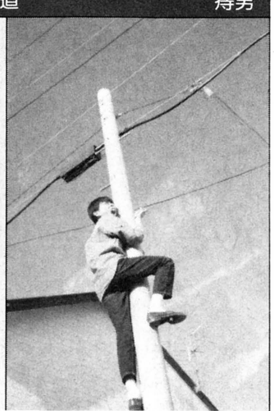
●選評 上流階級のかたが愛読してる某雑誌です。毎週買うと吉よ。

大放出品を狙うイカれたモノどものムッシュムラムラ状態

GAVAS 800ガバス ムラがるサルの図

北海道 痔男

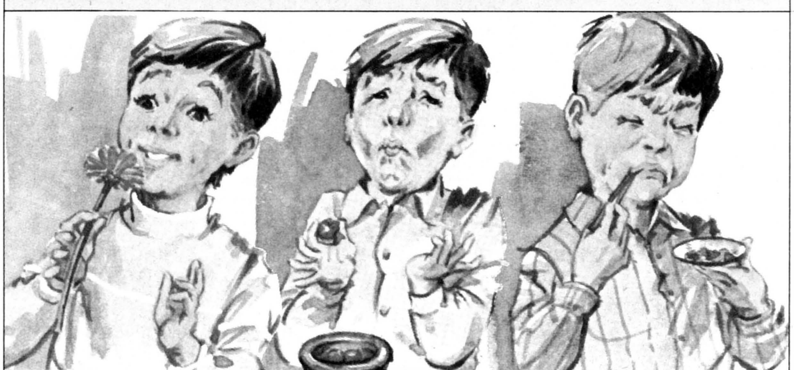
●選評 ムラがるというよりは、ムラムラしているサルってとこでしょうか。



GAVAS 800ガバス ムラがる一般消費者の図

愛知県 早川さん

●選評 左からいい匂い、酸っぱい、にがいだそうです。でも商品に手をつけちゃイヤ。



GAVAS 800ガバス ムラがる貧民の図

東京都 よぷちゃぎ

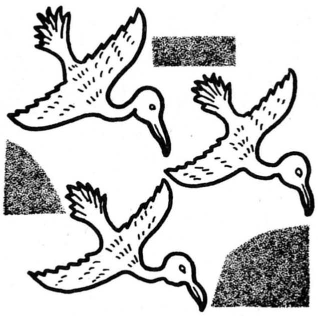
●選評 かなりアブなげ人たち。何を求めてるんでしょうか。





私の報告書





◎みんなに言いたい。このコーナーで続けて掲載された単語(例、妹)があると、それに続けとばかりに、はがきを送るのはやめろ。つまらなくなる。異なるネタを書け。むかしはひとつひとつの話に個性があってよかった。しかしいまは「〜よ」もしくは「〜ね」といった語尾ばかり。しかも内容も同じようなものばかりだ。**もっとやれ!**

愛知県　大橋正弥

◎『しあわせのかたち』ファンの妹に『ブロイラーおやじFX』(桜玉吉先生執筆の痛快お下劣おやぢマンガ)を見せたら、**宗教に走った。**

神奈川県　黒マント

◎桜玉吉(敬称略)の描いた巨匠・餅月あんこ大先生は**かわいい。**

京都府　奇面小長谷

◎スピード写真を撮った。そして写真が出てきた。**でも知らないヤツ**が写っていた。

大分県　ターザン鈴木

◎祖父がラーメンを食べながら「もう**そろそろ潮時**かな……」と、真顔でつぶやいた。

東京都　バギーよしお

◎**『スパⅡ』**って言うな!

奈良県　水星水野亜美

◎愛に生き、愛に溺れ、**愛に疲れた。**そんなぼくは5歳。

滋賀県　鶏

◎みんな**『オオカミと少年』**の童話を知らんのか?

茨城県　林原キチン

◎運命に振り回されるのって、たぶん**和田アキ子にジャイアントスイング**をかけられるのと同じくらい大変なんですってよ。

愛知県　岬

◎オーライ。**略して**オールライト。

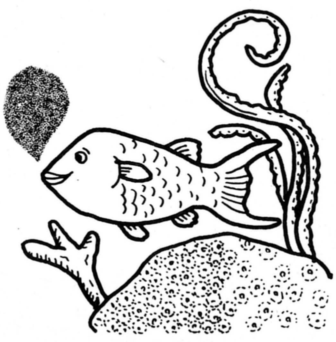
千葉県　黒い靴下

◎私の知っている山口さんは、田舎が山口県にあるうえ、先日、埼玉県所沢市山口に引っ越したらしい。

神奈川県　もっしゅ　**主婦**

◎私は任天堂がある京都の地に生まれ育ったことを誇りに思っていいのでしょうか……。

ぺペモモ　**33歳主婦**





投稿のオキテ

▼町内会担当者は変態か!?っといった励ましのおたよりをいつも頂き、まことにありがとうございます。■読者様がそこまでおっしゃるんでしたら、じゃあそれってことで。●というわけで、文章の脈略がまったくないけど、私の報告書のコーナーについてひと言ありますんですよ。★かなりまえの投稿のオキテでも書きましたが、嘘ホント論争がますます盛んになっている模様なんだな。□まあ、常連投稿者のターザン鈴木のように、妹へのあくなき愛情がホントだとしたら、ちょっと怖い気がするのはたしかだ。つまりは嘘ってヤツなんでしょうな。♂でもおもしろくないですか? 桜玉吉先生も絶賛してたんですけどね。♀そんなこんなで、ご意見のあるかたはおはがきください。でも、掲載される確率は非常に低いですよ。〒毎度でスンマセン。写真ネタはモデル本人の承諾を得てちょ。◆ではまた来週。約束だよ。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



OH! MY GOD

11月5日号の新着ゲーム通信の記事において誤りがありました。HYPER新着情報に掲載されていた写真は、メガ-CDで発売される予定の『レベル アサルト』ではなく、スーパーファミコンで来年の3月に発売される『サンサーラ・ナーガ2』の画面でした。関係各社にご迷惑をおかけしました。お詫びし、訂正いたします。

LETTERS 伝言板

編集部は新しくトーシンビルってとこにお引っ越しをしたわけだけど、そのビル内でラップ音（霊的なものが発する音）らしきものを聞いたという報告が続々と寄せられている。詳細は謎。

ファミ通町内会を見て、笑いまくって笑い死にしそうな人、安心してください。伝言板が始まります。

（徳島県　ダルシム狂　17歳）

あっ、いまちょっとだけ傷ついちゃったなあ。でも、いいや。この伝言板の大人の笑いがわかんないなんて、フフンッな感じ。

ほんとは悔しくて、夕日に向かってダッシュしてきた編集者

ジャンプをしながらオナラをする〝ジャンピングぷー〟が大人気。

（群馬県　ドクロベー　15歳）

〝ジャンピングぷー〟のあとに流行るのは、スキップをしながらオナラをする〝スキッピングぷー〟とみた。んでそのあとは、でんぐり返りをしながらオナラをする〝ローリングぷー〟、または踏み台昇降をしながらオナラをする〝ステッピングアップ＆ステッピングダウンぷー〟が人気急上昇の気配。

オナラ評論歴５分20秒の編集者

いまこの原稿を書いている時間と、付近に誰がいて、どんな状態で何をしているかを教えてください。

（大阪府　ハッタリくん　16歳）

いま原稿締切翌日の午後５時。右の席では鈴木ドイツがクロスレビューの原稿を書いてるとこ。「まだゲーム４本もプレーしてないもんなあ」なんて言ってるから、書き終わるのはまだ先かな。左の席の国領雄二郎(24)は編集キックを見舞いに、竹熊健太郎氏宅にお出かけ中。国領がいない席にはジョルジョ中治が遊びに来てて、紅三四郎の歌をフリつきで歌ってる。「誰もそんなの知らねえよ」ってツッコミを入れちゃったもんだから、いま紅三四郎が何たるかを説明されちゃってます。どうやらケン坊とボケが仲間らしいんだけど、どうでもいいです。たまりかねたひでごんすが「うるせえよ」って怒鳴ってるけど、ジョルジョには聞こえてないみたい。後ろの席では、ジョルジョの騒音に負けず、編集者ＢがパソコンでRPGを作成中。「『すごいRPG(仮題)』っていうんだけどさ。『Ⅰ』はもう完成してて、いま『Ⅱ』のグラフィックを作ってるとこ。えっ、まだプレーしてないの？　ダメだ、そりゃ。とりあえず『Ⅰ』をやってみてよ」ってことなんで、５億万年くらいのヒマができたらやろうかな。

相変わらず人口密度の高い席にいる編集者Ｍ

トーシンビルの床に敷かれているカーペットタイルは、ボクが汗水流して搬入したものなので、シミなんか作ったら怒るぞ。

（東京都　サンゲツ中部運輸　19歳）

ちょっと警告が遅かったなあ。すでにタバコの灰を落としたコゲをふたつ、コーヒーをこぼしたシミを３つ、なんだか訳がわからない汚れをひとつ作っちゃったもの。そういえば、このなんだか訳がわからない汚れは、サンゲツくんが流した汗水がたれてついた汚れなんじゃないのか。んっ？

言いがかりをつける編集者



Y.MIZUGUCHI

どうもこんにちわ。ガーラルスピアと申す者です。10月22日号を見ましたが……、ぶっ飛んでしまいました。まずはへにょへにょへにょっぴくん、バトルソックスくん、ちまくん、うれしいお言葉本当にありがとう！　あなたたち３人と編集者Ｍさんがお許しになられるのなら、文通したいです。こんな私でよろしければ、お返事ください。私はひとりひとりに、きちんと返事を書きますので。誰かひとりを限定する勇気がないのです（涙）。ところでいま、ラジオ投稿と点描、ゲームミュージックの作詞に燃えてます。さらに小学校時代３年やってたバスケ

も、またやりたくてしかたがありません。私はバスケも得意だけど、スキーも得意です。今年の冬(来年か?)には行きたいなァ。ではでは今回はこのへんで。よろしければお返事ください。

(愛知県　ガーラルスピア　15歳)

ども、バン・ヨコです。(中略)よくよく悩んだすえ、千葉県の咲河果林さんにさせていただきます。(中略)お返事よろしく。今後ともよろしく。

(神奈川県　バン・ヨコ　14歳)

という訳で、各自お返事のはがきをよろしく。たぶん全員のお返事を掲載するのは無理だと思われるので、おもしろいことを書いてくるとラッキーポイント倍増。

なんか予想よりも盛り上がりにかける企画だったかなと反省ぎみの誌面公開文通委員会の編集者M

最近の子どもは『クレヨンしんちゃん』語で話すので、聞いてると気が狂いそうになる。

(群馬県　みらいちゃん　18歳)

狂えばぁ～(例のアレ)。

自分でやって自分で狂いそうになってる、同じく苦手な編集者

うどんの歌

作詞/鹿田

作曲/うどん好きの誰か

うどん、うどんといっしょ
うどん、うどんといっしょ
心が通う、いっしょにいよう
なるよ、なるよ、ぐーぐーなるよ
おなかがなるよ、ぐーぐーなるよ
心が通う、うどんは言った
たぶん言った、残さず食べて

(千葉県　鹿田)

オレはいまモーレツに感動しているっ！　最高だぜ、うどんの歌。感動に便乗して、うどん好きじゃないのに曲をつけちまったぜ。32ビートの心暖まる行進曲だ。この曲がこれまた最高！　誌面じゃこのナイスメロディーを伝えられないのが残念無念。しかたがないから、想像して存分に楽しんでくれ。オッケー、4649。

中途半端にロックンロールを目指している編集者

よくやるシリーズ。風呂上がりの七三分け。

(東京都　のび太支配　16歳)

よくやるシリーズその2。シャンプー中の鉄腕アトム頭。よくやるシリーズその3。湯船に空気の入ったタオルを沈めて、ブクブクブクッ。よくやるシリーズその4。風呂のなかでのキン冷法。

キン打法も併用してる編集者

さんざんボツにしておいて、そろそろ投稿をやめようかなと思ったとたんに載せるやりかたは、パチンコ屋といっしょだと思う。　(長崎県　サンダーメガ)

パチンコ屋と同じってことは、トータルで考えるとソンになることが多いってことかね。

深くは追求しないほうが無難なような気がしてきた編集者

おいらには彼女がいますが、バストがありません。Aカップもないです。お豆がちょこんとついてるだけです。だから彼女はたいていタンクトップにセーターなんかを着て、なかはノーブラです。困ったもんです。なんとか言ってやってください。

(大阪府　第三王子ポックマン)

う～む。オッパイ教祖としては、ブランブランとあまってるオッパイよりも、お豆がちょこんのほうがお好みだったりするけどね。あんなことやこんなことしてるあいだに、大きくなったりするもんだし。なんなら教祖様みずからその役目を負うってのはどう？　ほんとは忙しくてそんなことしてるヒマはないんだけど、今回だけはしかたがないなあ。特別だぞ。

まだ下心が捨て切れてない様子が見受けられるオッパイ教祖

ボクにはいま、好きな人がいます。同じクラスのよく話す友人というような関係です。「好きだ」と言いたいのですが、その後のふたりの関係が気まずくなるのもイヤなので、いまとても悩んでいます。どうしたらよいでしょう。

(愛知県　こしゃくなバカ　17歳)

考えられる作戦は4つ。

作戦1……ダメだったときには話ができなくなるのを覚悟で、思い切って告白しちゃう。

作戦2……まず「あのコのことが好きだ」という噂をみずから流布してその反応を見る。高確率で成功しそうな反応だったら告白する。ダメそうだったら告白しない。

作戦3……告白しないでなんとな～くいっしょにいる。そのうち、なんとな～くお互いに気になってきて、なんとな～く見つめ合うようになってる。

作戦4……もう告白しないって決心する。何も期待しない。自分の心のなかだけにしまっておく。

以上だ。作戦1はかなりの覚悟が必要だから、若い御仁には難しいよね。作戦4は選択するのは簡単だけど、一生後悔するのは必至。これだけはやめようよって感じ。オススメは作戦3だ。ただ、なんとな～くとはいっても、相手にとってはなんとな～くであって、あんたは相手がなんとな～く気になると思うように、偶然を装った努力をいろいろしなきゃならないことが多いからね。時間もかかるから、途中でくじけないようにな。

小、中学生時代は作戦2を常用してた編集者(成功例多し)



ドアで仕切られた会議室、フロアの端にある席近くなどに少人数でいると、誰もいない場所から手を叩く音や床を歩く音が聞こえてくる。事例は夜明けごろに多いのだが、少ないながらも白昼堂々とラップ音がしてるから困ったもの。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

年末年始の発売ラッシュが近ずいてきたね。そろそろ、みんなお金を溜め始めているのかな？

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり 11/18 当日消印有効

●ゲームソフト

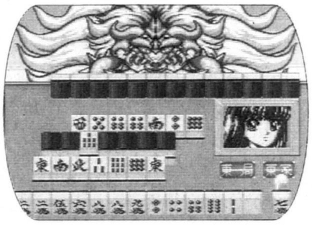
1 バトルマスター ～究極の戦士たち～



未来世界を舞台にした格闘アクションゲームをプレゼントだ。 3名

東芝EMI　スーパーファミコン

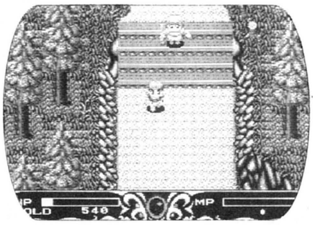
2 遊人 雀獣学園



漫画家の遊人がキャラクターデザインをした麻雀ゲームだ。 3名

バリエ　スーパーファミコン

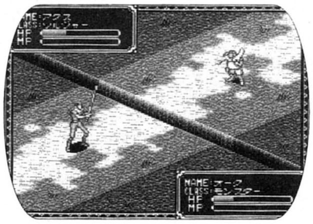
3 ルイン



最大4人のパーティーで冒険する、アクションRPGなのだ。 3名

ビクターエンタテインメント　PCエンジン

4 SWORD MASTER



多彩なアニメーションが魅力の、シミュレーションRPGだ。 3名

ライトスタッフ　PCエンジン

5 ナイトトラップ



実写撮り込みのドラマが展開する、アドベンチャーゲームだぞ。 3名

セガ　メガドライブ

●テレホンカード

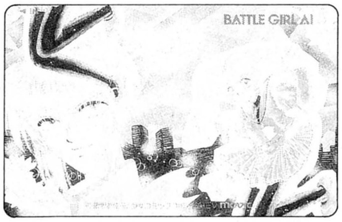
6 リリカルかれんちゃん



漫画家岡崎武士と大川七瀬が作詞を担当して、イメージアルバム化した人気コミックのテレカをプレゼント。

ホワイト加刷 3名

7 バトルガール藍



人気のアクションコミックのテレカをプレゼント。藍ちゃんはかわいいぞ。 3名

ホワイト加刷

8 細川ふみえ



セクシーボディー（死語）のふみえちゃんのテレカだ。活用してくださいね。

ホワイト加刷 3名

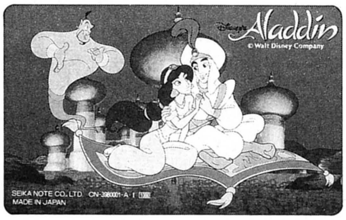
9 桃太郎電劇



人気の『桃太郎』シリーズ。最新作『桃太郎伝説』も期待大だぞ。楽しみだね。

ホワイト加刷 3名

10 アラジン



メガドライブ版、スーパーファミコン版のゲームともいい出来だぞ。 3名

ホワイト加刷

応募券をはってね

きりとり線

応募券 11月26日号

10/29日号の当選者発表

ゲームソフト

●装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード
兵庫県　栗田佳泰
京都府　川尻康司
千葉県　中山哲夫

●らんま1/2 朱猫団的秘宝
広島県　藤江多美子
静岡県　藤谷英和
千葉県　荒井　剣

●大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲
兵庫県　大久保　賢
北海道　笹川博史
愛知県　古川圭一

●スタートリング・オデッセイ
栃木県　細野康典
東京都　松島俊行
東京都　吉川佑太

●クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだゾ
兵庫県　大西利英
滋賀県　東　隆宏
埼玉県　田辺優子

テレホンカード

●うる星やつら
大阪府　武田　聡
東京都　茂木正樹
埼玉県　伊藤有起美

●風の谷のナウシカ
京都府　藤澤雅輝
岩手県　舘石美知子
青森県　岡野　聡

●西田ひかる
兵庫県　峯松大地
島根県　小早川　靖
東京都　増田元一

●イース
大阪府　佐藤昌子
愛知県　奥谷茂智
和歌山県　堀口はるみ

●ウォーリーを捜せ
熊本県　羽根正秀
岐阜県　西尾麻里
神奈川県　高久ゆうこ

11月26日号の当選者は12月17日号（12月3日発売）で発表だ！

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2カ月かかることがありますのでご了承ください。

NEWS CLUB Ver.4.03

600円で食べられる

ファーストフードおすすめメニュー

安くおいしく手軽に食べられるファーストフード店は、なくてはならない便利なお店。今回は各ファーストフード店におすすめしてもらった、600円で食べられる人気メニューを中心に紹介しちゃいましょう。

マクドナルド

■創業　1971年7月　■総店舗数　1023店　■メニュー数　全31
※日本で初めて登場したハンバーガーチェーン店。

おなじみのワールドワイドなハンバーガーチェーン店。おすすめはグラタンコロッケバーガーとポテトのMのお得なセット。エビ、マカロニの入ったグラタンと特製ソースの相性はバツグン。まろやかな風味が味わえるぞ。コカ・コーラやウーロン茶のSサイズをつけても620円と、600円をちょっと超えるだけだから得した気分。

600円



グラタンコロッケバーガー



ポテトM

⬅グラタンコロッケバーガー(320円)、ポテトのM(240円)のセットメニューが70円お得な490円。

珍



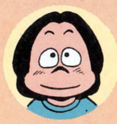
ベーコンポテトパイ



カフェオーレ

⬅ありそうでなかなかないカフェオーレ。もう少し食べたいときに便利なベーコンポテトパイ。

東府屋ファミ坊のおやつ



僕はクォーター・パウンドの大ファンだったんだけど、最近売ってないんだよね。期間限定でもいいから欲しいよ、絶対！

お得な情報　期間限定だ、急げ！

600円のおすすめとして紹介したグラタンコロッケバーガーは、11月12日から12月5日までの期間限定で販売される。

ロッテリア

■創業　1972年9月　■総店舗数　593店　■メニュー数　全51
※お口の恋人ロッテが経営するハンバーガーチェーン店。

ロッテリアのおすすめは、11月1日から販売を開始したえびセットとイタリアンホットセット。どちらもボリュームがあるのがうれしい。



えびバーガー

600円



イタリアンホット

⬆⬅えびセット(えびバーガー、ポテト、バレンシアオレンジ)が590円[込]。イタリアンホットセット(イタリアンホット、ポテト、コーヒー)は550円[込]。

珍

⬇ナタデココをベースにアイスとフルーツカクテルを組み合わせた、ロッテリアオリジナルのデザートだ。

ナタデココ



ファミ坊のおいやし



ロッテリアのえびバーガーとドムドムのお好み焼きバーガーは、某所での打ち合わせでの定番メニュー。両方ともなかなかクセになるんだな、これが。えびバーガーは、昔と比べて進化してるしね。

お得な情報　そのほかのお得なセット

左で紹介したセットのほか、ロッテリアセット(ハンバーガー、ポテト、コカ・コーラ)が520円[込]で食べられるぞ。

モスバーガー

■創業　1972年6月　■総店舗数　1193店　■メニュー数　全53
※できたてのホカホカが食べられるハンバーガーチェーン店。

注文を受けてからその場で作るというオーダーシステムを採用。できあがるまでにちょっと時間がかかるけど、いつもできたてのホカホカを食べられるんだから、待ち甲斐があるというもの。若者や女性ばかりでなく、男性や社会人に人気が高いというのも特徴だ。おすすめはモスの定番、モスバーガー。消費者へのアンケートでも、つねにトップを飾るほどの人気を誇っているのだ。ふつうのハンバーガーじゃイヤだって人には、ライスバーガーが用意されているぞ。

焼き肉ライスバーガー



珍

モス畑こんにゃく





きんぴらライスバーガー

➡ごはんで具をはさんだライスバーガーは、モスの完全オリジナル。モス畑こんにゃくは、こんにゃくを主体にハチミツとレモンで味つけをした変わりダネ。

モスバーガー



フレンチフライポテトS

600円





モス畑

⬆モスバーガー（280円）、ポテトのS（160円）、モス畑（150円）でしめて590円。モスバーガーはボリュームがあるから、空腹時でも満足感大。モス畑はオレンジかレモンがおすすめ。

東府屋ファミ坊の愉快なつまみ食い



ちょっとこのイタリアンテイスツは別格だよね。一般的なハンバーガーの具が、ピクルスとケチャップとチーズ、マスタードだと誤認している人に、まずお勧めしたい。280円のモスは、ある意味で価格破壊的商品ともいえよう。バジル風味のミートソースは、何度いただいても圧巻。

ファーストキッチン

■創業　1977年10月　■総店舗数　84店　■メニュー数　全40
※サントリー系列のファーストフードチェーン店。

首都圏を中心に店舗展開をしている都会派ファーストフードチェーン。ベーコンエッグバーガーなど、オリジナル商品の開発に力を入れていることで知られている。ハンバーガー、サンドイッチ、フライドチキンなど、いろいろなチョイスを楽しめるのもうれしい。おすすめはファーストピザとバレンシアオレンジ100％の単品の組み合わせ。ファーストピザの種類はお好みで選ぼう。

珍

チョコマフィン

➡ボリュームたっぷりのマフィンは3種類。チョコマフィン、はちみつマフィン、アップルマフィンとも130円。



はちみつマフィン　アップルマフィン

600円

⬇ファーストピザは3種類。写真手前からミックス、ツナ、スパイスだ。どれを選んでも390円。



ファーストピザ



バレンシアオレンジ100％

東府屋ファミ坊の舌鼓



最近発売のピザは、それまでおとなしかったファーストキッチンの逆襲的メニューだね。僕はいま、スパイスに凝っている。

お得な情報　エスニックバーガー発売

牛肉に玉ねぎ、パン粉、レタスを加え、エスニックソースで仕上げたエスニックバーガーが11月12日から発売される。

ケンタッキーフライドチキン

■創業　1970年11月　■総店舗数　1037店　■メニュー数　全35
※フライドチキンを中心としたファーストフードチェーン店。

カーネルサンダースの人形でおなじみ、アメリカはケンタッキー州発祥のファーストフード店。おすすめは発売されたばかりのベジキッシュとフライドチキンのセット。ベーコンやポテト、ニンジン、ホウレンソウなどが主体となっているから、栄養のバランスもばっちりだ。ただし、飲み物はべつになっているから、ちょっと多めにお金を用意していくといいかもしれない。

600円



ベジキッシュ



フライドチキン

⬆11月1日から新発売された欧風オムレツ・ベジキッシュに、フライドチキンが2個ついたお得なセットが570円。ベジキッシュは生クリーム入りの卵をベースに野菜を加え、ふんわりこんがりとオーブンで焼いたオムレツだ。熱々のチキンといっしょに食べるとますますおいしい！

お得な情報

恒例クリスマスキャンペーン

今年のパーティーバーレルはフライドチキン10個、サラダ5人分、パンナコッタ(12月9日まではアイスクリーム)5個がセットになって3750円。もれなくクリスマスプレートとディナーベルがついてくるぞ。期間は11月26日から12月25日まで。



※写真のパーティバーレルは昨年のものです。



東府屋ファミ坊の気だるいブランチ

高校のころから食べ慣れている、僕にとっては懐かしい味のノーマルチキン。マックのフィレ・オ・フィッシュとケンタッキーのチキンは、もうすでに858回ぐらいは食べている。とくに語らず、だな。

ミスタードーナツ

■創業　1971年4月　■総店舗数　702店　■メニュー数　全79
※ダスキンが経営するドーナツチェーン店。

ドーナツとパイを豊富に取りそろえたドーナツチェーン。今回のおすすめは、いろいろな味が楽しめる人気のドーナツ5種類。「ドーナツじゃおなかがいっぱいにならない」なんていう人でも、これだけ食べれば満足するはず。5つ食べても飽きない味つけがグッド。

600円



エンゼルクリーム　オールドファッション　フレンチクルーラー　カスタードショコラ　チーズマフィン

⬅それぞれ価格は違うけど、写真の5種類を全部合わせて合計630円[込]。

お得な情報

新商品あずきパイ登場!!



北海道産のあずきを使用したあずきパイが、11月中旬から発売される。甘さを最低限に押さえ、誰にでもおいしく食べられる味つけがされているというから、甘いものが苦手という人も試してみては。



東府屋ファミ坊のカラオケの友

歌舞伎町でお酒をいただいたときは、いつも酔い醒ましのコーヒーとミートパイを半分ほどいただいている。ミートパイを頼むのは、コーヒーだけだと悪いと思うからだけど……でも、うまいよ、あれ。

ダンキンドーナツ

■創業　1971年9月　■総店舗数　96店　■メニュー数　全74
※牛丼の吉野屋と経営母体を同じくするドーナツチェーン店。

53種類の豊富なドーナツはもちろんのこと、サンドイッチが用意されているドーナツチェーンとして人気。おすすめのエッグ＆パストラミのパンの部分は、クロワッサンか胚芽バンズのどちらかをチョイスできるぞ。ちなみに人気が高いのはクロワッサンだ。

エッグ&パストラミセット
+フレンチクルーラー

600円



➡ダンキンサンドのエッグ＆パストラミ(クロワッサン)とコーヒーのセット(480円)、フレンチクルーラー(110円)で合計590円だ。お得な感じ。

お得な情報

テイクアウト用のお得なパック

トクトク10個パック



新製品のチョコフレンチほか、10個のドーナツが入ったトクトク10個パックが新登場。お値段は700円[込]と、従来より390円もお得になっている。150円お得なトクトク6個パック(480円[込])も狙い目だ。



東府屋ファミ坊のゴルフまえのひととき

甘い物関係を好むのかどうか、フランスパン派なのかクロワッサン派なのかってとこだろうね。甘い物パス派なら、むしろドトールのミラノサンドのほうがフィットするかも。まあ、好みだけどね。

Goods

ビートたけしじゃないけれど、なにかと最近疲れることって多くない？　誰でも勉強とか人間関係とかで、いろいろ苦労してるもの。そんなわけで今回は、クタビレちゃってる人なら泣いて喜びそうな、元気回復アイテムをドドーンと大紹介。うまく利用して、いっきに疲れを吹き飛ばそう！



➡心の疲れをいやすには、やっぱり音楽がいちばん。このミニコンポは低価格で、CDラジカセの予算で買えるから、小遣いが少ない人でも比較的楽に購入できる。●ミニコンポXG−270　4万5千円　アイワ　☎03・3827・2370



⬆クルマとかバイク、自転車に乗るときにこの軍手をすれば、指先のスベリ止めが効いて安全にしかも疲れずに運転できる。寒さ対策にもオーケー。●ハイパーグリップスタクドラ　450円　アトム　☎08462・6・1258



⬅ドリンク剤の空きビンといっしょに疲れも捨てちゃおうというとってもユニークなゴミ箱。●疲れの捨て箱　1万2千円　ギフコ　☎06・775・7075

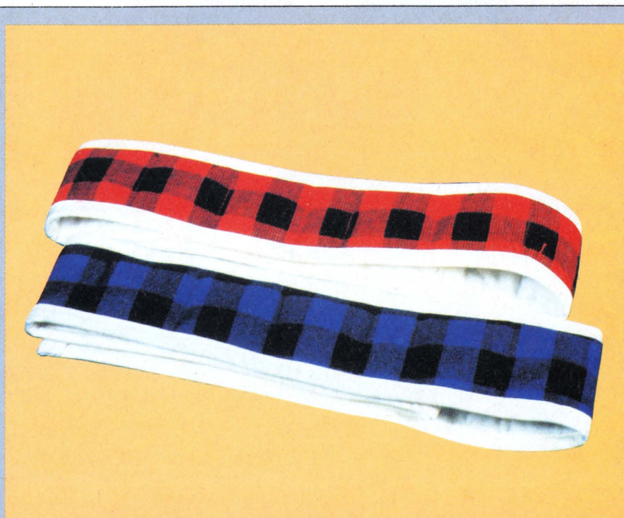


⬅アメリカ軍の戦闘機に描かれたノーズアートのレプリカ。●サックタイム　1万8千円　ボーイズライフスタジオ　☎011・666・1074

VERY GOODS

ゲームの疲れをいやすハチ巻

１時間ゲームで遊んだら５分ぐらい休憩しましょうというお約束はみんな知ってるよね。だけどちゃんと守っている人って意外に少ないんじゃないかな？　ついつい熱中しちゃうと、休まなきゃいけないなんてこと忘れちゃうもんね。気に入ったゲームだと、疲れてカラダがボロボロになるまでプレーし続けちゃうっていう人も少なくないはず。そんな困ったちゃんたちにピッタリの商品が発売されたぞ。なんとっ！　疲れた頭にこのハチ巻をすれば、生地に織り込まれたミネラル鉱石の働きにより、モヤモヤした気分をスッキリさわやかにしてくれるのだ。ちなみにこのハチ巻のスゴさはそれだけじゃない。たとえば、勉強で疲れて集中できないときに使用すれば、集中力が回復し、記憶力がアップするのだ。ゲームを長時間プレーし続けるのはもちろん止めたほうがいいんだけど、どうしてもしちゃったという場合には、このグッズのお世話になるといいんじゃないかな。女性用の花柄模様のタイプも用意されているぞ。



⬆このハチ巻に使用されているミネラル鉱石からマイナスイオンが発生し、疲れて酸性化したカラダを健康な状態のアルカリ性にもどしてくれるのだ。また、この石は遠赤外線も発生しているから、ポカポカ温かくてこれからの季節は、防寒具としても役に立ちそう。●ミネラル鉢巻　3900円　小澤商店　☎03・3381・9731



➡『ドラクエⅡ』の最終目的地、ハーゴンの神殿がジオラマセットになったよ。●ドラクエフィールドコレクション　ハーゴンの神殿　千900円　エニックス　☎03・3369・9401



➡いまにもこぼれ落ちそうなたわわなオッパイが男の視線をクギづけにする、おなじみ『餓狼伝説２』の不知火舞ちゃんのガレージキットの登場だっ！　７月末にCX系列で放映された特番アニメをもとにしているから、より魅力的になったぞ。●1/6不知火舞　5500円　ムサシヤ　0724・39・6374



⬅タマゴドンが眠りから覚めるまえに９枚の卵のカラを組み、タマゴを完成させてそのなかに閉じ込めるパズルゲーム。●タマゴドン　２千800円　朝日コーポレーション　☎048・254・1030



⬅世代を越えた人気を誇るゴジラのマスコット人形。ディフォルメされたお姿がとってもかわいいから、女の子にも人気。●ポケットヒーローシリーズ　ゴジラ　980円　ユタカ　☎03・3847・5177

前ちゃんの 返す軍配 四十八手

前ちゃん＝前田靖幸。タミヤRCカーグランプリでの司会も好評のオモチャ界の農林水産大臣（意味不明）。

西



●ボイスコマンド　ファイヤートレーラー　1万2千800円　タカラ　☎03・5680・2041



今週の取り組み



東

●ボイスコマンド　ビックフットワイルド　9千800円　タカラ　☎03・5680・2041

アメリカTYCO（タイコ）社のボイスコマンドシリーズをタカラさんが日本で売ってくれることになった。ソレってどんなもんか？　つぅと、①ライトの点灯、②エンジンをかける、③クラクションを鳴らす、④発進させる……そんな４種の動きを人間の肉声でもって操作するというものだったりする。

すでにアメリカの大規模農場じゃ、この人間の肉声に感応して動くトラクターやコンバインを使いこなしているところがあるくらい。だから、オモチャに転用されてもなんらおかしくないってワケだね。

さて、こんな労することなく自由にコントロールできるハイテクマシン！　なにせプロデュースドバイUSA。と一ぜん英語じゃなきゃ、ちゃんと言うことを聞いてくれない。たとえば、ライトを点灯させるには〝らぁ いつあん〟と恥じらいながら言わないといけない。ま、発音の練習になって日本人には知育玩具になり得るなぁこりゃ。しかし、ワシがいたずらで〝はまむらつーしん〟と叫んだら、〝キュルキュル……ズボーン〟と、いきなりエンジンがかかってしまった。どうやら、日本語でもパスワードで動かすことができるようだ。

さてさて、そんな『ビッグフットワイルド』と『ファイヤートレーラー』の対決。やっぱりハシゴ車の〝渡し込み〟でキマりかな。

Compact disc

佐野元春
THE CIRCLE



●ＥＰＩＣ・ソニー/発売中/2800円[込]

つねにクオリティーの高い作品を作り続けている佐野さんですが、昨年のアルバム『Sweet16』は最高でした。このアルバムに伴うツアーも大成功と絶好調ですが、もう新作を届けてくれるのです。

『Sweet16』が最高のロックアルバムとするなら、このアルバムはさらにその上をいく、そしてある意味で対をなす仕上がりとなっている。アルバムタイトル曲である『THE CIRCLE』はかなり強烈。

藤井尚之
教祖誕生



チェッカーズ解散後は、大きなモーションを起こさなかった藤井尚之。じつはビートたけし主演の映画『教祖誕生』のサントラ作りにいそしんでいたのでした。全曲、作詞作曲を担当。力、入ってます。
●ポニーキャニオン/発売中/2800円[込]

山瀬まみ
Might Baby



山瀬まみ、ソニー移籍第１弾アルバム！ すでに歌の実力は実証済みな彼女。アルバム『親指姫』のときのようなパンキッシュなスタイルから今回はさらに音楽的要素を拡大。侮れません。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

米倉利紀
passióne



ニューシングル、『きっとできない じっとできない』が好評のボーカリスト米倉利紀。いよいよ３rdアルバムが登場。前出のニューシングルも含んだ全11曲。しっとりとそしてときには激しく聴かせます。
●パイオニアＬＤＣ/発売中/3000円[込]

Sound Earth Nature Spirit
あすなろ白書



紫門ふみの人気マンガが原作のフジテレビ系ドラマ『あすなろ白書』のサウンドトラック。ドラマ『振り返れば奴がいる』のサントラも手掛けたセンス（S. E. N. S.）が今回も担当しております。
●ファンハウス/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック
聖剣伝説2 secret of mana



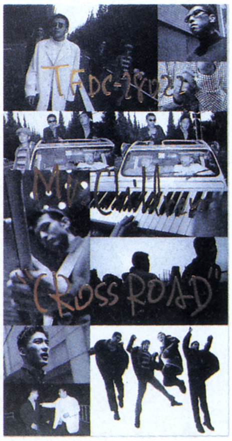
スクウェアの人気アクションRPG『聖剣伝説2』の曲を集めたイカしたCD。さまざまなアレンジが随所に施されております。クリアーしたときの感動、そしてそこまでの苦労の数々が甦えってくる(のか？)。
●ＮＴＴ出版/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック
SILPHEED -OFFICIAL GAME MUSIC SOUND



最高にイカしたポリゴンシューティングゲーム、『シルフィード』のオリジナルゲームミュージックCD。ビジュアルとともにサウンドも最高だっただけに、買い求めるのが吉と出ています。
●東芝ＥＭＩ/11月24日発売/2800円[込]

Mr.Children
CROSS ROAD



ヒットチューン『replay』を含む最新アルバム『versus』が好評でブレイク寸前のミスターチルドレン。日本テレビ系ドラマ『同窓会』の主題歌です。
●トイズファクトリー/発売中/千円[込]

AMBIENCE
最後の約束―See you again―



今週はやけにドラマの主題歌とかが多いんですが、これも『もう涙は見せない』の主題歌。さらにアンビエンスのデビュー曲だったりするのである。
●テイチク/10月25日発売/900円[込]

桃姫バンド
神様お願い



ボーカルの桃姫が、尾崎亜美に激似（というと本人が怒る）の桃姫バンドの久々のシングル。じつはこれまた、たけし主演の東宝映画『教祖誕生』の主題歌なのだった。
●ポニーキャニオン/発売中/千円[込]

ソナチネ



ヤクザ同士の対立抗争の助っ人に、東京のヤクザが沖縄に送り込まれる。しかし、手打ちとなる話のはずが一転、激しい襲撃にさらされてしまうことに。ひとり、またひとりと仲間が倒されていくなか、死に向かって突き進む主人公、ビートたけし。つかのまの時間を忘れて沖縄の美しい海に遊ぶ男たちのすがたがこれまた美しい。

●バンダイビジュアル/93分/11月22日発売/16000円 制作:奥山和由 監督・脚本・編集:北野武 出演:ビートたけし、ほか。

ぶっちぎり 燃焼前編 横浜銀蝿



日本で一番長い名前のロックバンド、ザ・クレイジーライダー横浜銀蝿ローリングスペシャル。彼らのツッパって、ツッパって、ツッパった10年間の軌跡をビデオ化。軒先が長いリーゼントも今となっては懐かしい。

●キングレコード/74分/11月26日発売/7573円 収録曲:つっぱりハイスクールロックンロール(登校編)、ほか。

周富徳の新中国家庭料理大全



あちらこちらのマスコミで引っ張りだこの周富徳さん。ちょっとして、知らない人もいるかもしれないが、彼は料理人の権威なんですな。その周さんに料理のノウハウを教えてもらおうってえのが、このビデオだ。

●ソニー・レコード/50分/発売中/3689円 出演:周富徳、料理:チンジャオロース、チャーハン、ホイコーロー、ほか。

ドライビング ハイ!



あの南野陽子がFーレーサーに挑戦する、注目のカーアクション関係ドラマだっ!鈴鹿サーキットロケもふんだんに迫力満点の映像だらけ。南野陽子のレーサー姿もバッチリとハマっているってわけでさぁ。

●セガ・エンタープライゼス、パイオニアLDC、ヒューマックスピクチャーズ/99分/11月25日発売/15000円 出演:南野陽子。

傷だらけの蝙蝠(こうもり)



一獲千金の夢を追い求めるチンピラふたり組の金と女と友情の物語。NHKドラマ『ひらり』で脚光を浴びた渡辺いっけいと劇団新感線の古田新太が熱演。金のためだけには、捨てられない男の友情を見せる。

●バップ/70分/発売中/15400円 監督:岡村俊一 出演:渡辺いっけい、古田新太、杉浦友美、憂木瞳、ほか。

説得



崇拝している宗教で禁じられていることから、瀕死の重傷で苦しむ大事なわが子への輸血を拒む両親の物語。にわかには信じがたいことだが、これは実際に起こった事件をもとに映画化された社会派ドラマなのだ。

●アミューズビデオ・バンダイビジュアル/92分/11月22日発売/14800円 監督:山泉脩 出演:ビートたけし、大谷直子ほか。

C.C.ガールズ・フォーカラーボックス



CCガールズの4人が別々に収録されている初のソロビデオ。4人のイメージカラーをブルー(青田典子)、レッド(原田徳子)、イエロー(藤原理恵)、グリーン(藤森夕子)として全4巻組。バラ売りもしてます。

●ポニーキャニオン/各30分/11月19日発売/11262円 出演:青田典子、原田徳子、藤森夕子、藤原理恵(C.C.ガールズ)。

鈴鹿8時間耐久ロードレース



さきに2本組でリリースされたビデオを1枚のLDに収録。ビデオ版には収録されていないシーンやレース結果の詳報までばっちり収録されているのだ。

●東芝EMI/90分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/4466円 出走ライダー:ダリル・ビーティー、ケビン・シュワンツほか。

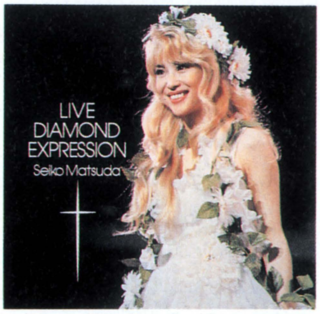
キング オブ ハーレー



チャーリー・シーン主演のおとり麻薬捜査ストーリー。ハーレーを駆る暴走族たちと制服刑事の行き詰まる攻防。息もつかせぬ、カーチェイスに熱くなる。

●メディアリング・創美エンタテインメント/105分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/4757円 出演:チャーリー・シーン。

LIVE Diamond Expression 松田聖子



夏に行なわれたコンサートを中心に松田聖子のライブを119分にも渡ってバッチリ収録。もちろん、懐かしいあの曲たちのメドレーも収録しました。ファン必見。

●ソニーレコード/119分/発売中/デジタルオーディオ/CLV/5340円 収録曲:大切なあなた、きっと会える、ほか。

ロボコップ3



アームガンとジェットパックでバージョンアップした『ロボコップ3』の登場だ。2代目のロバート・バークが空を飛び、街を駆け抜け、悪を斬るッ。

●ソニー・ピクチャーズ/104分/11月21日発売/デジタルオーディオ/CLV/4700円 出演:ロバート・バーク、ナンシー・アレン

NEWS CLUB Ver.4.03

Movie

WRITER：渡辺麻紀

妹の恋人

監督／ジェレマイア・チェチック
出演／ジョニー・デップ

恋愛するときの大きなポイントは、その人と自分に似た部分、共通するモノがあるかってことだ。



この映画の主人公ジューンは幼いときに両親を亡くし、そのショックから立ち直れないまま大人になった神経過敏の娘。言動もヘンだし自閉症気味だしで友だちどころか恋人もできない。そんな彼女が初めての恋にときめいてしまう男性は、同じく自閉症気味で友だちも恋人もできそうにない奇妙な青年サム。なんと、アイロンでパンをトーストするような男なのだ。フツーの人からするとヘンなふたりだけど、当人どうしの呼吸はピッタリ。会話をかわさなくても、



目や態度で愛を語れちゃうのだ。

ま、世に言う「割れ鍋にとじぶた」状態のカップルだが、これが妙にうらやましい。お互い気を使うこともなく、素直なままで受け止めあうことができるんだものね。

ちなみにこの『妹の恋人』は、クリスチャン・スレイターと『いとこのビニー』でオスカーを受賞したマリサ・トメイ共演の純愛ドラマ『忘れられない人』と2本立て公開。人恋しい秋むきのラブストーリーであります。

UIP配給／公開中



失踪

監督／ジョージ・スルイザー
出演／ジェフ・ブリッジス
　　　キーファー・サザーランド

ある日突然、恋人が失踪してしまった。残された男は3年ものあいだ、すべてを投げうって捜すが、すると意外な事実が…。

というわけでサザーランドがその男、恋人を拉致した犯人にブリッジスが扮したサイコ・サスペンスの登場。これが結構コワい。と



くにブリッジスが一見フツーのいいお父さんなのに、影ではサイコなことやっている、二面性を持った男を巧みに演じているのだ。実際こーゆーヤツっていそうなんだもの。リアリティーがあるんだな。

しかし、コワいばかりでもない。なぜか知らないけど、随所にあの『ツイン・ピークス』のオチがあって、これが笑えるのだ。これがシリアスなサイコ・ドラマのかくし味になっててうれしくなる。でもこのオチ、しっかり注意してないと気がつかないぞ。

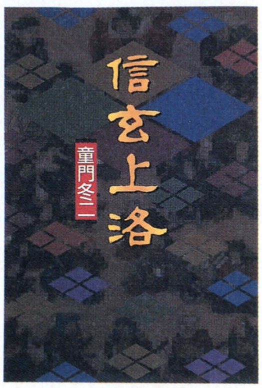
20世紀FOX／公開中





Books

童門冬二　信玄上洛



戦国時代の武将をテーマにした物語は、血沸き肉踊る展開でとってもおもしろいよね。たぶんファミ通の読者のなかにも、歴史ファンは多いんじゃないかな？

この本は、もし武田信玄が病で死ななかったらきっと信長と上洛を競っていただろうという予測に基づいて描かれた、歴史ロマン小説。武田信玄率いる戦国時代最強と唱われた騎馬軍団が、信長と戦うさまはまさに圧巻。最後にはアッと驚く結末が待っているぞ。

光栄／1500円[込]

高田文夫　いけるね! スポーツ新聞大賞



毎日おもしろい話題を提供してくれるスポーツ新聞を高田文夫が一刀両断にする。

毎日新聞社/1300円[込]

Lemon編集部　女子校生のウワサ



なに考えてんだかわかんない女子校生たちが、真剣に信じている噂を満載した本。

学習研究社/580円[込]

文藝春秋編　男優ベスト150



映画好き291人が選んだ好きな俳優ベスト150を一挙に紹介。映画ファンは必見。

文春分庫/650円[込]

年末年始の特番は見逃せないぞっ!

歌番組のみならずそのほかの番組でも出演数減少のアイドルちゃん。でも、年末年始となれば話はべつ。特別番組にはアイドルちゃんが登場するものもあるみたいだぞ。

今週のコレ



ドラマ『愛してるよ!』(テレビ朝日系)の挿入歌にもなっている曲。これで元気イッパツ!?

『元気だしてBOY & GIRS』安達祐実
●ビクターエンタテインメント
1000円[込]　NOW ON SALE

CM GIRLS シーエムガールズ 今村理恵 Rie Imamura

ア・ラ・ポテト カルビー

北海道の美瑛・十勝地方産のじゃがいもを使用した、カルビーの産地・期間限定ポテトチップス、ア・ラ・ポテト。このCMには毎年、竹内香織、小林恵といった美少女が出演してきて、美少女マニアには評判の高いCMなのだ。で、今年の美少女は、今村理恵ちゃん。ほかにはPENTAXのスチール広告に出演したことがあるだけで、CMの仕事は今回が初めてなのだ。特技は、藤間流の日本舞踊という女のコだぞ。153センチ、38キロという小さな体は、いまやアイドル界の主流になりつつある(?)ちっちゃアイドルにぴったり。CMだけじゃなく、いろいろ方面での活躍を期待したいところ。



⬆ぜいたくな厚切りカットのア・ラ・ポテトは、しょうゆとうす塩味の2種類だ。



●'78年7月25日生まれ
神奈川県出身　153センチ
B78-W56-H78　血液型:O
〒151 東京都渋谷区代々木
2-23-1-623
ナビ・プロモーション
今村理恵係

現場からこんにちは 小松千春の巻



小松千春ちゃんが恋のキューピッド役に挑戦

――このドラマはパート2になるわけだけど、現場の雰囲気はどう?

千春　撮影中じゃなければ、わきあいあいですよ。パート2なので盛り上げなきゃというムードが強いです。

――再び京子役に取り組む意気込みを聞かせて?

千春　とくに気をつけてることはないけど、どれだけ京子のことをわかってあげられるかってところかな。あまり、気にしすぎるとやっていけない部分があるし。監督にも、「のびのびやってくれ」と言われてます。

――恋人役の彦摩呂さんとの絡みはうまくいってる?

千春　麗子カップルとは関係なく、こっちはこっちでファイアしてるって感じ(笑)。

――今後のドラマの展開は?

千春　最初のほうはあまり京子は出なかったんですよ。いいところで出て、ドラマをしめるって感じで。でも、5話ぐらいから変わる予定ですよ。あとは、パワーアップした白鳥を見てほしいですね。白鳥がいないとドラマにならないんで(笑)。

――最後に、今度発売される写真集についてひと言。

千春　ロサンゼルスでの撮影でかなりハードなスケジュールでしたね。時差ボケがすごくて、「二度とくるもんか」と思ったけど、帰るころには、またこようね～って(笑)。



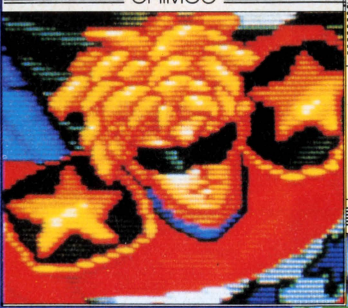
●小松千春(こまつちはる)
'74年3月3日生まれ　O型
●新しい写真集『BEAUTÉ』がワニブックスより好評発売中だ。

深夜に及ぶ長い長い撮影にもかかわらず、元気だった千春ちゃん。元気の素はどこにある?



⬆『白鳥麗子でございます!』(毎週土曜夜8時フジテレビ系)は人気少女コミックのドラマ化第2弾。主人公の高笑いにも注目を!

CHIMCO



ATHLETE

ナメナメカミカミそのうちシュワーッのコガイイ。マジで結婚を考えてます。んげえカワイイ女の子が生まれてホンワカあったか家庭を築くの……ってクーソーしたんで寝る。

COMMENT

日本が滅亡する日までクーソーとクリエイトをし続けるであろうナムコから、ナイスでハイパーでタカハシチックなゲームが世に放出されたのだ。その名も『ニューマンアスレチックス』。例によって和訳すると、仕事だけでなく趣味から家事・育児までを人生の楽しみとして行なう指向を持ち、さらには女性に優しい態度を取る男性が行なう運動。でもたぶん違いますね。まあ、見つけたらやってちょ。

MAIN SCREEN



TITLE

Numan Athletics™

C NAMCO

記憶より記録に残りたーいなのだ

『ニューマンアスレチックス』は、アスレチックに命を賭ける超人たちの命知らずなゲーム。一見なんてことのないハイパーな陸上競技っぽい感じがしますが、そこはそれ超人ですから競技の内容もそれなりにハード。きっつーなのだ。ミサイル投げたり列車止めたりと、人間離れした技を駆使していきましょね。各競技にはそれぞれNEEDED（基準値）ってものがあって、己れの出した記録が合格ラインを越えればつぎの競技へと進めるって寸法だ。4人同時プレーも可能って一から友と燃えよ。



➡記録を更新したバヤイ、さらに更新されるまで記録は残るのだ。

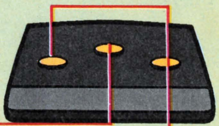
TURBO DASH

⬅己れの力を遺憾なく発揮して、左右のボタンを交互に叩くだけ。シンプルイズこれ、みたいな。



たたきかた

左右のボタンは多少距離が離れてますから片手で連打しようとすると非常にツライです。指の短い人は毎日指にボールをはさんでいたりするとよいかも。



ショットボタン
弾撃ったりジャンプしたり物投げたりするために存在するボタン。

左右ボタン
パワー溜めたりスピード上げたり左右移動するためにあるボタン。

命知らずな4人の超人たち



MASAEMON
たぶんスピードに長けている。超人強度95万パワー（推定）。

BONGO
おそらくカバカではなかろうか。超人強度100万パワー（推定）。

HARRY
なんとなく平均的な感じがする若者。超人強度95万パワー（推定）。

CHARON
なんとなく身軽そうなカンジかなーみたいな。超人強度90万パワー（推定）。

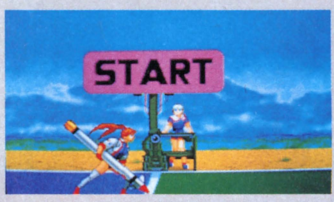
第2049回超人オリンピックみたいな〜

INTERCEPTOR



⬆戦艦からの砲撃を気合でもっていかに早く撃ち落とすかが決め手の競技。左右のボタンで移動すれ。ミスると爆発して死去。

MISSILE TOSS



⬆いわゆる槍投げ。連打して加速して投げる。タイミングと角度が問題になる。

⬇こう飛んでけばいいけど失敗すると爆発する恐れアリだ。さすがは命がけ野郎。



飛んでけなのだ

HUMAN SNIPER



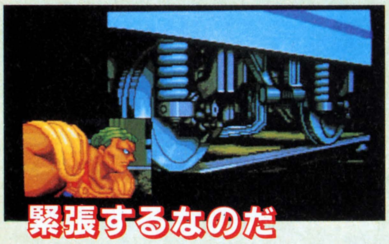
⬆海からひょっこり顔を出した怪獣をす速く撃ち殺す競技。出現位置に合わせて3つのボタンをピシッと押すわけ。モグラ叩き。

TOWER TOPPER



➡トーシンビル。わかりませーん。正解は登坂ビル。ビルの壁を蹴って上ぼっていくまでのタイムを競う。左右ボタンをタイミングよく押していくわけ。踏み外すとまっさかさまのち昇天。

VS. XPRESS



緊張するなのだ

⬇タイミングよく列車を止めて、そこから連打で押し返す。失敗するとはねられ再起不能に。



NO STOP ROCK CHOP



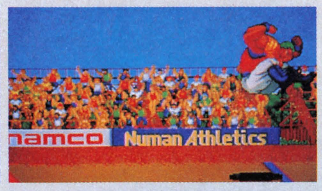
⬆連打してパワーを溜めて、溜まったらパンチして岩を割る。T名人はこの競技で30個(推定™)の岩を破壊することに成功した(デマ™)。さすがT名人(仮名™)。

NIAGABA JAMPS

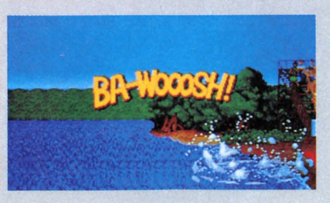


⬅ダッシュとタイミングでホップステップジャンプ。足らんと水没。

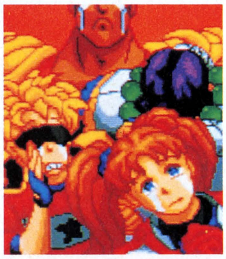
よい例○



悪い例✕



コンティニューもよし



⬅コンティニューすると基準値が少し下がる。たまにはやってもよいカモナマイハウス。



COLUMN



俺とニューマンって言われてもさあ、ニューマンってなによ。ポールかな、やっぱ。というわけで辞書で調べたらどうやら新人類といったニュアンスで、ずばり「いい人」ということを指し示す言葉らしいです。てことは、『ニューマンアスレチックス』は「いい人の運動」ですか。

で、このゲームですが、ゲームクソジジイのオレが思い出すのはやはり『ハイパーオリンピック』でございます。ボタンをコスるナグるナメるハタくコワすヌくなど、マンマシンインターフェイスとの暖かき交流が思い起こされます。モーターなんかも使ったねオレは。友だちなんかコンパネ開けて簡単な連射装置埋め込んでたし。あこぎでいこうぜ。

ファミコンスペースワールド'93へ ~~行こう!!~~ 行ってきました!!



キミは8月の嵐を感じたかっ!?

ハーイ、エヴリバディ！ おゲンコ？ このページでは8月25、26日の両日に東京の晴海で開催された新作ソフトの発表会、ファミコンスペースワールド'93の報告をジャカジャンとしちゃうぜ、ヘイヘイ。じゃあ、報告だ。大盛況でした。終わり。わー、ゴメンなさいー！ ちゃんと書きますゥ。えー、9月3日号のファミ通を持っている人は210ページを開いてください。開きましたか？ そこんとこでいろんなコトを募集してるでしょ。ここではそこで募集した写真などをドカンと紹介しちゃうのだ。さあ、よーく見るっスよ。

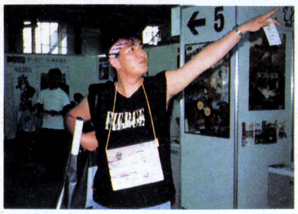
超満員でっせ



⬆会場はごらんのとおり大混雑。こんなにたくさんの人を見たのは『天と●と』(by角●)以来。

ファミ通持参者がこんなにいました

さて、まずはファミ通を持参してくれたかたの写真です。ほかにもたくさんいたんだけれど、紹介しきれないのでベストショットを選びました。イベント当日、ファミ通を持って歩く人の数があまりに多かったので関係者の人がビックリしてたそうだ。

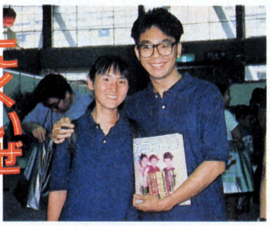


●選評 何でしょうこの人は。UFOでも発見したんでしょうかねェ？



●選評 女の子もたくさん来場していたぞ。よしよし。

にくいぜベイベー



●選評 ペアルックで肩まで組んじゃって、やーねー。

ごくろうさま



●選評 ちょっと奥さん、赤ちゃんが窒息死しそうですよ。

アンタアンタ、載ってまっせ!!



●選評 右上のかた、アジャコングじゃないですよね？

●選評 兄貴系の人たちが好きそうな顔っス。注意せよ。

さわやかクン



ちょっとアンタ当たったよォ!

プレゼント当選者の発表でーす！ このリストのなかにはアミーゴの札の当選者も含まれてますぞ。要チェックね。

▶ラスベガスドリーム

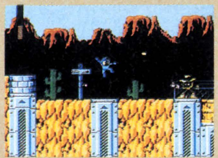
イマジニア 発売中 9800円



神奈川県 前新考良
千葉県 大木智宏
埼玉県 佐藤真丞

▶ロックマン6 ~史上最大の戦い!!~

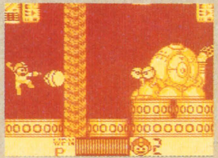
カプコン 発売中 7800円



埼玉県 長雄二
東京都 山口哲
東京都 博田耕一

▶ロックマンワールド4

カプコン 発売中 3900円[込]



千葉県 高谷道子
東京都 古谷雄介
神奈川県 堀史明

イラスト：金子南平

●ファミ通持参者のコーナーで写真が掲載されたかたは、本人とわかる証明写真を同封のうえ、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、週刊ファミコン通信の「ファミ通持参者歓迎」係までハガキをお送りください。追って詳細をご連絡いたします。

この記事の詳細を知りたいかたは、9月3日号の210ページをごらんになってください。

(ニセモノです)→ ファミコンスペースワールド'94入場券

クイズの応募もこんなにたくさん

クイズの応募もすごい数だったぞ。どれくらいすごかったかというと、ハガキを仕分けるオジサンが、ハガキの雪崩に呑みこまれてお亡くなりになったというくらいだというから、もうスゴいのだ(超大ウソTurdo)。ご応募どうもアリガトさんです。

クイズの解答でーす

■クエスチョン1

お姉さまクイズ

問1……1(サミー)
問2……1(アスミック)
問3……1(ボディコン)
問4……1(ナムコ)
問5……1(流風)

■クエスチョン2

出展されたソフト数は?

3……259本

■クエスチョン3

マリオの決めポーズは?

3……飛んでいるポーズ



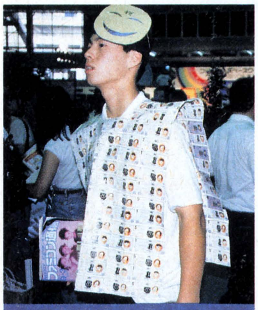
うおーっ！べっぴんじゃあっ！



←左がナムコの出木場さん。右がサミーの杉山さん。出木場さん、好きです。

広告塔の人だってこんなに宣伝

ファミ通の広告塔になってくれる人募集! と書いたはいいけど、ホントにそんな人はいるんだろうか……、と思っていたら、いましたいました。みなさん体張ってますねー。プライド捨ててますねー。アンタらファミ通読者のカガミだよ。



塔玉県 佐藤真丞

●選評 これだけガバスがあれば、ファミ通ステッカーが何枚もらえるんでしょうかね。

●選評 旗まで作っちゃってどうもありがとうございます。それにしても、肩コリませんでした?

東京都 梶田清隆





千葉県 東京少年

●選評 なるほど、顔に貼りましたか。でも、ズボンのすそがちょっと短いっスね。30点減点。

●選評 これは名古屋で行なわれたゲームザウルスのときの写真なんだけど、心意気を買って掲載ね。

愛知県 カンポーZ



芸能人のかたもこんなに発見

ファミコンスペースワールド'93にはたくさんの有名人が来場していた。その数およそ50000人(またまた超大ウソ)。下の写真のほかにも、テレビ収録のために来ていた渡辺徹や池谷幸雄、コナミのイベントに出ていた早坂好恵なども来場していたぞ。

●選評 『カブキロックス』を出展していたアトラスには氏神一番さんが。

氏神一番



神奈川県 腰越和夫

井出らっきょアンドノーカット星



神奈川県 小山内耕也

●選評 よく見ると、井出らっきょさんっていい体してるね。

宮内知美



埼玉県 長雄二

●選評 先日ファミ通で日記を書いてくれた知美ちゃんも不知火舞の姿で登場。

では、来年もまたお逢いしましょう

◆プレゼントソフトは、そのソフトが発売されてからの発送とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

▶**NFLフットボール**
コナミ 発売中 9000円



東京都 吉田知宏
神奈川県 小山内耕也
東京都 相島弘光

▶**ダイナミックスタジアム**
サミー 11月26日発売 8500円



東京都 梶田清隆
埼玉県 澤田英也
新潟県 大倉裕一

▶**ソウル&ソード**
ザムス 11月26日発売 9800円



神奈川県 秋岡光
青森県 山田義男
茨城県 長岡守

▶**餓狼伝説2**
タカラ 11月26日発売 9980円



静岡県 勝赤俊介
東京都 加藤和子
神奈川県 石塚定高

▶**トルネコの大冒険 ~不思議のダンジョン~**
チュンソフト 発売中 9600円



千葉県 加納宏樹
神奈川県 腰越和夫
愛知県 田中祐也

▶**スーパーUNO**
トミー 発売中 8500円



千葉県 田中将紀
埼玉県 塩谷温
神奈川県 白柿千穂

▶**スズカエイトアワーズ**
ナムコ 発売中 8800円



千葉県 寺内友和
東京都 池本和久
東京都 林麗子

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
平成5年11月26日発行
〈VOL.85〉

FF新聞

FINAL FANTASY POST

アルカエスト ALCAHEST

スーパーファミコン　12月17日発売予定　8800円　8メガ

光あるところに、かならず影あり。前回、主人公アレンを助けて戦うお仲間御一行を紹介したので、今回はアレンの行く手を阻む敵方を紹介しよう。味方と同様に敵も細かな性格づけがなされてるのだ。んでもって交錯するそれぞれの想いが物語に深く関わってきて、非常にカッコイイのです。やっぱり悪の美学ってしびれちゃうよね？

個性的な仇役がいてこそ物語が盛り上がるってもの

自信過剰で野心家の青年貴族



帝国貴族　**ゴードン**

いわゆる主人公の影にあたるライバル的なヤツ。ガーディアンブレード探索の旅を続けるアレンの前に何度か現われ、剣を交えることになる。一見メンクイの娘さんたちが騒ぎそうなクールな美形キャラだが、これでなかなか腹黒いお人。主君である皇帝が知らないところで、帝国乗っ取りを企む熱き野心家ちゃんなのである。あ～ドロドロ。しかも結構しつこい性格で一度アレンに負けたあと、復讐の念だけを胸にひたすら主人公を追ってくる。友だちいなさそうね。



⬇剣の腕はなかなかのもの。す速い剣さばきと執念深さで主人公を苦しめる。



戦乱の世を憂える屈強な闘士



闘気将軍　**ガバリス**

帝国4将軍のひとり。顔色が悪いが別に肝臓を病んでいるわけじゃないということなので心配無用。魔族の力を借りる皇帝、さらには帝国の行く末を案じており、決して本心からではなく主人公と戦うことになる。しかし強敵との闘いに喜びを見い出してしまうのは武人の悲しい性なのか。容赦なく攻撃してくる。



⬅ガバリスは鍛え上げられた肉体と気力が武器。武闘派の将軍なのだ。



鋭く冷やかな風の使い手



疾風将軍　**ガザ**

帝国4将軍のひとり。あとに紹介する炎熱将軍サラの弟さんである。竜巻に変身し相手を切り裂くなど風を操っての戦法を得意とする。敵側美形キャラのお約束でわりとキザな性格だが、存在感がちと薄い。



⬇姉のサラと双身一体になってのアタック。炎と風が同時にアレンを襲う。ガーディアンの力をうまく利用するべし。



⬆ある意味で4将軍のなかで最強だとも言える。恐ろしいのは女の一念。魔界の力がそれをさらに(シャレ)増幅する。

弟である疾風将軍ガザと、ふたりひと組みで行動する4将軍の紅一点。激しく攻撃的なねーちゃんで、すべてを焼きつくす炎を武器に熱ーい攻撃を仕掛けてくる。性格は高飛車で感情的、加えてブラコンでガザを溺愛している。こうなるともう手がつけらないね(言いすぎ)。弟様をいじめるとあとが恐いぞ。



炎熱将軍　**サラ**



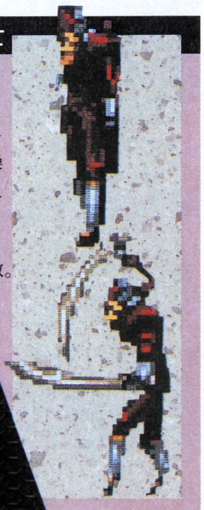
紅蓮の炎を纏う女戦士

4将軍を束ねる暗黒の剣士



剣聖将軍　**カルージェ**

冷静かつ沈着な帝国4将軍のリーダー格。2刀流の長剣を的確に繰り出してくる攻撃は恐怖。たとえれば、『ヤマト』のデスラーのようなかた。自身の強さを承知したうえで決して油断しない恐ろしい敵。



⬇鍛え上げられた剣は空間をも切り裂き瞬間移動も可能にする。数々の脅威的な剣技がアレンを襲う。



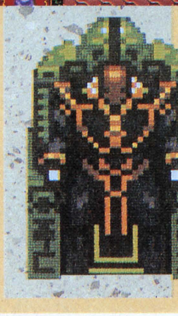
世界は我が手中にある

皇帝





世界征服の野望を抱く、帝国の支配者。ありがち(まあまあ)だが、魔界と手を組み強大な力を手に入れる。最近はモンスターまで兵力に使い、近隣諸国を脅かしているようだ。しかしホントのところ、帝国のなかでいちばん平和なのはこの人かもしれないのだ。若憎のゴードンからは知らないところで権威を狙われ、己の野心のために利用してると思っているバビロムに、じつは逆に利用されてるしね。それに気がついてないとこがまた泣かせる。くうーパターン(まあまあ)。どちらにしろアルカエスト復活のシナリオの犠牲者にかわりはない。魔界の力は災厄しかもたらさない。



⬆生身の皇帝とは、直接剣を交えることはない。えーどういうこと？ 秘密です。

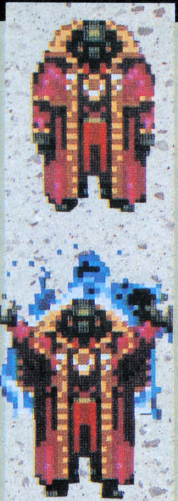
邪悪なる魔界からの使者

バビロム





➡アルカエスト復活のために暗躍するバビロム。すべての悲劇を生みだした張本人。その魔手をアレンに伸ばす。



破壊と絶望の魔神アルカエストの意思に従い、平和な人間界に災厄をまき散らす邪悪な魔物。帝国に取り入って戦争を起こし、憎しみや悲しみなどの負のエネルギーを集めている。数々の魔物を配下に持ち自身も強大な魔法の使い手。特別な対抗手段を見つけなければ傷を負わせることも不可能だろう。余談だが、ナ○ック星人と間違えるのはマズイらしいぞ。

前半のボス敵も見せちゃおう

以上までが『アルカエスト』に登場する重要な敵キャラクター。そのほかにも個性的な敵が数多く登場する。それぞれがひと癖もふた癖もある強敵ばかり。攻撃パターンを見切らないときっと勝てんぞ。

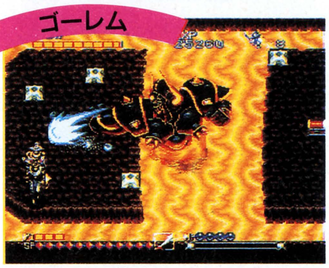
リザードマン



⬆なんともノータリンなしゃべりかたがカワイイ。最初に出会う中ボスちゃん。

ゴーレム

⬇ステージ１のトリを勉める大ボス。巨体に似あわず、鋭いパンチを打ってくる。



アームズオブデッドナイト



⬆兵士の死体をバビロムが魔法で変身させた敵。４人息を合わせて攻撃してくる。

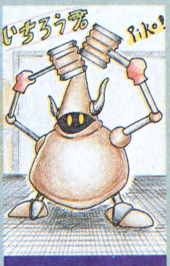
わ〜いイラストなの〜みんなありがと〜

モンスターイラストとくしゅ〜

敵役特集ということなので、イラストもスクウェア作品の敵を描いてきてくれたものを集めてみました。でも、これがけっこう数が少ないんだよね。しかもどこか力が抜けるイラストが多いんですよ。魔物ってもっと畏怖されてもいいと思うんだけど。まーいいか。どんどん送られてくるイラスト、本当はみんな載せたいけど場所がない。困る毎日。

東京都　のたん





東京都　サバ

兵庫県　鴨川健太郎





兵庫県　おえかきん

千葉県　挫折王



東京都　サボテンA





兵庫県　鴨川健太郎



宮城県　晶田麗治

⬅『FFⅡ』のマリア。懐かしーなあ。



長崎県　プラチナ・チエ

⬅花とプリム。独特の彩色がよいのだ。



京都府　うに子

⬅そうだね。いちばん忙しい精霊かも。



北海道　ひきええ

⬅火花を散らす発明家のライバル意識。



千葉県　日暮ばる

⬅今日のお弁当はラビなの(ウソ)。

イラストはペンやインクで書いたものがベター。鉛筆だときれいに印刷できないのだ。着色も濃いほうがキレイだよ。

あて先は『FF新聞係』まで

STREET FIGHTER II ターボ TIMES

『スパⅡ』では、予想通りザンギエフを使う人が急増している模様。これでいいのか？

Weekly Famicon Tsushin ASCII corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

『ストⅡダッシュプラス』CMあれこれ話の巻

今週のストタイは、あの『ストⅡダッシュプラス』のテレビコマーシャルの特集をしたいと思います。みんな見たよね？　バルログがヒョーとか言いながら飛んでいくやつ。あのバルログ、じつは顔のアップと全身の役をそれぞれ別の人が演じているのだ。で、顔のアップを演じたのはセイン・カミュさん。彼は日本に15年も滞在しているので、ハンパな日本人よりも日本のことをよく知っているとか。とうぜん日本語もペラペラです。全身の役はデリック・ワイズマンさん。撮影では何度もジャンプしなければならず、汗をかいたりカツラがずれたりといろいろな面で苦労したそうだ。

バルログの仮面や衣装、背景の道具類を揃えるのもたいへんだったらしいぞ。なかでも、背景に写っているバルログの紋章をスタジオに運ぶのはかなり苦労したという。それもそのはず、あれは何と縦横3メートルもあるんだって。アンビリーバボーな大きさですな。ちなみに紋章はいまでも大阪のカプコン本社にあり、あまりの大きさに置き場がなく、持て余しているという。トホホって感じだけど記念にはなりますね。

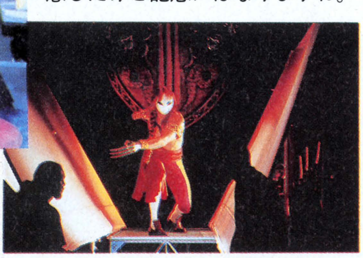


⬆バルログの優雅な感じがよく出ているコマーシャルだよね。キミは見たかな？

えー、この記事を読んでコマーシャルを見たくなったという読者ちゃんもいると思いますが、残念ながらもうテレビでは流れていないのよ。ゴメン。どうしても見たいの一んって人は、『ストⅡダッシュプラス』を買ってアンケートはがきを送れば、抽選でコマーシャルのメイキングビデオが当たるぞい。レッツチャレンジ!!

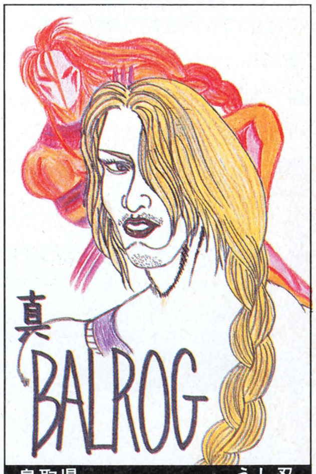
プレゼントのコーナー!!　前述の貴重なメイキングビデオを何と10名の読者ちゃんにプレゼントしちゃいます。欲しい人は、ストタイビデオくれ係までどんどんはがきを送ってね。締切は11月末ってことでよろしくねん。





⬆左がセイン・カミュさんで、右がデリック・ワイズマンさんなのだっ!!
➡これがコマーシャルの撮影風景でござる。みんな真剣ですね（あたりまえ）。

イラストだよおっかさん



鳥取県　うし忍

●選評　う～む、真・バルログねえ。ファンにおこられそうなイラストだなあ。

ベガ様のオーラハメオープレックス



ベガ様は体に電気を流してまで相手に勝ちたいんですか？　それにしても、体に電気を流して生きていられるっていうのはすごいと思います。さすがですね。あと、そのジャンピングシューズは脱いでください。

（東京都　つやつやブー）

おいおい、体に電気を流すのはブラジル育ちのブランカでしょ。ベガ様はサイコパワーで体からオーラを発しておられるのだ。そうですよね、ベガ様？　「そうだ」。でも、ベガ様があのジャンピングシューズを愛用しているとは知りませんでした。「たわけ!!　私はそんなもの履いておらぬわ。デビルリバース!!」あうっ（いつもの）。

投稿作品大募集っス

※下足番編集者からのお知らせ。ストタイでは、読者くんからの作品を大募集しておりますです。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、低得点クリアー自慢部門、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバス贈呈。みなさんの楽しいおはがき待ってるよ。いつまでもね……。

**あて先は
編集部ストタイ係**

WEEKLY ファミコン通信 ベストセレクション

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

Solstice II

ソルスティスⅡ
第4回

スーパーファミコン SF	アクション	バックアップ カートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　発売中　9500円	8メガ

このゲームをプレーしていちばんやったぁって思うとき、それはなかなか解けなかったパズルの答えがわかったときかな。その快感を体験するために、主人公は無敵状態になることがない。だって平気にトゲの上を歩けたら、ゲームのパズル性が壊れちゃうでしょ。

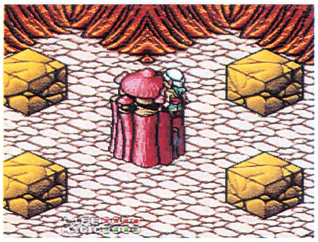
文：アメリカ(祝燕優勝)飯田

だからパズル&アクションなんだってば!

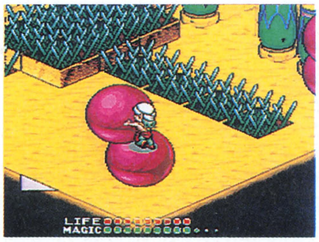
A. ブロックを利用する

前号から繰り返すけど、このゲームの進めかたは、①ひとつのダンジョンで12個のトークンを集める②ガーディアンを倒す③次のダンジョン……。というチャートになるわけ。トークンを簡単に取らせないために仕掛けられているのが、数々のパズル(トラップ)だ。

もっとも多いパズルは、動くブロックを利用したもの。およそ8割はこのパターンだ。動くブロックといってもいろいろある。下の表に、通常のブロックを含めた全9種類を挙げてみた。ゲーム後半のダンジョンに行くと、2種類以上のブロックの組み合せってのも増えてくる。問題なのは、見た目がみんないっしょってことなのだ。



⬆フィールドに戻りたいけど、どうやってもまん中のブロックの上に乗れないってなときは、押せるブロックが必ずある。



⬆トークンを取るために、主人公の横にあるブロックをある位置まで押す。もうひとつの押せるブロックをこの上に……。

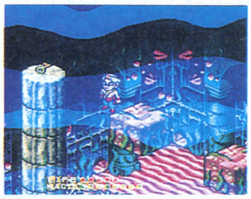
ブロックの種類

通常	フツーのブロック。まったく動かない。
押せる	ブロックの横から押すと動かせる。ジャンプしながら押す場所あり。
動いている	一定の軌道上を移動している。飛び乗り降りしなければいけない。
滑る	乗っていると、一定の方向に主人公やブロックを滑らせる。
乗ると動く	主人公が乗ると、一定の軌道上を移動し始める。降りると止まる。
乗ると消える	主人公が乗ると、透明になる。ジャンプしながら位置を確かめる。
乗ると現われる	通常は見えない。主人公が乗ると、ブロックが現われる。
乗ると落ちる	通常は空中に浮いている。主人公が乗ると床までストンと落ちる。
壊れる	主人公が乗ると、ほんの1秒程度で破壊されてしまう。

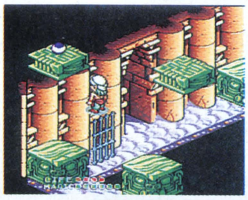
B. 敵、ドアを利用する

色付きドア、光っているドア。ドアがあるために先に進めない。これも立派なパズルだ。ブロックが部屋別のパズルとしたら、ドアはダンジョン全体のパズル。色付きドアを開けるためにはキー(鍵)が必要。キーはどこ？　あるべき部屋にあります。でも、ブロックのパズルをクリアーしなきゃいけない場所もある。光ってるドアは？　その部屋内で敵を全滅させてアイテムを取れば開く。

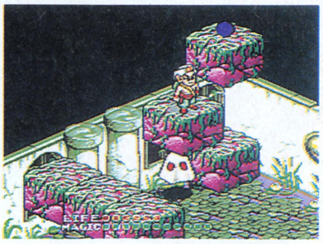
あ、敵。そう、やつらをうまく利用して解かなきゃいけないパズルもあるんだな。具体的には右を見て！



➡左端に見えている緑のキーは、緑のドアを開けることができるのだ。



⬅自動開閉するドアの上に飛び乗ってトークンを取る、ってな場所もある。



⬇モンスター(敵)の上にブロックを落としてその上に乗る。これも立派なパズル。

C. 自分の腕だけが頼りなところも…

なんだかんだいっても、『ソルスティスⅡ』はアクションゲームだ。しかも、非常にシビアな立ち位置からのジャンプや、Bボタン連射ジャンプなんてことが必要な場所もある。主人公は必ず一発昇天だ。無敵なんかあったら、パズルの意味がなくなってしまう。だからこそハラハラドキドキするんだ。



⬆上のワカメが付いたブロックは、全部滑る。問題は、滑る方向がわからないこと。こんなときにこそ、連射ジャンプ。

TECMO SUPER BOWL™

©テクモ
スーパーボウル

Times

スーパーファミコン SF	スポーツゲーム	バックアップカートリッジ
	テクモ　11月26日発売　9800円	12メガ

第2回

始まってなんと2回目、という記念すべき第2回目は、第2回目らしく、チームの選びかた。まさしく第2回目にふさわしい内容と言えよう。

構成・画面撮影・文・校正 バカタール加藤

チーム選択編
強いチームとはどんなチームか

もっとも勝負のカギを握る比重の高いポジションはやっぱりＱＢ(クォーターバック)。パスプレーをまったくしないという人には関係ないが、パスを中心に攻めようと思ったら、ＱＢがいちばん大事。なんたってコントロールが悪いと、ＷＲ(ワイドレシーバー)がノーマークになっていても、そこに投げてくれません。わざわざ観客席に投げちゃったりするしね。

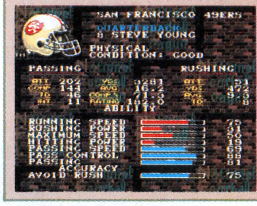
つぎに重要なのがＷＲ。レシーブ能力が高ければ、少々マークされていてもパスキャッチしてくれる。このふたつ以外にＲＢ(ランニングバック)もよければ文句なし。

ディフェンスは全体的にタックルが強いことが重要だが、対戦ではＬＢ(ラインバッカー)に足の速いヤツがひとりいると助かるぞ。



POINT①
とにかく優秀なQBがほしい

QBのパラメーターのなかでいちばん重要なのが、パスコントロールとサック回避能力だ。また、パススピードが速いことも意外に大事。とくにシーズン終盤など、コンピューターが強くなってきた場合に、パスの成功のカギを握る。さらに足も速いと、スクランブルしやすく、サックもされにくい。



⬅たとえば49ersのヤング。さすがＭＶＰ。

POINT②
有能なWRもふたりはほしい

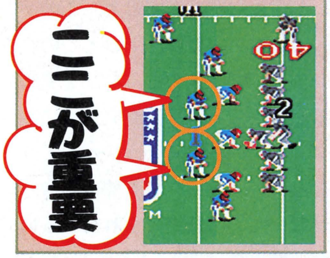
WRに関しては、パスキャッチ能力に尽きる。この数値の高い選手がふたりいれば十分試合になるだろう。足も速ければ言うことないが、とり合えずパスを取ってくれないとお話にならないからね。



⬆ジェフリーズ、ギビンズ、ダンカンの強力レシーバー陣を擁するOilers。

POINT③
俊足LBもひとりはほしい

スーパーファミコン版では、ディフェンスラインがQBをサックに行きにくくなったので、ＬＢはより重要になっている。とくに、写真に示したインサイドＬＢの足が速いと、QBをサックしやすく、どちら側のランにも対応できる。



POINT①②③の条件を満たすチームは…

49ers(S.F.)
オフェンス陣には、左腕の走れるQBヤング、NFLを代表するWRジェリー・ライス、テイラーらがおり、まさしく最強。ディフェンスにも、スピードのあるLBロマノウスキーがいる。

Cowboys(DAL.)
QBには、ビッグガイ(巨人)のT・エイクマン、WRにはアービン、ハーパーとタレント揃いのチーム。が、何より心強いのは快速RBエミット・スミスの存在。ディフェンス陣も超強力だ。

Oilers(HOU.)
パスの職人ウォーレン・ムーンをQBに、レシーバー陣にはジェフリーズ、ギビンズらがおり、パスの攻撃力はまさしくナンバーワン。LBにもアル・スミスがいるので、選んで安心のチーム。

Bills(BUF.)
ハゲおやじジム・ケリーをQBに、レシーブもできるRBサーマン・トーマス、WRリードらがおり、攻撃陣は充実。だが、DLスミス、LBベネットがいるものの、ディフェンスにやや難あり。

隔週連載
フットボールちょっとヤな話

文：バカタール加藤

「フットボール？　ああ、アメフトね」とか言うヤツがいるが、アメフトという言葉は生理的に嫌いだ。オレが前世で住んでいた(と思われる)USAでは、フットボールはあくまでフットボール。アメリカンフットボールなんて間違っても言わないからだ(当り前)。ただし、正確にはフッボーと発音します。ウッボー(懐かしい)と間違えないように注意してくれ。もっともアメラグなんて言葉も昔はあったが……。

という話はおいといて、フットボール(フッボー)というスポーツは陣取りゲームだ、とよく言われる。まさにそうなのだが、ゲームの世界で言えば戦略シミュレーションだ。QBが司令塔となり、重戦車RB、戦闘機WRを送り出す。そして敵と味方が激しく激突しながら、徐々にあるいは一気に自分の陣地を広げて行く。敵の本陣エンドゾーンまで進めばめでたく占領ってわけ。というところでお時間です。さよなら。



ASCII

好評発売中!! ASCII COMIX

みんな特技を持っている!!

しましま曜日 1

竹本泉

ゆかりちゃんは、服に着られるタイプの女の子。どんな服を着ても、すっかり、そのキャラクターになりきってしまう特異体質なのだ!!

定価580円



ナムチ
―臥竜解封録―
高寺彰彦

ニンゲンとは、徳を積んだヒトの称号であり、いろいろな種族のヒトが住んでいた時代。ガタロ(カッパ族)のナムチは、この地の守護神である龍神を目覚めさせるため、火の山へと向かう!!

定価980円





あそびじゃないの 1

宮岡寛/岡﨑つぐお

週刊ファミコン通信で大好評連載中のゲーム業界マンガ『あそびじゃないの』の単行本がついに完成だ!! ゲーム制作のノウハウがギュッと詰まった、必読の1冊ですぞ!!

定価880円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



アスキームック

最新刊

シャイニング・フォースII

古えの封印 攻略の手引き

好評発売中!

ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

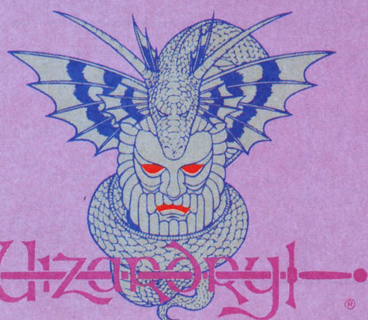


全100ページにわたる戦闘攻略。武器、防具、アイテム、総計126種の詳細なデータリスト。味方キャラクター30人および敵キャラクター100体を完全解説。そして、極秘ネタや裏話が満載の開発者座談会などなど……。 完璧なゲームプレーに欠かせない、あらゆる情報を完全網羅! これを読まなきゃ始まらないぜ!!

好評発売中!

ウィザードリィ外伝III
闇の聖典 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円



思わず膝を叩く"基礎攻略篇"。対戦モードを攻略する"闘技場篇"。35ものマップの情報を盛り込んだ"迷宮攻略篇"。呪文、アイテム、モンスターを知る"総合データ篇"。迷宮のなかで生き残るためのすべてが、ここにある。

ソードワールドSFC 攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円



真・女神転生
攻略の手引き

ファミコン通信編集部責任編集 定価1,200円



ウィザードリィ外伝II
イマジネーションズガイドブック

ベニー松山監修
定価980円

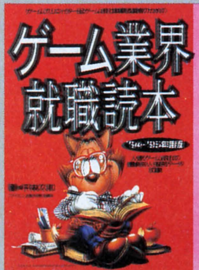


重装機兵ヴァルケン公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

スーパーマリオカートのすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

スーパーマリオランド2のすべてがわかる本
ファミコン通信編集部責任編集 定価550円



ゲーム業界就職読本 '94～'95年度版

平林久和著
定価1,480円

きっと人事担当者も読んでいる

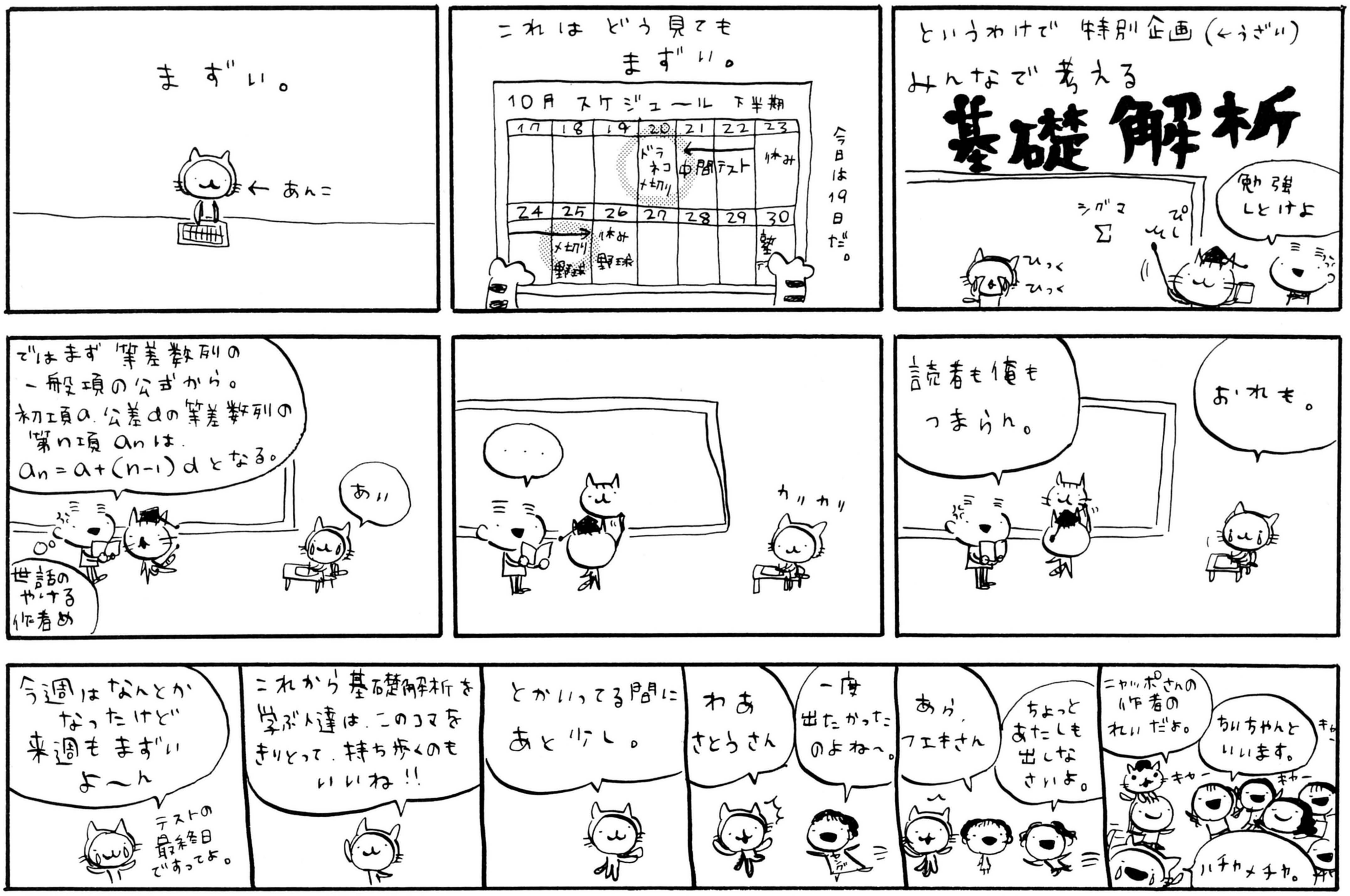
●あなたの性格にあったゲームの仕事は何?
●ゲーム会社の面接では何を聞かれるの?
ゲーム会社の現状と将来展望は? ……など、ゲームを遊ぶ側から作る側へはばたきたい人へ贈る、厳しい就職戦線を勝ち抜くための必読の1冊。

好評発売中!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

数列がチンプンカンプンらしい先生。お便りは、編集部「あんこちゃん」係まで

ドラネコ シアター　餅月あんこ



マニアとおたくは違うモンだっ!!

このあいだ、ある会社の社長に会う機会があったんだけど、久しぶりにオトナの社会の縮図を目にした、って感じでしたね。その社長っていうのが、自称ゲーム好きなんだ。で、まわりの人に好き勝手な意見をおっしゃる。「『ドラクエ』も『ＦＦ』も結局、同じストーリーだしさ、どっちやっても、ま、大差ないね」、「外国モノを１回やったら、日本製は子どもっぽくてもうダメ。『ウィザードリィ』なんて日本人にやらせてみりゃいいんだよ（もうやってるって）」。

自分の意見が宇宙の法則、って思っちゃってるんですね。しかもその言いたい放題におつきの社員はいちいち、「はなー、ごもっともで」と返事しなければならない。サラリーマンってたいへんだね。みんなもお父さんを大切にしてね。

ところで、最近、精神科医の研究発表会でまた面白いテーマを見つけました（このテの学会はネタの宝庫だね）。それは平たく言えば、〝おたく化は精神の病気を軽くするか？〟というもの。あきらかに病気の要素を持っていたのに、アニメやファミコンに熱中してその病気が押さえられていたような少年がいたんだって。

発表した先生は若い京美人。何が起こるかわからない現実の生活に比べて、ゲームとかビデオを自分でコントロールしたり集めたりして作る世界は複雑さは偶然性が少なく、そこにバッチリはまっているあいだは心の病気の進行がストップする可能性がある……なんてことを、はんなりした口調で述べておられた。うーん、精神科医が総力をあげて取り組んでいた病気が、本当に〝おたく文化〟の影響で軽くなっちゃっうとしたら、これは大問題ですぞ。

でも、ゲームマニアとおたくって本当は違うよね。そのあたりを含めて京美人ドクターに話しかけようかどうか迷ったけどやめた。これが織田裕二系ドクターだったら、迷わず声かけたと思うんだけどさッ。



イラスト：二木志乃

登録商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：今週は、香山先生の好みのタイプが発覚。リカちゃんは織田裕二系に弱いらしい。チャーンス（誰が？）。

クイズ!! のーてん 脳天逆おとし SAKA

ROUND 113

マリオとワリオ

ある人物の名前を捜し出せ

問題 ちょっぴりオツムが疲れたときにいいのがこの文字消しパズルだ。今回は『マリオとワリオ』から出題。右のパズル面に隠された、14の関連ワードを捜し出そう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何回使用してもいいぞ。消えずに残る文字は5つ。それを組み合わせてできる人物は？

ヨ	カ	ラ	カ	ラ	サ	バ	ク
チ	ウ	ド	ワ	ン	ダ	モ	ル
ワ	グ	セ	ド	ヒ	ト	ス	イ
ウ	リ	ー	イ	リ	ピ	タ	ー
ニ	グ	オ	ヤ	ノ	ゲ	ー	ジ
ボ	リ	マ	リ	オ	モ	ス	メ
ー	シ	ツ	ヨ	コ	モ	リ	ン
バ	ル	ー	ン	ブ	リ	ツ	ジ

先週の答え

むささびのまい

じ	あ	く	せ	る	ひ	が	し
べ	ゆ	ら	さ	え	ひ	む	く
ぱ	の	ら	ん	ま	し	む	つ
い	わ	ざ	べ	と	よ	び	き
で	ん	ー	お	い	う	ー	ー
ん	て	め	ぼ	ま	け	り	が
あ	ず	り	さ	む	ん	び	い
す	ん	れ	ー	ろ	い	ち	た

応募のきまり

マウス専用のこのゲーム、「やってないよ」という人もいるだろうけど、そこは長年のマリオとのつき合いじゃないか。カンを働かせて欲しいものだなあ。ステージ名4つがクセ者かな？答えがわかったらはがきに書いて、11月26日号クイズ！脳天逆おとし係へ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は11月18日、当日消印有効だ。

賞品について

さて、正解者10名にはプレゼントがあるぞ。これがまた、このクイズのために生まれたといっても過言ではないほどのハマリ物、全国共通おもちゃ券なのだ。普段はめったにお目にかかれないこの券5000円分が、はがき1枚でキミのもの。さあ応募だ。

クイズ！脳天逆おとし
10月8日号当選者

●滋賀県 村井久哲
●広島県 三田直樹
●神奈川県 阿部ゆかり
●北海道 小松貴史
●奈良県 加藤路子
●岩手県 佐藤晶規
●大阪府 砂子麻衣
●千葉県 湯浅真由子
●富山県 佐藤政寛
●岡山県 難波大典

INFORMATION インフォメーション

ハドソンのオリジナルグッズをプレゼントだ!!

12月に発売されるハドソンの人気ゲームシリーズの最新作『ボンバーマン'94』と『イースⅣ』。このソフトの発売を記念して、ハドソンがオリジナルグッズを作ったのだ。この商品をそれぞれ7名様にプレゼントするぞ。欲しい人は『ボンバーマン』か『イース』どちらを欲しいかを明記して、〝ハドソン特製プレミアグッズが欲しいのです〞係まで応募してね。



⬅どちらもインテリアとして飾るとかっこいいぞ。特に「イースⅣ」の鏡はカッコイイゾ。

キャノンボールシティ特別無料招待券プレゼント

東京町田にできたミニテーマパーク〝キャノンボールシティ〞の特別無料招待券を、読者8名様に大プレゼントだぞ。このテーマパークでは約20000平方メートルの敷地に、アメリカを再現した建物やストリートが配置されているのだ。また、アミューズメント館や、G・M・Cスタジアムをはじめ、カジュアルショップやアメリカンレストランなどの飲食店もあるので、友人や家族といっしょに1日中楽しめるぞ。このチケットが欲しい人は〝無料招待券をくれ〞係まで応募しよう。チケットは少ないので、急いだほうがいいぜ。



アイレムオリジナルトランププレゼント

アイレムの人気ゲーム『大工の源さん』、『アンダーカバーコップ』、『R・TYPEⅡ』がトランプになったのだ。このトランプをそれぞれ1名にプレゼントするぞ。これからの季節はコタツが必需品。コタツに入りながら友だちとトランプをするのは、凄く楽しいぞ。さあ、欲しくなった人は希望のトランプ名を書いて、〝こたつでトランプ〞係まで送ろうぜ。



⬆やはり、ババヌキを大勢でやるのが盛りあがるよね。



今週の運勢　11月15日[月]→11月21日[日]

1月生まれ　どっしりと落ち着き、粘り腰があり。目標は高く、週末チャンス。強情は損。勉強は難問に挑戦せよ。金銭はツキあり。異性は片想いで終わりそう。2と7、オレンジ色と赤、ゲーム、手帳、火曜と金曜が吉。

2月生まれ　ハッスルムード。始めはよいが、あとはもろいので、作戦を考える。スポーツはスピードの出るものが良い。金銭は散財を警戒。暴飲暴食しそう。2と7、緑とオレンジ色、サイコロ、濃いし、土曜と日曜が吉。

3月生まれ　ちょっと気取ったり、カッコつけたりしやすい。仕事や学業より、趣味に走りそう。ラジオ、テレビに夢中になりそう。異性にはキザに見られて肩すかし。3と7、青と茶色、キーホルダー、木曜と日曜が吉。

4月生まれ　平凡運。前半不調だが、後半にツキが戻る。勉強は邪魔が入るので場所を変えよう。金銭運はサッパリ、収入が入らない。健康面ではやや睡眠不足。1と6、白と黒、丸い玉、飛行機、水曜と金曜が吉。

5月生まれ　友人との心のふれ合いが喜びを与える。自分から積極的に求めると吉。スポーツはテニスやピンポンが良い。異性はクラスやクラブの人を。4と9、灰色とオレンジ色、ファッションウォッチ、水曜と土曜が吉。

6月生まれ　何でも2度目が良い。旧友に再会のとき。先手必勝。勉強は復習中心で。家庭では、雑音騒音に悩む。スポーツは陸上、金銭は中古品の売買で稼ごう。5と10、黄色と黒、Gパン、吊るし人形、月曜と土曜が吉。

7月生まれ　大吉運。物も金も予想外の得をする。将来は明かるい。スポーツは対戦するものを。金銭はいままでの倍に増える。健康面も十分回復。異性は古い友人なら良い。3と8、青と黒、楽器、虎の巻、水曜と日曜が吉。

8月生まれ　いつものペースを変えると運が弱まる。手紙や電話をフルに活用しよう。ジョギングや体操が良い。夜ふかしや朝寝坊の傾向があり。金銭も健康も普通に。4と9、白と銀、古銭、壁かけ、月曜と土曜が吉。

9月生まれ　自信過剰なりやすい。大きな約束や野心には要注意。始めだけ良い。にぎやかで大騒ぎするスポーツが吉。金銭は出る一方。気管支に注意。5と10、オレンジ色と黄色、宝クジ、チケット、火曜と金曜が吉。

10月生まれ　自分をわきまえ、無理しないこと。冒険や危ないことには近づかない。勉強はコツコツ着実に。格闘技に目がいく。異性は、ひとり静かに思うとき。5と10、白と茶色、新鮮な空気、金曜と土曜が吉。

11月生まれ　前半足踏み状態だが、後半飛躍のとき。頭を使うのが大事。勉強は知識より知恵を重視。家庭では門限に注意しよう。異性面は一時停滞。休止のとき。1と6、赤と緑、パチンコ、赤ずきん、月曜と木曜が吉。

12月生まれ　努力とガンバリが生きるとき。奉仕と思いやりで人気上昇。吉日は週なかば。筋力トレーニングや体操をしよう。鍵に注意。金銭面はまずまず好調。4と9、青と紺色、ベーゴマ、観葉植物、水曜と日曜が吉。

福田先生に答えてほしい質問や悩みは整理して簡潔にまとめたほうがいいぞ

迷える子羊救済

僕は昨年ごろから頭の毛が薄くなってきました。いろんな薬品を使ってみましたが効果はなく、ハゲるいっぽうです。この年齢でハゲたくないので、どうすればいいか、教えてください。（新潟県　張飛翼徳世界一）

若ハゲに限らず、中高年のハゲもたいへん気になり、精神的ショックを受けるものです。ハゲは女性より男性のほうが何倍か気にします。ところで、あなたの髪質はサイドが柔らかく、頂上は堅いという状態で、大体はどこも変わらないはずです。あなたの場合、ズバリ原因はストレス、すなわち気を使うことです。志望、将来のことなどで、複雑に考え過ぎているためでしょう。対策としては、女性ホルモンを補給すればいいでしょう。シャンプーやリンスを専門家と相談して使って下さい。来年の秋ごろには回復するでしょう。

●心の悩みも体の悩みも福田先生なら一発解答。でも、相談した本人の努力も大切だぞ！

獣神サンダー・ライガーのトラブルスープレックス



望　ライガーさんに質問があります。いまどきの女性の理想的な男性の年収1000万円以上だと聞いたのですが、どういう仕事をすればそんなに稼ぐことができるんでしょうか？　教えてください。

神奈川県　ピー　14歳

代　そんなことをいう女はバカだ！　ハッキリ言って、年収1000万円を稼いでいる人はなかなかいないはずだよ。きっとマスコミに踊らされて、そんなことを言っているんだろうけどね。もしキミがそんな女と結婚したいと思っているようなら、人に使われる仕事をするようじゃだめだな。ふつうのサラリーマンだったら、そんなに稼げないぞ。やっぱり自分で会社を作って、人を働かせなきゃ。でもさ、そんなこと私に相談するなよ。今度からそれだけ稼いでいる人に相談しなさい！

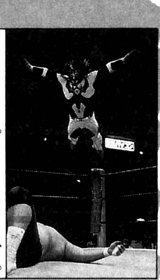
危　便所に行ってふうっとひと息ついたあと、ふと見たらトイレットペーパーがなかった。こんな場合、ライガーさんだったらどうしますか？・何かよい秘訣があれば教えてちょうだい。

京都府　プラス　14歳

浄　私だったら風呂場に直行して、水でお尻を洗うな。紙があるときだって、そうしているけどね。もし外の公衆便所でそういう場面に出喰わしたら、ズボンを脱いで、隣の個室に紙を取りにいくかな。どうせ男女に別れているんだから、べつに恥ずかしいことはないだろ？　まえから思うんだけど、手にウンチがついたら、石鹸などで洗うよね。でもお尻は紙で拭くだけ。不潔だよな。みんなちゃんと洗うようにしよう。紙に頼っている場合じゃない！

常識に因われず自由な発想を持って行動しろ！

獣神に訊け！
獣神サンダーライガーがキミの悩みにジャストミート。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバスを贈呈。またポイントが20たまると、試合に招待するぞ。



金華
ファミ珍楼
御商談、御会席
創業於平成四年七月二十四日

口の両脇を指で引っ張って「ブンコ」と言ってごらん！

祝！ログアウト冒険文庫創刊



⬅ログアウト冒険文庫、創刊4作品。月3冊のペースで新作をリリース予定。

コンピューターゲームを小説で楽しめるってことで、ゲーマーたちに人気の雑誌ログアウト。そのログアウトの連載小説が、今度文庫本化されることになったのだ。テレビゲームエンターテイメントの総合誌を目指すファミ通としても、こりゃ無視するわけにもいかんぜよ。ってわけで早速、ログアウト編集部に乗り込んできたぞ。と、いっても同じフロアだけどね。

―― ちわーす。

宮川 あ。

―― 相変わらず、ここジジババが多いね。平均年齢30ってとこ？

宮川 大人って言ってよ。

―― 文庫本出すんでしょ？

宮川 いや～、おかげさまで。

―― 正確にはログアウト冒険文庫と言うんだよね、確か。

宮川 そう。創刊作品は4点で、10月15日に出したからね。これリストね、ハイどうぞ。

―― じゃ、これはこのページの右下で読んでもらうってことで。ではさようなら。

宮川 ちょちょ、ちょっともうちょっと書いてよ。

―― 自社広告やれってか？

宮川 同じフロアなんだし、ね!?

―― 手短かにどうぞ。

宮川 基本的には雑誌ログアウトで連載中のものをまとめていくんだけど、良い作品があれば書き下ろしもやるよ。もちろんコンピューターゲームの小説版が中心になっていくけど、オリジナルもある。

―― ほうほう、今回のラインアップでは『ウィークエンド・ひーろー』と『暁のビザンティラ』がゲームを原作にもっていないオリジナルってわけね。『ウィズ』と『イース』はもうファミ通読者にはおなじみだろうね。イラストが末弥純と、池上明子ってのも嬉しいところだよな……なーんて、自社広告っぽいフォローをいれたりしてね。

宮野 ……。挿絵に関しては、新たに描き下ろしたものがたくさんあるから、ログアウトですでに読んだって人も新鮮な気持ちで読み直せると思うんだよね。

―― いよっ、商売上手！ 文庫だから価格的にも高くはないわな。

宮野 ハードカバーにすると、どうしてもねえ、高くなっちゃうし。

―― これからは何が出るの？

宮川 やっぱファミ通の読者向けだと、来年早々に出る『真・女神転生Ⅰ エル・セイラム』とか。

―― へー西谷史ご本人が書いてるんだ。これは気になるね。

宮川 ほかにもいろいろタマはあるし、まあ月3冊ペースで行くつもりだからよろしくね！

―― 書店に走れ、ってか。

創刊リスト

ウィークエンド・ひーろー 放課後の英雄	定価：630円　作：火浦功　イラスト：山本貴嗣　ライトタッチのSFからハードボイルドまで幅広い作品を手掛けている人気作家火浦功最新作。超話題作なのだ。
ウィザードリィ外伝 女王アイラスの受難	定価：680円　作：高井信　イラスト：末弥純　ゲームボーイで大ヒットした『ウィザードリィ外伝Ⅰ　女王の受難』を小説化。高井信はグループSNEのひとりでもあるぞ。
イースⅣ序章 翼あるものの肖像	定価：550円　作：大場惑　イラスト：池上明子　スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブとすべてのハードを制覇(？)する『イースⅣ』。その小説化、ついに！
暁のビザンティラ(上)	定価：520円　作：菅浩江　イラスト：斉藤友子　SFファンの人気投票で選ばれる星雲賞の日本長編部門、短編部門を2年連続受賞した人気作家最新作。上下2巻の大作。

またまた募集だあ！ デザイナーさん進行さん仕分けさんいらっしゃい

今年も恒例アルバイト大募集～っの時期がやってまいりました。今回はファミ通のページをかっこよくレイアウトしてくれるデザイナーさん。そしてファミ通や兄弟誌ログインなどの編集者を仕切り、印刷所とスケジュールの交渉をしてくれる進行さん。また、ファミ通関連の郵便物管理や発送などを行なってくれる仕分けさんってのを大募集することになったのだ。



どの職種も採用条件は18歳以上で、祭日を除く月曜から金曜のあいだ働けるヒトってこと。ただデザイナーさんだけは経験者(とくにDTP関連に強いなど)を優先採用。

応募に必要な書類は写真を添付した履歴書。そしてデザイナーさん希望者は過去の作品なんてのも送ってくれるとヨイ。書類は196ページにある住所の、ファミ通人材募集係へ送ってくれたまえ。もちろん応募の秘密は厳守するっす。

さあ、いっしょに夜明けのコーヒーを飲もう(ウソ、早く帰ろうね)。

新入社員岸本と働こう！

入社5ヵ月の新入社員岸本。最近、「岸本は理屈屋でうるさい」、「あいつパソゲーのロリゲーしか遊べないからファミ通の仕事はムリ」、「覚えはニワトリ並」との声がささやかれている。そんな岸本が堂々と働いている編集部で、キミも仕事をしませんか。岸本への応援のレターも受け付け中。


➡岸本は京都大学を出てとっても頭がいいらしい……と噂されたのは配属後2時間だけ。

日本全国 翌日 到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

掲載価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!! ヤマトコレクト代金無料、消費税除く 一部商品除く(2日間地域除く)

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行 (返送は当社負担しております)

次回広告掲載はNo.259 (11月19日発売日です)

ワーロード今月の超激安!!オススメ品コーナー!!

14インチ C-14R27(NEC) (ビデオ端子・リモコン付)
安い!! ¥26,800

20インチ C-20R33(NEC) (ビデオ端子・リモコン付)
安い!! ¥39,800

21インチ C-21W5(NEC) (ステレオビデオ端子・リモコン付)
音多!! ¥49,800
25インチもあります

NECパソコン・ビデオもあります

PC用アベニューパット3
連射・スローOK!!
~~定価¥2,980~~ ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書CD+
~~定価¥1,554~~ ¥500

DUO用バッテリーセット
~~定価¥27,800~~ ¥10,000

DUO用バッテリーパック
~~定価¥12,800~~ ¥4,000

今、静かなブーム! バーチャルシューティング ロックオン(セガ)
1セット－¥ 5,800
2セット－¥11,100
複数チームプレイOK!!
1人プレイOK!!

新作予約 も受付中!!(発売日到着)

今日
★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18才未満の方)

次の日
★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

ワーロードです
4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

ワーロードが自信をもっておすすめします!!

アイフレンドNX NEW(効果)
紫外線カット / チラツキカット / 可視光線カット / 反射光カット / 静電気カット / 電磁波カット / X線カット
アイフレンドNEW(効果)

アイフレンドNEW 14・15インチ…¥ 8,000 / 18・19インチ…¥12,000
アイフレンドNX NEW 14・15インチ…¥12,000 / 18・19インチ…¥18,000

画面が鮮明!! 目が疲れない!! 肩こり、イライラ解消!! 取付けワンタッチ!!
アイフレンド
※各種37インチまであります

特別限定セール!! 新品限定品

(M D)ブロックアウト……¥800	(SCD)天外魔境風雲カブキ伝…☎激安!!
(M D)ファステストワン……¥800	(SFC)ラッシングビート乱……☎激安!!
(SCD)ザ・デビスカップテニス……¥800	(SFC)バットマンリターンズ…☎激安!!
(SFC)ファイナルファイトII……¥1,980	(SFC)龍騎兵団ダンザルブ……☎激安!!
(F C)三国志(光栄)……¥2,500	(SFC)ソードワールドSFC…☎激安!!
(SCD)エグザイルII……¥2,500	(SFC)スーパースコープ……☎激安!!
(M D)ザ・キックボクシング……¥2,500	(SFC)大爆笑/人生劇場ドキドキ青春編…☎激安!!
(MCD)アフターバーナーIII……¥3,800	(SFC)クレヨンしんちゃん……☎激安!!
(SFC)半熟英雄……☎激安!!	(SFC)全日本プロレス……☎激安!!
(SFC)マダラII……☎激安!!	(P C)ストリートファイターIIダッシュ…☎激安!!
(SFC)三国志正史天舞スピリッツ…☎激安!!	(SFC)ストリートファイターIIターボ…☎激安!!

毎週金曜日に、さらに安くなる週間情報発表!! →☎

ハード新品

(任天堂) スーパーファミコン本体 定価¥24,272 ☎

(任天堂) ゲームボーイ本体 定価¥9,515 ☎

新型 12月1日発売 (任天堂) ファミリーコンピュータ本体 定価¥6,797 予約受付中!☎

メガドライブ2(セガ) (メガCDにも接続OK!) 定価¥12,800 ¥9,400

メガCD－2(セガ) (メガドライブにも接続OK!!) 定価¥29,800 ¥21,980

ゲームギアプラスワン (セガ) (なぞプヨ付・ミッキーマウス付) 各☎

PCエンジン (NEC) DUO－R 定価¥39,800 ¥27,800

PCエンジン (NEC) コアグラフィックスII 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン (NEC) スーパーロムロム 定価¥47,800 ¥26,800

NEWワンダーメガ(ビクター) (6ボタンワイヤレスパット付) 定価¥59,800 ¥44,800

NEO GEO本体(SNK) (コントローラー1個付属) 定価¥48,800 ☎

12月発売予定 (NEC) LD-ROM² (PCパック付属) 定価¥128,800 ☎

スーパーファミコン新品

マジックソード / ラッシングビート / パワーアスリート / ザ・キングオブラリー / スーパーリニアボール 各¥2,800

プリンスオブペルシャ / ドラゴンズアース / BURAI八玉の勇士伝説 / スーパー伊忍道打倒信長 各¥3,000

スーパーフォーメーションサッカー / ワールドクラスラグビー / スーパーファイヤープロレスリング / F1サーカスリミテッド 各¥3,800

2020年スーパーベースボール / スーパーダンクスター / ジャングルウォーズII 各¥4,000

ウルティメイトフットボール / スターフォックス / 奇々怪界 / つっぱり大相撲・キャプテン翼III 各¥4,800

ポップンツインビー・ノイギーア / デスブレイド / テクモNBAバスケットボール 各¥5,500

スーパーバックトゥザフューチャーII / ストリートファイターII / ヒーロー戦記 / THE麻雀闘牌伝 / スーパーバレーII / スーパーワギャンランドII 各¥5,800

エルナード / バトルサッカー / インターナショナルテニスツアー 各¥6,000

WWFロイヤルランブル ¥6,800

クラシックロード / 将棋風林火山 / スーパーチャイニーズワールドII / 超時空要塞マクロス・ユートピア / マリオとワリオ(マウス付) / トリネア・スーパーカジノ / ゼルダの伝説・パチンコ物語 / 龍虎の拳 / スーパーフォーメーションサッカーII / 美少女戦士セーラームーン / 新日本プロレス / ダライアスフォース / 神聖紀オデッセリア / マリオとワリオ / サラブレッドブリーダー・GP1 / ファイナルファンタジーUSA / シルヴァサーガII / スーパーマリオコレクション / 聖剣伝説II / らんま1/2朱猫団的秘宝 / パロ野球ニュース / アクトレイザー2 各☎

イースIII・アレサ / 餓狼伝説II / アラジン / ガイヤ幻想紀 / ロックマンX / ロマンシングサガII / ドラゴンクエストI・II / その他新作全て 各☎ 予約受付中

ネオジオ新品

サムライスピリッツ ☎

ファミコン新品

熱血硬派くにおくん / ベースボールファイター / ナムコクラシックII / SDガンダムIII英雄戦記 / ランペルール / パチンコ大作戦I / ファイナルラップ / ナイトガンダム物語I / ドラゴンウォーズ 各¥1,800

ロックマンII / 時代劇だよ全員集合 / ウルトラマン倶楽部III / 熱血高校ドッジボール部 / それ行け熱血ホッケー部 各¥2,500

AD&Dヒーローオブランス / イースIII / パチンコ大作戦II / ドンドコドンII / ファミリーサーキット'91 / ファミスタ'93 AD&Dヒルズファー 各¥2,800

ギミアぶれいく2 / 人生劇場I / 三国志II(光栄) / スーパーマリオUSA / レッドアリーマII / ドラゴンボールZI / ワギャンランドIII / 聖鈴伝説リックル 各¥3,500

熱血サッカーリーグ / パチ夫くんII / アメリカ横断ウルトラクイズ / バトルベースボール / ジャストブリード 各¥3,800

テトリスフラッシュ / 元朝秘史 / ドラゴンクエストI・II・III・IV / ドラゴンボールZ外伝 / ろくでなしブルース 各☎

ロックマン6 / ファミスタ'94 / 桃太郎伝説外伝 / 熱血すとりーとバスケット / その他新作全て 各☎ 予約受付中

ゲームボーイ新品

オペレーションガンダムGARMS / 読本夢五誉身・華佗・ドッジボーイ / 太陽の勇者ファイバード / SD戦国伝I・恋は駆け引き / バーガータイム / フィリップル 各¥1,800

プロ野球スタジアム'91 / Jカップサッカー / ゼルダの伝説 各¥2,980

ロックマンワールド4 / クレヨンしんちゃん2 / ファミスタ3 / アメリカ横断ウルトラクイズ4 各☎

ウルティマII・女神転生外伝II / UNO・T.M.N.TIII / カービィのピンボール / 幽遊白書II / Jリーグサポーターズ BOX / その他新作全て 各☎ 予約受付中

メガCD新品

惑星ウッドストックF.H.B ¥800

ウルフチャイルド / Aランクサンダー 各¥3,500

プロ野球スーパーリーグCD / ファイナルファイトCD / デバステイター 各¥4,800

Vay(ヴァイ)・リーサルエンフォーサーズ / 江川卓スーパーリーグCD / ダイナミックカントリークラブ / ウイニングポスト・三国志III / ソニックザヘッジホッグCD / 元朝秘史・シルフィード 各☎

ナイトトラップ・アルシャーク / 真女神転生 / ダークウィザード / その他新作全て 各☎ 予約受付中

ゲームギア新品

ウルティメイトサッカー / ソニック&テイルス / 魔導物語I / フェイスボール2000・なぞぷよII 各☎ 予約受付中

メガドライブ新品

カース / ダーナ女神誕生 / ストームロード / ヘビーユニット / シーザーの野望II 各¥1,200

夢幻戦士ヴァリス / ビーストウォリアーズ / スパイダーマン / コラムス・エグザイル / スーパーエアーウルフ 各¥1,800

マジンサーガ / バットマンリターンズ / バハムート戦記 / ウルトラマン / マスターオブウェポン / ファイヤームスタング / 中嶋悟F1ヒーローMD / G－LOC 各¥2,800

クライング / バトルトーズ / アウトラン2019 / メガロマニア 各¥3,500

NBAバスケット・ブルズVSレイカーズ / ベアナックルII / パワーモンガー / ああ播磨灘 各¥4,800

NBAプレイオフ・ブルズVSブレイザーズ ¥5,980

太閤立志伝 / アドバンスド大戦略 / ぷよぷよ / シャイニングフォースII / コラムスIII / ペブルビーチの波濤 / ストリートファイターIIダッシュプラス 各☎

雀皇登龍門 / パーティクイズMEGA Q / アラジン / 幽遊白書外伝 / ファンタシースターIV / その他新作全て 各☎ 予約受付中

スーパーCDR新品

パステルライム / ビルダーランド / ジェノサイド・ブロウニング / F1チームシュミレーションプロジェクトF 各¥2,800

ゲイングランドSX / 幻蒼大陸オーレリア / キアイダン00・メタモジュピター / カラーウォーズ(両対応) / シェイプシフター / クレストオブウルフ / 井上麻美この星にたった1人のキミ / テクモワールドカップスーパーサッカー 各¥3,800

シムアース / 眠れぬ夜の小さなお話 / トップをねらえVol.II 各¥4,800

パチ夫くん笑う宇宙 / コズミックファンタジーIII / BURAI II闇皇帝の逆襲 各¥5,500

ゼロヨンチャンプII / スタートリングオデッセイ / マイト&マジックIII / 悪魔城ドラキュラX / シルフィア / 天外魔境II卍丸 / ダンジョンマスターセロンズクエスト / 麻雀オンザビーチ / 元朝秘史 / 三国志 with セーブ君 各☎

モンスターメーカー / ソードマスター / イースIV / フラッシュハイダース / スーパーダライアスII / 餓狼伝説 / その他新作全て 各☎ 予約受付中

PCエンジン新品

ダライアスプラス・ドラゴンEGG / バリスティックス / オペレーションウルフ 各¥800

トリッキー・ラスタンサーガII / ポピュラス・サイバードッジ / 高橋名人の新冒険島 / クラックス 各¥1,200

麻雀覇王伝カイザーズクエスト / パワーゲイト・サンダーブレード / 熱血高校サッカーPC編・NHK太平記 / TVスポーツフットボール / イメージファイト / ファイヤープロレスIII / ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ 各¥2,800

ストラテゴ / TVスポーツアイスホッケー / TVスポーツバスケットボール 各¥3,500

スーパー桃太郎電鉄I / パワーテニス 各¥4,800

ゼロヨンチャンプ・スーパー桃太郎電鉄II / Jリーググレイテストイレブン 各☎

ボンバーマン'94 ☎ 予約受付中

CDR新品

魔笛伝説アストラリウス ¥1,200

ぎゅわんぶらあパズルコレクション / クイズまるごとTHEワールド2 / コブラII 各¥1,800

ゼロウィング / 横山光輝・真三国志 各¥2,800

上海IIIドラゴンズアイ / BURAI八玉の勇士伝説 各☎

部品新品

ファミコン

A.Cアダプター……¥1,350
RFスイッチブースター……¥1,350
Iコントローラー……¥1,170
IIコントローラー……¥1,350
十字ゴム……¥200
ABゴム……¥100
変換器……¥300
スーパーツインブースター……¥1,980
RFケーブル……¥400
ジョイカードマークII……¥1,792
DC用ACアダプター……¥1,350
ツイン用ACアダプター……¥2,900
ターボファイルII……☎

ゲームボーイ

充電式アダプター……☎
通信ケーブル……¥1,131
ACアダプター……¥1,350
カーアダプター……¥2,282
充電用ケーブル……¥400
ワイドボーイ・ライトボーイ 各☎
イヤホーン……¥971
4人用アダプター……¥300

スーパーファミコン

ホリマルチタップ……☎
ステレオAVケーブル……¥1,500
S端子ケーブル……¥2,500
十字・ABXY・スタート各ゴム…¥200
L・Rゴム……¥100
純正コントローラー……¥1,500
アスキーパット……¥2,882
スーパーホリコマンダー……¥2,412
ファイティングコマンダーGOLD¥2,412
スーパーマルチタップ……☎
CPSファイター……☎
CPSF用コードレスアダプター……☎
アスキーファイタースティック☎
ホリファイティングスティック☎
イマジニアプロパット……☎
マルチアダプターオート……☎

メガドライブ

ファイティングパット6B ¥2,500
ACアダプター(GG対応)…¥1,300
RFオートスイッチBOX…¥1,800
3つボタンコントローラー¥2,000
MDII用RFユニット……¥2,000
MDII用モノラルDINコード ¥800
DINプラグコード……¥800
MDII用ステレオDINコード¥2,000
MCD用バックアップRAM……☎
セガタップ……☎
ザ・ジャスティファイヤー……☎
MD用IIXMD3RGB1S……☎
アスキーパットMD6……☎
XMD2RGBIS……☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ……☎

ゲームギア

充電式バッテリーパック……☎
カーアンテナ……☎
カーアダプターII……☎
ビックウインドーII……☎
TVチューナーパック……¥9,900
VSケーブル……¥1,400

PCエンジン

ターボスティック……¥1,980
ターボパットグレー……¥2,412
マルチタップ……¥2,232
RFユニット……¥4,482
AVケーブル……¥1,200
ACアダプター……¥1,200
十字・I II・RUN各ゴム……各¥50
DUOR用ACアダプター…¥1,800
天の声バンク……☎
コードレスマルチセット……☎
コードレスパット……☎
バーチャルクッション……☎
スティックアダプターXHE3 ¥2,500
マウス……☎
メモリーベース128……☎
アベニューパット6……☎
インターフェイス用ACアダプター……¥2,000
スーパーシステムカード……☎
S・CD用ACアダプター……¥1,980
DUO用ACアダプター……¥1,980
DUOモニター……☎
モニター用バッテリーパック ¥3,814
モニター用AV接続ケーブル…¥980
モニター用カーアダプター…¥4,032
DUO用カーアダプター…¥5,520

G T

TVチューナー……☎
ACアダプター……¥2,900
カーアダプター……¥3,510
対戦用GOMケーブル……¥980
マルチ・C各キット……各☎

その他

ファイティングスティックマルチ ☎
AVセレクター……☎
ゲームセレクターAV……☎

★中古の販売・買取り始めました(中古ソフトも大特売販売中!!)

買取承諾書 ファミ通No.258号

氏名		年令	才	保護者氏名	㊞
住所	〒			TEL	
ソフト名	1	4		7	
	2	5		8	
	3	6		9	

コピー可

信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間/AM10:00～PM7:30(日・祝日も受付配達OK!)

通信販売



日本最大規模を誇る

チャドラン

通販部

■ご注文・ご予約は 一受付時間/朝10：00～夕方7：00一

(06)-543-7700

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6 電話番号、住所が変わりました

今がチャンス！特選おすすめ品コーナー

PA ファイティングスティックマルチ
定価￥8,900→売価**￥6,980**
SF、FC、PC、MD全対応

PC ソルジャーブレイド
定価￥6,500→売価**￥380**

PC ドラゴンセイバー
定価￥6,800→売価**￥380**

PC 邪聖剣ネクロマンサー
定価￥4,500→売価**￥280**

発売日まで待てない！ 期待の新作ソフト!!

3ヵ月前より予約OK！

オール2割引！一部商品のぞく

※発売日は、各メーカーの都合により変更になる場合があります。



(SF) イースIV



(SF) 餓狼伝説2



(SF) モータルコンバット



(NG) 餓狼伝説スペシャル

日付	機種	商品名
11月19日新作	GB	ウルティマII
11月19日新作	SC	ソードマスター
11月19日新作	SF	バトル・マスター
11月26日新作	GB	T.M.N.T 3
11月26日新作	MC	アルシャーク
11月26日新作	MC	マイトアンドマジックIII
11月26日新作	MD	キングオブモンスターズ
11月26日新作	MD	T.M.N.T トーナメントファイターズ
11月26日新作	MD	テクモスーパーボウル
11月26日新作	MD	幽遊白書外伝
11月26日新作	SC	モンスターメーカー
11月26日新作	SF	アラジン
11月26日新作	SF	アレサ
11月26日新作	SF	実戦パチスロ必勝法
11月26日新作	SF	武田修宏のスーパーカップサッカー
11月26日新作	SF	T.M.N.T ミュータントウォーリアーズ
11月26日新作	SF	テクモスーパーボウル
11月26日新作	SF	デザート・ファイター
11月26日新作	SF	T.M.N.T 3
11月27日新作	SF	岡本綾子とマッチプレイゴルフ
11月27日新作	SF	ガイヤ幻想紀
11月上旬新作	SF	ソウル&ソード
11月中旬新作	GB	パチ夫くん
11月中旬新作	SF	パチスロラブストーリー
11月下旬新作	GB	女神転生外伝II
11月下旬新作	SC	ただいま勇者募集中！
11月下旬新作	SF	F-15 スーパーストライクイーグル
11月予定新作	GB	ロックマンワールド 4
11月予定新作	SF	スーパースターウォーズ 2
11月予定新作	SF	めざせ！三冠馬
12月1日新作	FC	ファミスタ'94
12月3日新作	SC	機装ルーガ
12月3日新作	SF	NBAプロバスケットボール'94
12月3日新作	SF	スーパー究極ハリキリスタジアム
12月3日新作	SF	スーパー人生ゲーム
12月3日新作	SF	スーパー麻雀 2 本格 4 人打
12月9日新作	SF	信長の野望・覇王伝
12月10日新作	SF	ロマンシング・サガ 2
12月10日新作	GB	幽・遊・白書 2
12月10日新作	MC	オルゴール
12月10日新作	MD	魔天の創滅
12月10日新作	PC	ボンバーマン'94
12月10日新作	SF	競馬エイトスペシャル
12月14日新作	SF	ファイヤーエンブレム
12月17日新作	SC	マーシャルチャンピオン
12月17日新作	SF	キングオブモンスターズII
12月17日新作	SF	ドラッキーの草やきう
12月17日新作	SF	ドラえもん 2
12月17日新作	SF	熱血ベーすぼーる物語
12月17日新作	SF	モンスターメーカーIII
12月17日新作	SF	夢幻の如く
12月17日新作	SF	ロックマンX
12月21日新作	SF	ファーストクイーン
12月22日新作	FC	熱血すとりーとバスケット
12月22日新作	GB	くにおくんの時代劇だよ
12月22日新作	GB	タイニー・トゥーンアドベンチャーズ 2
12月22日新作	GB	ミッキーマウス 5
12月22日新作	SF	エースをねらえ！
12月22日新作	SF	トップレーサー 2
12月22日新作	SF	スーパードラッケン
12月23日新作	PC	21エモンめざせホテル王
12月24日新作	SF	カブキロックス
12月上旬新作	GB	馬券王V 3
12月上旬新作	SF	大工の源さん
12月上旬新作	SF	白熱ガンバリーグ'94
12月中旬新作	GB	アンダーカバーコップス
12月中旬新作	SC	ダウンタウン熱血物語
12月中旬新作	SF	R-TYPEIII
12月中旬新作	SF	決戦！ドカポン王国IV
12月中旬新作	SF	パチンコウォーズ 2
12月中旬新作	SF	ラッシングビート修羅
12月下旬新作	SC	イースIV
12月下旬新作	SF	ガイアセイバー
12月下旬新作	SF	がんばれゴエモン 2
12月下旬新作	SF	新桃太郎伝説
12月下旬新作	SF	全日本プロレス'(ダッシュ)
12月下旬新作	SF	ダービースタリオンII
12月下旬新作	SF	ツインビーレインボーベルアドベンチャー
12月下旬新作	SF	ヒューマングランプリ 2
12月下旬新作	SF	スーパーファイヤープロレスリングIII
12月下旬新作	SF	すーぱーぷよぷよ
12月下旬再版	SF	第 3 次スーパーロボット大戦
12月予定新作	CD	餓狼伝説 2
12月予定新作	CD	龍虎の拳
12月予定新作	GB	パチ夫くんキャッスル
12月予定新作	MC	真・女神転生
12月予定新作	NG	龍虎の拳II
12月予定新作	PC	フォーメションサッカーORJリーグ
12月予定新作	SC	エメラルドドラゴン
12月予定新作	SF	アストラルバウト 2
12月予定新作	SF	アルカエスト
12月予定新作	SF	アンダーカバーコップス
12月予定新作	SF	ぎゅわんぶらぁ自己中心派II
12月予定新作	SF	けろけろけろっぴの冒険
12月予定新作	SF	高校サッカー全国制覇の夢
12月予定新作	SF	ザ・ラストバトル
12月予定新作	SF	すごいへべれけ
12月予定新作	SF	スリーセブンファイター
12月予定新作	SF	テトリス武闘外伝
12月予定新作	SF	ドラゴンボールZ超武闘伝 2
12月予定新作	SF	北斗の拳 7
12月予定新作	SF	幽・遊・白書
12月予定新作	SF	リーサルエンフォーサーズ
12月予定新作	SF	スーパーリアル麻雀P.IV

チャドランの商品はすべて新品です。全商品特価販売中！

スーパーファミコン(SF)

商品名	標準価格	販売価格
弟切草	￥8,544	￥6,800
クレヨンしんちゃん	￥9,500	￥3,980
Jリーグサッカープライムゴール	￥8,500	￥6,800
Suzuka 8 hours	￥8,800	￥7,000
スーパー競馬	￥9,700	￥7,780
スーパーテトリス 2	￥8,500	￥6,800
スーパーマリオコレクション	￥9,515	￥6,980
ストリートファイターIIターボ	￥9,980	￥5,980
全日本プロレス	￥9,800	￥3,980
ソードワールド	￥9,800	￥3,980
ドラゴンボールZ 超武闘伝	￥9,800	￥4,980
トルネコの大冒険	￥9,600	☎
パチンコ物語パチスロもあるでよ	￥9,515	￥7,600
ミラクルガールズ	￥8,800	￥7,000
らんま1/2朱猫団的秘宝	￥9,800	￥7,800
ワールドサッカー	￥9,500	￥2,980
ワールドヒーローズ	￥9,800	￥4,980
クラッシックロード	￥9,800	￥7,800
将棋風林火山	￥9,300	￥7,400
スーパーチャイニーズワールドII	￥9,800	￥7,800
アクトレイザーII	￥9,300	￥7,400
龍虎の拳	￥9,800	￥7,800
スーパーUNO	￥8,500	￥6,800
アクタリオン	￥8,900	￥7,100
スーパーニチブツ麻雀 2	￥9,800	￥7,800
ファイナルストレッチ	￥9,800	￥7,800
ウイニングポスト	￥12,800	￥9,900
スーパーカジノ	￥8,980	￥7,180

ファミコン(FC)

商品名	標準価格	販売価格
テトリスフラッシュ	￥5,728	￥4,580
ドラゴンボールZ 外伝	￥7,800	￥3,980
星のカービィ	￥6,311	￥1,980
ろくでなしブルース	￥7,800	￥6,200
ロックマン 6	￥7,800	￥6,200

ゲームボーイ(GB)

商品名	標準価格	販売価格
クレヨンしんちゃん2	￥3,398	￥2,700
ゼルダの伝説	￥3,786	￥1,980
テトリスフラッシュ	￥3,786	￥3,000
桃太郎電劇	￥4,369	￥2,980
幽遊白書	￥3,864	￥3,080
ヨッシーのクッキー	￥2,816	￥1,980

PCエンジン(PC)

商品名	標準価格	販売価格
ファイヤープロレスリング3	￥7,900	￥980

PCエンジンCD-ROM2(CD)

商品名	標準価格	販売価格
三国志英傑天下に臨む	￥8,800	￥980
ホークF123	￥6,800	￥980

PCエンジンスーパーCD-ROM2(SC)

商品名	標準価格	販売価格
スーパーリアル麻雀S	￥7,800	￥3,980
天外魔境風雲カブキ伝	￥7,800	￥3,980
メタルエンジェル	￥7,800	￥4,980
悪魔城ドラキュラX	￥7,800	￥6,200
マイト&マジックIII	￥6,800	￥5,400

メガドライブ(MD)

商品名	標準価格	販売価格
コラムスIII	￥6,800	￥5,400
ゴールデンアックスIII	￥6,800	￥2,980
シャイニング フォースII	￥8,800	￥7,000
ぷよぷよ	￥4,800	￥3,800

メガCD(MC)

商品名	標準価格	販売価格
アイ・オブ・ザ・ビボルダー	￥7,800	￥6,200
VAY流星の鎧	￥7,800	￥6,200

ゲームギア(GG)

商品名	標準価格	販売価格
GGアレスタII	￥3,800	￥3,000
ぎゃんぶらぁ自己中心派	￥3,000	￥3,000
シャイニングフォース外伝II	￥5,500	￥4,400
ベアナックルII	￥3,800	￥1,980

ネオジオ(NG)

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	￥19,000	￥12,800
餓狼伝説	￥23,800	￥19,000
餓狼伝説2	￥28,000	￥22,400
キング オブ モンスターズII	￥25,800	￥20,640
トッププレイヤーズゴルフ	￥21,000	￥16,800
ファイヤースープレックス	￥28,000	￥17,800
龍虎の拳	￥28,000	￥22,400
ワールドヒーローズ	￥25,800	￥18,800

ハード&パーツ(HP)

商品名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	￥24,272	￥15,800
ファミリーコンピュータ本体	￥14,800	￥6,980
ゲームボーイ本体	￥9,515	￥6,980
PCエンジンスーパーCD-ROM本体	￥47,800	￥22,800
PCエンジンDUO-R	￥39,800	￥29,800
メガCD 2 本体	￥29,800	￥22,800
メガドライブ+1本体	￥21,000	￥7,980
ゲームギア本体	￥19,800	￥10,800
ゲームギア+1なぞぷよ	￥15,800	￥12,800
ネオジオ本体	￥48,800	￥35,800
NG用PFコンバーターセット	￥1,500	☎
データックドラゴンボールZ	￥7,800	￥980
ネオジオコントローラー	￥5,800	￥5,280
ネオジオメモリーカード	￥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	￥6,800	￥1,980
バーコードウォーズドラゴンボール	￥6,800	￥1,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

ウワサのチャドランシステムってなんだ？



欲しいソフトをみつけたら ▶ チャドラン通販部に電話しよう。 ▶ 電話の時保護者の確認が必要 ▶ 次の日には商品到着代金は着払い



お願い

◆発送後のキャンセルは送料をいただきます。
◆万一品切れの場合はご了承下さい。
◆商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域除く)
◆未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
◆日曜・祝日はお休みです。
◆24時間注文OK 受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

スーファミ・ネオジオ・メガドラ・メガCD・PCエンジン他ゲーム機ハード・ソフト高額買取

中古新品買取センター

Computer BANK

アングル

今がCHANCE! トク! とく! 納得! 大満足!!

お申込み お問合せ ☎03-3251-7631

《買取価格》 価格は箱・取説等が全て揃っている場合のほんの一例です。使用状況により変わります。下記の商品以外も高額買取致します。(H5.9.30現在価格) 但し、TELにてのお問合わせはご遠慮ください。

スーパーファミコン用ソフト

●アメージングテニス	高価買取
●アルバートオデッセイ	高価買取
●イーハトーヴォ物語	高価買取
●インターナショナルテニスツアー	適価買取
●ウイニングポスト	超高買取
●ウイングコマンダー	適価買取
●ウォーリーをさがせ	高価買取
●うしおととら	適価買取
●ウルトラセブン	適価買取
●エアーマネジメント2	超高買取
●エイリアン3	適価買取
●エキゾーストヒート～F1ドライバーへの軌跡～	適価買取
●エストポリス伝記	高価買取
●EDONO牙	適価買取
●オセロワールド	超高買取
●織田信長覇王の軍団	適価買取
●弟切草	適価買取
●課長・島耕作	時価買取
●がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～	適価買取
●奇々怪界～謎の黒マント～	適価買取
●極・日本プロ麻雀連盟推薦	高価買取
●ぎゅあんぶらあ自己中心派	高価買取
●くにおくんのドッジボールだよ全員集合	時価買取
●クラシックロード	激価買取
●クレヨンしんちゃん(嵐を呼ぶ園児)	時価買取
●グラディウスIII	適価買取
●ザ・グレイトバトルII	適価買取
●ザ・グレイトバトルIII	高価買取
●ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト	激価買取
●ゲゲゲの鬼太郎	適価買取
●甲子園2	高価買取
●鋼鉄の騎士	高価買取
●コスモポリス ギャリヴァン	時価買取
●コズモギャングパズル	高価買取
●コズモギャングビデオ	高価買取
●ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	時価買取
●XaK(サーク)	適価買取
●サラブレッドブリーダー	高価買取
●サンダーバード国際救助隊出動せよ	時価買取
●サンリオワールドスマッシュボール	適価買取
●ザ・麻雀一闘牌伝一	高価買取
●将棋・風林火山	激価買取
●少年アシベ	高価買取
●初段森田将棋	高価買取
●史上最強のクイズ王	適価買取
●シムアース	適価買取
●シムアント	超高買取
●シムシティ	適価買取
●シルヴァサーガII	時価買取
●神聖紀オデッセリア	適価買取
●信長公記	高価買取
●新日本プロレス超戦士IN闘強導夢	時価買取
●真・女神転生	適価買取
●ザ・心理ゲーム	適価買取
●Jリーグサッカープライムゴール	超高買取
●ジャキクラッシュ	適価買取
●ジャングルウォーズ2	適価買取
●重装機兵ヴァルケン	適価買取
●樹帝戦紀	高価買取
●GP-1	高価買取
●ジミー・コナーズのプロテニスツアー	時価買取
●スーパー蒼き狼と白き牝鹿	適価買取
●スーパーアレスタ	適価買取
●スーパーウルトラベースボール	適価買取
●スーパーF1サーカス2	適価買取
●スーパー競争馬 風のシルフィード	時価買取
●スーパーキックオフ	適価買取
●スーパー競馬	高価買取
●スーパー三国志II	高価買取
●スーパー三国志III	超高買取
●スーパー上海ドラゴンズアイ	高価買取
●スーパー将棋	高価買取
●スーパー倉庫番	超高買取
●スーパー大航海時代	高価買取
●スーパーダンクショット	適価買取
●スーパーチャイニーズワールド2	適価買取
●スーパーテトリス2	高価買取
●スーパーテニスワールドサーキット	適価買取
●スーパーニチブツマージャン2全国制覇篇	激価買取
●スーパーニチブツマージャン	適価買取
●スーパー信長の野望 武将風雲録	高価買取
●スーパーバーディーラッシュ	適価買取
●スーパーバリーリーグ	高価買取
●スーパーファミスタ2	適価買取
●スーパーファミリーテニス	高価買取
●スーパーフォーメーションサッカー2	適価買取
●スーパーブラックバス	超高買取
●スーパーボンバーマン	適価買取
●スーパー麻雀	高価買取
●スーパー麻雀大会	高価買取
●スーパーマリオカート	高価買取
●スーパーマリオコレクション	高価買取
●スーパーマリオワールド	適価買取
●スーパー桃太郎電鉄2	高価買取
●スーパースターウォーズ	適価買取
●ステルス	適価買取
●ストリートファイターIIターボ	時価買取
●スーパー信長の野望 全国版	適価買取
●スーパースラップショット	時価買取
●スーパー3Dベースボール	時価買取
●聖剣伝説2	適価買取
●セプテントリオン	適価買取
●戦国伝承	時価買取
●全日本プロレス	適価買取
●ソルスティスII	時価買取
●対局囲碁ゴライアス	超高買取
●太閤立志伝	高価買取
●タイニートゥーン	高価買取
●第3次スーパーロボット大戦	超高買取
●大戦略エキスパート	高価買取
●ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻	高価買取
●TMNTタートルズインタイム	適価買取
●提督の決断	超高買取
●天舞スピリッツ	適価買取
●デュアルオーブ	適価買取
●デビルズコース	高価買取
●伝説のオーガバトル	適価買取
●トールキンの指輪物語	時価買取
●トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	激価買取
●ドラえもんのび太と妖精の国	高価買取
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	適価買取
●ナイジェルマンセルF1	適価買取
●中島悟F1	適価買取
●哭きの竜	適価買取
●ナムコットオープン	適価買取
●早指し二段森田将棋	高価買取
●遙かなるオーガスタ	高価買取
●遙かなるオーガスタ(マスターズ)	時価買取
●バイキングの大迷惑	時価買取
●バトルテック	適価買取
●バルバロッサ	適価買取
●バレーボールTWIN	高価買取
●パイロットウィングス	適価買取
●パチ夫くんスペシャル	高価買取
●パチンコウォーズ	適価買取
●パチンコ物語	超高買取
●パティームーン	時価買取
●ヒューマングランプリ	適価買取
●東尾修監修スーパープロ野球スタジアム	時価買取
●美少女雀士スーチーパイ	高価買取
●美少女戦士セーラームーン	高価買取
●PGAツアーゴルフ	高価買取
●ファイナルファンタジーIVイージータイプ	高価買取
●ブレイゾン	適価買取
●ブレス・オブ・ファイア	適価買取
●プロフットボール93	適価買取
●ヘラクレスの栄光III	適価買取
●ペブルビーチの波濤	高価買取
●北斗の拳6	適価買取
●本格麻雀 徹満	時価買取
●マイトアンドマジック	適価買取
●マジックジョンソンスーパースラムダンク	適価買取
●MADARA2	適価買取
●マリオとワリオ	高価買取
●マリオペイント	適価買取
●ミッキーのマジカルアドベンチャー	高価買取
●ミスティッククエスト	適価買取
●ミラクルガールズ	時価買取
●メガロマニア～時空大戦略～	高価買取
●メジャータイトル	適価買取
●AMPメタルジャック	適価買取
●METAL MAXII	適価買取
●モノポリー	高価買取
●USAアイスホッケー	適価買取
●ユートピア	時価買取
●ヨーロッパ戦線	高価買取
●横山光輝・三国志	適価買取
●46億年物語	適価買取
●ラスベガスドリーム	超高買取
●らんま1/2朱猫団的秘宝	超高買取
●リーディングカンパニー	超高買取
●ルーニーチェーン	適価買取
●ワールドクラスラグビー	適価買取
●ワールドヒーローズ	高価買取
●ワイアラエの奇跡	高価買取
●若貴大相撲～夢の兄弟対決～	時価買取

その他のゲームソフト

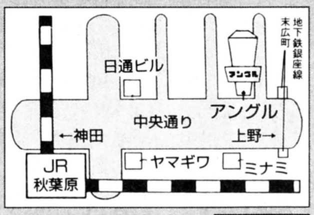
●オセロ(FC)	高価買取
●大戦略(FC)	高価買取
●モノポリー(GB)	高価買取
●GGアレスタ(GG)	高価買取
●シルフィード(MCD)	高価買取
●ストIIダッシュプラス(MD)	時価買取
●シャイニングホースII(MD)	高価買取
●サムライスピリッツ(NEOGEO)	超高買取
●マイト&マジックIII(PCE)	高価買取
●三国志III(SCD)	高価買取
●独立戦争(PC98)	高価買取
●Oh! Pai(PC98)	高価買取
●シャングリラ2(PC98)	高価買取
●SECRE各種(FM TOWNS)	高価買取
●飛翔鮫(FM TOWNS)	高価買取
●CRESCENT(X68000)	高価買取

店頭にて新品・中古ハード・ソフト大特価 大量放出中!! ぜひ、ご来店下さい!

黄色いのれんが目じるし!!

アングル

〒101 東京都千代田区外神田3-14-7



営業時間 10:00～21:00 **年中無休**

情報満載! お申込みは ➡ ☎03-3251-7631 FAX03-3251-6004

商品をお送りになる場合はカンタン!

- 品名・住所・電話・氏名・年齢・銀行口座を明記し、宅配便等でお送りください。
- 査定の上、金額をご連絡します。

商品を直接当店にお持ちになる場合は早い!

- 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）をご持参ください。
- その場で査定し、現金をお支払いします。

店頭にてもお待ちしております



好評発売中!
(毎月22日発売)

		DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	**プリンセス・ミネルバ①** 舞阪 洸 竹邑真孛 定価580円	永野のり子異色短編集1 **科学少年01くん** 永野のり子 定価580円
ウィザードリィ・コミックス ACT1 アスキーコミック編集部編 定価980円	**HINAKO!!!** (ヒナコ!!!) 山本貴嗣 定価580円	**キャプテンハーレイ** みんだ☆なお 豊島ゆーさく 定価580円	**ウィザードリィV** メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	**METAL MAX 2** スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円	**がらくた屋まん太①** 能田達規 定価580円	**真・女神転生①** 鈴木一也/御祇島千明 定価580円	**凱羅** ①古都発動篇 ②古都因縁篇 板橋しゅうほう 定価各980円	**スーパーアレスタ** 久保宗雄 岡崎沙実 定価580円
空間凶機デバステイター 吉田 俊 やぎむら亜紀 定価580円	**あんたっちゃぶる** ①~④ 鈴木みそ 定価各980円	**大トロ倶楽部①~②** 片山まさゆき 定価各980円	ゲーム戦士 **アニマード** 永井豪とダイナミックプロ 定価780円	**NESIA!!!** (ネシア!!!) 山本貴嗣 定価580円
遥かなる異郷 **ガーディアン①~②** 市川みなみ 定価580円	**モンスターメーカー・サガ** ①~③ 九月姫 定価各640円	**ルナティックLOVERS** とりうみ詳子 定価580円	電子妖精 **アバタモ☆エクボ①~②** こやま基夫 定価980円	**ワンダービット** ①~② 島本和彦 定価980円
ワンダービット **インサイダーケン編** 島本和彦 定価980円	**べーしっ君①~③** 荒井清和 定価各520円	**しあわせのかたち** ①~④ 桜玉吉 定価各980円	**墜落日誌①** 寺島令子 定価780円	**わんだりんぐ WONDERLAND①** めるへんめーかー 定価640円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

12日	**■仮面ライダー＜バンダイ＞　9800円/カートリッジ**
12日	ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　9800円/カートリッジ
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞　9800円/バックアップカートリッジ
12日	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞　9500円/バックアップカートリッジ
12日	スーパーＵＮＯ＜トミー＞　8500円/カートリッジ
19日	**■パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞　9800円/カートリッジ**
19日	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞　9800円/カートリッジ
19日	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞　9800円/バックアップカートリッジ
19日	遊人 雀獣学園＜バリエ＞　8900円/カートリッジ
23日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　8400円/バックアップカートリッジ
26日	**■ソウル＆ソード＜ザムス＞　9800円/バックアップカートリッジ**
26日	**■ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)＜データイースト＞　9000円/バックアップカートリッジ**
26日	アクセルブリッド＜トミー＞　9800円/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞　9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞　8800円/バックアップカートリッジ
26日	アラジン＜カプコン＞　9000円/カートリッジ
26日	スーパーH.Q. クリミナルチェイサー(仮題)＜タイトー＞　8900円(予価)/カートリッジ
26日	武田修宏のスーパーカップサッカー＜ジャレコ＞　9500円/バックアップカートリッジ
26日	実戦！パチスロ必勝法＜サミー＞　9500円/カートリッジ
26日	F-15 スーパー ストライクイーグル＜アスミック＞　9600円/カートリッジ
26日	鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞　8900円/カートリッジ
26日	アレサ＜やのまん＞　9800円/バックアップカートリッジ
26日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞　8500円/カートリッジ
26日	餓狼伝説2＜タカラ＞　9980円/カートリッジ
26日	アルディライトフット＜アスキー＞　9800円/カートリッジ
27日	ガイア幻想紀＜エニックス＞　9800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞　9800円/カートリッジ
3日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格４人打ち!＜アイマックス＞　8800円/バックアップカートリッジ
3日	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2＜パウ＞　8900円/カートリッジ
3日	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞　9500円/カートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
10日	**■白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞　8900円/カートリッジ**
10日	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞　8900円/カートリッジ
10日	競馬エイトSpecial～マル秘 馬券購入術～＜ミサワエンターテインメント＞　9800円/バックアップカートリッジ
10日	ブロック＜アクティビジョン＞　8900円/カートリッジ
10日	決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-＜アスミック＞　8900円/バックアップカートリッジ
10日	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞　9900円/バックアップカートリッジ
17日	**■ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞　9600円/カートリッジ**
17日	**■R-TYPE III＜アイレム＞　9800円(予価)/カートリッジ**
17日	**■ドラゴンボールZ 超武闘伝2＜バンダイ＞　9800円/カートリッジ**
17日	**■リトル・マジック＜アルトロン＞　8900円/カートリッジ**
17日	モータルコンバット 神拳降臨伝説＜アクレイムジャパン＞　9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう＜イマジニアズーム＞　9800円/バックアップカートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞　8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX＜カプコン＞　9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー＜ヘクト＞　8800円/カートリッジ
17日	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞　9800円/カートリッジ
17日	夢幻の如く＜インテック＞　9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞　9700円/カートリッジ
17日	アルカエスト＜スクウェア＞　8800円/カートリッジ
18日	ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞　9600円/バックアップカートリッジ
22日	**■がんばれ大工の源さん＜アイレム＞　8900円(予価)/カートリッジ**
22日	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞　8900円/カートリッジ
22日	エースをねらえ!＜日本テレネット＞　9400円(予価)/カートリッジ
22日	トップレーサー2＜ケムコ＞　8500円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書＜ナムコ＞　9600円(予価)/カートリッジ
22日	超ゴジラ＜東宝＞　9800円/カートリッジ
22日	キング・オブ・ザ・モンスターズ2＜タカラ＞　9800円(予価)/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
22日	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞　9800円/バックアップカートリッジ
24日	**■北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞　9700円/カートリッジ**
24日	**■テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞　8000円/カートリッジ**
24日	**■ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
24日	新桃太郎伝説＜ハドソン＞　9800円/バックアップカートリッジ
24日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞　9800円/カートリッジ
24日	モンスターメーカー３～光の魔術師＜ソフエル＞　9800円/バックアップカートリッジ
上旬	**■す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞　8200円(予価)/カートリッジ**
中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞　9800円/カートリッジ
下旬	**■スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞　9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	**■ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦＜バンプレスト＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	**■サッカーキッド＜やのまん＞　8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■美少女戦士セーラームーンR＜バンダイ＞　9800円/カートリッジ**
下旬	**■横山光輝 三国志２＜エンジェル＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
下旬	全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～＜メサイヤ＞　9800円/カートリッジ
下旬	オリビアのミステリー＜アルトロン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞　9800円/カートリッジ
12月	ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック＜サンソフト＞　9600円/カートリッジ
12月	へべれけのぽぷーん＜サンソフト＞　8200円/カートリッジ
12月	ワンダラスマジック＜アスキー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	ロックンロールレーシング＜ナムコ＞　7900円/カートリッジ
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞　9300円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞　9000円/バックアップカートリッジ
'94年1月14日	**■必勝スリーセブンファイター＜バップ＞　9500円/カートリッジ**
'94年1月21日	**■ファイアーエムブレム 紋章の謎＜任天堂＞　9800円[込]/バックアップカートリッジ**
'94年1月28日	ソード・マニアック＜東芝EMI＞　8600円/カートリッジ
'94年1月28日	緋王伝～魔物達との誓い～＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ザ・忍者ウォーリアーズ～アゲイン～＜タイトー＞　9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月29日	ブレインロード＜エニックス＞　9600円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	トップマネジメントII＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月上旬	バトルトード＜メサイヤ＞　9800円/カートリッジ
'94年1月中旬	サイボーグ009＜ベック＞　8800円/カートリッジ
'94年1月下旬	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	スーパーヅガン ハコテン城からの招待状＜EAビクター＞　9800円/カートリッジ
'94年1月下旬	イデアの日＜ショウエイシステム＞　9700円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞　9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	ストバスヤロウ将＜ビーアイ＞　9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	**■スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞　9800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月	**■魔神転生＜アトラス＞　9800円/バックアップカートリッジ**
'94年1月	カブキロックス＜アトラス＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム・バンダイ＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞　12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム＜ザムス＞　9000円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月25日	ファーストクイーン オルニック戦記＜カルチャーブレーン＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月上旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　11000円/カートリッジ
'94年2月中旬	**■スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞　8900円(予価)/カートリッジ**
'94年2月下旬	**■T2 ザ アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ**
'94年2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞　9700円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	斬III スピリッツ＜ウルフ・チーム＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	**●あらいぐまラスカル＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ**
'94年2月下旬	**●スーパートロール アイランド～幸せをあげる～＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ**
'94年2月	**■大航海時代II＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月	**■リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	**■SDガンダムGX＜バンダイ＞　9800円/バックアップカートリッジ**
'94年2月	**■ジーコ サッカー＜EAビクター＞　9800円/カートリッジ**
'94年2月	スーパーリアル麻雀PIV＜セタ＞　9800円/カートリッジ
'94年2月	ダービースタリオンII＜アスキー＞　12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	デザートファイター:砂の嵐作戦＜セタ＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	すごいへべれけ＜サンソフト＞　8500円/カートリッジ
'94年2月	迦楼羅王＜EPIC・ソニーレコード＞　8900円/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞　8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞　8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎダ～＜デンズ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞　9200円/カートリッジ
'94年2月	ウルフェンシュタイン3D＜イマジニア＞　9800円/カートリッジ
'94年2月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞　9500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	FXトラックス(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ
'94年2月	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞　9300円/カートリッジ
'94年2月	タイムスリップ＜ビック東海＞　8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	伊藤果六段の将棋道場＜アスク講談社＞　9600円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	**●パチスロランド～ぱちぱちコインの伝説～＜カロッツェリアジャパン＞　9800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月～3月	**■レミングス2＜サンソフト＞　9600円/バックアップカートリッジ**

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月中旬	**■G2ジェノサイド＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ**
'94年3月下旬	**■紫炎～ザ ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞　9600円(予価)/カートリッジ**
'94年3月下旬	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月下旬	ダークキングダム＜日本テレネット＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	**■キーパー＜データム・ポリスター＞　7200円/カートリッジ**
'94年3月	**■バトルガールズ(仮題)＜パウ＞　8900円/カートリッジ**
'94年3月	**■チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	**■ぎゅわんぶらあ自己中心派２ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞　8800円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	**■ザ・ラストバトル＜テイチク＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'94年3月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞　6980円(予価)/カートリッジ
'94年3月	サウンドファンタジー(仮題)＜任天堂＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン＜ケムコ＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞　9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ＮＨＬプロホッケー'94＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年3月	MOTHER２ ギーグの逆襲＜任天堂＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ナイスDEショット＜アスク講談社＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	エスパークス＜トミー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	**●Vガンダム＜バンダイ＞　9800円/カートリッジ**
'94年3月	**●バックス・バニー(仮題)＜サンソフト＞　価格未定/カートリッジ**
'94年3月～4月	スーパーロボット大戦EX＜バンプレスト＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	**●SLAM DUNK＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ**
'94年4月	**■NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞　9800円(予価)/カートリッジ**
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞　8800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	飛龍の拳コレクションI II IIIプラスワン＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
'94年4月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	スーパーウルトラベースボール２'94＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年9月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
'94年	**■ロックマンズサッカー＜カプコン＞　9500円/カートリッジ**
'94年	**■アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞　12800円/バックアップカートリッジ**
'94年	**■ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー＜パック・イン・ビデオ＞　9500円/カートリッジ**
'94年	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞　9800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞　8800円(予価)/カートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/カートリッジ
'94年	スーパーウルトラサッカー＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞　8900円/カートリッジ
	■お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞　8900円(予価)/バックアップカートリッジ
	■鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	■Jリーグエキサイトステージ'94(仮題)＜エポック社＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞　9800円(予価)/カートリッジ
	岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞　9700円/バックアップカートリッジ
	ラストショット＜サミー＞　9500円/カートリッジ
	バハ1000(仮題)＜アクティビジョン＞　価格未定/カートリッジ
	ランセイバー＜ホリ電機＞　8500円(予価)/カートリッジ
	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞　9800円(予価)/カートリッジ
	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	かまいたちの夜＜チュンソフト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ラプラスの魔＜やのまん＞　9800円/バックアップカートリッジ
	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞　価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞　8000円/カートリッジ
	ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞　9800円(予価)/カートリッジ
	トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ヴェルヌワールド＜ザムス＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ノスフェラトゥ＜セタ＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞　価格未定/カートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞　価格未定/カートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/カートリッジ
	フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/カートリッジ
	ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞　価格未定/カートリッジ
	スーパー将棋2＜アイマックス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
	CIVILIZATION(仮題)＜アスミック＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	バトルZEQUE伝＜アスミック＞　9800円/カートリッジ
	南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞　価格未定/カートリッジ
	ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ウィー アー バック＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
	真・麻雀＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
	ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞　価格未定/カートリッジ
	ドラゴンクエストVI＜エニックス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	SFC原人＜ハドソン＞　価格未定/カートリッジ
	GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ
	真・女神転生II＜アトラス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	F-1 GRAND PRIX PART III(仮題)＜ビデオシステム＞　価格未定/カートリッジ
	FEDA(フェーダ)＜やのまん＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	新・熱血硬派 くにおたちの挽歌(仮題)＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	いただきストリート2＜エニックス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パチ夫くんSPECIAL2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	元祖! パチンコ王(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	元祖! パチスロ日本一(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	パワースライド(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	●ろくでなしブルース＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	●新ジャングルの王者ターちゃん＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	●おざなりダンジョン＜セタ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	●スーパー インディ チャンプ(仮題)＜FORUM＞　価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

11月発売のソフト

13日	バトルラッシュ＜ビーアイ＞　2800円/データック専用カートリッジ
26日	RPG人生ゲーム＜タカラ＞　7800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	**■けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞　4980円/カートリッジ**
1日	ファミスタ'94＜ナムコ＞　3900円/カートリッジ
10日	**■チップとデールの大作戦2＜カプコン＞　5800円/カートリッジ**
17日	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞　6800円/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ
22日	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞　6500円/カートリッジ
上旬	**■なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞　7800円(予価)/カートリッジ**
12月	けろけろけろっぴの魔法の国伝説＜キャラクターソフト＞　4980円(予価)/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	**■源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞　6500円(予価)/カートリッジ**
'94年1月下旬	ラブクエスト＜徳間インターメディア＞　価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞　6900円/カートリッジ
	■少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞　7900円/バックアップカートリッジ
	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　7300円/カートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞　7800円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞　価格未定/カートリッジ
	ゼルダの伝説1＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ
	オーバーロード＜アルトロン＞　価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

19日	**■ルイン　神の遺産＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用**
19日	SWORD MASTER＜ライトスタッフ＞　8300円/スーパーCD-ROM専用
26日	フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
26日	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　7900円/スーパーCD-ROM専用
26日	クイズDE学園祭＜ナグザット＞　8800円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	**■伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞　7900円/スーパーCD-ROM専用**
10日	**■秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94＜ハドソン＞　6800円(予価)/Huカード
11日	信長の野望・全国版＜光栄＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	マーシャルチャンピオン＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	イースIV＜ハドソン＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
24日	**■セクシーアイドル麻雀＜日本物産＞　8500円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	**■真・女神転生＜アトラス＞　8800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬	闇の血族 遥かなる記憶＜ナグザット＞　9800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	スーパーリアル麻雀PIVカスタム＜ナグザット＞　9800円/スーパーCD-ROM専用
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード

'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月28日	**■格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
'94年1月上旬	**■フォーメーションサッカーオンJリーグ＜ヒューマン＞　6500円(予価)/Huカード**
'94年1月	**■ソル:モナージュ＜アイレム＞　7700円/スーパーCD-ROM専用**
'94年1月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	スターブレイカー＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月下旬	魔法の少女シルキーリップ～3人の女王候補～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	**■アトラス＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'94年3月	とらべら～ず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	**■美少女戦士セーラームーン＜バンプレスト＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
'94年3月～4月	初恋物語＜徳間書店インターメディア＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年7月～8月	**●餓狼伝説スペシャル＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)**
'94年	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	プリンセス・ミネルバ＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円(予価)/Huカード
麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご＜ナグザット＞　6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/CD-ROM
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
パチ夫くん3/時空大冒険(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぷよぷよCD＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ときめきメモリアル＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ネオ・ネクタリス＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

11月発売のソフト

12日	アラジン＜セガ＞　7800円/カートリッジ
12日	ダークウィザード～蘇りし闇の魔導師～＜セガ＞　6800円/CD-ROM
19日	フリントストーン＜タイトー＞　3880円/カートリッジ
19日	雀皇登龍門＜セガ＞　6800円/バックアップカートリッジ
19日	スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
19日	アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円/CD-ROM
19日	ナイトトラップ＜セガ＞　8800円/CD-ROM
26日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞　6800円/カートリッジ
26日	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円/CD-ROM
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ
26日	Might and Magic III Isles of Terra＜CSK総合研究所＞　6800円(予価)/CD-ROM
26日	THE III RD WORLD WAR＜マイクロネット＞　7800円/CD-ROM
26日	MiG-29＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
26日	ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　8800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
10日	**■サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM**
10日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/カートリッジ
10日	ドラゴンズ・リベンジ＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
10日	夢見館の物語＜セガ＞　7800円/CD-ROM
10日	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
10日	ソニック・スピンボール＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
17日	戦国伝承＜サミー＞　8500円/CD-ROM
17日	オーサムポッサム＜テンゲン＞　8800円/カートリッジ
17日	ファンタシースター～千年紀の終わりに～＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	遥かなるオーガスタ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	Jリーグプロストライカー完全版＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
24日	**■バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　7800円/カートリッジ**
下旬	**■魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/カートリッジ**
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM
12月	真・女神転生＜シムス＞　7800円(予価)/CD-ROM
12月	フラッシュバック＜サンソフト＞　8000円/カートリッジ
12月	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	**■ジェネラル・カオス 大混戦＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ**
'94年1月21日	NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	エアーマネジメントII・航空王をめざせ＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ
'94年1月	幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	龍虎の拳＜セガ＞　8800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	デビスカップ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'94年1月	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'94年1月	デビルズコース＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	マイクロコズム＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM

'94年2月発売のソフト

'94年2月18日	スーパーベースボール2020＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
'94年2月中旬	**■アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　7800円(予価)/CD-ROM**
'94年2月下旬	**■T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　8800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	**■F1 CIRCUS CD＜日本物産＞　8800円/CD-ROM**
'94年2月	タイムドミネーター＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
'94年2月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞　12800円/カートリッジ
'94年2月	**●パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/CD-ROM**

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞　9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	**■チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞　7900円(予価)/カートリッジ**
'94年3月	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'94年3月	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	AX101＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'94年3月	ワイアラエの奇蹟＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	ダンジョン・マスターII スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
'94年3月	**●WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ**
'94年4月	**■NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞　8900円(予価)/カートリッジ**
'94年4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM
'94年4月	レベル・アサルト＜ビクター エンタテインメント＞　8800円(予価)/CD-ROM
'94年	VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　7800円/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'94年	インディ・ジョーンズ アトランティスの運命＜ビクター エンタテインメント＞　8800円(予価)/CD-ROM
'94年	**●クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児＜マーバ＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

■エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞　7800円/カートリッジ
ぽっぷるメイル＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
アリスボクシング＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
F1(仮題)＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM
モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/カートリッジ
マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞　価格未定/カートリッジ
うる星やつら(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
アウトランナーズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

19日	**■パチ夫くん＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ**
19日	ウルティマ失われたルーン2＜ポニーキャニオン＞　4900円/バックアップカートリッジ
19日	女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ
26日	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
26日	UNO スモールワールド＜トミー＞　3980円/カートリッジ
27日	カービィのピンボール＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
10日	**■アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ**
10日	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11日	ピングー～世界で1番元気なペンギン＜ビーアイ＞　4200円/カートリッジ
17日	**■最後の忍道＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ**
17日	**■馬券王V3＜アスミック＞　6500円/バックアップカートリッジ**
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ
22日	**■ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞　4800円/バックアップカートリッジ**
22日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV 魔法のステッキ＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
中旬	**■怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞　3800円[込]/カートリッジ**
12月	トムとジェリー2＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	バトルトード＜メサイヤ＞　4200円[込]/カートリッジ
'94年1月下旬	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月上旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
'94年2月上旬	武田修宏のエースストライカー＜ジャレコ＞　4900円[込]/カートリッジ
'94年2月下旬	**■T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ**
'94年2月	**■疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ**
'94年2月	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞　4800円[込]/カートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞　4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞　価格未定/バックアップカートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	雀四郎2＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
'94年3月	**●WWFキング オブ ザ リング＜アクレイムジャパン＞　4200円[込]/カートリッジ**
'94年3月～4月	テトリス フラッシュ＜任天堂＞　3900円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

■それゆけ! スピーディー・ゴンザレス＜サンソフト＞　3900円[込]/カートリッジ
■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ
ルクル＜ビック東海＞　4635円[込]/バックアップカートリッジ
ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞　3500円[込]/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
ワールドサッカー2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
●ウェルカム　なかよしパーク＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

19日	ULTIMATE SOCCER＜セガ＞　3800円/カートリッジ
19日	ソニック＆テイルス＜セガ＞　3800円/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	魔導物語1～3つの魔導球＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
10日	なぞぷよ2＜セガ＞　4500円/バックアップカートリッジ
17日	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　4500円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ
17日	ドナルドダッグの4つの秘宝＜セガ＞　3800円/カートリッジ
17日	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞　3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月	バトルトード＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月下旬	**■T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ**
'94年2月	アラジン＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'94年3月以降発売のソフト

'94年3月	ソニックドリフト(仮題)＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ウイニングホース(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	**■NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞　4800円(予価)/カートリッジ**

発売日未定のソフト

妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ
剣勇伝説 YAIBA(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バスター・ファイト＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
エコー・ザ・ドルフィン(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ 池袋東口店

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇	9800円	7610円
	装甲機兵ボトムズ ザ・バトリングロード	9800円	7610円
	将棋 風林火山	8800円	6830円
	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版	9800円	7610円
	ジミーコナーズのプロテニスツアー	8900円	6910円
	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	9300円	7220円
	龍虎の拳	9800円	7610円
	クラシック・ロード	9800円	7610円
	スーパーチャイニーズワールド2	9800円	7370円
	ユートピア	9500円	7370円
	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	8800円	6830円
	ファイナル・ノックアウト	8800円	6830円
	アクタリオン	8900円	6910円
	スズカエイトアワーズ	8800円	6830円
	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	9600円	7450円
ファミコン	ろくでなしブルース	7800円	5300円
	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	5300円
	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会(データック専用)	2800円	1900円
	うしおととら 深淵の大妖	8800円	5300円
	ダックテイルズ2	5800円	3940円
	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	7800円	3980円
	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4620円
	ぷよぷよ	5900円	4000円
	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	5360円
	パチ夫くん5	8500円	5770円
	バブルボブル2	5900円	4000円
	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3940円
	FC原人	5800円	3940円
	テトリス フラッシュ	5900円[込]	3914円[込]
	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	5430円
PCエンジン	GALAXY刑事GAYVAN	7800円	5300円
	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5300円
	Might&MagicⅢ	6800円	4620円
	マジクール	6800円	4620円
	パワーリーグ'93	6800円	4620円
	麻雀クリニックスペシャル	7800円	5300円
	スタートリング・オデッセイ	8200円	5570円
	シルフィア	7800円	5300円
	メタルエンジェル	7800円	5300円
	幽☆遊☆白書	8800円	5980円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ペブルビーチの波涛	8800円	5980円
	リーサルエンフォーサーズ	9800円	6660円
	パーティークイズ MEGA Q	6800円	4620円
	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	8800円	5980円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	8800円	4950円
	ストリートファイターⅡダッシュプラス	9800円	6660円
	サンダーホーク	7800円	5300円
	コラムスⅢ	6800円	4620円
ゲームボーイ	アメリカ横断ウルトラクイズ PART4	3980円[込]	2698円[込]
	ロックマンワールド4	3900円[込]	2647円[込]
	ファミスタ3	4900円[込]	3326円[込]
	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ	3500円[込]	2369円[込]
	カットビロード	4800円[込]	3357円[込]
	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2698円[込]
	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3357円[込]
	ウィザードリィ・外伝Ⅲ	5150円	3390円
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3730円
	ぷよぷよ	3500円	2370円
	GGアレスタⅡ	3800円	2580円
	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13081円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6159円[込]
ファミコン本体	14800円	6730円
ワンダーメガ2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	9400円
メガ-CD2	29800円	22100円
ゲームギア本体	19800円	9970円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2310円
CPSファイター	9800円	6710円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週のお買い得情報

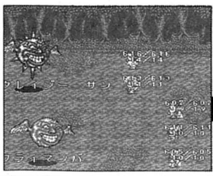
- ○ドラゴンボールZ 超武闘伝 (スーパーファミコン)------- 3850円
- ○半熟英雄 ～ああ、世界よ半熟なれ……!!～ (スーパーファミコン)----- 5630円
- ○伝説のオウガバトル (スーパーファミコン)---------- 4830円
- ○重装機兵ヴァルケン (スーパーファミコン)---------- 6830円
- ○スペースバズーカ (スーパーファミコン)---------- 2770円
- ○バトルドッジボールⅡ (スーパーファミコン)---------- 4750円
- ○大爆笑人生劇場 ～ドキドキ青春編～ (スーパーファミコン)---------- 4835円
- ○ストリートファイターⅡダッシュ (PCエンジン)-------- 1920円
- ○CALⅡ (PCエンジン)---------- 1980円
- ○ロードラッシュⅡ (メガドライブ)---------- 6910円
- ○ロケットナイトアドベンチャーズ (メガドライブ)------- 3780円
- ○ウルフチャイルド (メガドライブ)---------- 1920円
- ○バーコードボーイセット (ゲームボーイ)---------- 2980円
- ○カエルの為に鐘が鳴る (ゲームボーイ)---------- 1920円
- ○コラムス (ゲームギア)---------- 1970円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
11月19日	○美少女雀士スーチーパイ 9700円 ＜ジャレコ＞
11月26日	○早指し 二段森田将棋 14800円 ＜セタ＞
11月26日	○GP-1 8800円 ＜アトラス＞
11月下旬	○ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ 8800円 ＜バナレックス・バンダイ＞
12月1日	○日本プロ麻雀連盟推薦 プロ麻雀 極 9600円 ＜アテナ＞
12月3日	○オセロワールド 8700円 ＜ツクダ・オリジナル＞
12月10日	○第3次スーパーロボット大戦 9800円 ＜バンプレスト＞
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 ＜ユタカ・バンダイ＞
12月中旬	○スーパーエアダイバー 8900円 ＜アスミック＞
12月	○スーパー競馬 9700円 ＜アイマックス＞
12月	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
12月	○超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 8800円 ＜ザムス＞
メガドライブ	
11月26日	○騎士伝説 9800円 ＜講談社総研＞
ゲームボーイ	
11月26日	○女神転生外伝 ラストバイブル 5300円 ＜アトラス＞
11月26日	○クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ 3500円[込] ＜バナレックス・バンダイ＞
ネオジオ	
12月3日	○サムライスピリッツ 28000円 ＜エス・エヌ・ケイ＞

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

今回新たに加えられたマルチヒストリーシステムにより、プレーヤーが世界の歴史を創りあげるという『ロマンシング サ・ガ2』。フリーシナリオ制が特徴でストーリー性が強く、すべての面において前作よりパワーアップ。完成度の高い作品に仕上がったぞ。販売予想本数は120万本。



ロマンシング サ・ガ2

スーパーファミコン ＜スクウェア＞

9900円 12月10日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月2日に調査したものです。

浅草キッドの特選裏ソフト





今週のオススメソフト

ジョジョ苑の奇妙な冒険

発売元：徐々苑　価格：３種類アリ　ジャンル：焼きモノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

玉　さあ、ファミ通唯一のクリーンなこのコーナー。今週もいくで。

水　どこがクリーンなコーナーなんだよ。いまやこのコーナーはファミ通の“3角コーナー”と言われてるんだぞ！

玉　匂い立つほどパワーがあるの。

水　異臭だからイヤなんだよ。

玉　でも、今週のソフトはいい匂いがしてきますよ、ホラッ。

水　うん？　焼肉の香りか!?

玉　そうなんです。今回はファミコン史上初の焼肉屋を舞台にしたゲームなのです。

水　毎回このコーナーは“史上初”ばっかりだろ。でどんなゲーム？

玉　あなたは、新宿歌舞伎町にある24時間営業の焼肉屋さんの、ホール係になります。

水　あるある、24時間の店ね。

玉　そこでお客さんからオーダーをとり、そのオーダーでお客さんの職業を当てていく、推理ゲームなのです。

水　オーダー見ただけで、その人の職業なんてわかるか？

玉　では攻略法を教えましょう。まず、客にメニュー画面を見せて、注文を聞きますよね。

水　そりゃそうだ。

玉　メニュー画面には、カルビ、ロース、ミノ、タン塩、ホルモン、レバーと肉の種類が出されます。

水　それを客が選ぶんだろ。

玉　はい、でも、肉のなかでもカルビ、ロース、ミノ、タン塩には、並、上、特上の３種類があるの。

水　値段が違ってくるわな。

玉　ここで最初に入ってくる、男６人グループ。彼らはカルビを６人前、特上で注文してくるんです。

水　並、で来ないってことは、かなり金持ちだな？

玉　しかも彼らは、ユッケをこれまた６人前注文してくるんですよ。

水　ふつうユッケって我々のような貧乏人は、６人で行って、その半分の３人前たのんでちょうどいいぐらいのもんだぞ。

玉　これでだいたい彼らの職業がわかるでしょう。

水　わかるか～？

玉　彼らは、現在大ブームのパチンコ店の会長たちなんですよ。

水　大胆な推理だな～。

玉　ボクのような上級者はこれくらいでわかるんです。

水　じゃあほかに見抜く方法は？

玉　朝７時ごろに来て食ってる男たちは、どう考えたってカタギじゃない。

水　じゃあヤクザか？

玉　甘い！　仕事がハネた、新宿のホストたちだ。

水　そっか。じゃあヤクザは？

玉　やたらウルサイ奴ら、「火力が弱い」だとか「冷たいおしぼり持って来い」とか言う奴らだね。

水　あと、カップルで入って来る奴もいるだろ？

玉　カップルの場合は、職業ではなく、肉体関係があるカップルかどうかを見抜くんです。

水　どうやって？

玉　それは、豚足を注文するか、しないかでわかるよ。

水　なんで豚足なんかでわかる？

玉　だって、彼女の前でガツガツ豚足食べれるって、スゴいよ。だって恥ずかしいじゃん。

水　ウンコしてるとこ見られるより恥ずかしいもんな～。

玉　このゲーム上達したかったら、焼肉屋でバイトして、その給料で買ったらいいぞ！　ファイヤー!!



イラスト／むたこうじ

加藤博一のイッ打丁1発!



秋季キャンプが地獄となるか？

日本シリーズも終わり、プロ野球界も公式行事を終了。各チームは来期を見すえた秋季練習へと突入する。若手が主体となるこの秋季練習。本格的な冬を迎えると、来春のキャンプインまではオフに入ってしまうためこれが今年最後の練習になる。そんななかから、若手のレベルアップで来期の巻き返しが期待される長嶋ジャイアンツを今週は取り上げよう。

今シーズンは、期待の両外国人の不振の影響による総合的な打撃陣の不調で3位に甘んじた巨人。だが、後半戦とくに100試合を過ぎたあたりから、長嶋監督が積極的な若手登用を始めた結果、来期への希望が見え始めた。来期構想のメドが立ったといってもいい。まず、若手野手陣。三塁定着が期待される吉岡。シーズンとおして戦力になった元木。そして、期待の松井。レギュラー陣が軒なみ成績ダウンで大粛正の嵐のなか、もはや若手の台頭しか望みがないという状態なので、この３人には大きな期待がかかるのも当然。そこで、ひとつ注意してほしいのは、若手には“ヤル気”がほしいということ。いまの状況を見て自分が何をすべきか。後半戦でちょっと活躍したぐらいで天狗になってほしくないのだ。投手陣もそう。橋本や門奈たちも慢心することなく、さらなる精進を心掛けろってこと。ただ、体が資本である投手の場合、休むことも練習のうち。とくに橋本は。

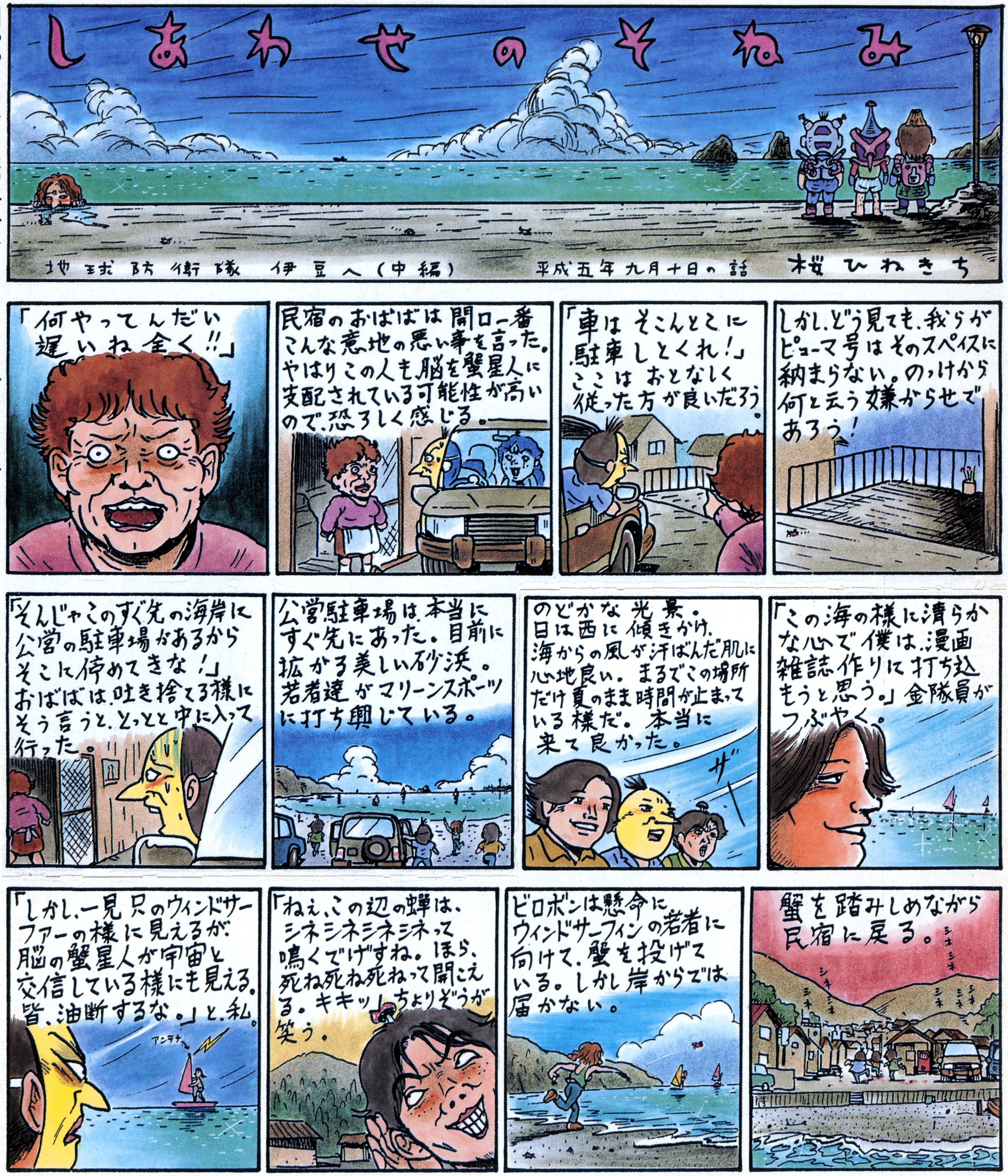
秋季練習での姿勢が来期にかかっているといっても過言ではない現状を考えると、この巨人秋季キャンプがあの地獄の伊東キャンプの再来になることは間違いない。



⬆松井も後半打ったからって、来年も打てるとは限らない。精進して４番だっ！

イラスト／やくみつる

■やっとついた民宿だが、そこには蟹星人のワナが待ちうけていた……のかな〜!?





■玉吉隊長に因果がめぐる次号にコンティニューだにょー!!

業の深いおたよりお待ちしています

禁断の秘技！

今週の秘技は、『ソニックCD』を筆頭に、メガドライブのゲームが目白押し。メガドライブを持っていない人は、これを機会に買い揃えて、今回紹介した秘技を試してみると吉かもね。

ファミ通㊙情報局

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD　セガ

誌上最大スペシャルコマンド大紹介

サウンドテスト＋隠れスペシャルステージ＋隠れ画面

『ソニックＣＤ』にたくさんの秘技が隠されていたのだ。それらをすべて紹介するぞ。まずは、サウンドテスト。タイトル画面で右のコマンドを入力すると、ゲームで使われている曲や効果音を聴けるのだ。さらにそこで、FM07、PCM07、DA07とあわせて、スタートボタンを押してみよう。スペシャルステージの隠された面で遊ぶことができるよ。ほかにも、下の設定にあわせてからスタートボタンを押すと、隠し画面が見られちゃうのだ。

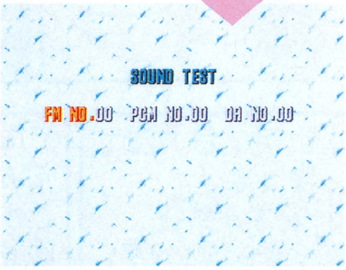
タイトル画面で



⬅このタイトル画面で右のコマンドを入力すればオーケーですぞ。

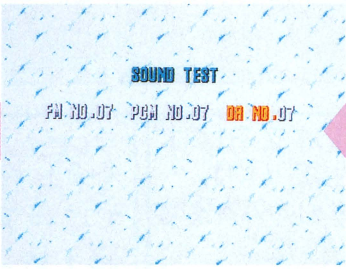
✚ボタンの下、下、下、左、右、Aボタンの順に押す

サウンドテスト



⬅✚ボタンで選んで、Aボタンでスタートだ。そしてさらに。

FM07,PCM07,DA07



⬅このように、すべてを07に設定したらスタートボタンを押すのだ。

隠れスペシャルステージ



⬅すると、隠しスペシャルステージで遊べるのだ。やったね。

FM42, PCM03, DA01



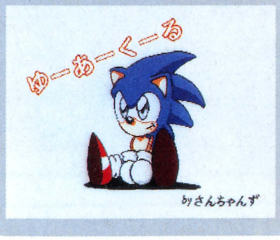
FM46, PCM12, DA25



FM42, PCM04, DA21



FM44, PCM11, DA09



ラウンドテスト

つぎはラウンドテスト。これもタイトル画面でコマンドを入力するだけで、セレクト画面に切り替わる。現在や未来、過去のすべてのラウンドと、スペシャルステージをプレーできるのだ。ただし、これはあくまでもテストなので、クリアーするとタイトル画面に戻るよ。

タイトル画面で



⬆これまたサウンドテスト同様に、ソニックがバーンと画面中央にいるタイトル画面で右のコマンドを入力すればよい。

✚ボタンの上、下、下、左、右、Bボタンの順に押す

ラウンドテスト

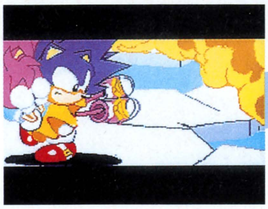


➡好きなラウンドを自由に選んで、試してみることができるのだ。

タイムアタックでこんなことが

タイムアタックモードで、トータルタイムが下記の値よりも低くなると、新たなモードで楽しめるのだ。まず通常ゲームを全面クリアーして、タイムアタックするのだ。

エンディングを見ろ



↑とりあえずエンディングを見るのだ。

タイムアタックして



↑タイムアタックして、トータルタイムを縮めろ。

トータルタイムを減らせ



↑トータルを縮めて、新たなモードを出そう。

37分25秒57以下になると

タイトル画面でD.A.GARDENのモードを選べるようになる。リトルプラネットを回転拡大縮小させて楽しもう。またゲームに使われた曲を聴けて、曲に応じてリトルプラネットが変化するよ。

タイトル画面で



モードを選べ



↑新たにD.A.GARDENのモードが選べるようになるのだ。さっそく試そう。

リトルプラネットを

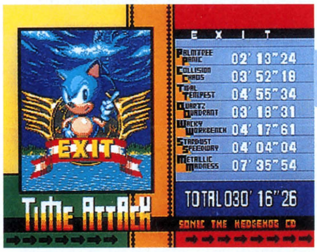


↑✚ボタンで移動させ、Aボタンでモード選択。Bで回転、Cで拡大縮小。

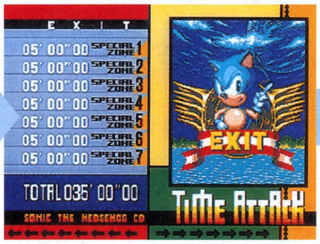
30分21秒05以下になると

タイムアタックモードで✚ボタンの左を押すと、スペシャルステージのタイムアタックに挑戦できるようになるぞ。ちなみに、もとのタイムアタックモードに戻るには、✚ボタンの右を押せばよい。

タイムアタックモードで



スペシャルステージのタイムアタックだ



↑↑左の画面で✚ボタンの左を押すと、このようになり、タイムアタックできる。



↑スペシャルステージでもタイムアタックできるなんて幸せですな。

雲を動かせる

タイトル画面のバックに流れている雲。これを自由自在に操れるぞ。タイトル画面で、右のコマンドを入力すると、コントロールパッド2で操作できるようになる。左右で拡大縮小、上下で2軸回転。A、Cで回転してBを押すと雲が加速する。

タイトル画面で



↑タイトル画面のバックに流れている雲を動かすなら、ここでコマンドを入力。

Aボタンを押したまま
✚ボタンの
上、下、下、
下、下、上、
の順に押す

雲を動かせ



↑雲の操作はコントロールパッド2で、コマンドの入力はパッドの1で行なう。

ソニックチームのベストタイム

タイムアタックの記録はどのくらいまでいったかな。このコマンドを入力すると、『ソニック』を開発したチームの記録が見られるのだ。さすがは開発者だけあって、目玉が飛び出るようなものスゴイ記録ばかり。キミは破ることができるかな。

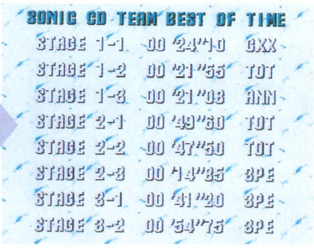
タイトル画面で



↑これも、タイトル画面で右のコマンドを入力するのだ。さぁ、右、右……。

✚ボタンの
右、右、上、
上、下、Cボタン
の順に押す

ソニックチームの記録



↑ソニックチームの抜けるもんなら抜いてみろといったすごい記録ばかりだぞ。

ファミ通㊙情報通

MD シャイニング・フォースII ～古えの封印～ セガ

コンフィグモードでエンディングを見よう

電源を入れ、セガのロゴが画面に表示されているあいだに、すかさず第1のコマンドを入力しよう。入力に成功すれば、ファンファーレが鳴るので目安にするといいだろう。そしてファイル選択時に第2のコマンドを入力。すると魔女のセリフが変わり、コンフィグモードに突入するぞ。

このコンフィグモードで楽しめるのはハイスピード戦闘と敵操作、味方オート、ゲームクリアーの4種類。つまりまだゲームをクリアーしていない人でもエンディングが簡単に見ることができ、先週紹介した難易度変更技をスグに使えてしまうわけ。お得です。

タイトル画面で



⬆ロゴが出ているあいだが勝負です。

✚ボタンを
上、下、上、下、
左、右、左、右、
上、右、下、左、と
押してから
Bボタンを押す

つぎはファイル選択時に



⬆で、こんどはファイルを選択する、と。

スタートボタンを
押しながら
"はじめから"か
"つづきから"かを
選択する

コンフィグモードがスタートするのだ



⬆こんな感じでコンフィグスタート。

敵を動かせちゃったりする



⬆敵を動かせるようにしてみましたよ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1600ガバス

MD シャイニング・フォースII ～古えの封印～ セガ

ボス大あばれ

東京都　三上 純（会員番号904032）

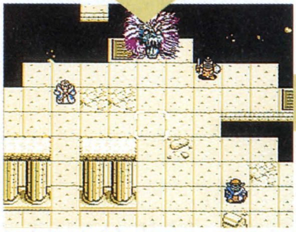
エンディング終了後



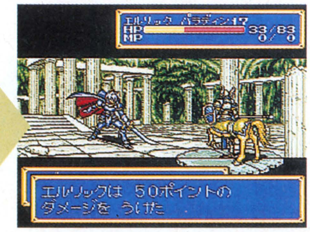
⬆エンディングが終了し、この画面になるまで3分間待つのだ。我慢だ。

上のコンフィグモードを使うか、あるいは1からゲームをクリアーしていくなどしてエンディングを最後まで見届けろ。そしてそのまま3分間待つと、ボスたちが勢揃いしたオールスター軍団との戦いが始まるのだ。当然、登場してくるのは強い奴ばかり。心して挑戦しないと泣きをみる羽目になるぞ。

ボスオールスター戦スタートだ


⬆オールスター戦スタートである。

すんげー強いのだ



⬆うひゃー、こんな奴まで登場するのか。これはちょっとたまりませんな。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

MD シャイニング・フォースII ～古えの封印～ セガ

また買えばいいさ

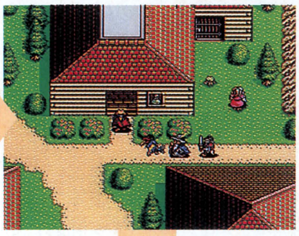
神奈川県　広田 正史（会員番号904033）

貴重な品々を売り払う



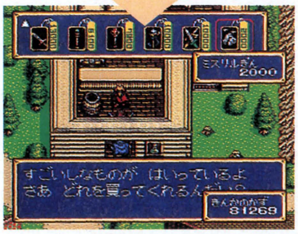
⬆ここではミスリル銀を売り払ってみましたです。ひとときだが、さらば。

街に行って道具屋へ


⬆さて、別の街の道具屋へ。さっそく掘り出しもの見てみましょうか。

前作や外伝で重宝した貴重アイテムの買い戻しが、『II』でもできることが判明。貴重アイテムで使いそうもないものを迷わず店に売っ払おう。イベントが進みほかの街の店にいけば、掘り出しものとして陳列されている。キャラバンが手に入るまでの荷物置き場として活用するとよいでしょう。

買い戻せるのだ



⬆あったあった！　ミスリル銀です。こんな感じで買い戻せるわけです。

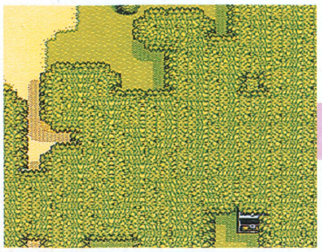
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

MD シャイニング・フォースII ～古えの封印～　セガ

早くたって、いいの

千葉県　郡司 勝（会員番号904034）

妖精の森のこのあたりに



妖精の森のだいたいこのあたりに、スペシャルステージへの入り口があります。

スペシャルステージでタイムアタック



さあ戦闘をスタートさせましょう。よーくアタマを使ってさっさと、ね。

かかった時間が表示されるのだ



うーむ。このスコアならまあまあの速さと見るべきか。あなたはどう思う？

パルメキア大陸南部にある妖精の森。その森の写真のあたりに行くと、秘密のスペシャルステージで遊ぶことができるのだ。しかもただ戦闘があるだけのステージではない。戦闘終了までの時間を競うタイムアタックステージなのだ。

まるでレースゲームのように、1分1秒を争うってのもおもしろいよね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1900ガバス

MD ストリートファイターII ダッシュプラス　カプコン

コマンド入力秘技でさらに"プラス"なのである!!

愛知県　高井邦明（会員番号904035）

メガドライブユーザーの諸君が待ちに待ってたあのゲーム、『ストリートファイターII ダッシュプラス』に、スッゴいコマンド技があったのだ。コマンドは、3つボタンパッド用と6つボタンパッド用の2種類があるので、どちらのパッドでも入力可能だ。

まず、オープニングデモ画面でビルの壁(!?)にタイトルが表示されたときに、す速くコマンドを入力しよう。ダッシュモードで6段階にスピードが変えられるようになるぞ。また、電源を入れるかリセットするかして、"CAPCOM"の社名ロゴが表示されたときにす速く同じコマンドを入力しよう。ひとりプレーを選ぶと、プレーヤー側のキャラは必殺技と投げしか使えなくなるぞ。パンチや足払いなどの通常技が使えないのだ。こりゃなかなかツラいぞ。おっと、そうそう、もちろん、ふたつの秘技を組み合わせることもできるよん。試してみてね。

タイトル画面のときにコマンドを入力



オープニングデモのこの画面のときに、す速くコマンドを入力すれ。成功すれば、「フンッ！」という声が聞こえるぞ。

6つボタンパッドの場合

下、Z、上、X、A、Y、B、C、の順にす速く入力する

ダッシュモードのスピードを変えられる!!



このとおり、ダッシュモードのスピードも6段階に変えることができるようになるのだ。こりゃケッコウですな。

"CAPCOM"のロゴのときにコマンドを入力

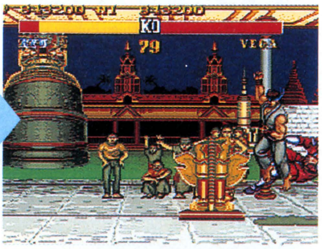


電源を入れるかリセットすると表示されるこの画面で入力しよう。成功すれば、春麗の「やったぁー」という声が聞こえる。

3つボタンパッドの場合

下、C、上、A、A、B、B、C、の順にす速く入力する

必殺技!!しかでない



パンチやキックなどの通常技がいっさい出せなくなってしまうのだ。これってけっこうキビシー状態だよね。

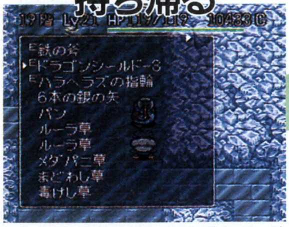
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

SF トルネコの大冒険 チュンソフト

呪いが復活してしまう!

東京都　槻 友晴（会員番号904036）

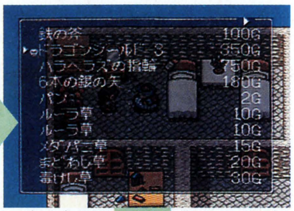
マイナスの装備を持ち帰る



呪いを解いた剣やサビた盾など、強さがマイナスになった装備を持ち帰る。

サビてしまった盾や、呪いを解いた剣などは、強さがマイナスになってるよね？　このマイナスの装備を一度持ち帰って倉庫に入れ、持ち出して身につけると、なんと、また呪われてしまうのだ。たとえ持ち帰るまえに呪いを解いても、強さがマイナスのままだと呪われちゃうぞ。

倉庫に入れて



店の倉庫に入れると呪いマークがついてしまうぞ。呪いは解いたはずだが。

のっ、呪いが!!



つぎの冒険のときに装備すると、なんと呪いが復活しているのだ。不思議。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1100ガバス

SF トルネコの大冒険 チュンソフト

トルネコ頻死の危機

山形県　金野武志（会員番号904037）

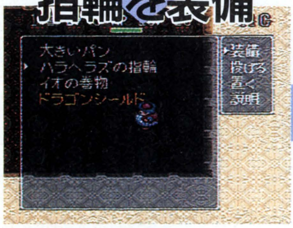
満腹度を0にして



とにかく歩き回って、トルネコの満腹度を0パーセントにする。

ハラヘラズの指輪を使った、ちょっとマヌーな秘技。まずは、ハラヘラズの指輪を装備せずに洞窟内を歩き回って満腹度をドンドン減らすのだ。トルネコの満腹度が0パーセントの状態のときにハラヘラズの指輪を装備してみると、1歩進むたびに、"飢え死にしてしまいそうだ！"というメッセージが表示される。

ハラヘラズの指輪を装備



満腹度が0の状態になったら、ハラヘラズの指輪を装備してみよう。

飢え死にしそうだ!!

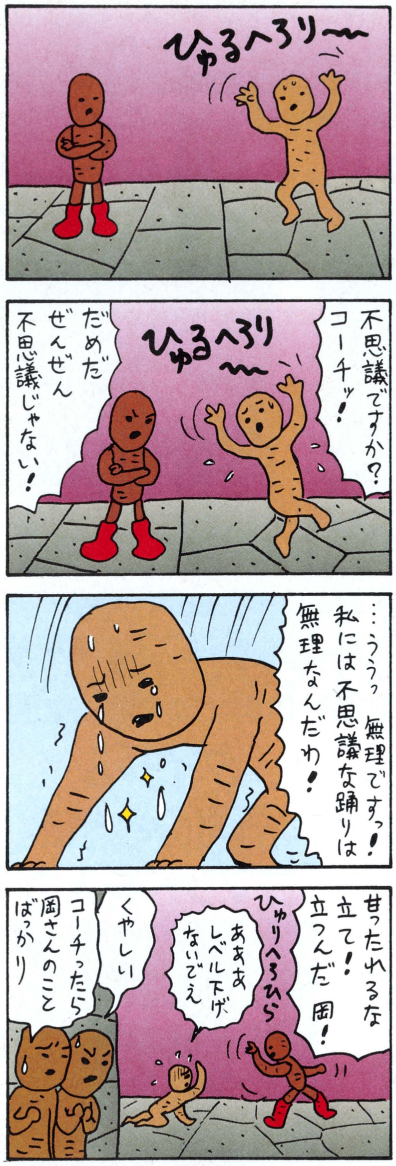


剣を振ったり、1歩進んだりするたびに"飢え死にしてしまいそうだ!!"

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケーだ。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03·5351·8144

●はがきの場合●

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！

住所 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03·3236·XXXX　会員No.000009

151 24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
（株）アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

徹底攻略 ソルステイスII

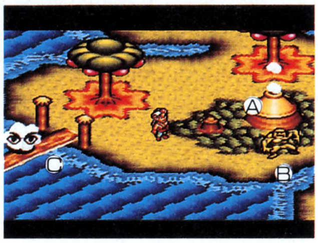
BEST SELECTION もヨロシク

イギリス生まれで、スーパーファミコン初の立体パズル&アクションゲームとは、『ソルスティスII』のことさ。今回は出血大奉仕、前半の5つのステージを攻略！

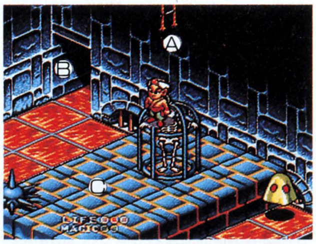
SF スーパーファミコン	アクション	バックアップ カートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　発売中　9500円	8メガ

読めば解ける・わかる ステージ5までの濃密攻略

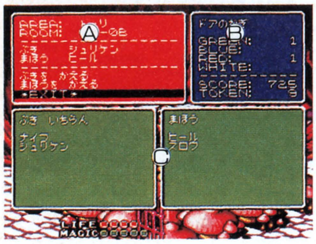
このナナメ3Dゲームの最大の特徴は、その画面構成を活かした立体パズル& アクション性にある。各ステージは、フィールドと数10の部屋で構成されたダンジョンからなる。ひとつのダンジョン内で、トークンというアイテムを12個集めるのが、キミの最初の使命。集めたら、そのダンジョンのボス＝ガーディアンを倒すのだ。まずは、3種類の画面構成、全体フィールドマップ、コントローラーの操作法、入手できる武器、魔法のリストを紹介。次ページから攻略だ！



⬆〈フィールドマップ〉A・シェルター。ダンジョンの入口／B・敵。フィールドには2種類いる／C・ステージ間を結ぶ橋



⬆〈ダンジョンマップ〉A・ハシゴ。重なればフィールドへ／B・出入り口。部屋と部屋をつなぐ。ドア付きあり／C・ブロック



⬅〈サブ画面〉A・現在いる部屋、装備中の武器、魔法／B・所持中のキー、トークンの種類と数、得点／C・武器、魔法リスト



アクションと使用ボタン

B	ジャンプする。✚ボタンとの兼用では、✚ボタンの押している方向に最大2マスに少し足りないくらいの幅でジャンプ。フィールド画面でもジャンプする。
X	ダンジョン画面では魔法をかける。フィールドではL・Rボタンで回転させた画面を通常の状態(北が上)に戻す。
Y	ダンジョン画面、フィールドでの戦闘中に武器を使用。武器によっては連射可能。フィールド画面ではハープを弾く(弦を5本集めないと効果なし)。
✚	押した方向へ主人公が向く。押し続ければ歩く。ボタンの上が、画面ではナナメ右上、左がナナメ左上である(要記憶！)。
START	ダンジョン画面ではポーズ。フィールドでは、あたりの全体マップに切り替え。
SERECT	ダンジョン画面とフィールドでの戦闘中に、サブ画面に切り替えられる。
L,R	フィールド画面が回転して、方位が変化する。歩きにくいところで使用する。

カグミールまでの武器リスト

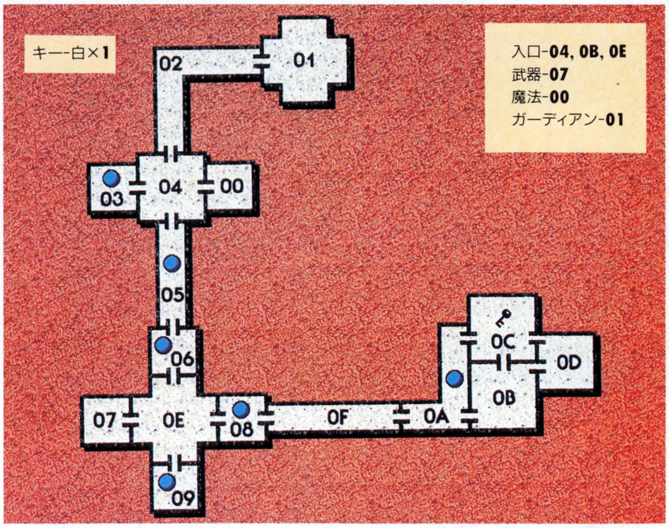
名称	入手場所	強さ	連射	特徴
ナイフ	ガラドニア	17	連射不可能	ゲームが始まったら、すぐに入手できる。
シュリケン	トーリ	9	2連射、間隔あり	ナイフの倍近い強さがある。早く見つけ出したい。
アクス	デッソ	6	3連射、間隔なし	ここまできて武器も一人前。ただし、やや見つけづらい。
ツインナイフ	アトレーナ	5	3連射、間隔なし	前後同時攻撃できるすぐれもの。使用価値は高い。
ソード	カグミール	4	2連射、間隔あり	威力はあるが、入手は困難。無理に探す必要はない。

カグミールまでの魔法リスト

名称	入手場所	使用MP	特徴
ヒール	ガラドニア	0.5	回復魔法。1回使用するごとに、MPをライフポイントに置き換える。ゲーム最後まで使用価値がある。
スロウ	トーリ	1	攻撃補助魔法。一定時間、ダンジョン内のモンスターと自動開閉ドアの動きを遅くする。
ダメージ	デッソ	1.5	攻撃魔法。2〜3回の使用で、部屋のなかにいるモンスターを全滅させることができる。武器と併用は不可。
フリーズ	アトレーナ	2	攻撃補助魔法。一定時間、ダンジョン内のモンスターと自動開閉ドアの動きを止める。
ザップ	カグミール	2.5	攻撃魔法。1回で、部屋のなかにいるモンスターを全滅させることができる。ダメージより効率がいい。

マップのみかた

①このマップはダンジョン内における部屋のつながりに主眼をおいた作りになっている。よって必要最小限の情報しか掲載しない。すなわち部屋番号とトークン、キーの位置である。補足として、フィールドからの入り口、武器・魔法、ガーディアンのいる部屋、それにキーの色が、各種いくつずつあるかを併記した。②同じ色のキーを持っていればドアは開く。これ自体が部屋間移動のパズル的要素を持っているので、ドアの位置は掲載しない。③りんご(ライフ回復)、ポーション(MP回復)の位置も掲載していない。



ガラドニア

部屋数-16 入り口-3カ所 ナイフ&ヒール

まずは小手調べ。ゲームを始めると、主人公のグレンダールはフィールドの上に立っている。すぐに隣に見えるシェルターに入ること。入ったらすぐに武器を捜す。ナイフを手に入れて、初めてゲームスタート状態になるのだ。

ここはパズルらしい罠（トラップ）はほとんどない。トークンを12個集めるのも簡単だ。覚えるべきことは、モンスター、トゲの当たり判定。あとは主人公の操作方法。



⬆No.02／入ったらいきなり３体のゴーストに追いかけられる。すぐに逃げて、写真の位置まで移動、ここで倒すべし。

ガーディアンのボンヘッドは、決まった軌道上しか移動しないザコボス。だけど最初は強敵かも。

初出現モンスター

ゴースト



ほとんどが一定の軌道上を往復。緑➡青➡赤➡白の順に堅くなる（ほかのモンスターも同じ）。赤、白は移動が速い。

ガーディアン

ボンヘッド



弱点は歯。一定の軌道上を移動したのち、ゴーストを２体ずつ増殖する。移動パターンを覚えること。10発。

トーリ

部屋数-34 入り口-4カ所 シュリケン&スロウ

ボンヘッドを倒して、ガラドニアの南の橋を渡ればトーリだ。ダンジョンの部屋数がいきなり倍以上になるので、現在位置を把握しておかないと確実に迷う（迷ったときは、すぐにフィールドに出て現在位置を確認すること）。

トーリでは、押すと動くブロックが登場する。ブロックを動かさないと、キーが取れなかったり、フィールドに戻れなかったりする。主人公のジャンプできる幅や高さを知らず、動くブロックにも気づかないと、意味のないジャンプをくり返すことになるのだ。

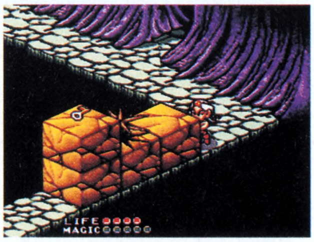
最後に、白いドアは３ヵ所ある。白いキーよりも数が多いことを知っておこう。



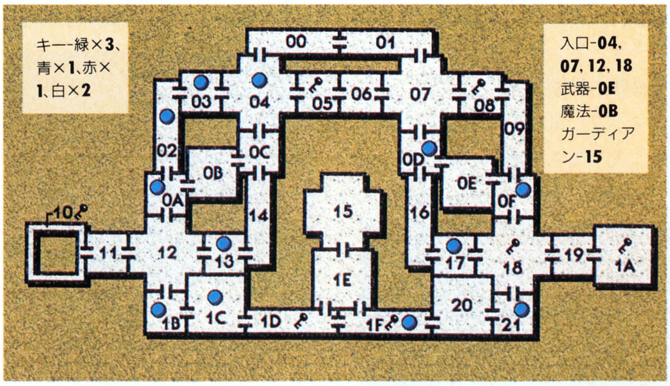
⬆No.08／トーリではモンスターがトークン、キーを持っている場合が多い、２体の赤ゴーストを倒すには待ちぶせ攻撃で。



⬆No.05／トーリ最難関。４体のナイトを倒すには、1.5ブロック上で後方から武器を撃つしかない。ここではスロウが便利。



⬆No.10／キーを取るにはブロックを押して、足場を作らなくてはならない。ヒント、動くブロックは４個ある。



初出現モンスター

ナイト



全身をヨロイで覆っているため、背中以外は武器が当たらない。一定の軌道を移動するだけ。攻撃はしてこない。

ガーディアン

ダグダグ



弱点の顔面を狙うには、ジャンプ撃ちしかない。ときどき地中に潜り、地上では岩を転がしてくる。10発。

デッソ

部屋数-45　入り口-4カ所　アクス&ダメージ

ガラドニアの西にある砂漠の大陸。ここからが本格的なパズルのスタートになると言ってよい。滑るブロック、トゲの上を移動しているブロックと、一気に2種類もの新しいブロックが登場するのだ。そのうえ、新しい"決まりごと"もいくつか登場する。自動開閉するドアの上に乗れる、主人公の頭の上にブロックを乗せられる、などがそれだ。

これらの決まりごとのいくつかが連続して、ひとつの部屋のパズルを形成している。さらなるアクション性が多少は要求されるが、反射神経がそんなになくても経験と用心深ささえあれば、なんとかクリアーできるはず。

また3Dならではの錯覚や死角を利用したブロック配置も登場し始める。くれぐれも惑わされることのないように。

初出現モンスター

スピニングデビル



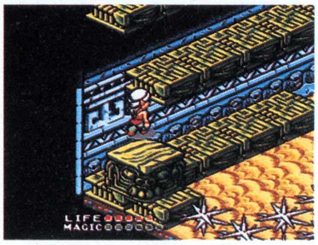
主人公に体当たりしてくるウズ。動きは主人公より速い。ときどき止まって正体を現わすときが、攻撃チャンス！

ガーディアン

トーテンポール



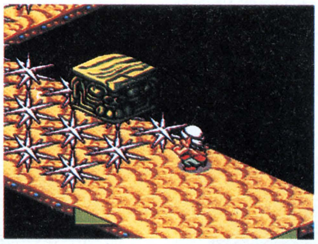
5層ブロックからなる怪物。単純な軌道上を動くだけ。どこでもアタリ判定あり。倒すのは楽。24発で倒せる。



⬅No.01／滑るブロック上を1個のブロックが流されてくる。これを頭上に乗せ、引っかけてその場で落とす。これを足場に滑るブロック上へ。



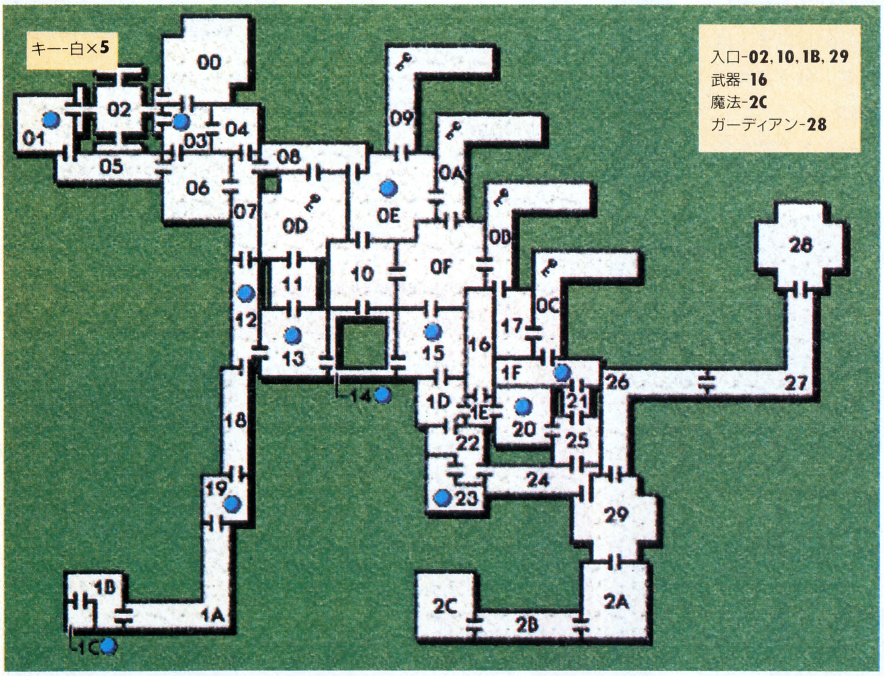
➡No.09／錯角を利用したブロックの配置。浮いているブロックは、じつは高さがすべて同じ。キーへは写真の位置から✚ボタン上ジャンプ。



⬅No.0A／動くブロックに乗るコツ。主人公にブロックが向かってくる状態で、1マス離れたところまでブロックが近づいたときにジャンプ。



➡No.0B／3つのブロックを滑るブロック上に押し流す順番。①写真左。流してから少しナナメ右下に押す。②写真中③写真右の順。



難度A-13 押して落とす!!

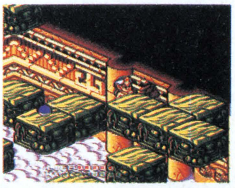




デッソのなかでも最も難しいパズルがここ。とはいえ、答えを知ったらなんてことはないのだが。滑るブロック上を回るブロックがひとつ。部屋の左側にはトークンが乗った高さ2のブロック。ふつうにジャンプしても届かない。主人公は高さ1.5までしかジャンプできないからだ。

ではどうする？　滑るブロックの左はし、回っているブロック上からジャンプしても届かない。答えは、この回転しているブロックを下に押して落とすのだ。写真上のように、左上へブロックが流れているときに、すばやく右側に入り押す。押しまくる。写真下のようにうまく落ちたら、あとはこのブロックをトークンのある場所まで押してやればいい。

錯視トラップに惑わされるな！





写真上は、ベストセレクション第1回でも登場した部屋、デッソ0Eの一部。ここでミソなのは、宙に浮いているブロックの9割は、高さ3.5であること。つまり同じ高さ。もうひとつは、部屋のナナメ右上方面、高さ2.5でブロックが隠れていること。ここを足場にして高さ3.5に飛び乗るのだ。あとは、1マス分おいてブロックが配置されているだけ。

写真下は、No.20の部屋。トークンのあるブロックの位置が問題になる。じつは、部屋の一番手前の角にある。高さは4。このブロックに隠れた場所にブロックが階段状に3つあるのだ。簡単なナナメジャンプ（ジャンプしてすぐに✚ボタンを90度押しかえる）で飛べば、トークンの位置にたどり着ける。

アトレーナ

部屋数—47 入り口—4ヵ所 ツインナイフ&フリーズ

海のステージ。フィールドはシェルターをつなぐ橋があるだけ。非常に連絡が悪い。L、Rボタンをうまく活用して歩こう。

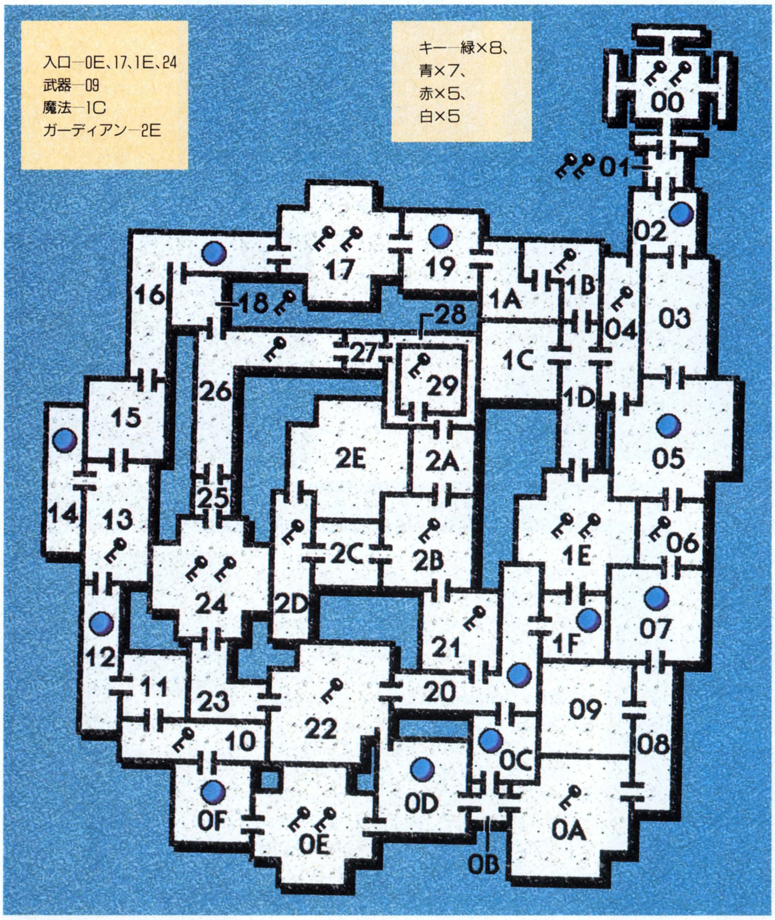
ダンジョンは、いままでになく入り組んでいる。キーの数も非常に多く、それはドアも多いということを示している。ここでは各部屋のパズルを解くと同時に、ドアを開けていくという、ダンジョン全体のパズルも解いていかなくてはならない。

またアトレーナだけの特性だが、水中のダンジョンだからか、主人公のジャンプ幅が若干広い。2マス間のジャンプが可能になっているのだ。高いところから飛び下りるときも、ゆっくりしているので、方向変換が楽なのである。



⬆白いキーまでは通常は届かない2マス分の幅がある。しかしここではブロックのギリギリ端からジャンプすればよい。

非常に難度の高いパズルが多いうえ、ガーディアンのピンチャは、最終ボスに続く強さ。戦うまえにはライフとMPを満タンに(ヒント:ガラドニアのフィールドで敵を倒してごらん)しておきたいものだ。



初出現モンスター

スライム



モチのような体ごと飛び跳ねて、主人公に体当たりしてくる。真上、ナナメ(幅はランダム)と2種類のジャンプを交互に行なう。

ガーディアン

ピンチャ



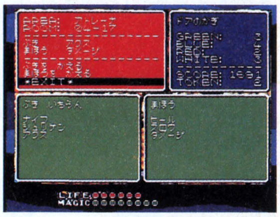
前半の強敵。唯一のアタリ判定はハサミの間。ただしハサミを振っているときしか攻撃チャンスはない。倒すには20発必要。

ドアとキーのややこしい関係

とにかくアトレーナは、キーの数が多い。全8ステージ中いちばんだ。キーを取っても取っても足りない。しかもそのキーを取ること自体が非常に難しい場合もある。トークンを12個集めればいいのに、そのまえにやることがたくさんあるのだ。

しかし……じつはキーは全部を必要としない。言いかえれば、行っていない部屋があってもトークンが12個集まればいいのだ。言ってしまうと、00方面へはほとんど行く必要がない。ドアの数は、キーの数と同じ。ドアをなるべく開けずにキーをとにかく集め、マップ上にドアの色を書いていくといい。そして最後にいっきにドアを開ける。これが確実。

上のワザを使うには、フィールド間を何度も往復して、4つのシェルターを行き来しなければならない。ちょっと面倒かもしれない。だけどこれもこのゲームの持つパズル性の一環なのだ。



⬆アトレーナでのサブ画面。トークンがあまり集まってないのに、キーはたくさんある。

難度A—10、12、14 ジャンプ3連発

この3部屋は、アトレーナのなかでもとくに難しい。反射神経はなくてもいいが、ジャンプのタイミングが必要なのだ。

まずは10。高さ3にあるブロックの表面がすべて滑る。乗ったらすぐに、滑る方向とは逆に✚ボタンを入力しなくてはならない。滑る方向は部屋の手前から順に右下、右上、右下、左下、左上、右上(ナナメは省略)。

12では、上下移動するブロックに乗るタイミングが重要。動くブロックが一番高いところに達した瞬間が、ジャンプのタイミングだ。

14では、ジャンプするまでに動くブロックの往復回数が問題。①部屋の奥から手前の動くブロックへのジャンプ……6往復目。②手前のふたつの動くブロック間のジャンプ。①の成功後の2往復目。



⬆NO. 10/将棋の桂馬の動きのような配置。ブロックの端を狙ってジャンプ。



⬆NO. 12/動くブロックが一番上昇した瞬間、いまいるブロックの端からジャンプ。



⬆NO. 14(右も)/6往復目。奥と手前の動くブロックが平行して画面左上へ移動する。



⬆左のジャンプが成功して2往復目、動くブロックが一番右下に達した瞬間、ジャンプ。

カグミール

部屋数—63　入り口—5ヵ所　ソード&ザップ

亜熱帯の湿地をイメージしたステージ。フィールドはアトレーナ以上に連絡が悪く、L、Rボタンを使わないとうまく歩くことができない。ダンジョンは、紛らわしい背景のグラフィック、不気味なBGMが印象的。それにもまして、パズルはテクニックと知恵の両方を兼ね備えていないとなかなか解けないようになっている。後半のダンジョンより難しいかも。

カグミールでは、まずトゲの形が個性的である。亜熱帯植物のようだ。各部屋は探検隊の使った廃墟のよう。出入り口のドアも、ひと目見ただけではわかりづらい。

ここで初めて登場する〝決まりごと〟は、ゴーストの頭上にブロックが乗せられる、だ。また、主人公が乗ったら動き出すブロックも頻繁に登場する。

ここでも、アトレーナ同様、フィールド上のシェルターを上手に行き来すれば、キーは各色1個ずつですむようになっているのだが。



⬆主人公の左側にあるのが部屋をつなぐ出入り口。隠し出入り口も多いので、マップを参考に怪しい壁を押してみること。

難度A—1E、21、22 ソードへの道

動くブロック間、滑るブロック間、そして動くブロックから滑るブロックへ。すべて飛び移らなければならない。しかも、失敗は即昇天を意味する。そうまでしてソードを取る価値はある？　しかし、20の部屋にはトークンがある。いやでも1Eと21は2回通り抜けなければならない。

1Eは、部屋に入ってすぐにブロックに乗り、最初にふたつのブロックが最接近したのが狙い目。

21は、アトレーナの10同様、滑る方向とは逆に✚ボタンを入力する。

22は、右上の動くブロックから最初に飛び乗るが、2方向に滑るブロックであることを知っておく。このブロック上では連射ジャンプだ。



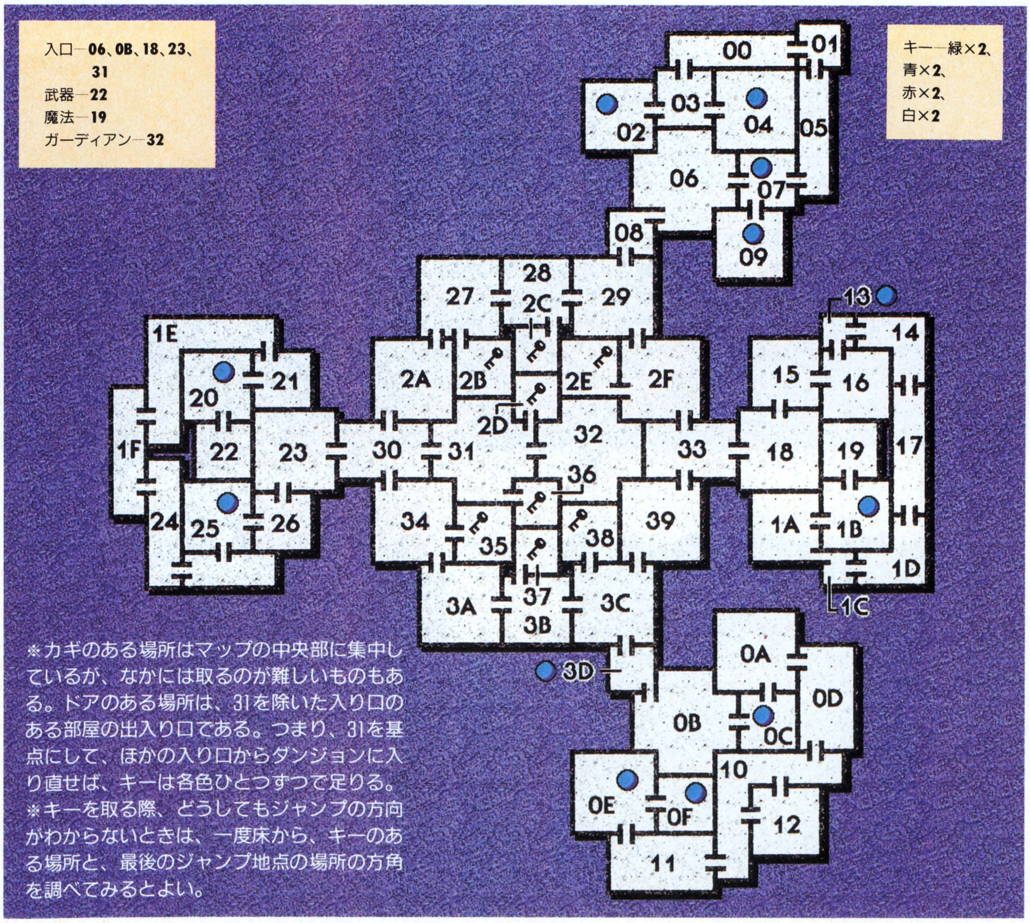
⬆NO.21／滑る方向は、1Eから入ってきた順番で、右下➡左下➡右下➡滑らない➡左上➡滑らない。



⬆NO.22／写真で主人公が乗っているブロックが、2方向に滑る。連射ジャンプすると滑り落ちにくい。



⬅NO.1E／帰るときも、動くブロックが最初に近づいたときに飛び乗り、すぐに一番左下へ達した瞬間飛び移る。



入口—06、0B、18、23、31
武器—22
魔法—19
ガーディアン—32

キー—緑×2、青×2、赤×2、白×2

※カギのある場所はマップの中央部に集中しているが、なかには取るのが難しいものもある。ドアのある場所は、31を除いた入り口のある部屋の出入り口である。つまり、31を基点にして、ほかの入り口からダンジョンに入り直せば、キーは各色ひとつずつで足りる。
※キーを取る際、どうしてもジャンプの方向がわからないときは、一度床から、キーのある場所と、最後のジャンプ地点の場所の方角を調べてみるとよい。



⬆NO.09／トゲのすきまにあるトークンをとるには、動くブロックに乗って、写真の位置に達した瞬間、左上に飛ぶ。



⬆NO.20／トークンを取るには3つの動くブロックを乗り継いで、最後は自動開閉ドアが開いているとき、下をくぐる。

ガーディアン

ドロップ



弱点はときおりしか見せない目。一定の動きをしたあと、スライムを2体ずつ増殖する。20発で倒せる。



緊急速報1 紫炎

—THE BLADE CHASER—

「私、見たんです。このまえ弟がつけっ放しにしてたテレビをなんとなく見ていたら、画面に男の手首が!! しかも鋭い刃物を握って……」。「あ、お客さん、そりゃ『紫炎』ですよ」。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ダイナミック企画 '94年3月下旬発売 9600円(予価)	16メガ

手で攻撃!! イカした忍者ゲーム登場だ

忍者が時空を超えて大活躍する、マウス対応のイカすゲームが登場。その名も『紫炎―ザ・ブレードチェイサー―』だ。このゲームの特徴は、アクションゲームなのに自分の操るキャラクターが表示されないこと。それじゃいったいボクは何を操作すりゃいいんだい? とキミが問うなら答えよう。それは手だ。画面に浮かぶ手は、すなわちキミの手なのだ。手で、手裏剣やクナイ(忍者が使う小型の刃物)といった武器を駆使して敵を倒していく、それが『紫炎』だ。まさに"手ゲー"。





物語は……

時は戦国……。関ヶ原の戦いは徳川方の勝利に終わり、甲賀忍者である紫炎はようやく血生臭い任務から解放されることができた。彼は恋人の飛鳥とともに平和な生活を求めて故郷の村へ向かうが、そこには恐るべき運命が待っていた。突如現われたこの世のものとは思われぬ異人がふたりを襲い、飛鳥を連れ去ってしまったのだ。必死に追う紫炎だが……。

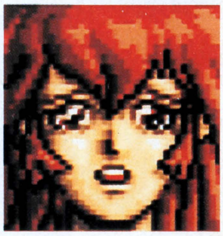


紫炎



⬆甲賀一の実力を誇るスゴ腕忍者。関ヶ原の戦いでは、豊臣方についていたため、敗戦とともに主を失い自由な身となる。

飛鳥

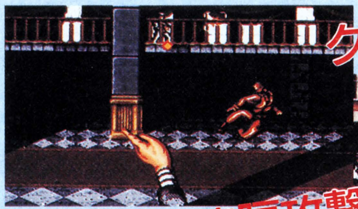


⬆紫炎の恋人。大和の国出身のくの一(女性忍者)。戦乱の時代を終えて、紫炎と故郷へ帰る途中、謎の集団にさらわれてしまう。

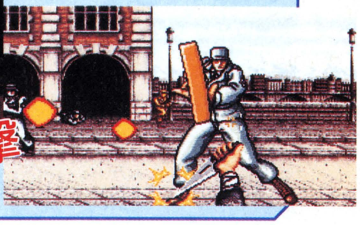
画面を把握するのが忍者のオキテなのだ

手ゲーを極めたければ画面を把握すべしとは、かの蝉丸も貧窮問答歌で歌っているが(目茶苦茶)、とりあえずこの画面説明を熟読し理解すればキミも立派な手ゲーマー。となり町のアイツにも尊敬されることうけあい。ここはひとつ眼球をカッと見開いて、3D映像が浮かび上がってくるほどに誌面を凝視してくれたまえ。プロミス。

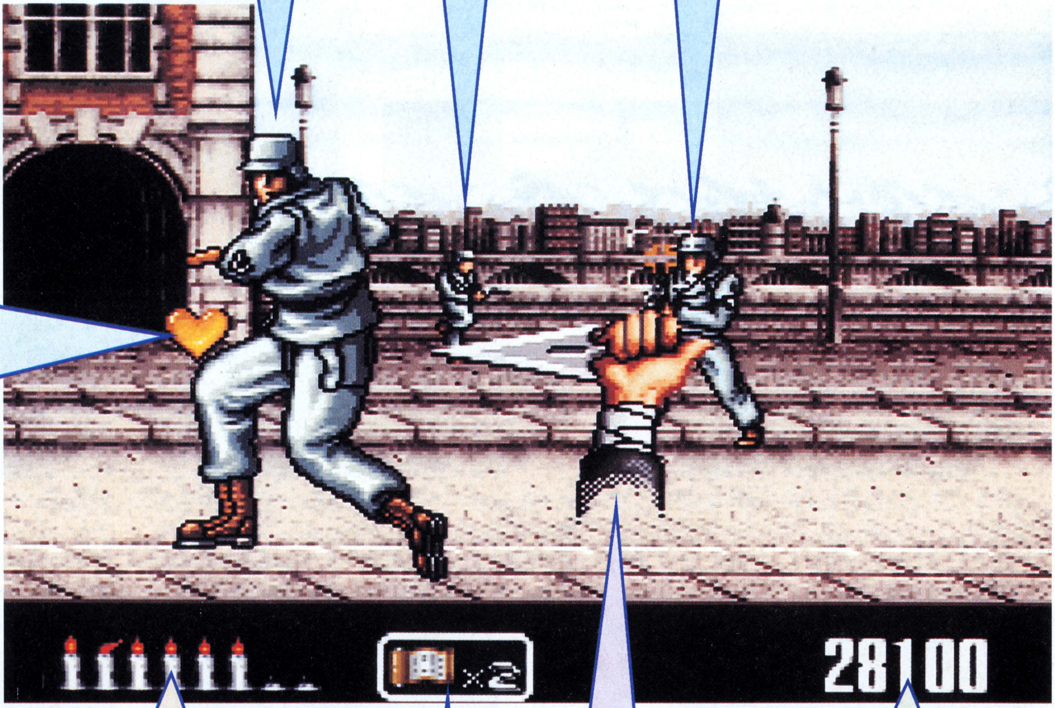
このゲームでは、自分と敵がどのくらい離れているかによって攻撃の方法が変わってくるぞ。敵は、下の写真のように遠距離、中距離、近距離の3つのパターンで出現する。このうち、遠距離と中距離の敵には手裏剣による攻撃が可能。しかし、クナイで直接敵を切り裂くことはできない。近距離の敵に対してはその逆で、クナイによる攻撃のみでしかダメージを与えられないのだ。



クナイで接近戦



手裏剣で遠隔攻撃



体力の回復、攻撃力のアップなどに重宝することこの上なし。アイテムは冒険を進めるうえで欠かすことのできない要素だ。それだけに出現したアイテムは女房子どもを質に入れてでも絶対取るべし。プロミスアゲイン。



黄色のハートを取ると、体力をロウソク3本分回復することができるのだ。取るべし。



ピンク色のハートは体力をロウソク6本分回復できるのだ。めったに出現しない貴重品。



このクナイマークのアイテムを取るとコンティニューできる数がアップする。助かります。



巻物のアイテムを取ると、使える術の数がひとつ増えるのだ。最初は3つ装備している。



このアイテムを取ると、敵からのダメージをまったく受けなくなる。ただし制限時間あり。



星マークのアイテムを取るとボーナス点が入ります。ハイスコア野郎は逃さず取るべし。

ロウソクの炎は命の炎。残りのHPを表わしているのだ。敵から攻撃を受けるたびに、ロウソクが1本1本消えていく……。

見たままで申しわけないが、これが手だ。すなわちキミの手だ。操って切るべし。

見たままで申しわけないが、これがスコアだ。わざわざ書くほどでもなかったな。

巻物の数は、使える術の残数を表わしているのだ。術っていうのは、画面上の敵を一瞬にして全滅させることができる、それはそれは便利な攻撃方法なのだ。あとからあとから敵が湧いて出て、にっちもさっちもイカ〜ンってときは迷わず使いましょう。対ボス戦にも有効です。







困ったときは
これです

SCOOP2

いざ行かん!! 飛鳥救出のために!!

ゲーム画面を把握したら、キミはもう立派な手ゲーマー。さっそく飛鳥救出に乗り出そう。しかし実際にやってみると、画面上の手だけを使って遠隔、接近の攻撃を使い分けるというのはなかなか至難のワザ。おまけに敵も手裏剣などで攻撃してくるから、防御もきちんとこなさなくてはならない。だから、いきなり始めると、序盤からも一カンペン状態。しかし安心したまえ。このゲームには、手ゲー初心者のための練習モードが用意されているのだ。ここでみっちり練習して、操作に慣れてから本篇を始められるってわけ。

ステージは全部で7つ。それぞれのステージの最後には、諸君の想像どおりてごわいボスがおいでやすとばかりに待ち構えているぞ。



⬆途中で死んでしまっても、パスワードを使えばコンティニューできるのだ。何度でもトライして飛鳥を救出するべし。

⬇ステージによっては途中で中ボスが出現する場合もあるのだ。中ボスとはいってもボスなみに堅いやつもいるから注意。



トレーニングモード



修行あるのみじゃよ!!

練習モードは攻撃練習、防御練習、そして両者を組み合わせた総合練習から成っている。鍛練せよ。

攻撃!!



防御!!



STAGE1 明日香村篇

ステージ1の舞台は戦国時代の明日香村。飛鳥がさらわれた直後からゲームは始まる。つぎつぎに現われる敵を倒し、必死に追いすがる紫炎の前に鬼のような巨人が出現する。



⬅いまだ戦乱の傷が癒えない明日香村にくり広げられる激しい死闘。

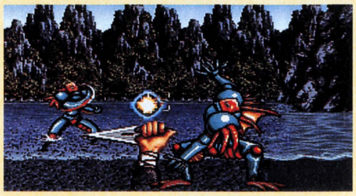


⬅森のなかに飛鳥を追う。木が邪魔して手裏剣が当たりにくいから注意。



STAGE2 始皇帝篇

時空を超えて逃亡する謎の敵。ステージ2の舞台は紀元前3世紀の秦の国。この世のものとは思えない怪魚や半魚人が紫炎の行く手を阻む。そしてボスは火を吐く巨大な水竜。



⬅水のなかを縦横無尽に泳ぎ回る半魚人。なぜかちょっとサイバーです。



⬅紫炎に向かって体当たりしてくる怪魚。一度かみつくと離れないのだ。



STAGE3 ヨーロッパ篇

舞台はドイツの軍隊が駐留する、20世紀のフランスだ。戦車やライフルなど、初めて見る近代的な武器が紫炎を襲う。古城に攻め進む紫炎を待ち受けるのは、妖術を操る魔導師。



⬅古城のなかには兵隊がうじゃうじゃ。柱の影から銃を撃ってくるぞ。



⬅完全武装した兵隊たち。甲賀忍者対ドイツ軍という前代未聞の対決だ。



開発状況

完成度は90パーセントといったところ。現在バグチェックなどを行なっています。 ダイナミック企画 水野



ブレインロード
BRAIN LORD

アメリカじゃ、『アクトレイザー2 沈黙への聖戦』の評判がやけにイイそうだ。『ドラクエ』だけのエニックスじゃない、と思わせるソフトがいろいろとあるワケだなァ。

SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	エニックス '94年1月29日発売予定 9600円 12メガ	

ドラゴン伝説の謎を解き明かすのだ!!

『ソウルブレイダー』、『ガイア幻想紀』といったアクションRPGの秀作を放ってきたエニックスがまたまた送る新作アクションRPGが、この『ブレインロード』だ。

地球がある銀河とはべつの銀河の惑星を舞台に、その惑星に伝わるドラゴン伝説を軸にストーリーは進行していく。主人公であるキミの使命はズバリ、ドラゴン伝説の謎を解き明かすこと。そのためには、武器と魔法を駆使して立ちふさがるモンスターを倒しながら、イベントやトラップをクリアーしていかなければならない。キミにドラゴン伝説が解けるかな？

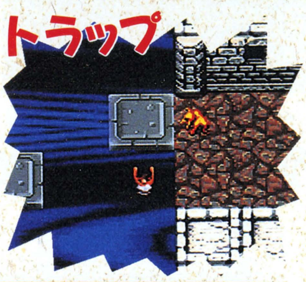


⬆この星には危険なモンスターがうようよいる。ヤツらの息の音を止めろ。

基本はコレ!!



➡主人公は剣や斧といった武器で敵を蹴散らすのだ。

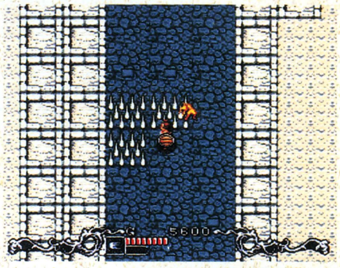


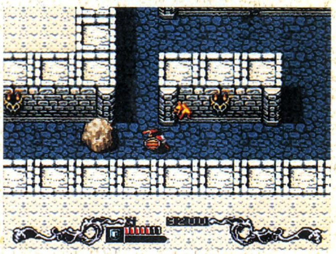
➡このゲームにはじつに多彩なトラップが用意されている。



⬆盾などの防具には耐久性が設定されていて、ダメージを受けすぎるとこわれるぞ。

⬇行く手をさえぎる針の山。各トラップにはそれぞれの対処方法があるので熟考せよ。

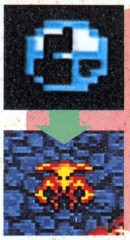




➡出口がないように見えても、じつは……ということがあるぞ。

旅の仲間は妖精!!

このゲームのウリとして上げられるのが"妖精システム"。主人公は宝石(ヒスイ)に閉じ込められている妖精を呼び出し、最大2体を護衛として使用できる。妖精は9種類ほどいて、それぞれ主人公のHPを回復してくれたり、自動的に敵を攻撃するなどの性格を持っている。また妖精はモンスターを倒したときに出現する特定のアイテムによって成長するので育てる楽しみも味わえるぞ。



ヒスイが妖精に!!

⬆⬅ヒスイは町で売っているが、宝箱などに入っている場合も……。



⬅妖精をどういうカンジで組み合わせるかという戦略性がある。

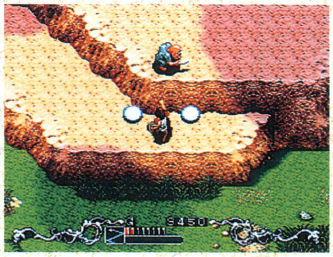
魔法も使えますよ!!

妖精システムとともに戦闘を奥深いものにしているのが魔法だ。魔法は攻撃ボタンを押し続けMPを溜め、MPゲージが満タンになった状態で指を離せば使用できる。ゲージがフルになるまえに指を離せば、魔法は使えないので注意。また強力な魔法ほどゲージが長くなっていて、唱える時間がかかるのにも注意が必要だろう。



⬆魔法は10種類以上用意されている。L、Rボタンを押すことで種類は変えられる。

⬇画面下中央のゲージがMPゲージだ。魔法を使った直後なので空になっている。



特報3



FIREEMBLEM ファイアーエムブレム 紋章の謎

『ファイアーエムブレム』が好きな人は完璧なクリアーをめざす。ひとりとして仲間を失わない、ひとつとしてアイテムを取り逃さない……。険しい道だが、彼らは決してあきらめることはない。それはなぜか？ 答えはただひとつ。そこに『ファイアーエムブレム』があるからだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	任天堂 '94年1月21日発売予定 9800円[込]	24メガ

「ファイアーエムブレム」の続報だ!!

ファ～イアーエムブレム、て～ごわいシミュレーション。というわけで『ファイアーエムブレム』を心から愛するファイアーエムブラー。そして「『エムブレム』？ んー、ちょっと気になる存在」というエムブラー予備軍のみなさん。おまっとさんです。本誌11月5日号に続き『ファイアーエムブレム』の情報をお届けするぞ。イエイ!!

このゲームはファミコン版をリメイクした暗黒戦争編と、その1年後の戦いを描いた英雄戦争編で構成されている。システムもより遊びやすく……てのはやったっけ、スマン。では改めて。今回は初公開の画面とともに序盤を紹介だ!!



➡ド派手になった戦闘シーン。空を舞うナイトどうしの激しい戦い。

➡マルスとシーダ。第2部でふたりは結婚するらしいが……。

2部構成なの

2部構成ということで、1部で育てたキャラクターはそのまま2部で使えると思っている人が多いだろう。しかし、それは大間違い。ふたつの物語は完全に独立したものなのだ。だから2部からプレーしてもいいし、ふたつを同時進行させてもいいわけ。でもね、やっぱりね、1部からプレーしようよー。



➡はやる気持ちを押さえて第1部から始めよう。あせらないあせらない。

詳しい内容はこっち

登場人物大紹介

マルス



⬆アリティアの若き王子。言わずと知れたこのゲームの主人公だ。

シーダ



➡空を舞うペガサスナイト。ヒロイン的存在ね。

ジェイガン



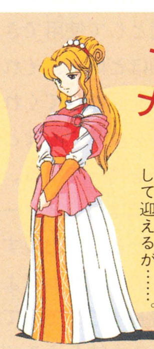
➡1部では自ら戦うが2部では軍師的立場に。

ドーガ



➡アリティア宮廷騎士団が誇るアーマーナイト。

ニーナ



➡アカネイアの王妃。英雄ハーディンを婿として迎えるが……。

暗黒戦争編 第1章

ドルーア帝国を建国し、人々を恐怖のドン底に落とし入れた暗黒竜メディウスを倒すことが第１部の目的。主人公マルスが身を隠す島国タリスに海賊が襲ってくるところからこの物語は始まるのだ。このゲームをプレーしたことがない人、メインディッシュはあとにとっておく人はここからプレーね。



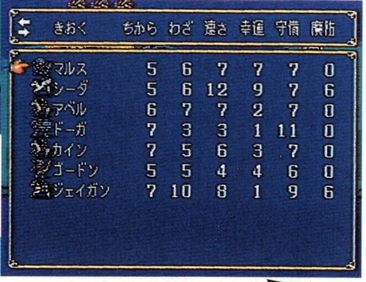
⬆島国タリスを襲う海賊たち。海賊とはいえこれだけの数になると侮れないぞ。

装備を整えろ



⬅前作同様、武器は消耗品。大事なところで、ああっ!! 武器がなーい、なんてことにならないように。

各人の能力を把握



きおく	ちから	わざ	速さ	幸運	守備	魔防
マルス	5	6	7	7	7	0
シーダ	5	6	12	9	7	6
アベル	6	7	7	2	7	0
ドーガ	7	3	3	1	11	0
カイン	7	5	6	3	7	0
ゴードン	5	5	4	4	6	0
ジェイガン	7	10	8	1	9	6

➡全員の能力を把握するのは基本中の基本だ。特効とは、ある特定の敵に対してだけの攻撃力のこと。

英雄戦争編 第1・2章

よし、英雄戦争編だ。プロローグは11月５日号を参照ね。１章の敵はグルニア国で反乱を起こしたロレンス。じつはこのロレンス。暗黒戦争編では仲間だったのだ。その彼がなぜ……？ ２章ではカチュアが仲間になり戦力アップ。要注意は強敵ドラゴンナイト。

さて、今回はここまで。しかしこれだけは教える。アッと驚く人物の登場と物語を左右する重要アイテムの存在を。戦いは続く……。

1章

ロレンスが…



➡驚くマルス。下のハゲおやじはラング将軍ね。



⬆せまい場所での戦い。押して押して押しまくるのが吉。

新しい仲間も



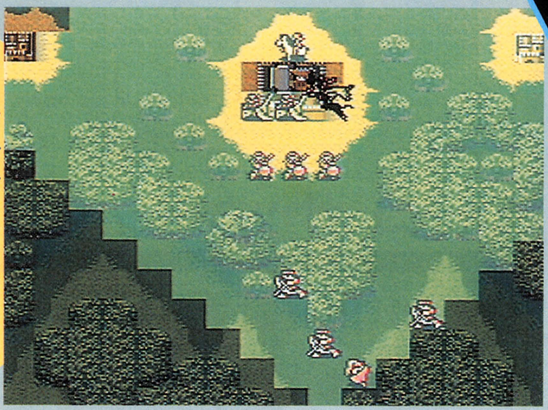
⬅シスターのマリーシアが仲間になるぞ。やりぃ。



彼女は？

2章

ひ、ひろい!!



⬅ドラゴンナイトは攻撃力もそうだが、この暴力的な移動力も脅威。おーコワ。

全員で協力して反撃しろ!!





⬆ドラゴンナイトにペガサスナイトではちと役不足。受けるダメージはこっちのほうが多いけど……。

⬅こちらには体力を回復してくれるマリーシアがいるのさ。

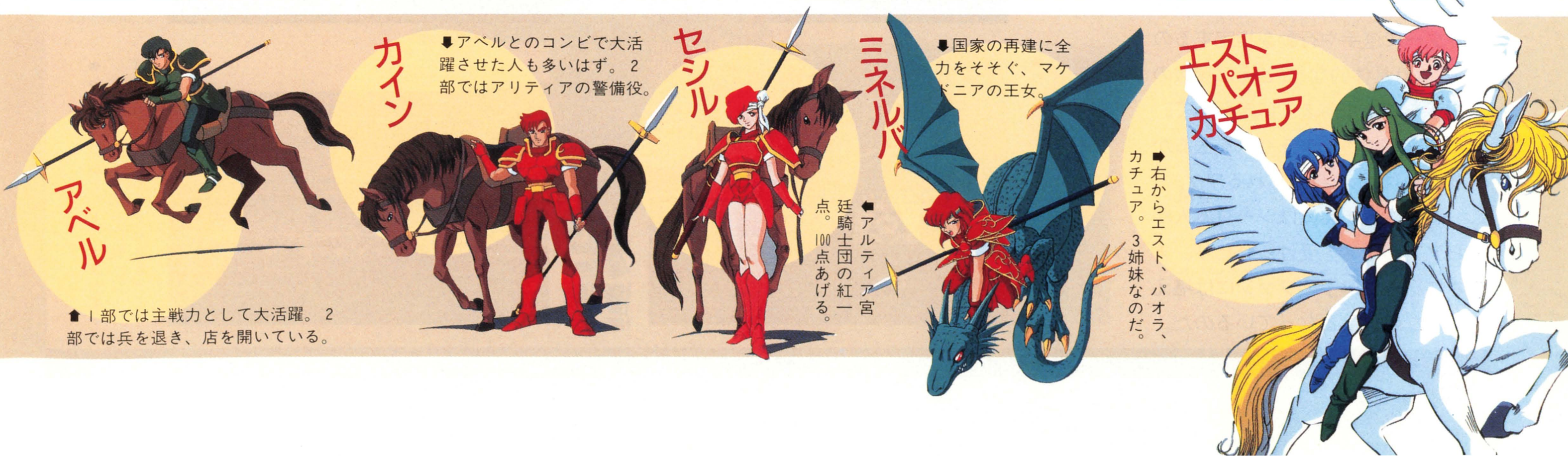
また仲間が



➡ナイトキラーはソシアルナイトに強い。



超強敵!!



⬆１部では主戦力として大活躍。２部では兵を退き、店を開いている。

⬇アベルとのコンビで大活躍させた人も多いはず。２部ではアリティアの警備役。

⬅アルティア宮廷騎士団の紅一点。100点あげる。

⬇国家の再建に全力をそそぐ、マケドニアの王女。

⬅右からエスト、パオラ、カチュア。３姉妹なのだ。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF ジーコ サッカー

スーパーファミコン　EAビクター　'94年2月発売予定　9800円　スポーツ　カートリッジ　8メガ

ブラジル代表チームの選手であり、鹿島アントラーズFCの背番号10番として知られるジーコ選手を監修に迎えた、本格的サッカーゲームが登場するぞ。

ジーコ選手が監修しているだけあって、このゲームには画期的なシステムがいくつか搭載されている。たとえば画面の下半分を占めるレーダーは、グラウンドの選手の位置関係を示しているのだが、このレーダーで選手を移動させたり、パスを受ける選手、送る選手の指定などを行なうのだ。

従来のゲームではパスを送る相手はひとりしか選べなかったり、大まかな場所の指定しかできなかった。しかし、このゲームではレーダーで選手や行動を指定するので、より具体的な（たとえば複数の選手をゴール前までに走らせて、どの選手にボールをパスを送るかなどの）指示を与えられるワケ。

また試合まえにはジーコ本人からアドバイスを受けられたり、まさにジーコ選手のファンには堪えられない作品となっているのだ。

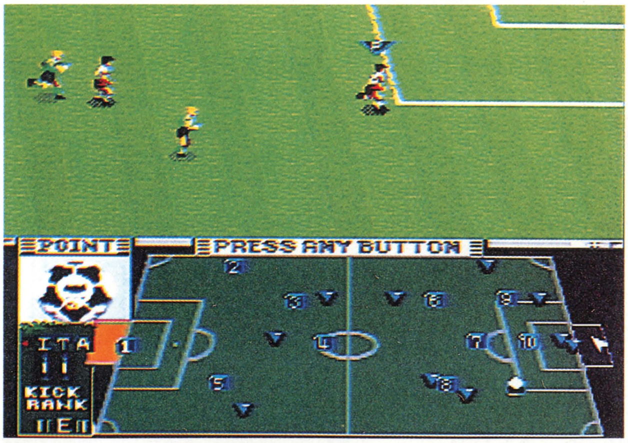


⬅このゲームの発表会が先日行なわれた。くわしくは9ページ。





⬅鹿島アントラーズ協力、公認のゲームなのだ。アルシンドは？

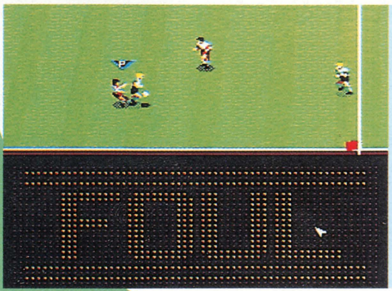


⬅画面下半分がレーダー画面。上画面で見えない選手にもレーダー画面で指示を与えられる。マウスにも対応。

戦略性が高い本格派だ!!



➡世界24ヵ国のなかからひとつを選んで、優勝をめざすワールドカップというモードがある。



⬅サッカーほどドラマチックなゲームはない。ワールドカップ、最終予選の日本代表とかね……。



➡ジーコ選手はテレビゲーム好き。これまでのサッカーゲームの不満点をいろいろ改善したんだってさ。

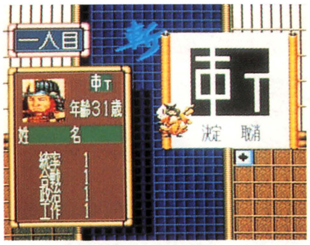


⬅みずから鹿島アントラーズを率いて世界の国々を相手に戦うジーコカップというモードもあるぞ。

SF スーパーファミコン 斬IIIスピリッツ

シミュレーション
バックアップカートリッジ
ウルフ・チーム　'94年2月下旬発売　価格未定　12メガ

歴史シミュレーションゲーム、『斬』シリーズの最新作が登場だ。今回は自分で作ったオリジナル武将たちに血縁関係ができた。3代かけてゆっくり天下統一に取り組めるぞ。登場する武将は総勢1200人。信長でスタートするもよし、自作武将で始めるのもよしなのだ。



➡家紋も作れる自作キャラ。



➡コマンドも増えているぞ。

明智光秀で天下統一しちゃる!





⬅立体のヘクスは前作同様。今回は城攻めもできるのだ。

SF スーパーファミコン パチスロランド 〜ぱちぱちコインの伝説〜

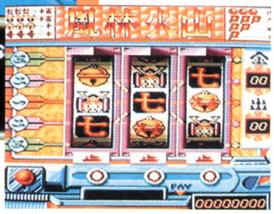
シミュレーションRPG
カートリッジ
カロッツェリアジャパン　'94年2月下旬発売　9800円(予価)　4メガ

街のはずれにあるパチスロランドに隠されているという、秘密のぱちぱちコインを見つけるのがこのゲームの目的。3Dダンジョン風の店内や一風変わったパチスロのグラフィックなどなど、これまでのテーブルゲームの概念を打ち破る要素が満載されているのだ。

ダンジョンみたいな店内よ

なんかヘンなスロットだぞ





⬆店内は3Dダンジョンみたいな雰囲気なのだ。ぱちぱちコインはどこに。

➡店内には特徴あるスロットがいっぱいある。これは和風の台だ。

　＊画面は開発中のものです。

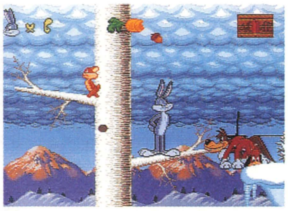
SF スーパーファミコン バックス・バニー(仮題)

アクション
バックアップカートリッジ
サンソフト　'94年2月下旬発売　価格未定　容量未定

おなじみのウサギくんがアクションゲームになった。滑らかな動きとかわいい絵はアニメの世界そっくりそのまま。ジャンプ、キック、ケーキ投げの3つがバックスのおもな攻撃方法。でも画面の上にあるニンジンがなくなっちゃうとアウトだから注意ね。



➡バックスはケーキで攻撃する。おいしそうだけどな。



⬅リスくんはどんぐりを投げて攻撃をしてくるのだ。

ウサギだけど犬より強いぞ



⬅猟銃をぶっ放すボス。ケーキは嫌い?

表情豊かで動きも豊か



⬆バックスはこんな動きで楽しませてくれる。動かしているだけでも楽しいのだ。

　＊画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン あらいぐまラスカル

アクションパズル
バックアップカートリッジ
メサイヤ　'94年2月下旬発売　価格未定　容量未定

ご存知ラスカルが活躍するゲーム。ただのアクションゲームではなく、キューブを並べ換えて道を作っていくというパズル要素もあるのだ。対戦モードでは、押し寄せるキューブをつぎつぎと消していく。連鎖消しで相手にキューブを送り込むこともできちゃうぞ。

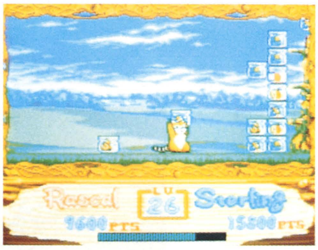
おいで〜今日もラスカル〜



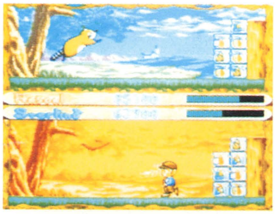


⬆ラスカルの好物はジャム。やっぱり洗ってから食べるのだろうか。

あらいぐまが好き



⬆ひとりプレーの画面はこう。道をふさぐキューブをどこに動かすかが問題です。



⬆これがふたりプレーの画面。右から押し寄せてくるキューブを消そう。

　＊画面は開発中のものです。

SF スーパートロールアイランド 〜幸せをあげる♡〜

スーパーファミコン　アクション パズル　カートリッジ
ケムコ　'94年２月下旬発売予定　価格未定　４メガ

女子高生のあいだでブームのトロール人形が活躍するアクションパズルゲーム。ステージは全部で50。トロールは４種類いて、泳げるものやジャンプ力があるものなど、それぞれ特徴が異なっている。この４種類のトロールをステージによって使い分けて進もう。

イェーイ!! と叫ぶかわいい妖精





⬆50ステージのほかにボーナスステージが10あるよ。

髪の色がちがいます



➡４人のトロールはそれぞれ髪の毛の色がちがうのだ。



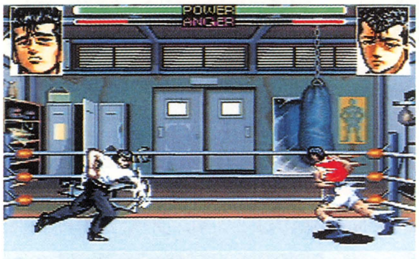
⬅髪の毛が逆立っていて、かわいいトロールたちが大活躍。

SF ろくでなしブルース

スーパーファミコン　アクション　カートリッジ
バンダイ　発売日未定　価格未定　容量未定

週刊少年ジャンプで連載中の大人気マンガをモデルとした対戦型アクションゲームが登場。砂かけ攻撃やアッパーカットなどド派手な必殺技が数々用意されているのだ。太尊を始め、鬼塚や畑中など原作でおなじみのキャラクターたちにたくさん会えるぞ。

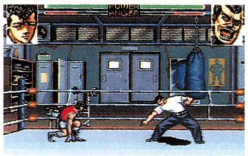
オラオラ、これでもくらえッ!!



これで



どうだ



⬅このほかにも、たくさんのステージが用意されているのだ。

➡足元100円攻撃や太尊のローリングソバットという必殺技もある。

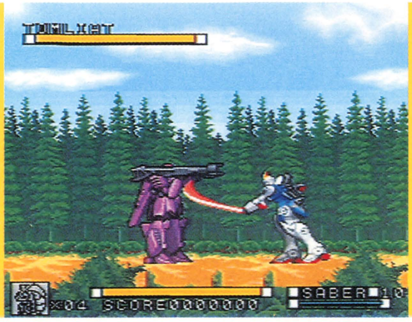


SF Vガンダム

スーパーファミコン　アクション　カートリッジ
バンダイ　'94年３月発売予定　9800円　12メガ

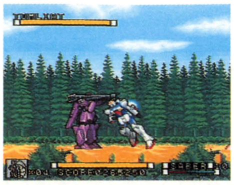
みんなのヒーローのＶガンダムを操って、敵を打ち倒していくアクションゲームだ。Ｖガンダムの武器はビーム。このビームで画面にいる敵をすべて倒すとつぎのステージに進めるってわけ。水上、宇宙、コロニーなど、広い世界を舞台に戦いをくり広げよう。

がんばれっ!! Vガンダム!!



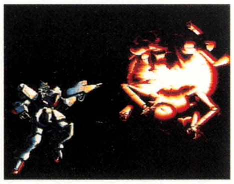
➡Ｖガンダムの世界をごらんあれ。

壮絶な戦いがいま始まる!!



⬅敵のモビルスーツたちを切りまくるのだ。

➡こんなビジュアルも見ることができます。



SF SDガンダムGX

スーパーファミコン　シミュレーション　バックアップ カートリッジ
バンダイ　'94年２月発売予定　9800円　８メガ

人気のシミュレーションゲーム、ＳＤガンダムＧＸがパワーアップして帰ってきたぞ。最新モビルスーツを網羅したのはもちろん、マップ総数も倍増。戦闘システムも、モビルスーツの間接攻撃の要素やオリジナルモビルスーツの登場などで格段にパワーアップしたぞ。

隠されたナゾのモビルスーツを捜し出すのだ！



⬆ウワサによると、ナゾのモビルスーツもどこかにいるらしい。見つけることができるかな？



これは百式だよ

R・ディアスです



⬆拡散メガ粒子砲もパワーアップしているぞ。

⬇これが初登場の３Ｄ対艦バトルなのだ。



SF スーパーファミコン 必勝スリーセブンファイター

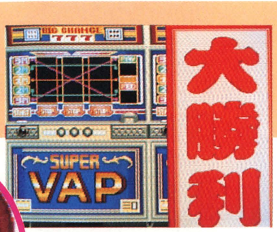
パチスロ / カートリッジ

バップ '94年1月3日発売予定 9500円 4メガ

悪魔を目覚めさせようと企んでいるパチスロ店を攻略して秘密基地を捜し出すのが目的のパチスロゲーム。舞台は北海道、大阪、東京などいろいろ。パチスロ店のほかにも、攻略本を売っているコンビニや、体力を回復できるマッサージ屋なども用意されているぞ。



➡コンビニで攻略本を購入して勉強してみよう。





パチスロやって世界を救えッ!!



⬅夢のなかで奇妙な老人がタロウに話しかけてきたぞ。

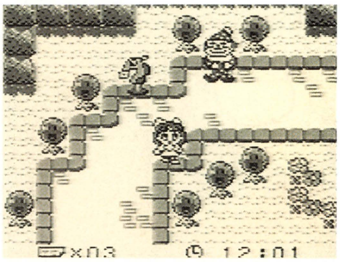


GB ゲームボーイ ウエルカム なかよしパーク

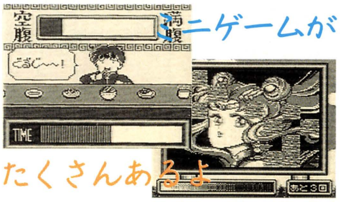
アクション パズル / カートリッジ

バンダイ 発売日未定 価格未定 容量未定

月刊なかよしの人気キャラクターたちが登場するゲーム。ストーリーが楽しめるモード、ミニゲームだけをプレーすることができるモードなど、全部で3つのモードがあるぞ。ミニゲームではアクションゲームやパズルゲームなど、全12のゲームがプレーできるのだ。



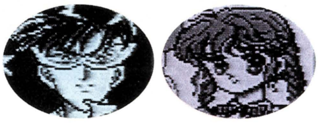
⬆これは、ストーリーに沿ってゲームを進めていくなかよしパークモードだ。



セーラームーンにも会えちゃうよッ!!



⬆なかよしパークモードでは、この6人全員からサインをもらうことが目的。



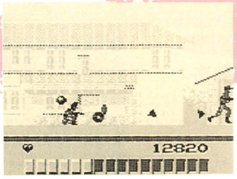
GB ゲームボーイ バーチャルウォーズ

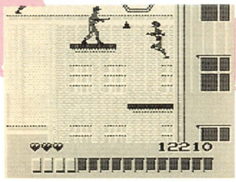
アクション / カートリッジ

ココナッツジャパン '94年2月上旬発売予定 4300円[込] 1メガ

ヒット映画、『バーチャルウォーズ』がアクションゲームになって登場だ。プレーヤーは特殊訓練を受けた人間や動物を倒し、郊外からVSI社内部に潜入していく。横スクロールだけではなく、IQテストやカーチェイスなどの多彩なシステムが盛り込まれているぞ。

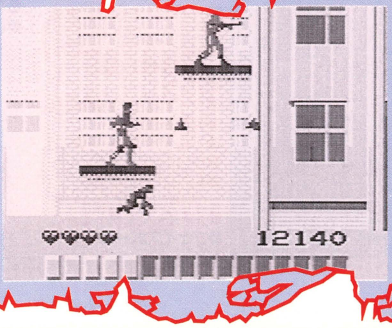
➡郊外の住宅地でも戦闘が行なわれるぞ。襲ってくるのは特殊兵士。





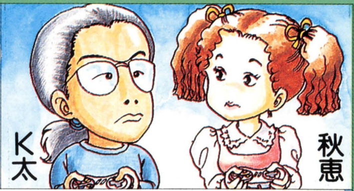
⬅この住宅地を抜ければ、VSI社の内部に潜入することができる。

あ～頭が良くて困っちゃうわ～



⬅主人公は、脳が発達しすぎたジョーブという人間を倒すのが目的。頭いいやつ許さん。

K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　おはようございます!!

K太　また、今日も遅刻だな。オ、オレなんて、セタがスーパーファミコンで『おざなりダンジョン』を発売するっていうウワサを聞いたから、電話をかけてどんなゲームになるのか調べていたのに……。

秋恵　すいません。『長七郎江戸日記』をみていたら、ついつい遅れちゃって……。で、『おざなりダンジョン』って、いったい何?

K太　お、おまえ知らないのか!? こないだまでウチの編集部で連載していた『アバタモ★エクボ』の原作者、こやま基夫先生が書いたマンガだよ。失礼な奴だなぁ……。セタの人に聞いた話では、まだはっきりしたことは決まっていないが、RPGで原作に忠実に作るそうだぞ。自由度が高いゲームになるらしい。

秋恵　ゲームの目的は何かな……。

K太　何でも、目的を達成することよりもダンジョンとか戦闘を楽しむゲームになりそうだ、って言ってた。

秋恵　ふーん。どんなゲームになるんだろう? 早く見てみたいな。

K太　時代劇見てないで、お願いだからちゃんと仕事をしてくれよ。

秋恵　『長七郎江戸日記』ゲームを作ってくれたら考えてやってもいいよ。

K太　アホか、おまえは!! 時代劇より、いまは、カーレースだぜ。フォーラムが今度、『スーパーインディチャンプ』というレースゲームを発売するんだって。

秋恵　インディって何? 映画?

K太　知らないの? アメリカで開催されているレースだよ。インディライツ、チャンピオンシップ、インディ500、バトルモード、ウォッチモードなどが遊べるんだってサ。

秋恵　あ～、誰か時代劇のゲーム作ってくんないかな。

K太　里見孝太郎が主役のゲーム?

秋恵　あたし里見孝太郎よりも、本当は高橋英樹のファンなの(実話)。

イラスト：弓月光

WEEKLY ファミコン通信 1993 11·26

EDITORIAL INFORMATION



次号特集は

'93〜'94年末年始GAME LIFE

年末年始、山のように発売されるゲームの前で、途方に暮れる迷える子羊たちにアドバイスを

次号は**11/19**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、金子亮、髙良真理子、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

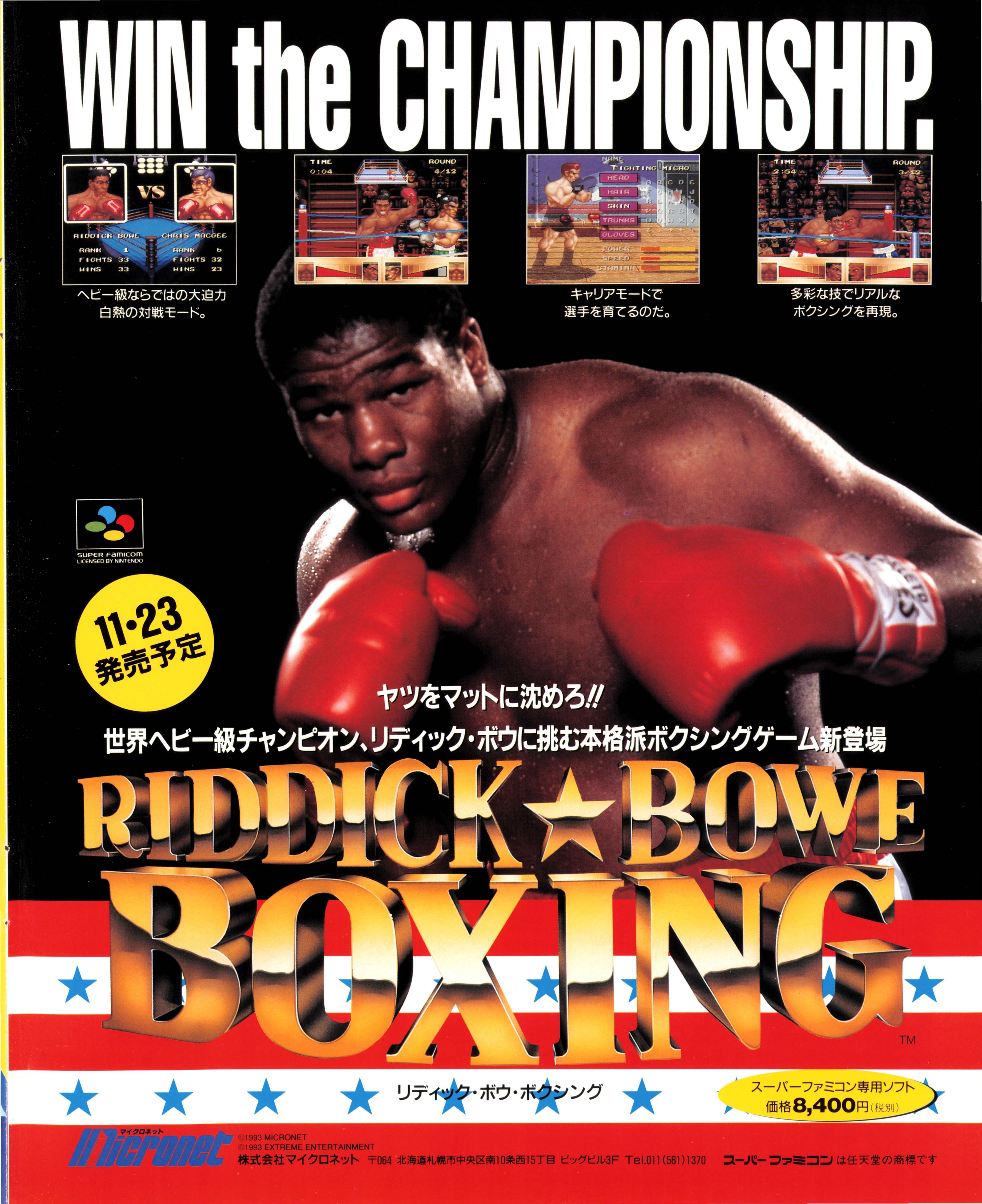
CALENDAR 11.12–11.26

日付	曜日	発売
11.12	FRI	週刊ファミコン通信 11月26日号発売 ●ファイナル・ストレッチ ●若貴大相撲 〜夢の兄弟対決〜 ●ソルスティスⅡ ●仮面ライダー ●スーパーUNO ●アラジン ●ダークウィザード 〜甦えりし闇の魔導師〜
13	SAT	●バトルラッシュ
14	SUN	
15	MON	
16	TUE	
17	WED	
18	THU	
19	FRI	週刊ファミコン通信 12月3日号発売 LOGiN 22号発売 アスキーコミック 1月号発売 ●バトルマスター〜究極の戦士たち〜 ●イースⅣMASK OF THE SUN ●遊人 雀獣学園 ●パチスロラブストーリー ●ルイン 神の遺産 ●SWORD MASTER ●フリントストーン ●雀皇登龍門 ●スペース・ファンキー B.O.B. ●アルスラーン戦記 ●ナイトトラップ ●パチ夫くん ●ウルティマ失われたルーン2 ●女神転生外伝 ラストバイブルⅡ ●ULTIMATE SOCCER ●ソニック&テイルス
20	SAT	
21	SUN	
22	MON	
23	TUE	●リディック・ボウ ボクシング
24	WED	
25	THU	
26	FRI	週刊ファミコン通信 12月10日号発売 ●アクセルブリッド ●テクモスーパーボウル ●ヤダモン ワンダランドドリーム ●アラジン ●スーパーH.Q. クリミナルチェイサー ●武田修宏のスーパーカップサッカー ●実践! パチスロ必勝法 ●F-15 スーパーストライクイーグル ●鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング 〜真拳闘王伝説〜 ●アレサ ●ダイナミックスタジアム ●餓狼伝説2 ●アルディライトフット ●ソウル&ソード ●ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL ●RPG人生ゲーム ●フェイスボール ●ただいま勇者募集中 ●クイズDE学園祭 ●キング・オブ・ザ・モンスターズ ●アルシャーク ●テクモスーパーボウル ●Might and Magic Ⅲ Isles of Terra ●THE ⅢRD WORLD WAR ●Mig-29 ●ダイナブラザーズ2 ●T.M.N.T.3〜タートルズ危機一発〜 ●UNO スモールワールド

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1083113


WIN the CHAMPIONSHIP.
VS
RIDDICK BOWE
RANK 1
FIGHTS 33
WINS 33
CHRIS MACGEE
RANK 6
FIGHTS 32
WINS 23
ヘビー級ならではの大迫力
白熱の対戦モード。
TIME 0:04
ROUND 4/12
NAME
HEAD
HAIR
SKIN
TRUNKS
GLOVES
POWER
SPEED
STAMINA
キャリアモードで
選手を育てるのだ。
TIME 2:54
ROUND 3/12
多彩な技でリアルな
ボクシングを再現。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
11・23
発売予定
ヤツをマットに沈めろ!!
世界ヘビー級チャンピオン、リディック・ボウに挑む本格派ボクシングゲーム新登場
RIDDICK★BOWE
BOXING
TM
リディック・ボウ・ボクシング
スーパーファミコン専用ソフト
価格8,400円(税別)
マイクロネット
Micronet
©1993 MICRONET
©1993 EXTREME ENTERTAINMENT
株式会社マイクロネット 〒064 北海道札幌市中央区南10条西15丁目 ビッグビル3F Tel.011(561)1370
スーパーファミコン は任天堂の商標です

テトリスはさらに戦う

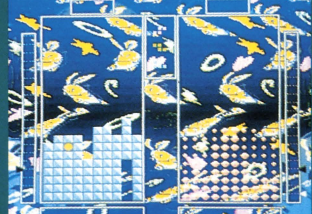
テトリス武闘外伝

テトリスにワザあり。



プリンセス

優雅で華やかな国、エルシップ王国には、
たいそう綺麗な姉妹のお姫様がおったそうな。
その姉の方がドラゴンにさらわれてしまった。「姉を返して
欲しければ一人で俺様のところまで来てみろ!」この挑戦状を受け
勇敢にもドラゴンに立ち向かって行くプリンセスなのでありました。



「スリトテ」で相手をギャフンとさせちゃえ!



「コピー」を使って危機を脱出しよう!



相手を困らす必殺技が盛りだくさん!

BPS情報局通信

みんな前回のBPSの名前の由来は面白かったかな。今回はこのページの左上にあるマークの由来について話そう。見ての通りライオンの顔がメインになっているんだけど、それだけじゃないんだよね。ビーピーエスの社長はアメリカ人なんだ。外国から面白いゲームを日本に持ってこれた秘密はそこにあったんだよね。それで、外国の力と日本の力を合わせ持っている会社ということでロゴマークを西洋で一番強い動物ライオンと東洋で一番強い動物ドラゴンをあわせたものにしたんだよね。会社ではみんなシーライオンって呼んでいるんだ。じゃまた。

テトリスに異変あり。



ミルルン

友達もとめて三千里。世界最強といわれるドラゴンさんと友達になることを生涯の夢として生きている。そのドラゴンさんが住んでいるという場所をハロウィンから聞き、大きな希望をいだき旅立つ。「ドラゴンさん、友達になってね!!」

テトリス武闘(バトル)外伝

8メガROMカートリッジ

93年、年末発売予定 価格未定

BPS 株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815
ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151

WEEKLY ファミコン通信 no.258 定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信11月26日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第48号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)

週刊ファミコン通信 11*26

せちがらい世の中だから4コママンガが楽し!

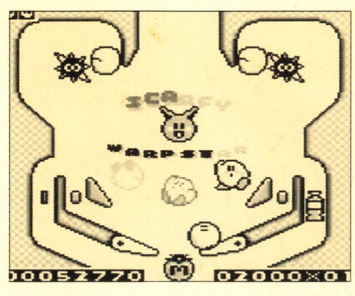
ゲームボーイ®

Nintendo®



いつもよりまーるく
なっております。

陽気なサウンド、楽しいアクション！まんまるカービィが本格派ピンボールでゲームボーイに登場だ！ピンボール台は3種類！各ボスを倒してデデデを目指すも、ハイスコアを目指すもキミしだい！



11月27日(土)発売　メーカー希望小売価格 税込価格2,900円
DMG-K9J (税抜価格2,816円)

Ⓒ1993 HAL LABORATORY INC./ Nintendo

ゲームボーイは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)210-9999　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(086)255-2130　札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社　〒605　京都市東山区福稲上高松町60番地　TEL.(075) 541-6113

東京支店 TEL.(03)5820-2251　大阪支店 TEL.(06)376-5950　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(086)252-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　ⒸASCII 1993

T1026254110295　雑誌26254―11/26

ASCII